# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА. ОРГАНИЗАЦИЯ РЕПОЗИТОРИЯ В СИСТЕМЕ УПРАВЛЕНИЯ ВЕРСИЯМИ GIT

#### 1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ РАБОТЫ

**Цель**: получение практических навыков работы с распределенной системой управления версиями Git и сервисом GitHub.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- 1. Создать пространство проекта на сервисе GitHub.
- 2. Разработать три ветви проекта.
- 3. Выполнить форк внешнего репозитория.
- 4. Реализовать индивидуальный проект по использованию сервиса GitHub или его аналогов.

#### Структура методических рекомендаций

В разделе 1 представлены цели и задачи практического задания. Также дается пояснение выбора проекта разработки.

В разделе 2 показаны критерии оценивания. Внимательно изучите этот разлел.

В разделе 3 представлены назначение систем управления версиями и рассмотрены возможности системы под управлением Git. В этом же разделе показаны возможности онлайн-сервиса GitHub.

В конце методических указаний представлен список литературы и примеры выполнения отчетов в Приложениях.

#### Общие рекомендации

Онлайн-сервис GitHub позволяет создавать репозитории проектов без глубоких знаний программирования. Все требуемые команды git будут сгенерированы автоматически на основе действий пользователя. В репозитории проекта можно хранить любые файлы. Текстовые файлы можно создавать непосредственно в репозитории с помощью языка Markdown. Там же можно их изменять. Если возможностей тектсового редактора не хватает для внесения изменений, то файлы скачивают на персональный компьютер. В этом случае на компьютере у пользователя должна быть установлена программа GitHub Desktop. Её простран-

ство полностью синхронизировано с онлайн-пространством GitHub. При внесении изменений в файлы они будут автоматически переданы в облачную версию.

В работе предусмотрен вариант использования только облачной версии GitHub. На рабочий компьютер ничего дополнительно устанавливать не требуется. Перед выполнением задания подготовьте 5 файлов разного типа, например с расширениями .txt, .jpg, .docx, .py, .pdf.

Внимательно прочитайте методические указания, посмотрите мастер-класс и выполните упражнения.

Если вы знакомы и работаете с GitHub (GitLab и др.), то можно сделать несколько скриншотов из своего репозитория. Достаточно продемонстрировать факт того, что вы умеете работать с такими сервисами.

Если вы мало знакомы или не имеете своего репозитория, то выполните все упражнения. Скриншоты выполнения каждого упражнения в отчете показывать не требуется. Достаточно 5-6 скриншотов, которые подтверждают, что вы создали репозиторий, заполнили его и научились создавать ветви. Также можете форкнуть любой выбранный репозиторий. Выбор репозитория, который планируете перенести осуществите самостоятельно, например используя список самых интересных репозиториев [1].

Обратите внимание, что платформа GitHub может обновить интерфейс и расположение функциональных элементов может измениться. В методических указаниях показаны элементы взаимодействия по состоянию на май 2025 года.

Если справиться с заданием не дается, то в отчете покажите на скриншотах, на каком этапе произошли критические проблемы, в выводе попробуйте дать им объяснения.

При выполнения задания можно использовать любые IDE, поддерживающие GIT, например Visual Studio Code (VS Code) имеет встроенную поддержку GitHub или PyCharm Community Edition. Если студент предпочитаем работать с другими сервисами, поддерживающими Git, в частности GitLab (https://gitlab.com/), то можно показать все задания (упражнения) в таком сервисе.

После выполнения всех упражнений переходите к выполнению индивидального проекта по применению Git. Примеры индивидуальных проектов: реализация web-странички, создание gitbook и другие возможные варианты.

Web-страничку разработайте самостоятельно, при ее разработке используйте любые информационные ресурсы для ознакомления с азами вебпрограмирования (https://htmlacademy.ru/courses/299/run/17, https://htmlbook.ru/samhtml/struktura-html-koda). На сервисе GitHub сохранены не

менее 2 файлов: один в формате .html, второй в формате .css. После того, как файлы проекта будут загружены на сервис GitHub, вы можете перенести их на хостинг, который автоматически будет подтягивать файлы проекта и все изменения в них, например GitHub Pages, Vercel (https://vercel.com/) или иные.

Для создания странички на онлайн-сервисе GitBook самостоятельно изучите правила ее создания (https://gitbook.com/docs). GitBook — это онлайн-инстумент для создания красиво оформленной документации с использованием Git и Markdown. Устанавливать дополнительного программного обеспечения на персональный компьютер для работы с облачным сервисом не требуется. На страничке GitBook можете выложить конспект по интересующей вас теме, которая не противоречит Уставу вуза и законам Российской Федерации. Пример таких страничек — конспект по тестированию https://vladislaveremeev.gitbook.io/ или лекций по тестированию https://sergeygavaga.gitbooks.io/kurs-lektsii-testirovanie-programnogo-obespecheni/content/. При выполнении индивидуального задания достаточно ограничится 2-3 статическими страничками.

При выполнении индивидуального задания можете предложить свою тему и согласовать ее с преподавателем практики. При выполнении задания преподаватель практики не сопровождает пошагово процесс его реализации. В его обязанности входит фиксация его темы и проверка полноты выполнения. Поэтому выбирайте тему и задачи его выполнения в зависимости от уровня сформированных компетенций по применению Git. Если на этом этапе обучения достаточным является освоения Git на базовом уровне, то остановитесь на нем.

#### Последовательность выполнения задания

- 1. Зарегистрироваться на сервере GitHub.
- 2. Создать не менее трех ветвей проекта, в каждой из которых сохранить файлы разных форматов: код программы, выполненный на любом языке программирования, или текстовые файлы, например, отчеты по лабораторным работам, графические материалы и т.д.
- 3. Каждое изменение (новую ветвь, дополнение репозитория) фиксировать в системе контроле версий.
- 4. Скопируйте любой программный проект, который хранится на GitHub, например, библиотеку pytorch, в свой удаленный репозиторий.
- 5. Выполните индивидуальный проект, предварительно зафиксировав тему у преподавателя.
- 6. Выполните отчет в соответствие с требованиями к структуре и наполнению.

7. Перечитайте раздел 2, в котором указаны критерии оценивания. Проверьте, что требования соблюдены.

