

Практична робота №1

“Вступ до Програмування”

Завдання:

1. Встановити Python
2. Встановити Pycharm
3. Спробувати написати першу програму

P.S. Програмувати можна якою **високорівневою** мовою (мовою, не шрифтом на основі іншої мови) та в будь-якому **локальному** середовищі.

Завдання 1:

- 1) Заходимо за посиланням на сайт:
Посилання на python: [тут](#)
- 2) Нажимаємо Download Python 3.13.7

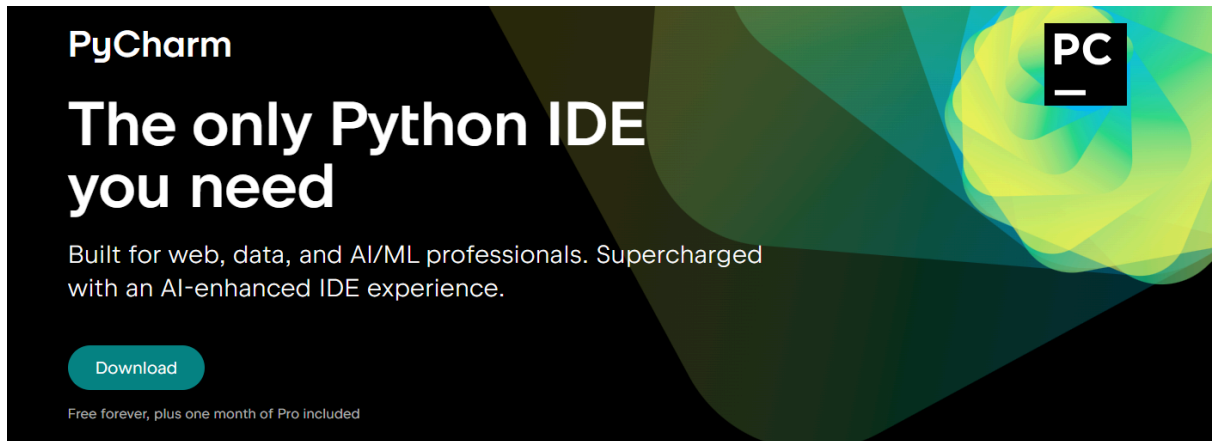


Завдання 2

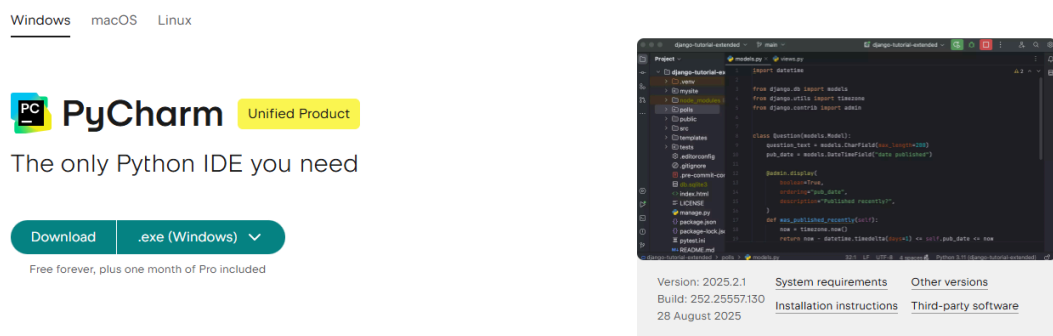
1) Заходимо за посиланням на сайт:

Посилання на Pycharm: [тут](#)

2) Нажимаємо Download



3) Вибираємо операційну систему (Windows, Mac, Linux) та знову нажимаємо Download



P.S. У разі несправності завантаження скористатися допоміжними лінками:

Thank you for downloading PyCharm!

