

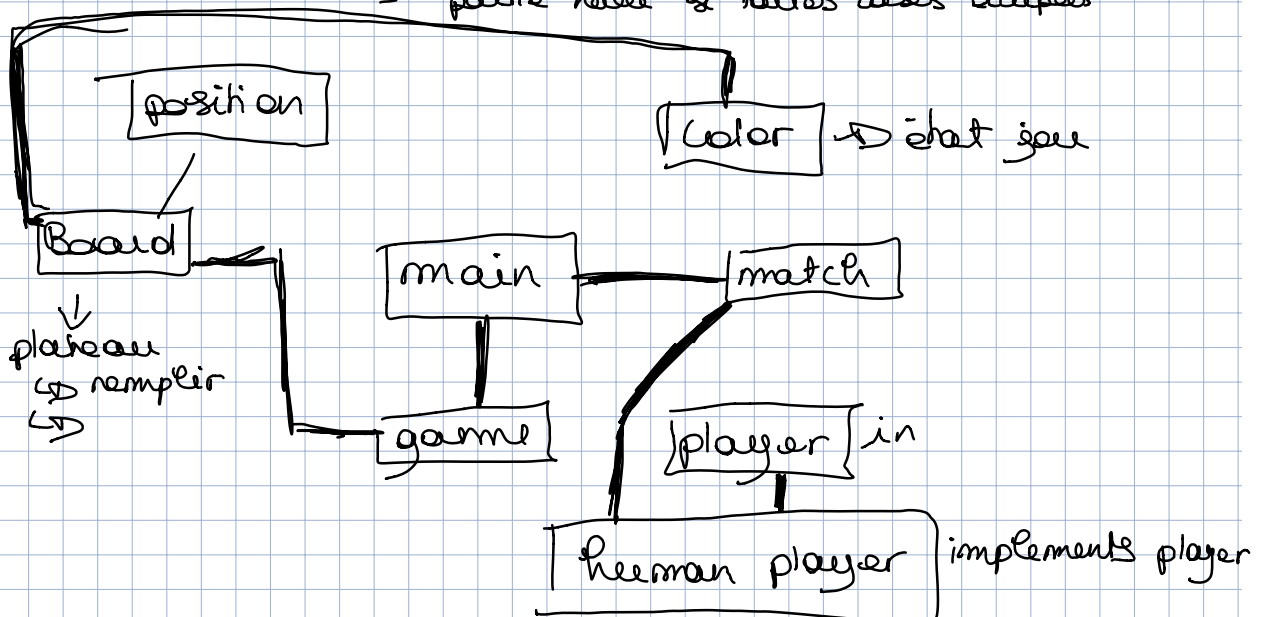
Conception projet Gormoxe

Classes:

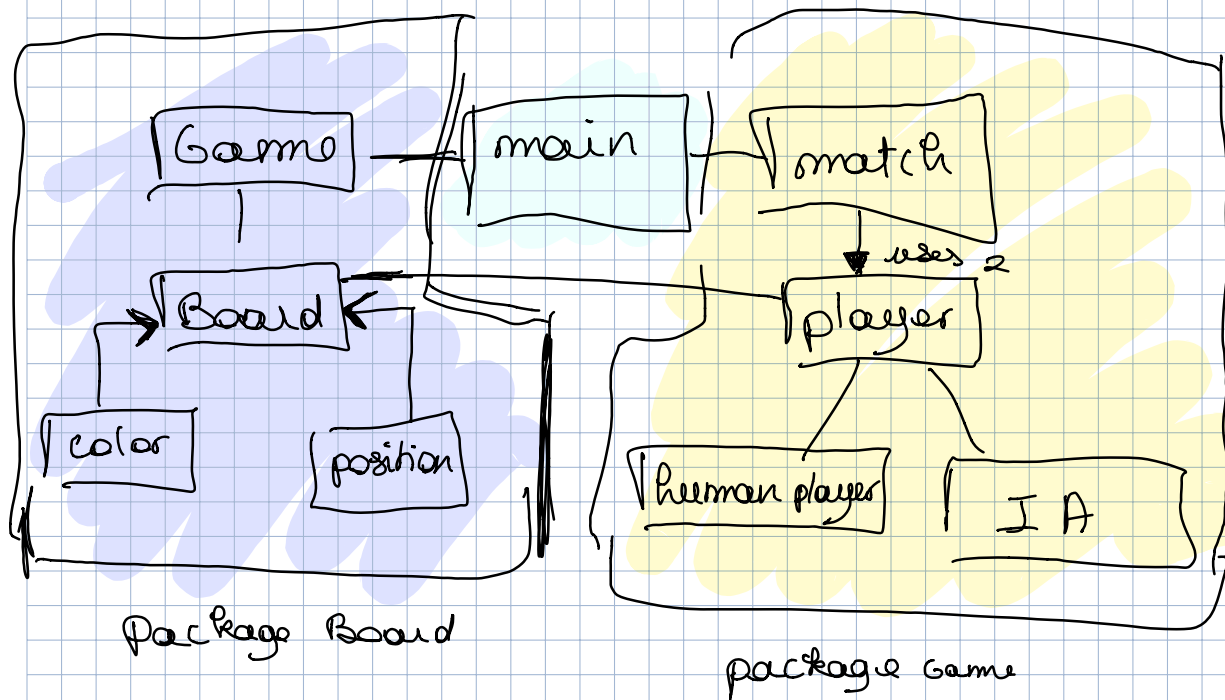
- Color \Rightarrow Enum \Rightarrow Croix et ronds
- position crosses ronds?
- Board
- main
- Match
- game
- Player \Rightarrow interface
- human player

testes de

- pose de piens case vide
- pose à côté de case occupée
- si 5 piens alignés changent état jeu
- partie nulle si toutes cases occupées



exceptions → tab
 → couleur
 → position



utiliser git direct depuis netbeans.

Board implements Player
+ plateau : String[][]
board (+trouver la position) set (Position, color) : void get (Position) : color

Position
+ row : Int
+ col : Int

Game
nextPlayer : Color board : Board coupJoués : ArrayList
game (color, board, ArrayList) play (Position) : bool partieFinie (position) : bool

Match implements player extends player
match (po choice (Board) : Position dérouiller constru run ()