#### Структура отчет по работе

Цель работы.

1) Созданный аккаунт на GitHub с календарем активностей (рис.1.1-1.2).

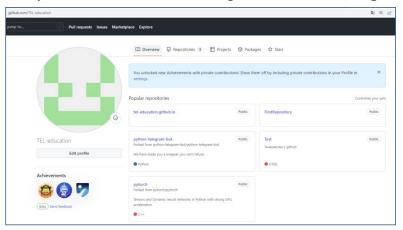


Рисунок 1.1 - Пример аккаунта



Рисунок 1.2 - Активность аккаунта

2) Скриншоты двух ветвей проекта на удаленном сервере GitHub (рис.1.3-1.4).

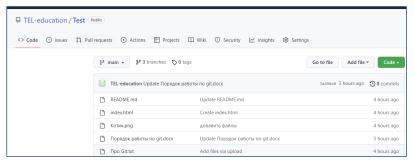


Рисунок 1.3 - Ветвь таіп

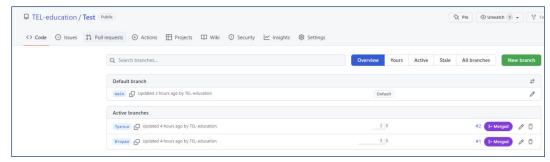


Рисунок 1.4 - Ветви проекта

3) Скриншот копии выбранного проекта с полезными библиотеками (рис.1.5).

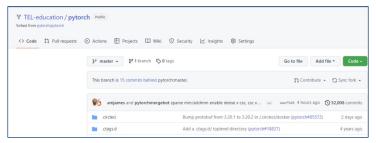


Рисунок 1.5 - Пример скриншота копии библиотеки pytorch

- 4) Ссылка на удаленный репозиторий на GitHub, реализованный в ходе выполнения работы.
- 5) Текстовые комментарии и скриншоты индивидуального проекта.
- 6) Вывод, в котором в формате эссе раскройте цель выполненной работы, описываются знания и навыки, полученные в процессе ее выполнения, а также возникшие проблемы и пути их решения.
- 7) Список использованных источников.

#### 2. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ РАБОТЫ

Оценивание работы выполняется по критериям, представленных в табл. 2.1. За выполнение работы выставляются баллы, которые потом переводятся в оценку в случае дифференцированного зачета или зачет/не зачет в случае зачета без оценки.

Таблица 2.1 – Критерии оценивания работы

No	Критерий	Балл
1	Цели и задачи работы	Выбрана и дано описание – 1 балл
		Не выбрана -0 баллов
2	Дана ссылка на репозиторий проекта	Да – 1 балл
		Нет – 0 баллов
3	Показаны ветви проекта, не менее 3	Да – 2 балл
	ветвей	Нет – 0 баллов
4	Показан форк проекта	Да – 1 балл
		Нет – 0 баллов

5	В отчете представлены в таком количе-	Да – 2 балл
	стве, чтобы преподаватель увидел фай-	Нет – 0 баллов
	лы проекта, три ветви проекта и форк	
	вненего проекта (не менее 5 криншол-	
	тов)	
6	Присутствует текстовое пояснение то-	Да – 2 балл
	го, что изображено на скриншотах	Нет – 0 баллов
7	Индивидуальный проект с описанием и	Да – 3 балл
	скриншотами	Нет – 0 баллов
7	В выводе сформулированы задачи, ко-	Да – 2 балл
	торые решены, показано назначение	Нет – 0 баллов
	СУВ	
7	Список использованных источников	Да – 1 балл
		Нет – 0 баллов
	Максимально возможный балл	15

Таблица 2.2 – Перевод баллов в оценку

Баллы	Оценка	Зачет/не зачет
Менее 7 баллов	неудовлетворительно	Не зачет
7-10 баллов	удовлетворительно	Зачет
10-12	хорошо	
13-15	отлично	

#### 3. НАЗНАЧЕНИЕ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ ВЕРСИЯМИ

При работе над программным проектом каждый из команды разработчиков должен иметь доступ ко всем файлам. Поэтому возникает необходимость организации виртуального хранилища программных компонент с системой контроля версий.

Существуют множество систем управления версиями. Условно их можно разделить три их главные группы:

- в соответствии с расположением репозитория: централизованные и распределенные;
- в соответствии с методами проверки слияния и передачи кода: блокирующие, использующие слияние до фиксации и выполняющие фиксацию до слияния;
- системы управления версиями могут выполнять небольшие операции или операции с файлами.

Работу с системами контроля версий рассмотрим на примере распределенной системы управления версиями  ${\sf Git}^1.$ 

-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://git-scm.com/

Программные средства данной системы позволяют сохранить изменения в файл или набор файлов в процессе их модификации и при необходимости вернуться к конкретной версии файла. Если над проектом работают несколько человек, то каждому из них обеспечивают доступ для совместной работы над файлом. Каждое внесенное изменение фиксируют, поэтому возникает многоверсионность разрабатываемого программного продукта. Недостатком Git можно считать то, что он имеет интерфейс командной строки. Чтобы упростить взаимодействие разработчиков с этой системой, был создан графический интерфейс GitHub<sup>2</sup>.

GitHub (https://github.com/) — крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git. Ознакомиться с документацией по работе с GitHub можно на сайте GitHub Help (https://help.github.com/en).

#### Упражнение 1. Создание аккаунта GitHub.

1.Зарегистрируйтесь на сервисе GitHub (https://github.com/). Для этого перейдите на сайт и нажмите кнопку Sign up (рис.3.1). В открывшемся меню введите параметры учетной записи: имя пользователя; адрес электронной почты; пароль.

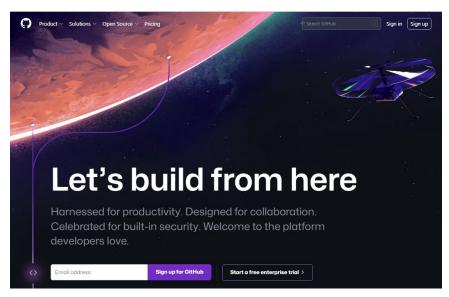
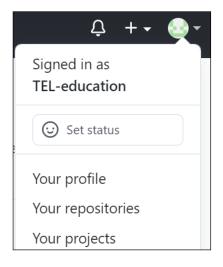


Рисунок 3.1 - Регистрация на сервисе GitHub

2. Полное имя аккаунта посмотрите на вкладке Профиль, например TEL-education.github.io (рис. 3.2).

