

Executar os processos de codificação, manutenção e documentação de aplicativos computacionais para desktop

SENAC PE

Thiago Nogueira

Instrutor de Educação Profissional



Noções básicas de Node.js e NPM



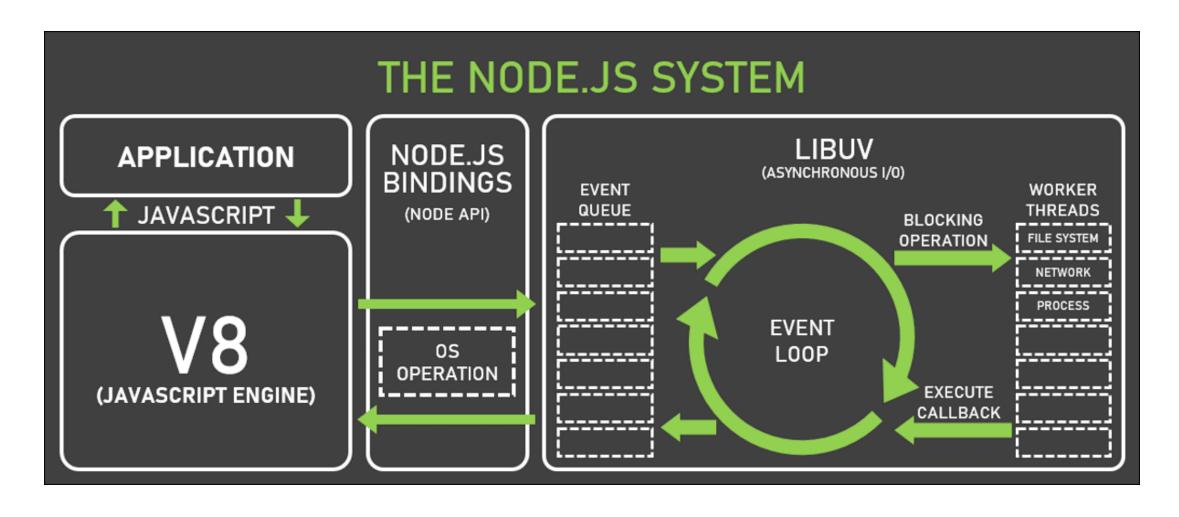
Noções básicas de Node.js e NPM O que é Node?

- O Node.js é um ambiente de execução de JavaScript que estende sua capacidade para o lado do servidor. Ele foi construído a partir da máquina virtual do V8, a mesma que é utilizada para executar o Javascript no Chrome.
- O Node é orientado a eventos, seguindo um modelo de I/O (entrada e saída) sem bloqueio. Isso significa que ele é assíncrono e não se bloqueia para uma requisição (passando imediatamente para a próxima).
- É isso o que torna o Node extraordinariamente rápido e eficiente, utilizando apenas uma thread para isso tudo.
- Por ser orientado a eventos, quando o Node é inicializado, ele inicia todas as variáveis e funções e fica aguardando a ocorrência de um evento.





Noções básicas de Node.js e NPM O que é Node?





Noções básicas de Node.js e NPM O que é npm?

- Com o npm, desenvolvedores de JavaScript podem encontrar e instalar pacotes de código em suas aplicações de rede ou projetos de servidor.
- Um pacote node.js é um diretório com um ou mais módulos ou bibliotecas JavaScript, usados para adicionar várias funcionalidades a aplicativos ou scripts.
- Sem os pacotes, os desenvolvedores e engenheiros de software precisam escrever código do zero para cada funcionalidade que seu projeto necessita.





Configurando o ambiente



Configurando o ambiente Instalação

Checklist de itens básicos:

- Editor de código: VSCode
 - Instalação a partir do link: <u>Download Visual Studio Code</u>
- Tecnologia responsável principal: Node.js
 - Instalação a partir do link: <u>Executar a JavaScript em Toda Parte</u>
- Ferramenta auxiliar: NPM



Configurando o ambiente Criando projetos node

Boas práticas ao criar o seu projeto node:

- Criar uma pasta para salvar seu projeto, seu workspace
- O node trabalha com arquivos JavaScript conectados, através do arquivo empacotador, o package.json. Para iniciar, utilize o comando:

npm init

- Com isso irá vim uma série de perguntas pelo próprio terminal. Responda-as com calma para criar o arquivo.
- Se você quiser criar um projeto com as respostas padrões, pode-se utilizar o

npm init -y



Configurando o ambiente Informações sobre package.json

Vamos olhar o seguinte arquivo exemplo:

```
"name": "@projeto-teste",  // apelido do projeto
"version": "1.0.0.", // versão do seu projeto
"description": "descricao", // breve descrição do projeto
"main": "teste.js",
"scripts": {
    "test": "echo \"Error: no teste specified\" && exit 1"
  "keywords": [], // palavras chaves para organização e pesquisa
  "author": "Thiago Nogueira", // autor do projeto
  "icense": "ISC" // licença do projeto
```



Executando projetos node



Executando projetos node

Instruções

- A pasta source: como boa prática de programação em node.js, é interessante organizar os arquivos .js de uma forma que faça sentido. Uma das primeiras categorias é criar uma pasta scr (source). Basicamente, tudo que ficar dentro da pasta src são arquivos JavaScript que você vai codificar dentro do seu projeto. Dessa forma, todos os arquivos fora da pasta src são de configuração do projeto.
- Execução simples: Para executar a aplicação basta iniciar o comando (no terminal):

node <caminho-do-arquivo.js>
Seja esperto, não copie o <>, isso só indica campo editável

Caso o arquivo, por exemplo um arquivo chamado index.js, esteja dentro da pasta src, basta utilizar o comando:

node src/index.js

• Execução automática: Dessa forma, uma vez iniciada a instância, qualquer alteração salva feita no arquivo é executado automaticamente. O comando completo no terminal é:

node --watch <caminho-do-arquivo.js>



Referências



Referências Links

- Como começar com o Node.js Guia para iniciantes em Node
- O Que É npm? Introdução Básica ao Node Package Manager
- Os melhores exemplos de HTML e HTML5



Exercícios



Exercícios Instruções

- Seguir o exercício roteiro da aula 03
- Enviar o exercício roteiro da aula 03 para um repositório no GitHub chamado git-test

"Ensinar é impregnar de sentido o que fazemos a cada instante"

Paulo Freire