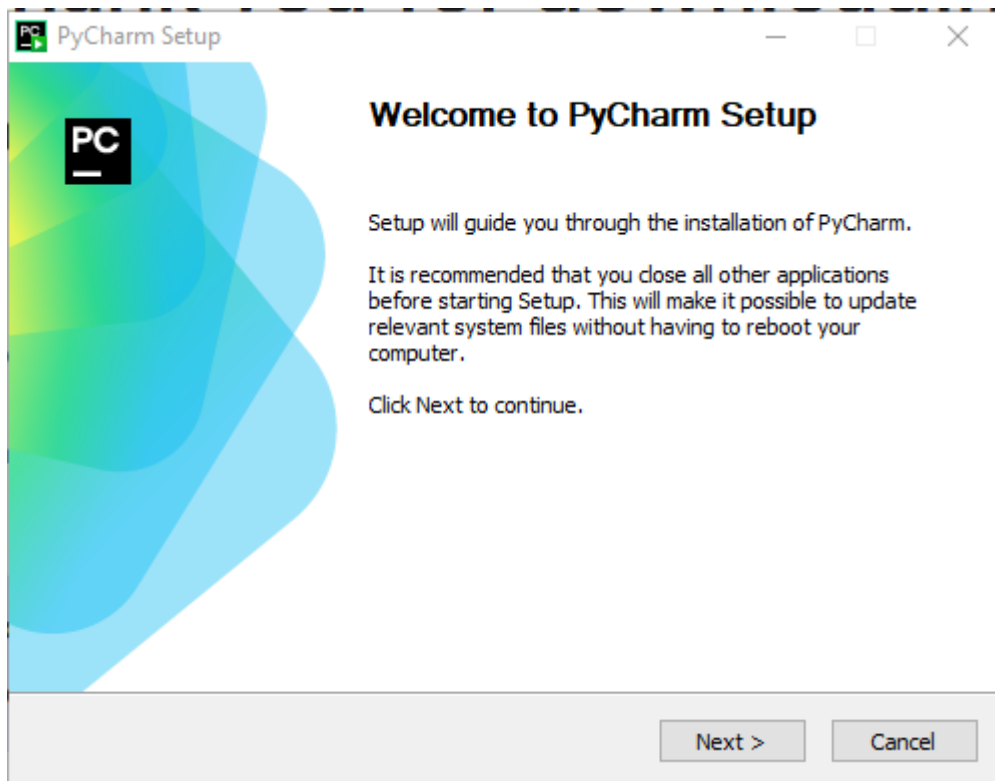
Your download should start shortly. If it doesn't, please use the [direct link](#).

Download and verify the file [SHA-256 checksum](#).

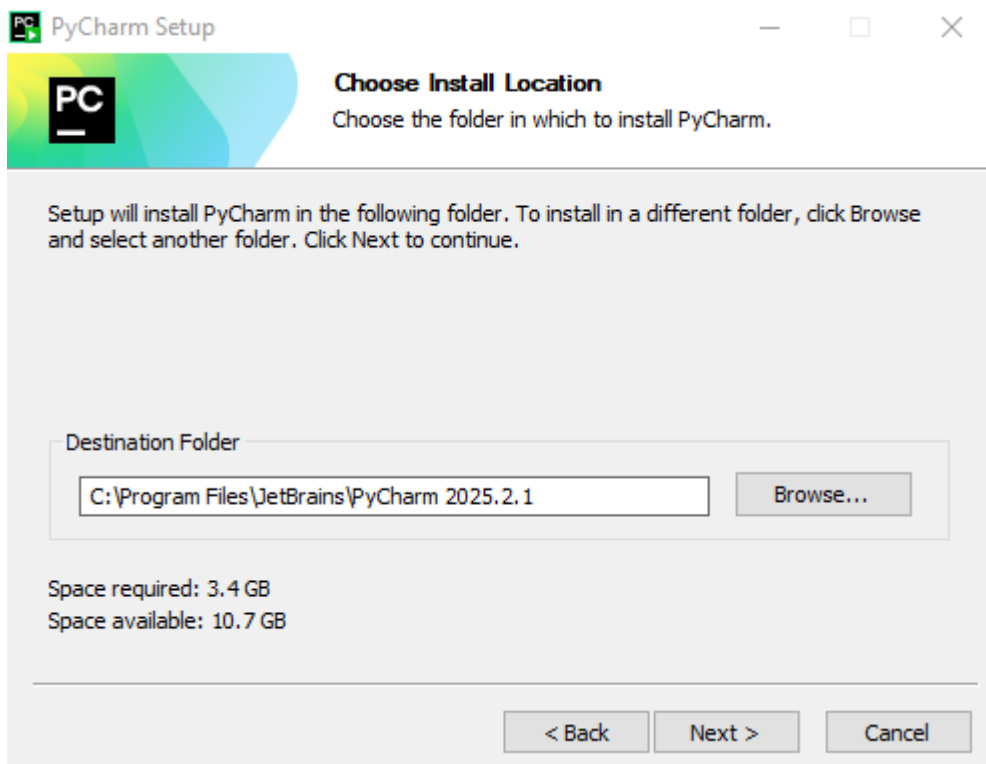
Learn more about the [digital signatures of JetBrains binaries](#).