-

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://github.com



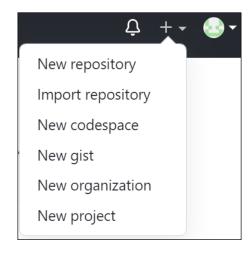


Рисунок 3.2 - Проверка имени аккаунта

Рисунок 3.3 - Создание нового репозитория
New repository

3. После регистрации создайте свой первый репозиторий. Для этого нажмите на знак Плюс в правом верхнем углу окна GitHub. Назовите репозиторий, например *Space* и нажмите кнопку **Create Repository** (рис. 3.3-3.4). Все названия проектов на GitHub необходимо писать латинским алфавитом. Названия файлов в рассмотренных ниже примерах приводятся на русском языке, чтобы упростить понимание процесса взаимодействия с удаленным репозиторием. В описание репозитория внесите: «Знакомство с GitHub».

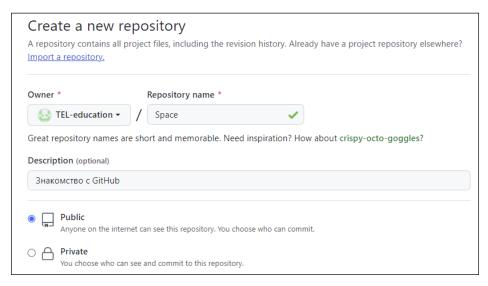


Рисунок 3.4 - Создание репозитория на сервисе GitHub

## Упражнение 2. Копирование файлов проекта в репозиторий на GitHub

1. Подготовьте на персональном компьютере не менее пяти файлов для копирования их в репозиторий (рис.3.5). Файлы могут иметь любой формат и

размер и быть созданы в любых программных средах.

Практика по git	▼ В Поиск в: Практика по git		
Имя	Дата изменения	Тип	Размер
git-cheat-sheet1.jpg	27.09.2022 21:38	Файл "JPG"	378 КБ
<ul> <li>WebPage.html</li> </ul>	27.09.2022 12:59	Chrome HTML Do	1 KE
🔟 Главный экран git.jpg	27.09.2022 12:37	Файл "JPG"	213 KF
Котик.png	29.08.2022 12:13	Файл "PNG"	109 KB
🗐 Порядок работы по git.docx	27.09.2022 12:35	Документ Micros	15 KB
ПР_3_Работа с GitHub.pdf	27.09.2022 23:43	Документ Adobe	1 147 KB
□ Προ Git.txt	27.09.2022 13:03	Текстовый докум	2 KE

Рисунок 3.5 - Подготовленные для копирования файлы

2. После создания репозитория будет доступно окно для выбора дальнеших действий пользователя (рис.3.6). Выберите uploading an existing file (загрузку внешних файлов).

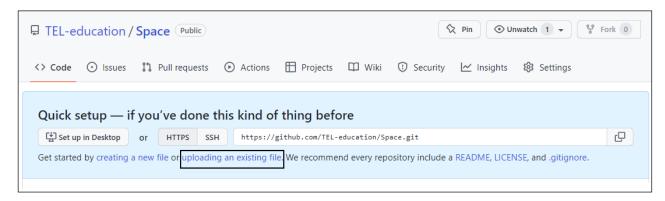


Рисунок 3.6 - Выбор onции uploading an existing

3. Затем перетяните в открывшееся окно два любых файла для копирования в основную ветвь проекта. Основная ветвь проекта по умолчанию названа main. Обратите внимание, на автоматически сгенерированную команду Add files via upload, которая появилась в разделе *Commit changes* (рис.3.7).

Добавьте описание, объясняющее, какое именно изменение было сделано. В рассматриваемом примере: «Копирование двух файлов проекта Space». Описания фиксируют историю изменений в коде проекта, чтобы другие участники проекта могли увидеть изменения и понять их назначение. Нажмите на кнопку Commit changes и завершите первый коммит.

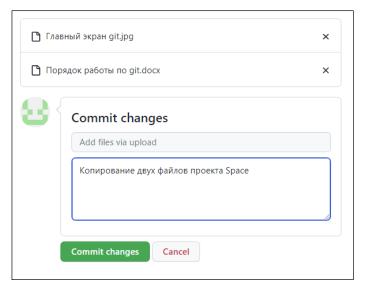


Рисунок 3.7 - Добавление файлов проекта в репозиторий

2. Результат копирования файлов с персонального компьютера в облачное хранилище показан на рис.3.8.

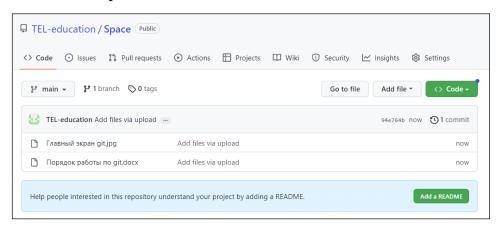


Рисунок 3.8 - Ветви проекта Обучение в репозитории TEL-education

На этом этапе в репозитории **TEL-education** создан проект **Space**, в котором присутствует только одна ветвь проекта 1branch (первая ветвь) под названием main, в которой сохранены два файла.

- 3. В каждом проекте предусмотрено его описание в файле README.md. Нажмите на кнопку Add a README для перехода в область для создания файла.
- 4. В текстовую область вкладки меню *Edit new file* (рис.3.9) уже внесено описание репозитория: «Знакомство с GitHub». В области Commit new file обратите внимание на команду Create README.md. Внесите описание коммита: «Добавление файла README».

5. Выполните слияние с основной ветвью проекта main branch, нажав на кнопку Commit new file.

