



# GeoQuiz

## Application mobile multiplateformes de quiz sur la géographie ainsi qu'une application web d'administration

*Projet personnel (automne 2019 - présent)*

Le but de **GeoQuiz** est de proposer une application mobile de quiz sur la géographie. Pour cela, deux applications ont été réalisées :

- **l'application cliente** Android et iOS permettant de jouer aux différents quiz avec une difficulté croissante au fur et à mesure des parties;
- **l'application web** permettant de gérer la base de données des questions et des langues supportées.

Quatres thèmes sont actuellement proposés avec des questions pouvant prendre différentes formes : avec du texte, avec des images ou avec des marqueurs sur une carte. La progression de l'utilisateur est sauvegardée pour lui permettre de connaître son niveau et de se comparer aux autres joueurs (le *leaderboard* est en cours de développement).

 **Github (application mobile)** <https://github.com/Romain-Guillot/GeoQuiz-ClientApp>

 **Github (application web d'administration)** <https://github.com/Romain-Guillot/GeoQuiz-AdminApp>

 **Play Store** <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.develob.geoquiz>

### TECHNOLOGIES



L'application mobile et l'application web sont développées avec **Flutter**, le framework open source de développement d'application mutliplateformes créé par Google.



**Firebase** a été utilisé pour gérer les données de l'application et pour collecter les rapports de bugs. La base données de question et des données utilisateurs est gérée avec **Cloud Firestore**, une base de données NoSQL orientée documents. Les fichiers sont stockées sur **Cloud Storage** (photos de drapeaux ou de monuments par exemple). Les rapports de bugs sont collectés et analysés avec **Crashlytics**.



La base de données de questions est sauvegardée localement sur l'appareil de l'utilisateur avec **SQLite**. Leurs progressions personnelles sont également stockées avec SQLite.



Les pipelines de CI/CD sont orchestrées avec **Travis CI**, en particulier pour les tests, la génération automatique de *screenshots* et la publication sur le Play Store.



Un environnement de développement a été créé avec une image **Docker** contenant toutes les dépendances utilisées pour le développement des deux applications. L'environnement de déploiement pour l'application web est aussi géré avec **Docker**.



La qualité du code des applications est analysée avec **SonarQube**.

# SCREENSHOTS

