

Exercícios de JavaScript - Arrays e Estruturas de Repetição

1. Questão 1

Crie um script que gerencie uma lista de tarefas. O script deve:

- Criar um array vazio chamado `tarefas`.
- Adicionar três tarefas usando o método `.push()`.
- Remover a última tarefa adicionada usando `.pop()`.
- Exibir o array final no console.

Requisitos:

- Documentar o script usando JSDoc.

```
/**
 * Descrição.
 *
 * @param {tipo} nome descricao
 *
 * @returns {tipo}
 */
function gerenciarTarefas() {
  // Sua implementação aqui
}
gerenciarTarefas();
```

Questão 2

Crie um script que gerencie um estoque. O script deve:

- Criar um array `estoque` com 4 itens iniciais.
- Atualizar o segundo item no array.
- Exibir o número total de itens no estoque usando `.length`.

Requisitos:

Documentar a função usando JSDoc.

```
/**
 * Descrição.
 *
 * @param {tipo} nome descricao
 *
 * @returns {tipo}
 */
```

```
function gerenciarEstoque() {  
  // Sua implementação aqui  
}  
gerenciarEstoque();
```

Questão 3

Crie um script que armazene as notas de três alunos em um array aninhado. O script deve:

- Criar um array **alunos** onde cada elemento é um array contendo as notas de um aluno.
- Usar um loop aninhado para calcular a média das notas de cada aluno.
- Exibir o nome de cada aluno e sua respectiva média.

Requisitos:

Utilizar loops for e arrays aninhados. Documentar o script usando JSDoc.

```
/**  
 * Descrição.  
 *  
 * @param {tipo} nome descricao  
 *  
 * @returns {tipo}  
 */  
function calcularMediaAlunos() {  
  // Sua implementação aqui  
}  
calcularMediaAlunos();
```

Questão 4

Crie um script que leia um array de palavras e exiba cada palavra no console em ordem reversa. O script deve:

- Criar um array **palavras** com pelo menos 5 palavras.
- Usar um loop **for** reverso para exibir cada palavra no console.

Requisitos:

Documentar a função usando JSDoc.

```
/**  
 * Descrição.  
 *  
 * @param {tipo} nome descricao  
 *  
 * @returns {tipo}  
 */  
function exibirPalavrasReverso(palavras) {  
  // Sua implementação aqui
```

```
}  
exibirPalavrasReverso(["café", "livro", "código", "javascript", "aprendizado"]);
```

Questão 5

Crie um script que peça ao usuário para adivinhar um número entre 1 e 10. O script deve:

Continuar pedindo números até que o usuário acerte. Parar imediatamente se o usuário digitar "sair". Exibir mensagens para respostas corretas e para o comando "sair".

Requisitos:

- Usar um loop `while`.
- Documentar a função usando JSDoc.

```
/**  
 * Descrição.  
 *  
 * @param {tipo} nome descricao  
 *  
 * @returns {tipo}  
 */  
function jogoAdivinhacao() {  
  // Sua implementação aqui  
}  
jogoAdivinhacao();
```