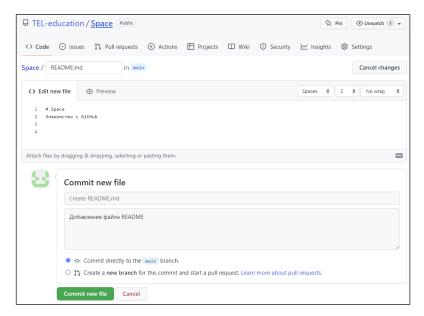


Рисунок 3.9 - Подготовка нового коммита по добавлению файла README.md. После этого шага в репозитории Space сохранены три файла (рис.3.10).

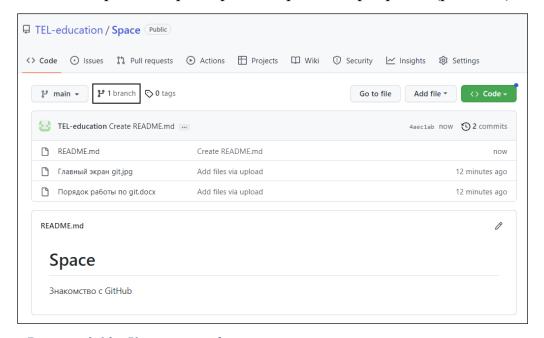


Рисунок 3.10 - Количество файлов в ветви таіп после первого коммита

#### Упражнение 3. Добавление второй ветви проекта Space

- 1. Кликните по пиктограмме 1 branch (рис. 3.10).
- 2. Нажмите на кнопку **New branch** для добавления новой ветви проекта (3.11).

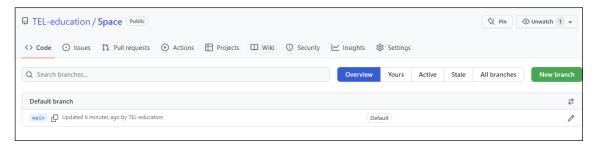


Рисунок 3.11 - Начало создания новой ветви в репозитории Space

3. Дайте новой ветви понятное и лаконичное название, например, Втора-яветвь. Источником данных этой ветви будут данные ветви main — три файла проекта Space. Нажмите **Create branch** (рис. 3.12). После создания новой ветви репозиторий включает две ветви (рис. 3.13). На данном шаге в каждой ветви сохранено по три одинаковых файла.

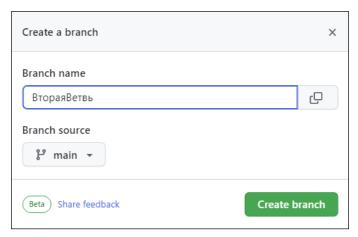


Рисунок 3.12 - Создание второй ветви в репозитории Ѕрасе

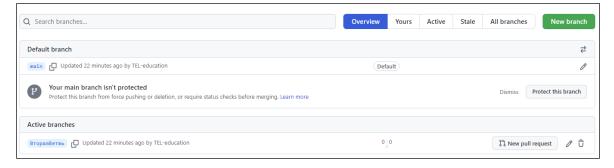


Рисунок 3.13 - Две ветви репозитория Ѕрасе

При создании второй ветви GitHub потребует уточнений в политике безопасного слияния ветвей проекта. Нажмите **Protect this branche**. Будет произведен переход на новую страницу с политиками GitHub. В учебном проекте не активуйте чек-боксы, оставьте все настройки без изменений и примите соглашение о политике управления интеграцией.

4. Нажмите на название репозитория Space. Затем выберите из раскрывающегося меню название ВтораяВетвь (рис.3.14).

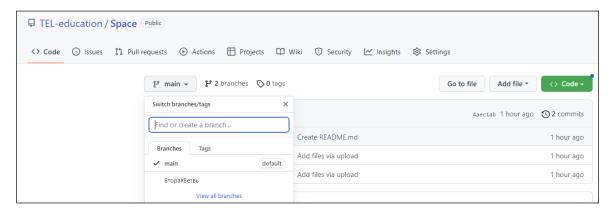


Рисунок 3.14 - Переход к данным, расположенным во второй ветви

5. Добавьте еще два файла во вторую ветвь репозитория. Дл яэтого нажмите на **Add files** и выберите из раскрывающегося списка **Upload files** (рис.3.15).

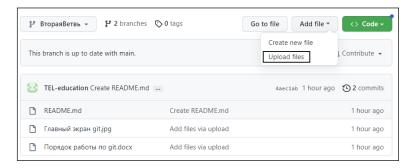


Рисунок 3.15 - Выбор варианта загрузки файлов

6. Скопируйте два файла из папки, подготовленной на персональном компьютере. Добавьте описание коммита и нажмите **Commit change** (рис. 3.16).

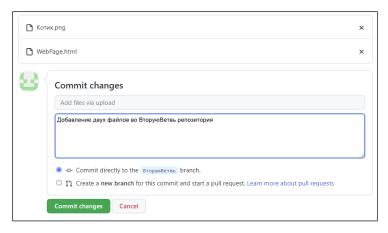


Рисунок 3.16- Добавление файлов во вторую ветвь

7. Нажмите на название репозитория Space и посмотрите на результат изменения количества файлов (рис.3.17).

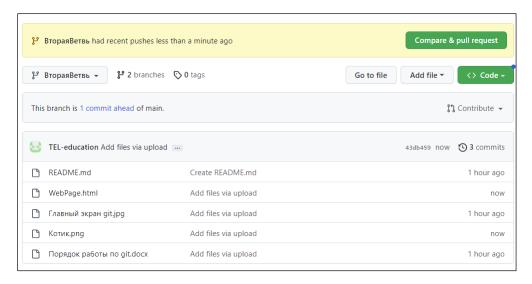


Рисунок 3.17 - Просмотр новых данных во второй ветви

Обратите внимание, что количество ветвей проекта увеличилось на единицу и вместо 1 branches записано 2 branches.

#### Упражнение 4. Добавление третьей ветви проекта Space

1. Нажмите на пиктограмму 2 branches, перейдите в область создания новой ветви (повторите шаги 2 и 3 предыдщего упражения). Назовите третью ветвь репозитория ТретьяВетвь (рис.3.18). Укажите, что источником данных для нее является также ветвь main.

