

Реализуйте библиотеку reversestring.jar

Основная цель библиотеки - расширить метод reverse классов StringBuilder/Buffer.

Вы должны предоставить пользователю набор методов, которые умеют:

- обычный реверс
- реверс по указанной подстроке в строке
- весь этот функционал + пользователь может указать, с какого символа, индекса, строки или CharSequence начать/закончить

примеры:

```
public static String reverse(String src);
```

```
-> hello world
```

```
<- olleh dlrow
```

```
public static String reverse(String src, String dest);
```

```
-> hello world, worl
```

```
<- hello lrowd
```

```
public static String reverse(String src, int firstIndex, int  
lastIndex);
```

```
-> hello world, 3, 7
```

```
<- helol owrld
```

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ коробочного reverse запрещено!