

## Реализация generic set

Реализовать класс `MathSet<Number>`

класс должен иметь следующие конструкторы:

1. `MathSet()`
2. `MathSet(int capacity)`
3. `MathSet(Number[] numbers)`
4. `MathSet(Number[] ... numbers)`
5. `MathSet(MathSet numbers)`
6. `MathSet(MathSet ... numbers)`

класс должен иметь следующие методы:

1. `void add(Number n)`
2. `void add(Number ... n)`
3. `void join(MathSet ms)`
4. `void join(MathSet ... ms)`
5. `void intersection(MathSet ms)`
6. `void intersection (MathSet ... ms)`
7. `void sortDesc()`
8. `void sortDesc(int firstIndex, int lastIndex)`
9. `void sortDesc(Number value)`
10. `void sortAsc()`
11. `void sortAsc(int firstIndex, int lastIndex)`
12. `void sortAsc(Number value)`
13. `Number get(int index)`
14. `Number getMax()`
15. `Number getMin()`
16. `Number getAverage()`
17. `Number getMedian()`
18. `Number[] toArray();`
19. `Number[] toArray(int firstIndex, int lastIndex);`
20. `MathSet cut(int firstIndex, int lastIndex)`
21. `void clear()`
22. `void clear(Number[] numbers)`

**Warning!**

Использование классов и методов `Collection` и его наследников, `Arrays` и `Stream` запрещено!