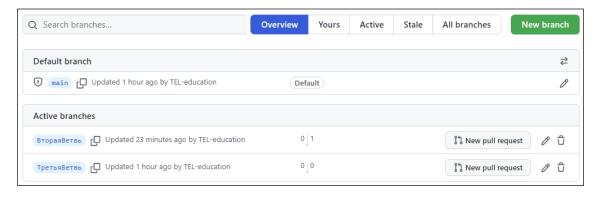


Рисунок 3.18 - Три ветви проекта

2. Перейдите в третью ветвь и создайте в ней текстовый файл. Для этого нажмите на **Add files** и в ракрывшемся списке выберите **Create New file** (рис. 3.17). Добавьте следующий текст: «GitHub – крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git. Ознакомиться с документацией по работе с GitHub

можно на сайте GitHub Help».

Назовите файл, например, Назначение СКВ. txt. Заполните комментарий и нажмите на кнопку **Commit new files** (рис. 3.19).

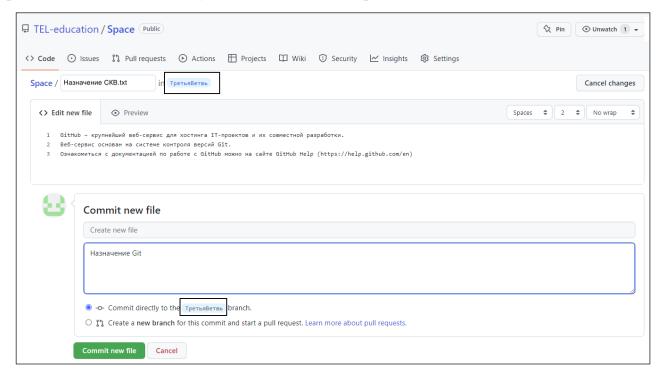


Рисунок 3.19 - Добавление текстового файла в третью ветвь репозитория

Обратите внимание, что добавление файла происходит в ветвь под названием ТретьяВетвь.

3. В репозитории созданы три ветви: main, ВтораяВетвь, Треть-яВетвь (рис.3.20).

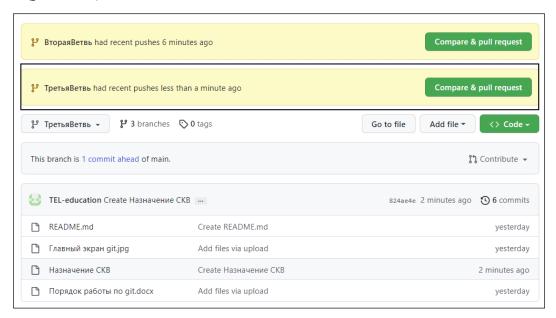


Рисунок 3.20 - Три ветви проекта

В ветви main сохранены исходные файлы проекта, в двух других — альтернативные варианты развития проекта, в которых к исходным файлам добавлены дополнительные. На следующем этапе разработчики могут выбрать, какой из двух вариантов выбрать и, выполнив запрос на слияние, сделать его основным.

#### Упражнение 5. Объединение ветвей проекта Space

- 1. Проведите слияние третьей ветви проекта с основной ветвью. Нажмите на кнопку **Compare & pull request** (рис. 3.20). Pull request (пул-реквест) это запрос на интеграцию изменений в выбранную ветвь проекта.
- 2. Проверьте правильность интеграционного потока: из ТретьейВетви в основную main (рис.3.20). Будет проведено автоматическое сравнение данных в двух ветвях и добавление в основную ветвь файлов, которые присутствуют только в ТретьейВетви.
  - 3. Нажмите Create Pull request (рис.3.21).
- 4. Подтвердите запрос на интеграцию нажатием на кнопку **Merge Pull request** (рис.3.22).
- 5. Кнопка Merge Pull request изменила название на Confirm merge (рис.3.23).
  - 6. Результат успешного завершения интеграции показан на рис.3.24.

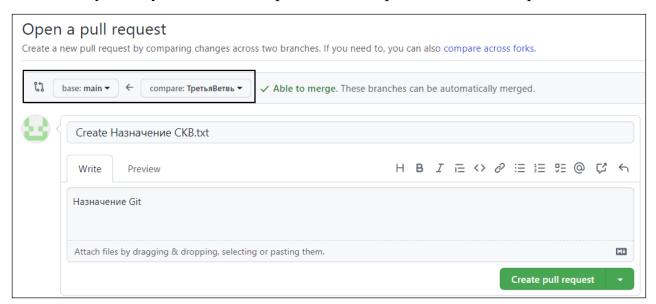


Рисунок 3.21 - Интеграция данных третьей ветви и основной

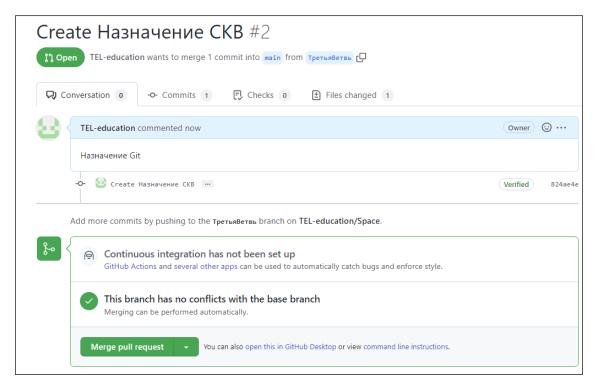


Рис. 3.22. Подтверждение запроса на интеграцию

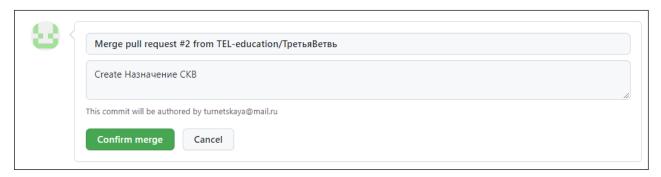


Рисунок 3.23 - Принятие подтверждения нажатием на кнопку Confirm merge

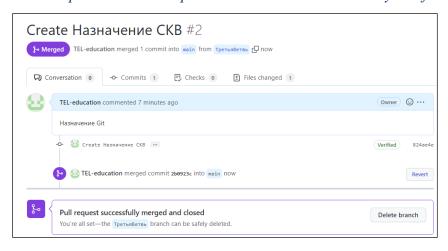


Рисунок 3.24 - Сообщение об успешной интеграции данных в основную ветвь

7. Перейдите в режим просмотра ветвей проекта: нажмите на **Space>3 branches**. В комментариях ТретьейВетви появилась информация о выполненной интеграции (рис. 3.25).