4) Відкриваємо файл загрузки в провіднику файлів

5) Welcome to Pycharm Setup -> Next

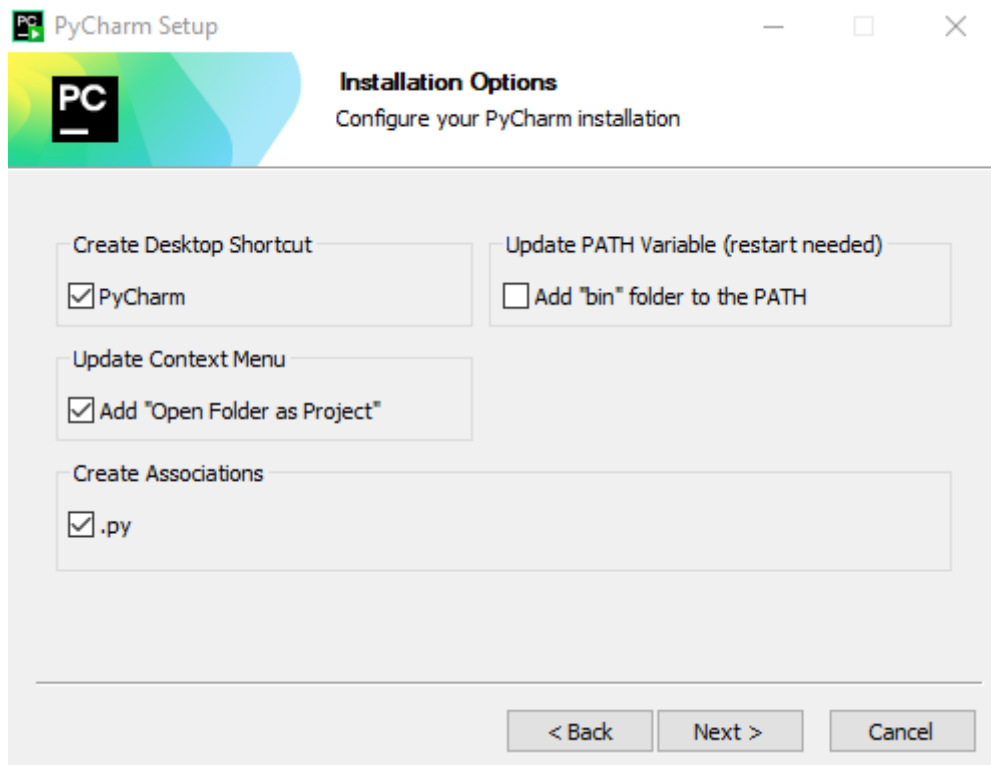


6) Обираємо місце на диску

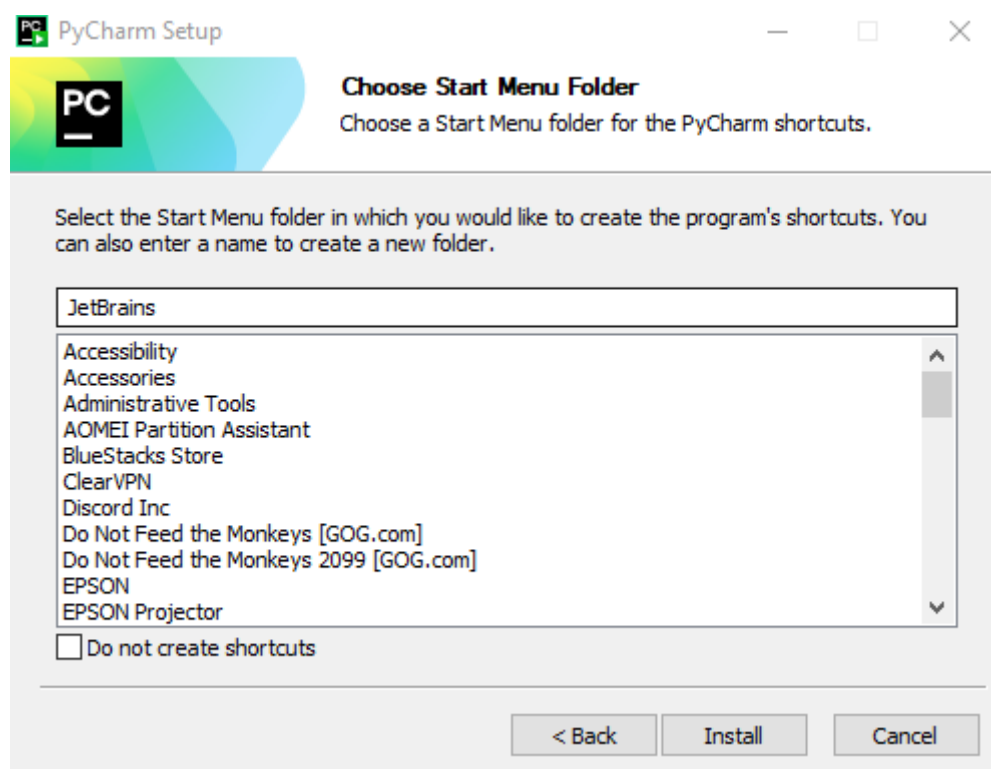


