



# Trare

## Application mobile multiplateforme permettant la mise en relation de voyageurs se trouvant à proximité

*Projet académique (hiver 2020)*

**Trare** est une application mobile permettant de mettre en relation les voyageurs d'une même destination afin de leur permettre d'organiser des activités à faire ensemble (faire une randonnée, aller boire un verre, faire une soirée jeux de société, etc.)

L'application possède les fonctionnalités suivantes :

- Authentification avec les réseaux sociaux (Facebook, Google) ;
- Visualisation et personnalisation du profil utilisateur ;
- Découverte des activités se déroulant autour de la position géographique de l'utilisateur ;
- Visualisation, création, modification et suppression d'une activité ;
- Visualisation des profils des voyageurs ;
- Participation à une activité (demande de participation, acceptation ou refus des requêtes, messagerie, etc.).

 **GitHub** <https://github.com/Romain-Guillot/Trare>

 **Play Store (version alpha)** <https://play.google.com/apps/testing/com.trare.app>

### TECHNOLOGIES



L'application mobile a été développée avec **Flutter**, le framework open source de développement d'applications multiplateformes créé par Google



**Firebase** a été utilisé pour gérer les données de l'application. La base de données est gérée avec **Cloud Firestore**, une base de données NoSQL orientée documents. Les fichiers — comme les photos de profil des utilisateurs — sont stockés sur **Cloud Storage**. L'authentification des utilisateurs est gérée avec **Firebase Authentication**.



Les pipelines de CI/CD sont orchestrés avec **Travis CI**, en particulier pour les tests, la génération automatique de *screenshots* et la publication sur le Play Store.



La qualité du code de l'application est analysée avec SonarQube

# SCREENSHOTS

