



# Input em JavaScript e Exercícios

☰ Conhecimentos	
📅 Data da aula	@9 de agosto de 2024
☰ Tipo	Aula Expositiva Projeto de Aprendizagem



**Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial**

**Departamento Regional de Pernambuco**

**Habilitação Profissional Técnica em Informática**

**UC9 - Desenvolver Algoritmos**

**Thiago Nogueira - Instrutor de Educação Tecnológica**

✉ [thiago.nogueira@senac.pe.br](mailto:thiago.nogueira@senac.pe.br)



[linkedin.com/tdn](https://www.linkedin.com/tdn)



[\(81\) 9 9627-0419](tel:(81)99627-0419)



[@thiagoo.\\_nogueiraa](https://www.instagram.com/thiagoo._nogueiraa)

1. Quais são os principais objetivos de aprendizagem desta lição?
2. Que papel esta lição desempenha no curso principal?
3. Como você imagina esta aula fomentando a profundidade de conhecimento, julgamento, habilidades analíticas ou outras capacidades de cada aluno?

# Inputs no JavaScript

1. Instale o pacote `prompt-sync` através do terminal

```
npm install prompt-sync
```

1. Depois você pode utilizar o `prompt` no código diretamente na IDE, por exemplo:

```
const prompt = require('prompt-sync')();

// Solicita ao usuário que digite seu nome
const nome = prompt('Qual é o seu nome? ');

// Mostra uma mensagem de saudação usando o nome fornecido
// pelo usuário
console.log("Olá, " + nome);
```

## Exercícios Práticos

### Exercício 1 - Magic 8 Ball

Escreva um programa que, imprima na tela uma pergunta e dada a pergunta, responda aleatoriamente uma das respostas a seguir:

- Sim
- Não sei, só sei que foi assim
- Não conte com isso
- Minhas fontes dizem que não
- Perspectiva não tão boa
- Sinais apontam para que sim
- Definitivamente não
- Difícil prever, tente novamente

## Exercício 2 - Dia de corrida

Você foi contratado para escrever um programa que registrará corredores para a corrida e lhes dará instruções no dia da corrida. Veja como funciona nosso cadastro. Existem corredores adultos (maiores de 18 anos) e corredores juvenis (menores de 18 anos). Eles podem se registrar mais cedo ou mais tarde. Os corredores recebem um número de corrida e horário de início com base em sua idade e inscrição.

Número da corrida:

- Os primeiros adultos recebem um número de corrida igual ou superior a 1000.
- Todos os outros recebem um número abaixo de 1000.

Hora de início:

- Os inscritos adultos correm às 9h30 ou 11h00.
  - Os primeiros adultos correm às 9h30.
  - Adultos atrasados correm às 11h.
- Os inscritos jovens correm às 12h30 (independente de inscrição).

Dica: crie três variáveis para armazenar número de corrida (tente utilizar o método random), se foi inscrito e idade do corredor.