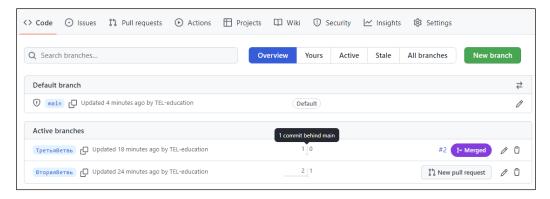


Рисунок 3.25 - Информация о действиях по ветвям репозитория

#### Упражнение 6. Форк репозитория

При работе над проектом используют множество библиотек, компонентов программного обеспечения или документацию, которая находится в открытом доступе и хранится на GitHub.

Для сохранения таких репозиториев в своем рабочем пространстве необходимо сделать их клонирование или форк. Для выполнения этой задачи.

- 1. Находят интересующий пользователя репозиторий, например https://github.com/electron/electron.
- 2. Находясь внутри выбранного для форка репозитория, нажимают Fork. Затем пошагово выполняют действия по клонированию (рис.3.26). На первом шаге предложено создать репозиторий с таким же именем, как оригинальный репозиторий (тот, который требуется форкнуть) (рис.3.27)

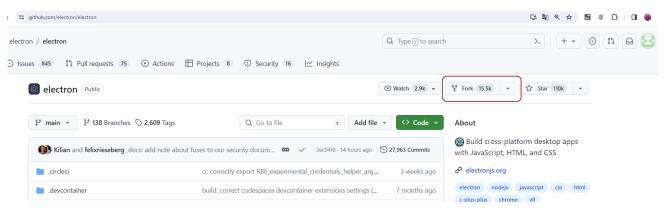


Рисунок 3.26 - Нажатие на Fork

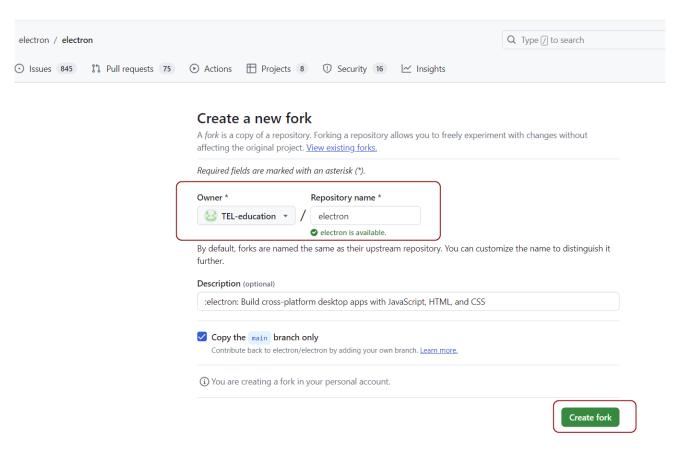


Рисунок 3.27 - Создание нового репозитория в рабочем пространстве

Автоматически будет создан репозиторий и осуществлен перенос (рис. 3.28). Обратите внимание, что в результате выполненных шагов, появляется новый репозиторий в вашей рабочей области.

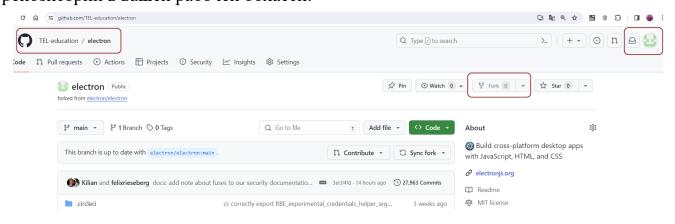


Рисунок 3.28 - Форк репозитория в рабочем пространстве пользователя

#### 7. СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. 100 самых ценных репозиториев GitHub URL: <a href="https://habr.com/ru/articles/453444/">https://habr.com/ru/articles/453444/</a>(дата посещения 03.02.2024)
- 2. Программная инженерия. Интеграционный подход к разработке / Е. Л. Турнецкая, А. В. Аграновский. Санкт-Петербург: Лань, 2023. 216 с. ISBN 978-5-507-46898-0. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. (access: https://e.lanbook.com/book/352307).
- 3. Отчет GitHub за 2023 г. URL: https://github.blog/2023-11-08-the-state-of-open-source-and-ai/ (дата посещения 03.02.2024)

#### ТИТУЛЬНЫЙ ЛИСТ ОТЧЕТА

### Бланк титульного листа отчета по лабораторной работе скачайте по ссылке https://guap.ru/c/regdocs/docs/uch

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕ-СКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

	КАФЕДРА №41					
ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ						
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ						
ассистент		Н.И. Мирошниченко				
должность, уч. степень, зва- ние	подпись, дата	инициалы, фамилия				
ЛАЕ	БОРАТОРНАЯ РАБОТА №2					
«ОРГАНИЗАЦИЯ РЕПОЗИТОРИЯ В СИСТЕМЕ УПРАВЛЕНИЯ ВЕРСИЯМИ GIT»						
по дис	сциплине: ИНФОРРМАТИКА					
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ						
CTV HELIT ED M.						
СТУДЕНТ ГР. №	подпись, дата	инициалы, фамилия				

Санкт-Петербург 2025

21

#### ПРИМЕР ОТЧЕТА ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ РАБОТЫ НА БАЗОВОМ УРОВНЕ № 1

#### Цель и задачи работы

Цель: получение практических навыков работы с распределенной системой управления версиями Git и сервисом GitHub.

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- 1. Создать пространство проекта на сервисе GitHub.
- 2. Разработать три ветви проекта.
- 3. Выполнить форк внешнего репозитория.

#### Выполнение работы

1. Создание аккаунта на GitHub

На первом этапе выполнения работы необходимо создать аккаунт на GitHub. Ниже на рисунке 1 представлен скриншот личного аккаунта.

