



# Stuttherapy

## Application mobile multiplateforme destinée aux bégues et aux orthophonistes (exercices et suivi de progression)

*Stage - UTP, Malaisie (été 2019)*

Dans le cadre de ma 4ème année d'études en informatique à Polytech Grenoble, j'ai effectué mon stage de fin d'année à *Universiti Teknologi Petronas* en Malaisie. Durant ce stage de 12 semaines, j'ai été amené à concevoir et à développer une application mobile, **Stuttherapy**.

L'application mobile peut être utilisée par deux types d'utilisateurs :

- les personnes souffrant de bégaiement souhaitant corriger ce trouble de la parole ;
- les orthophonistes souhaitant suivre la progression de leurs patients et évaluer leurs exercices.

 **GitHub (application mobile)** <https://github.com/Romain-Guillot/Stuttherapy>

 **Gitgub (modélisation et spécifications : diagrammes, SRS, ...)**  
[https://github.com/Romain-Guillot/stuttheapy\\_docs](https://github.com/Romain-Guillot/stuttheapy_docs)

 **Rapport de fin de stage (PDF)**  
[https://github.com/Romain-Guillot/stuttherapy\\_report/blob/master/rapport.pdf](https://github.com/Romain-Guillot/stuttherapy_report/blob/master/rapport.pdf)

### TECHNOLOGIES



L'application mobile a été développée avec **Flutter**, le framework open source de développement d'applications multiplateformes créé par Google.



**Firebase** a été utilisé pour gérer les données de l'application. La base de données est gérée avec **Cloud Firestore**, une base de données NoSQL orientée documents. Les enregistrements audio des utilisateurs sont stockés sur **Cloud Storage**. Certains traitements, comme la compression des données, sont automatiquement lancés grâce à **Cloud Functions**, le service FaaS de Firebase. L'authentification des utilisateurs est gérée avec **Firebase Authentication**.



Le rapport de fin de stage a été rédigé avec **Latex**.

# SCREENSHOTS