P.S. Раджу ставити середовище на диск D

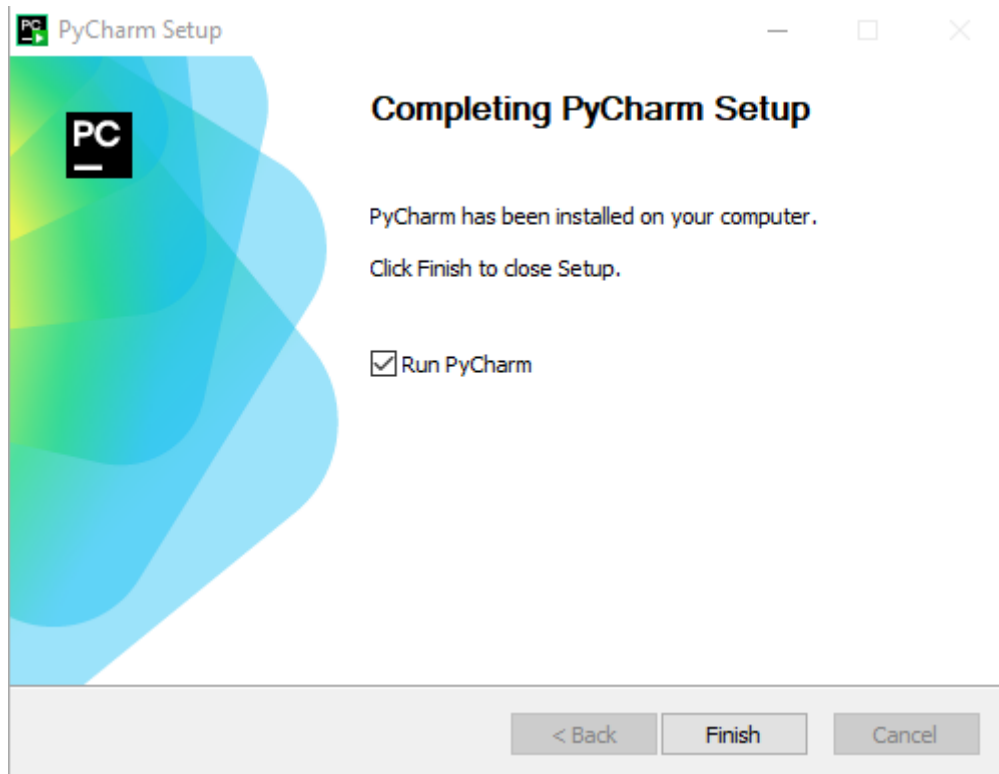
7) В опціях обираємо створення піктограми на робочому столі, оновлення контекстного меню та створення асоціацій (Все це опціонально)



