

ROMAIN AMIGON

Élève ingénieur en Intelligence Artificielle + maîtrise en IA

@ leramigon@gmail.com

+33 7 83 23 46 76

Romain-Amigon

Codingame

Chicoutimi

Permis B

FORMATION

double-diplôme ingénieur & maîtrise IA

Télécom Saint-Étienne & UQAC

📅 2025 – présent

Réseaux de neurones, data analyse

Formation ingénieur

Télécom Saint-Étienne

📅 2023 – 2025

Spécialités : image, informatique. Option : intelligence artificielle.

CPGE MPSI-MP

Lycée La Fayette, Clermont-Ferrand

📅 2021 – 2023

Maths, physique

Baccalauréat Général

Lycée Sévigné Saint-Louis, Issoire

📅 2021

Mention Bien. Spécialités : Mathématiques, Physique-Chimie (+ Maths expertes).

EXPÉRIENCES ET COMPÉTENCES

Projet LLM pour le CNRS

CNRS EVS-UJM

📅 2025

- Développement en Python pour classification de phrases, représentations graphiques et clustering afin de préparer d'une IA, déterminer les meilleurs LLM dans notre situation et développer un chatbot pour le CNRS (EVS-UJM) en partenariat avec la Junior-Entreprise.
- Technologies : LLM, BERT, UMAP, PCA, RAG.

Projet ingénieur

Planet Monetic

📅 2025

- Développement en Python et SQL d'une solution de vision intégré avec un CNN afin d'analyser automatiquement la correspondance entre le contenu d'une commande de produits et la préparation faites par l'employé.
- Technologies : Python, OCR, BDD & SQL, image, CNN .

Stage informatique de 3 mois

Crédit Agricole Loire-Haute-Loire

📅 3 mois

- Gestion de l'équipement informatique et soutien aux employés

Projets scolaires

Jeu de curling automatisé en Java via la caméra

📅 2024

- Utilisation de Java, OpenCV et JavaFX.

- connaissances en image et informatique

Projet image - reconnaissance de paysages

📅 2025

- Utilisation de python, OpenCV, les différents espaces couleurs, textures, forme et classifieurs.
- connaissances en image et informatique

Projets académiques

C++, Java, Javascript, SQL

📅 2022 – 2024

- Calculatrice, jeu Pokémon, clone de Balatro, messagerie instantanée.

Projets personnels

LeetCode, CodinGame, Kaggle

📅 2021 – Présent

- Exercices et compétitions en Python et C++.
- Expérience en algorithmes (métaheuristiques, parcours en profondeur/largeur, minimax, gloutons, MCTS, ...).

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Python C++ Java JavaScript SQL OpenCV PyTorch TensorFlow UML Git

LANGUES

Anglais

TOEIC : 910 / 990

Espagnol



QUALITÉS

Rigueur Travail d'équipe Créativité Organisation Bénévolat associatif