





Bonnes pratiques



- Créez des sélecteurs génériques et réutilisables
- Nommez vos sélecteurs en fonction de leur utilité
- Les sélecteurs BEM sont toujours implémentés sous forme de classe
- Créez des sélecteurs uniquement relatifs au parent ou sélecteur racine
- Référez-vous à la documentation pour utiliser des fonctions
- Codez en Sass et générez votre code en CSS pour vous entraîner. SassMeister et CodePen sont de très bonnes plateformes pour pratiquer.

Erreurs classiques



- X Ajouter du CSS dans le code HTML
- Utiliser des ID pour augmenter la spécificité au lieu d'utiliser les classes
- X Entasser trop de règles dans un même sélecteur
- Abuser du nesting: vous allez augmenter la spécificité et rendre difficile le debug
- Oublier de changer l'extension .css en .scss lorsqu'on code en Sass (ou Scss)
- Coder sans anticiper vos besoins et la structure de votre projet.

Définitions



Spécificité

Attribue un score à un sélecteur pour déterminer sa priorité par rapport à un autre. Votre navigateur applique les éléments les plus spécifiques en premier et ignorera les suivants.

Nesting

Fonctionnalité de Sass qui permet d'imbriquer le code comme en HTML.

Variable

Permet de stocker une valeur pour la réutiliser. On déclare une variable avec le signe \$ suivi du nom et de la valeur :

`\$main-color`

Mixin

Ensemble de règles qui permettent de stocker des blocs de codes:

@mixin title-shadow {
 text-shadow: .55rem .55rem
#0f0f1c;

}

Fonction

Morceaux de code préfabriqués qui effectuent des tâches prédéfinies. Une fonction doit être appelée pour être utilisée.

```
1
2 - .nav {
3          text-align: right;
4 - .nav__link {
5          font-size: 15px;
6          padding-left: 30px;
7 - .nav__link--purple {
8          color: #a5b4fc;
9     }
10 }
```

```
1
2   .nav
3    text-align: right
4
5    .nav__link
6    font-size: 15px
7    padding-left: 30px
8
9    .nav__link--purple
10    color: #a5b4fc
11
```

Code Sass