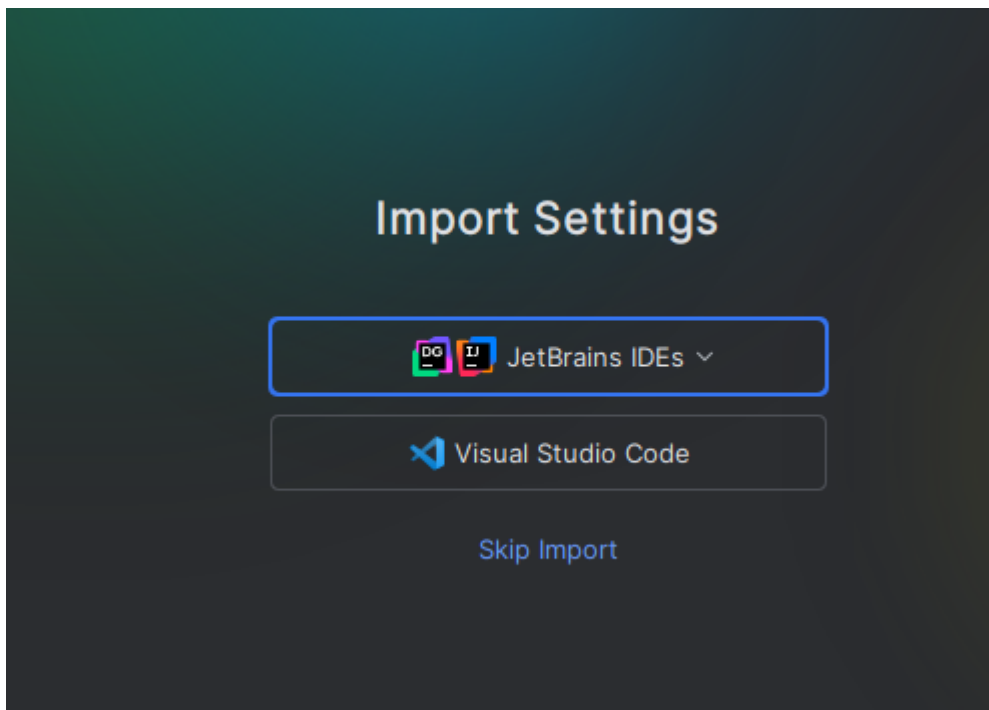
- 8) При виборі стартового меню залишаємо JetBrains (Опціонально).
Встановлюємо



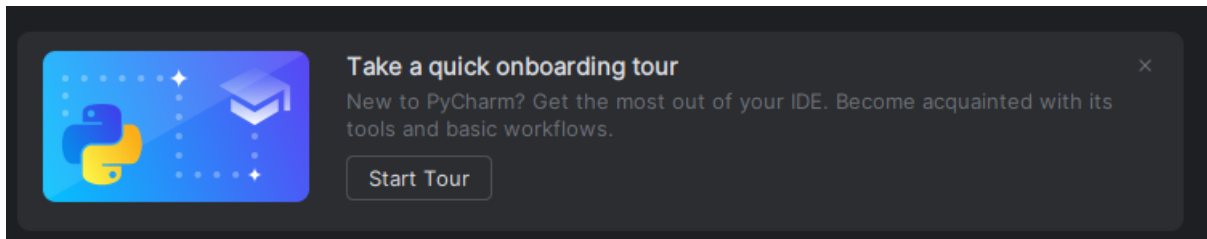
9) Запустити Pycharm



10) Імпортувати налаштування (Якщо вже раніше були інші середовища)

