



Trare

Application mobile multiplateformes permettant la mise en relation de voyageurs se trouvant à proximité

Projet académique (hiver 2020)

Trare est une application mobile permettant de mettre en relation les voyageurs d'une même destination afin de leur permettre d'organiser des activités à faire ensemble (faire une randonnée, aller boire un verre, faire une soirée jeux de société, etc.)

L'application possède les fonctionnalités suivantes :

- Authentification avec les réseaux sociaux (Facebook, Google);
- Visualisation et personnalisation du profil utilisateur;
- Découverte des activités se déroulant autour de la position géographique de l'utilisateur;
- Visualisation, création, modification et suppression d'une activité;
- Visualisation des profils des voyageurs;
- Participation à une activité (demandes de participants, acceptations de requêtes, système de messagerie, etc).

 **GitHub** <https://github.com/Romain-Guillot/Trare>

 **Play Store (version alpha)** <https://play.google.com/apps/testing/com.trare.app>

TECHNOLOGIES



L'application mobile a été développée avec **Flutter**, le framework open source de développement d'application multiplateformes créé par Google.



Firebase a été utilisé pour gérer les données de l'application. La base de données est gérée avec **Cloud Firestore**, une base de données NoSQL orientée documents. Les fichiers — comme les photos de profil des utilisateurs — sont stockés sur **Cloud Storage**. L'authentification des utilisateurs est gérée avec **Firebase Authentication**.



Les pipelines de CI/CD sont orchestrées avec **Travis CI**, en particulier pour les tests, la génération automatique de *screenshots* et la publication sur le Play Store.



La qualité du code de l'application est analysée avec SonarQube

SCREENSHOTS

