

Executar os processos de codificação, manutenção e documentação de aplicativos computacionais para desktop

SENAC PE

Thiago Nogueira

Instrutor de Educação Profissional



React: Renderização condicional



Renderização Condicional

Como funciona

- No React, renderização condicional significa mostrar (ou esconder) algo na tela com base em certas condições.
- Por exemplo, você pode querer mostrar uma mensagem como "Bem-vindo de volta!" se um usuário estiver logado, mas mostrar uma mensagem "Por favor, faça login" se ele não estiver logado.
- É como tomar decisões no seu aplicativo: "Se isso acontecer, mostre isso; caso contrário, mostre aquilo."



Renderização Condicional

Como funciona

- O React permite que você use a lógica JavaScript para renderizar condicionalmente coisas dentro dos seus componentes.
- Isso significa que você pode usar **if** , **else** , **operadores ternários** ou até mesmo funções JavaScript para decidir o que deve aparecer na interface do usuário (UI). Pode ser do tipo:
- 1. Usando instruções if
- 2. Usando o operador ternário
- 3. Usando && (E lógico)
- 4. Usando funções para renderização condicional
- 5. Renderizando vários elementos com base em condições
- 6. Renderização condicional com nulo



Renderização Condicional Usando instruções if

- Em JavaScript, instruções if permitem que você execute algum código somente se uma condição for verdadeira.
- Você pode usar isso dentro de um componente React para decidir o que renderizar.

```
function Item({ name, isPacked }) {
 if (isPacked) {
   return {name} ✓;
 return {name};
export default function PackingList() {
 return (
   <section>
    <h1>Sally Ride's Packing List</h1>
      <Item
        isPacked={true}
        name="Space suit"
        isPacked={true}
        name="Helmet with a golden leaf"
      <Item
        isPacked={false}
        name="Photo of Tam"
    </section>
```

Sally Ride's Packing List



- Space suit
- Helmet with a golden leaf
- Photo of Tam



Renderização Condicional Usando operador ternário

 Outra maneira de fazer renderização condicional é com o operador ternário. É uma abreviação para if...else. Eis como funciona:

Ao invés disso:

```
if (isPacked) {
  return {name} ✓ ;
}
return {name};
```

Escreva isso:



Renderização Condicional Usando &&

- O operador && renderiza conteúdo somente quando uma condição é verdadeira, sem um caso else.
- Eis um exemplo:

```
function Item({ name, isPacked }) {
 return (
   className="item">
     {name} {isPacked && '♥ '}
   export default function PackingList() {
 return (
   <section>
     <h1>Sally Ride's Packing List</h1>
     <Item
         isPacked={true}
         name="Space suit"
       <Item
         isPacked={true}
         name="Helmet with a golden leaf"
       <Item
         isPacked={false}
         name="Photo of Tam"
       />
     </section>
```

Sally Ride's Packing List



- Space suit
- Helmet with a golden leaf
- Photo of Tam



Renderização Condicional Usando funções

- O operador && renderiza conteúdo somente quando uma condição é verdadeira, sem um caso else.
- Eis um exemplo:

```
import React from 'react';
const ConditionalRenderingExample = () => {
  const isLoggedIn = true;
  const renderMessage = () => {
    if (isLoggedIn) {
      return <h1>Welcome back!</h1>;
    } else {
      return <h1>Please log in.</h1>;
  };
  return
    <div>
     {renderMessage()}
    </div>
export default ConditionalRenderingExample;
```



Renderização Condicional Condicional com nulo

- Às vezes, você não quer mostrar nada quando uma condição é falsa.
- No React, você pode retornar null para renderizar nada.
- Eis um exemplo:
- Se showWarning for falso, nada será exibido para essa parte do componente.



React: Manipulando eventos no React



Manipulando eventos

Como funciona

- No desenvolvimento web, eventos são ações que ocorrem quando o usuário interage com seu aplicativo.
- Exemplos comuns de eventos incluem clicar em um botão, passar o mouse sobre um elemento ou enviar um formulário.
- O React permite que você manipule esses eventos de forma estruturada usando manipuladores de eventos.



Manipulando eventos

Principais diferenças React vs. HTML/JS normal

- O React usa camelCase para nomes de eventos. Por exemplo, onClick no React em vez de no HTML regular.
- Em vez onclick de strings, no React, você passa uma função como o manipulador de eventos. Em HTML, você pode escrever algo como onclick="doSomething()", mas no React, você passa a função diretamente, sem aspas.
- Essas diferenças tornam o tratamento de eventos do React mais poderoso e flexível.



Manipulando eventos Clique de botão

```
import React from 'react';
function App() {
  // This function will run when the button is clicked
 function handleClick() {
   alert('Button was clicked!');
 return (
   <div>
      <button onClick={handleClick}>Click Me</button>
   </div>
export default App;
```

Analisando o exemplo:

- A função handleClick: Esta é a função que o React executará sempre que o botão for clicado. Neste caso, a função mostra um alerta pop-up que diz "O botão foi clicado!"
- O evento onClick: Anexamos o evento onClick diretamente ao botão. Sempre que o botão é clicado, o evento dispara a função handleClick, que então mostra a mensagem de alerta.



Manipulando eventos

Passando informações

- Pode haver situações em que você queira manipular diferentes ações com base em qual botão é clicado.
- Por exemplo, imagine que você tem vários botões na página e quer saber exatamente em qual botão o usuário clicou.
- Para manipular isso, você pode passar argumentos (ou valores) para o manipulador de eventos.



Manipulando eventos Passando informações

```
import React from 'react';
function App() {
 // This function accepts a 'buttonName' and shows it in the alert
 function handleClick(buttonName) {
    alert(`${buttonName} button was clicked!`);
  return (
    <div>
     <button onClick={() => handleClick('First')}>First Button/button>
      <button onClick={() => handleClick('Second')}>Second Button
    </div>
export default App;
```

Analisando o exemplo:

- A função handleClick: Ela aceita um argumento chamado buttonName. Quando o botão é clicado, esta função mostra qual botão foi clicado exibindo uma mensagem.
- Passando Argumentos para o Manipulador de Eventos: Para passar o nome do botão para a função handleClick, usamos uma função de seta dentro do evento onClick: Isso nos permite passar a string 'First' para a função quando o primeiro botão é clicado, e 'Second' quando o segundo botão é clicado.



Exercícios



Exercícios Instruções

- Utilize a lista feita no exercício anterior
- Crie um botão para interagir condicionalmente com a lista (O que a função faz fica a seu critério)
- Atualiza o README
- Atualiza o repositório
- Envia o link no teams

"Ensinar é impregnar de sentido o que fazemos a cada instante"

Paulo Freire