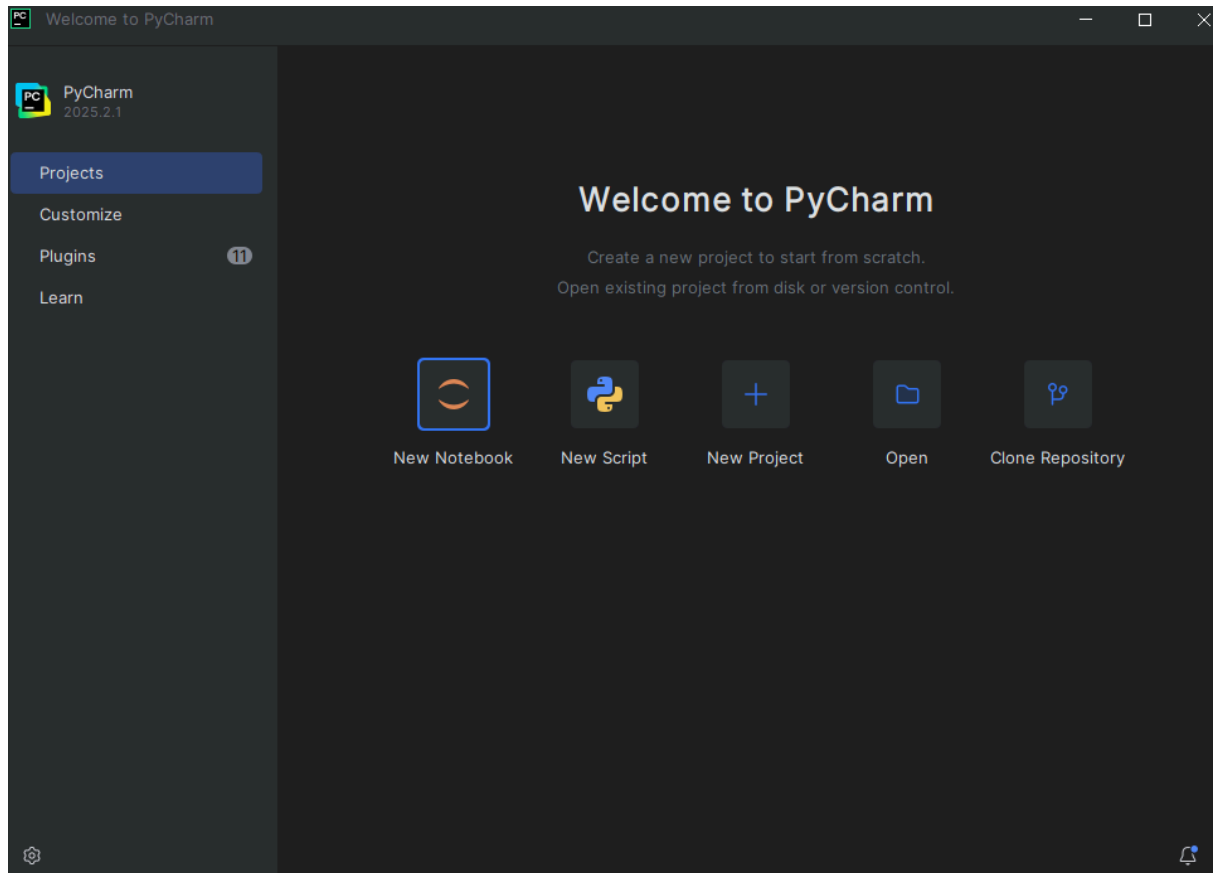


11) Якщо вперше користуєтесь пройдіть міні тур по середовищу

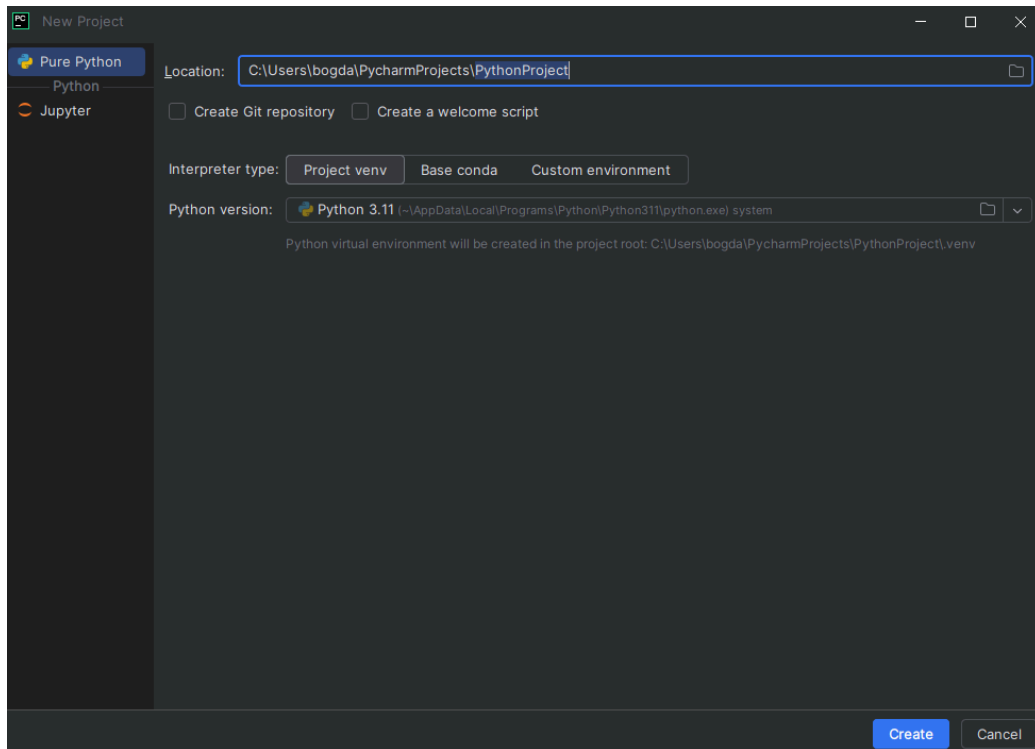


Завдання 3:

1) Натиснути New Project

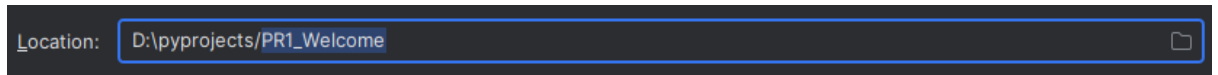


2) Що ми бачимо у новому вікні ?

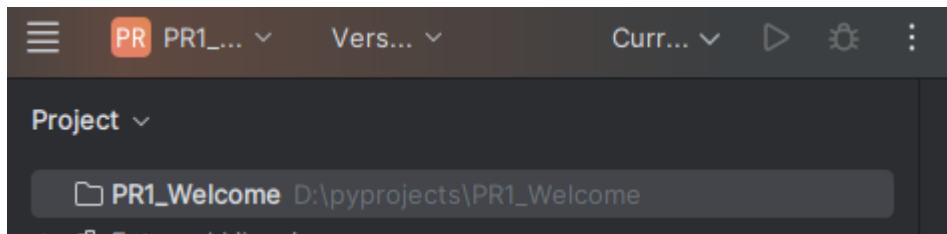


1. Python: На якій саме варіації python ми будемо працювати
2. Location: де буде створено наш новий проєкт
3. Create Git repository: чи створити автоматично зразу новий репозиторій в проєкті
4. Create a welcome script: створення початково скрипту по типу “Hello World”
5. Interpreter type: тип інтерпретатора (В більшості випадків Project venv)
6. Python Version: версія пайтону для роботи

