

# Fonctionnalité : Authentification

*Dernière modification : 8 fev 2020*

## Objectifs

L'objectif de cette semaine est d'implémenter l'authentification au sein de l'application. Toutes les fonctionnalités sont uniquement accessibles aux utilisateurs connectés sur l'application, cette fonctionnalité est donc primordiale.

## Détails

Le processus d'authentification contient les deux aspects suivants :

- vérifier si l'utilisateur est connecté;
- proposer à l'utilisateur de s'authentifier (s'il ne l'est pas).

Deux méthodes d'authentification sont considérées :

- L'approche traditionnelle via email / mot de passe (plus longue, plus pénible pour l'utilisateur);
- Grâce aux réseaux sociaux tels que *Google* ou *Facebook*. Cette méthode est rapide (une seule action de l'utilisateur) et non contraignante pour la plupart des utilisateurs, elle est donc à privilégier.

L'approche grâce aux réseaux sociaux ne fait pas la différence entre *connexion* et *inscription*. *Firebase* se charge de créer le compte utilisateur s'il n'existe pas déjà. Par contre, l'approche traditionnelle doit prendre en compte cette différence. Si l'utilisateur choisi la méthode traditionnelle il aura donc le choix entre s'identifier directement ou créer un nouveau compte.

Bien-sûr, si le processus d'authentification échoue, l'utilisateur devra en être informé et sera invité à retenter son action (si possible). Voici différents scénarios d'échecs :

- Impossible de vérifier si l'utilisateur est connecté ou non (impossible de communiquer avec *Firebase* par exemple);
- Une erreur est survenue lors de la vérification des informations de l'utilisateur (inscription avec email déjà existant, mot de passe trop faible, adresse mail incorrecte, etc.).

# Diagramme d'activités

Voici le diagramme d'activités récapitulant le processus d'authentification d'un utilisateur :

