

Executar os processos de codificação, manutenção e documentação de aplicativos computacionais para desktop

SENAC PE

Thiago Nogueira

Instrutor de Educação Profissional



React: Introdução aos Hooks



Introdução aos Hooks O que são Hooks

- Antes de nos aprofundarmos nos Hooks, vamos primeiro falar sobre componentes funcionais e componentes de classe no React.
- Os componentes de classe eram usados quando você precisava fazer coisas como:
 - Acompanhar dados que mudam ao longo do tempo (chamado de estado).
 - Executar determinado código quando um componente aparece na tela ou quando algo muda (chamados de **efeitos colaterais**).
- Por outro lado, os componentes funcionais eram mais simples. Eles não tinham efeitos colaterais ou de estado e eram usados apenas para exibir dados estáticos.
- No entanto, conforme os desenvolvedores começaram a construir aplicativos mais complexos, eles precisaram de efeitos colaterais e de estado, mesmo em componentes funcionais simples. Foi aí que os Hooks entraram.



Introdução aos Hooks O que são Hooks

- Hooks são funções especiais que permitem que você adicione funcionalidades extras a componentes funcionais. Eles permitem que você faça coisas como:
- Gerenciar estado (dados que podem mudar ao longo do tempo, como um contador ou uma entrada de formulário).
- Lide com **efeitos colaterais** (como buscar dados de uma API, configurar temporizadores ou interagir com o navegador).
- Os hooks permitem escrever componentes de uma forma mais simples e organizada usando funções em vez de classes.



Introdução aos Hooks Por que o React criou os Hooks?

- Digamos que você esteja construindo um aplicativo simples com um botão que aumenta um número na tela cada vez que você clica nele. Esse número é um dado que muda ao longo do tempo e é chamado de estado no React.
- Antes de Hooks serem criados, você teria que escrever esse componente de botão usando uma classe para gerenciar o estado, e isso tornava as coisas um pouco mais difíceis de entender, especialmente para iniciantes.
- Componentes de classe envolvem mais configuração, palavras-chave extras e regras diferentes que você tem que seguir.
- Por exemplo, em um componente de classe, você tinha que usar a palavra-chave this para se referir ao seu componente, o que poderia facilmente confundir novos desenvolvedores.
- Mas com Hooks, o React nos deu uma maneira mais fácil e limpa de gerenciar coisas como estado e efeitos colaterais em componentes funcionais, que são muito mais simples de escrever.



Introdução aos Hooks Como funcionam?

Ele permite coisas como:

- Acompanhe as alterações nos seus dados (usando state).
- Execute determinado código quando seu componente for carregado ou atualizado (como buscar dados ou definir temporizadores).

Existem diferentes tipos de hooks para diferentes trabalhos, mas os três mais importantes são:

- **useState** : Isso ajuda seu componente a lembrar e atualizar dados alterados, como entradas do usuário ou cliques em botões.
- useEffect: Isso ajuda você a executar algum código quando seu componente é criado, atualizado ou removido. É útil para coisas como buscar dados do servidor ou limpar recursos como timers.
- **useContext**: Isso ajuda seu componente a compartilhar dados entre diferentes partes do seu aplicativo sem passar propriedades manualmente em cada nível.



Introdução aos Hooks

Resumo

- Os hooks permitem que você adicione mais funções aos seus componentes funcionais, como gerenciar o estado e lidar com efeitos colaterais.
- Os hooks tornam seu código mais simples, limpo e fácil de entender, especialmente para iniciantes.
- Com Hooks, você pode fazer tudo o que faria em componentes de classe, mas de uma forma mais direta.
- Há três tipos principais:
- useState (para gerir o estado),
- useEffect (para lidar com efeitos colaterais) e
- useContext (para compartilhar dados entre componentes).



Hook useState no React



useState O que é?

- No React, useState é um Hook especial que permite adicionar algo chamado **estado** aos seus componentes funcionais. <u>Mas o que é exatamente estado?</u>
- Pense no estado como uma maneira do seu componente "lembrar" das coisas.
- Por exemplo, imagine que você está construindo um aplicativo de contador simples. O número do contador mudará toda vez que você clicar em um botão. Esse número é o estado do seu componente porque ele continua mudando, mas o componente precisa "lembrar" do valor mais recente.
- Sem estado, seu componente esqueceria o número toda vez que fosse renderizado novamente e ficaria preso exibindo o mesmo valor.
- O useState permite que seu componente lembre e atualize valores ao longo do tempo.



useState Como funciona?

Primeiro, no topo do arquivo, **importamos** o useState do React.

Dentro do componente funcional você **cria a variável de estado**.

- count: armazena o valor atual
- setCount: função para atualizar o valor de count
- useState(0): informa que count deve começar em 0

Dentro return do componente, **exibimos o valor atual** de count (usando chaves {count}) na tela.

O botão usa o evento onClick para chamar a função setCount, atualizando o estado.

Toda vez que você clicar no botão, setCount(count + 1) atualizará a contagem adicionando 1 ao valor atual.

```
import React, { useState } from 'react';
function ExampleComponent() {
// 1. Crie uma variável de estado e uma função para atualizá-la
const [count, setCount] = useState(0);
return (
<div>
The current count is: {count}
<button onClick={() => setCount(count + 1)}>Increase Count
</div>
export default ExampleComponent;
```



useState O que realmente faz?

Vamos analisar mais de perto o que está acontecendo:

- Estado inicial: quando o componente é carregado pela primeira vez, useState(0) atribui à variável count seu valor inicial, que é 0 neste caso.
- Mudanças de estado: Cada vez que você clica no botão, a função setCount atualiza o estado. O React então atualiza o componente com o novo valor.
- **Re-renderização**: sempre que o estado muda, o React re-renderiza automaticamente o componente para mostrar o valor atualizado de count.

É assim que seu componente "lembra" coisas como o número de vezes que um botão foi clicado — por meio do estado.



useState Adendos

- O estado é lembrado somente dentro do componente: O estado criado com useState existe somente no componente onde você o declara. Cada componente pode ter seu próprio estado que não interfere com outros componentes.
- O estado aciona a nova renderização: sempre que você usar a função do useState (como setCount), o React atualizará o componente com o novo valor e o renderizará novamente na tela.
- State pode ser qualquer tipo: O valor em useState não precisa ser apenas um número.
 Você pode usar useState com strings, booleanos, objetos, arrays, qualquer coisa que possa mudar ao longo do tempo.



useState Exemplos

Entrada de formulário de rastreamento

- name é o estado que armazena a entradar do usuário.
- setName atualiza o estado toda vez que o usuário digita algo novo no campo de entrada.

```
const [name, setName] = useState('');
<input
type="text"
value={name}
onChange={(e) => setName(e.target.value)}
/>
Your name is: {name}
```



useState Exemplos

Alternando a visibilidade

• isOpen é o estado que monitora se o menu está aberto.

 setIsOpen alterna o estado entre verdadeiro e falso sempre que o botão é clicado.

```
const [isOpen, setIsOpen] = useState(false);

<button onClick={() => setIsOpen(!isOpen)}>
{isOpen ? 'Close Menu' : 'Open Menu'}
</button>
{isOpen && <div>This is the menu!</div>}
```



Exercícios



Exercícios Instruções

- Realizar o exercício da aula 18
- Documentar o que foi feito no README.md
- A documentação deve ter a explicação de cada bloco de código do novo componente criado bem como a explicação do que é o novo componente
- Enviar o exercício roteiro da aula 18 para um repositório no GitHub
- Anexar link do repo na atividade do Teams

"Ensinar é impregnar de sentido o que fazemos a cada instante"

Paulo Freire