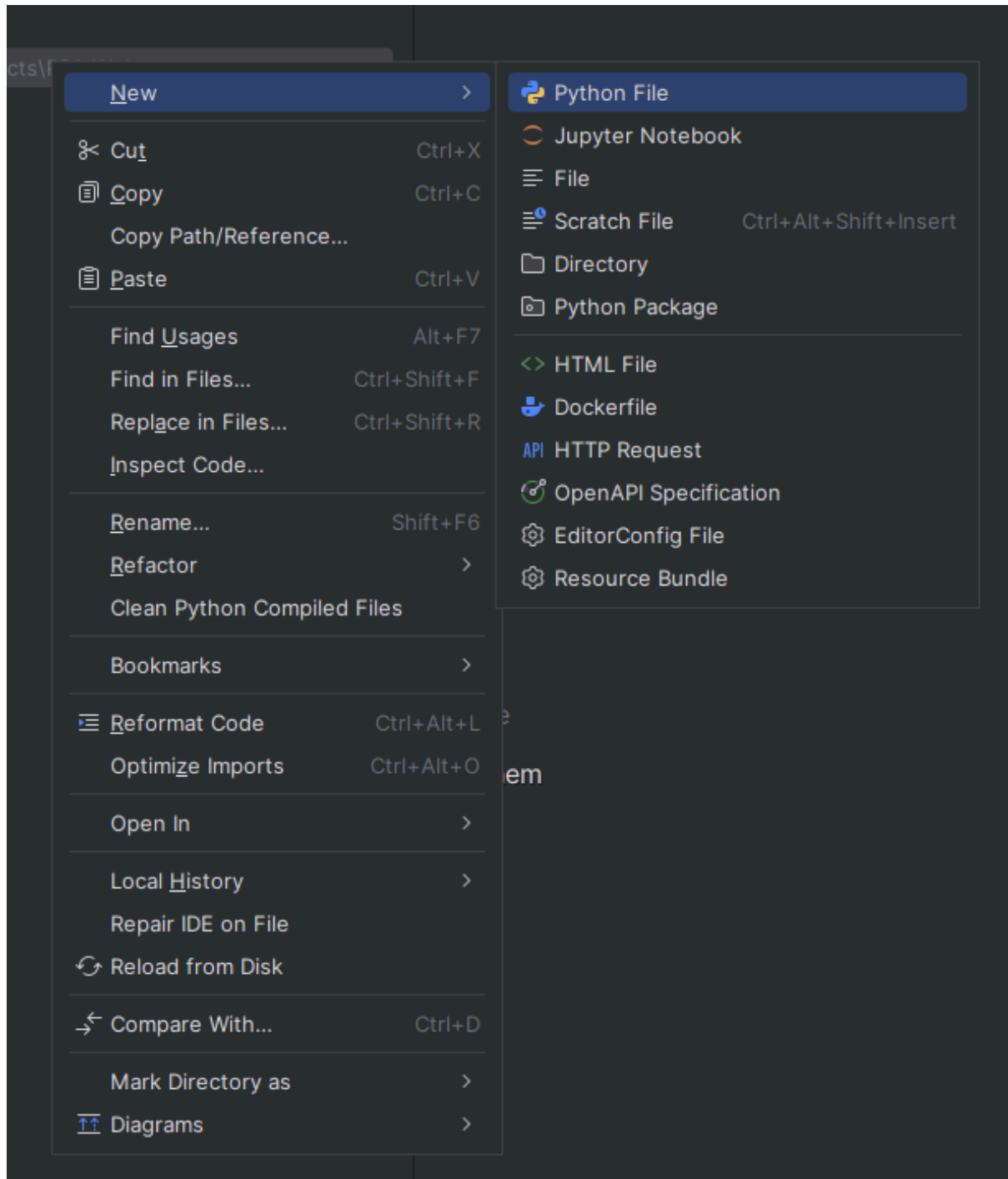
- 3) В Location обираємо місце розташування нашого проєкту та даємо йому назву **PR1_Welcome**



- 4) В Python version обираємо найновішу версію яка доступна
- 5) Створюємо новий проєкт
- 6) Нажимаємо правою клавішею мишки по підсвіченому PR1_Welcome



7) Вибираємо new -> PythonFile



8) Даємо назву: hello_world

9) Пишемо наш перший код: "Hello World"

10) Результатом мають бути виведені в консоль вищезгадані слова

```
D:\pyprojects\PR1_Welcome\.venv\Scripts\python.exe D:\pyprojects\PR1_Welcome\hello_world.py  
hello world
```

```
Process finished with exit code 0
```

Додаток: Як розблокувати про версію!!! (Для студентів)

- 1) Можливо тільки при студентській пошті
- 2) Посилання на відео: [тут](#)