***Пояснительная записка к проекту***

***Название:*** Игра Pac-Man на PyGame.

***Авторы проекта:*** Голубев Савелий, Зинкевич Роман.

***Идея проекта:*** создание классической аркадной игры Pac-Man, с максимально приближёнными к оригиналу правилами.

***Описание реализации:***

1. Класс Tile – карта
2. Класс Blinky, Pinky, Inky, Clyde – призраки
3. Класс Pacman - сам пакман

***Описание технологий:***

1. Работа с файлами
2. Работа с изображениями
3. Работа со звуком
4. Работа с клавиатурой и мышкой
5. Столкновение спрайтов
6. Анимация

***Список библиотек/модулей:***

1. PyGame
2. sys
3. time
4. functools

***Скриншоты:***