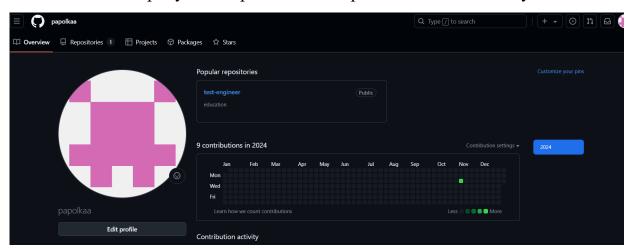


Рисунок 1 – Аккаунт на GitHub

2. Создание трёх ветвей репозитория проекта «test-engineer» Далее было необходимо создать три ветви проекта (рисунок 2).

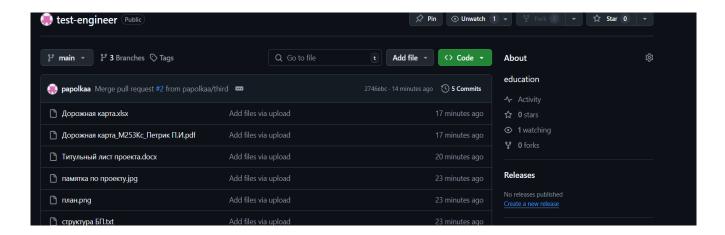


Рисунок 2 – Ветвь таіп

Для первой ветви были выбраны три файла разных форматов – txt, png, jpg, для второй ветви один файл – dox, для третьей ветви выбраны два файла – pdf, xlsx. Ниже на рисунке 3 представлены три ветви проекта.

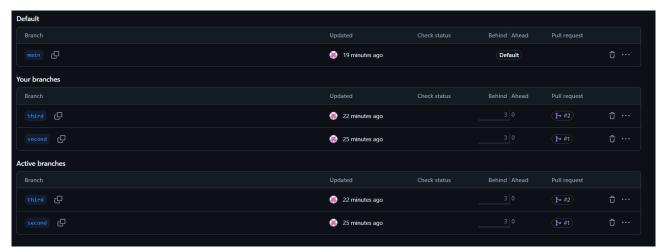


Рисунок 3 – Ветви проекта

#### 3. Копия проекта с полезными библиотеками

Ниже на рисунке 4 представлен скриншот «nuttx» проекта с полезными библиотеками.

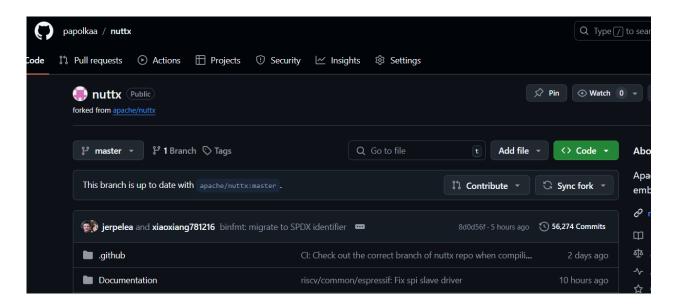


Рисунок 4 – Копия библиотеки «nuttx»

4. Ссылка на удаленный репозиторий на GitHub https://github.com/papolkaa/test-engineer.git

#### Вывод

Целью данной работы было освоение базовых навыков работы с системой контроля версий Git и сервисом GitHub, что имеет ключевое значение для эффективного ведения проектов в области разработки программного обеспечения. В рамках работы предстояло создать проект на GitHub, развить навыки управления ветвями, фиксации изменений, а также изучить процесс форка и клонирования внешних репозиториев. Эти знания являются основой для командной разработки, где отслеживание изменений, сохранение истории версий и возможность отката к предыдущим состояниям играют важную роль.

В процессе работы были освоены такие важные навыки, как регистрация и создание репозиториев на GitHub, создание и управление ветвями, фиксирование изменений в каждой из ветвей, а также работа с различными форматами файлов. Особое внимание уделялось управлению ветвями, что позволило понять, как можно работать над разными аспектами проекта независимо друг от друга. Практика в фиксировании изменений и комментарии к коммитам помогли

лучше понять важность логичного и понятного описания каждого изменения для командной работы.

Одной из возникших сложностей стало освоение работы с несколькими ветвями, особенно при их слиянии. Конфликты при объединении ветвей стали неожиданным препятствием, поскольку требовали понимания основ разрешения конфликтов и дополнительного времени на корректировку изменений. Для решения этих проблем были изучены команды Git, предназначенные для просмотра и разрешения конфликтов, что позволило успешно завершить слияние ветвей и зафиксировать результаты. Дополнительно, сложность возникала и при работе с удаленными репозиториями, например, при форке стороннего проекта. Здесь требовалось разобраться в процедуре клонирования и последующего обновления репозитория, чтобы интегрировать новые изменения.

В итоге выполнение данной работы дало не только технические знания, но и опыт преодоления практических трудностей, с которыми сталкиваются разработчики. Изучение системы контроля версий и навыков работы с удаленными репозиториями подготовило к реальным условиям командной разработки и повысило уверенность в дальнейшей работе с Git и GitHub.

#### Список использованных источников

- 1. 100 самых ценных репозиториев GitHub URL: <a href="https://habr.com/ru/articles/453444/">https://habr.com/ru/articles/453444/</a> (дата посещения 04.11.2024)
- 2. Программная инженерия. Интеграционный подход к разработке / Е. Л. Турнецкая, А. В. Аграновский. Санкт-Петербург: Лань, 2023. 216 с. ISBN 978-5-507-46898-0. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. (access: https://e.lanbook.com/book/352307).
- 3. Отчет GitHub за 2024 г. URL: <a href="https://github.com/papolkaa/test-engineer.git">https://github.com/papolkaa/test-engineer.git</a> (дата посещения 05.11.2024)

#### ПРИМЕР ОТЧЕТА ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ РАБОТЫ НА БАЗОВОМ УРОВНЕ № 2

#### Цель работы

Получение практических навыков работы с распределённой системой управления версиями Git и веб-сервисом GitHub.

