

Planning : Sprint 1

Planning

Durée : 1ère semaine (du 20 au 26 janvier)

Objectifs :

- ✓ Mise en place de notre environnement de travail (Git, environnement de travail, système de communication, etc.);
- ✓ Mise en place du projet Firebase (côté serveur);
- ✓ Choix d'architecture côté client;
- ✓ Développement de la fonctionnalité d'authentification (spécification, implémentation et tests).

Résultats

Environnement de travail

- Système de versionning **Git** + hébergement sur **Github**.
- Environnement de travail : Flutter, Dart, Android SDK, IDE (vscode).
- Outils de *continuous integration* et *continuous delivery* : [CodeMagic](#). Configuration pour automatiser la phase de test + la phase de build automatiquement lors de *push* sur la master origin.

Projet Firebase

- Création du projet Firebase
- Activation du service **Firebase Authentication** avec Google, Facebook, mail/psswd
- Configuration des nos environnement de travail dessus (signature SHA)

Architecture client

Voir `archi_appclient.md` .

Authentification

Voir `feature_authentification.md`

- Spécification
- Boutons d'authentification (UI) : Google, Facebook, Email ;
- Provider qui communique avec le service et notifie l'UI;

- Service qui permet l'authentification avec Google et Facebook

TODO

- **TODO:** Authentification (connexion / inscription) via email / mot de passe [Issue#3](#)
- **TODO:** configuration de la phase de déploiement sur Google Play. [Issue#8](#) - [Issue#9](#)