Реализуйте консольное CRUD приложение.

Выберите для себя entity на ваш вкус и организуйте dao, service и controller слои для CRUD операций!

Все же сделаю для вас небольшую пакость! В качестве персистенса запрещено использование коробочных коллекций, того же LIST! Вы должны использовать для вашей DB_IN_MEMORY массив ваших entity. Например, из нашего примера по UserDB, вместо List<User> вы используете User[]. Помним, что массивы не резиновые, соответственно, продумайте, как увеличить размер массива, если он заполнен и наоборот, если вы удаляете, то подумайте, как заполнять дыры в массиве, например, вместо users[6] = null, я хотел бы увидеть смещение users[7] в users[6].

Hy и не забываем про USER FRIENDLY взаимодействие, пусть и консольное!

Всем удачи!!!