#### Ход работы

Ссылка на репозиторий GitHub, но он в приватном статусе: https://github.com/fisht707/0406 Svetlichnykh ROS

#### Прогресс по реализации проекта:

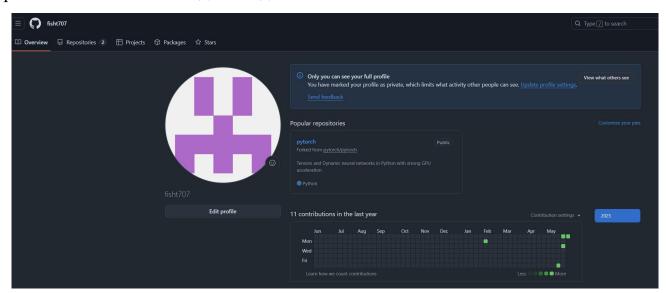
В ходе работы на GitHub выполнены следующие шаги:

- Создан удалённый репозиторий 0406 Svetlichnykh ROS.
- Разработаны три ветви проекта: main, object 1, object 2.
- Выполнен fork внешнего репозитория pytorch/pytorch.
- Для каждой ветви сделаны коммиты и зафиксированы изменения.

#### GitHub: аккаунт и активность

Аккаунт на GitHub уже был создан ранее, поэтому перехожу к профилю.

На рисунках 1.1 - 1.2. представлены скриншоты профиля пользователя и календаря Contributions за последний год.



Created 8 commits in 1 repository

fisht707/0406\_Svetlichnykh\_ROS 8 commits

Created their first repository

First repository

0406\_Svetlichnykh\_ROS Private

Only people who can see fisht707/0406\_Svetlichnykh\_ROS can see this contribution

Created 1 other repository

fisht707/pytorch

April 2025

Fisht707 had no activity during this period.

Рисунок 1.1 – Профиль с Contributions.

Рисунок 1.2 – Активность.

#### Ветви проекта на GitHub

На рисунках 2.1 - 2.2 основная ветвь main и список ветвей.

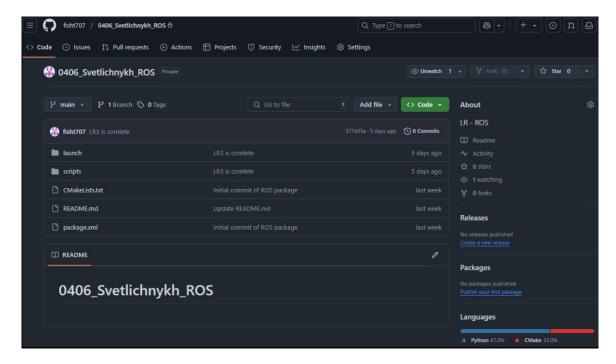


Рисунок 2.1 — Основная ветвь main.

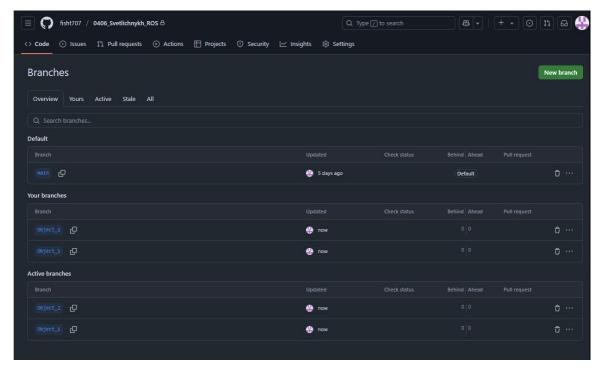


Рисунок 2.2 – Список ветвь.

#### Fork внешнего репозитория

На рисунках 3.1 - 3.2 исходный репозиторий pytorch/pytorch до fork'а и после.

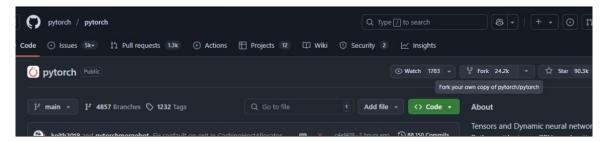


Рисунок 3.1 - До fork'a.

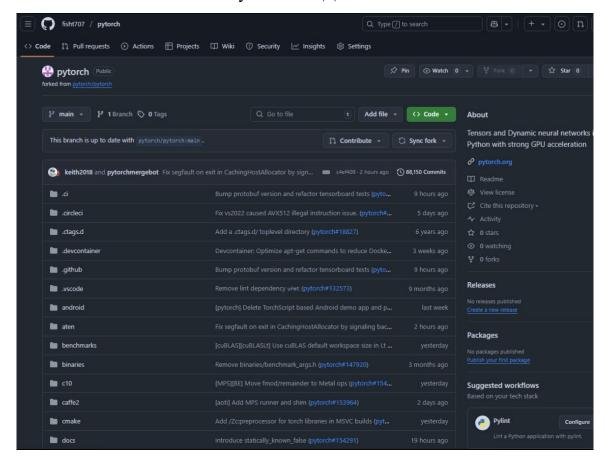


Рисунок 3.2 -Поле fork'a.

#### Вывол

В ходе выполнения практического задания я освоил основные возможности GitHub: создание удалённого репозитория, управление ветвями и операцию fork'а внешнего проекта. Профиль и календарь покрытий показали наглядную историю моих коммитов, а создание трёх ветвей (main, object\_1, object\_2) помогло понять параллельную разработку функциональных блоков. Форк репозитория pytorch/pytorch продемонстрировал механизм связи между оригиналом и копией. Сначала я немного запутался при переключении между fork'ом и собственным репозиторием, но после возвращения к списку репозиториев всё быстро встало на свои места. Данный опыт укре-

пил мои навыки работы с распределёнными системами контроля версий и продемонстрировал, как GitHub облегчает совместную разработку и синхронизацию кода. Полученные знания обязательно пригодятся мне в будущих командных проектах для организации прозрачного и эффективного процесса разработки.

#### Список использованных источников

- 1. 100 самых ценных репозиториев GitHub URL: https://habr.com/ru/articles/453444/ (дата посещения 04.11.2024)
- 2. Программная инженерия. Интеграционный подход к разработке / Е. Л. Турнецкая, А. В. Аграновский. Санкт-Петербург: Лань, 2023. 216 с. ISBN 978-5-507-46898-0. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. (access: <a href="https://e.lanbook.com/book/352307">https://e.lanbook.com/book/352307</a>).
- 3. Отчет GitHub за 2024 г. URL: <a href="https://github.com/papolkaa/test-engineer.git">https://github.com/papolkaa/test-engineer.git</a> (дата посещения 05.11.2024)