

DOKUMENTASI PROYEK ASAH OTAK

Nama : Rochman Romadzon

Batch : 31 Online

Langkah-Langkah Menjalankan Proyek:

1. Buat Database

Buat sebuah database dengan nama asah_otak. Setelah database dibuat, lakukan import file SQL yang terdapat di dalam folder proyek untuk membuat struktur tabel dan data awal.

2. Buka IDE dan Konfigurasi Proyek

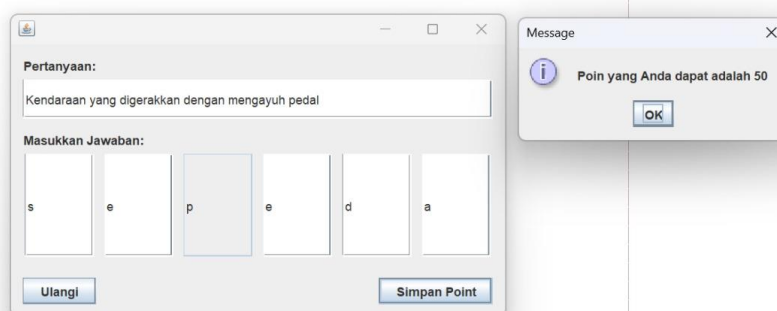
- Buka proyek ini di IDE pilihan Anda (misalnya IntelliJ IDEA atau NetBeans).
- Pastikan proyek diatur menggunakan JDK 17.
- Pada file pom.xml, refresh Maven agar semua dependensi terunduh dengan benar. Anda juga dapat menjalankan perintah berikut di terminal: *mvn clean install*

3. Jalankan Proyek

Setelah semua dependensi terpasang dan proyek dikonfigurasi, jalankan proyek dengan klik kanan dan pilih opsi *Run*.

4. Input Data

Setelah aplikasi berjalan, isi kolom-kolom yang tersedia sesuai dengan pertanyaan dan petunjuk (*clue*) yang diberikan. Setelah selesai mengisi, klik Simpan.



5. Konfirmasi dan Masukkan Nama

Setelah menyimpan, klik OK dan masukkan nama Anda pada kolom yang tersedia.

The image shows a quiz application interface. On the left is a main window titled 'Pertanyaan:' with a text input field containing 'Kendaraan yang digerakkan dengan mengayuh pedal'. Below this is a section titled 'Masukkan Jawaban:' with six input boxes containing the letters 's', 'e', 'p', 'e', 'd', and 'a'. At the bottom of this window are two buttons: 'Ulangi' and 'Simpan Point'. To the right is a smaller 'Input' dialog box with a green question mark icon, the title 'Masukkan Nama Anda:', a text input field containing 'budi', and 'OK' and 'Cancel' buttons.