



Compte rendu projet informatique :

**Programme de routage avec
cache**

Anaïs Charpentier
Julien Wu
Romain Malinge

Résumé

Dans ce rapport, vous trouverez les différents choix, raffinages et tests que nous avons mis en place pour réaliser deux programmes capables de router des adresses IP vers des interfaces. Vous trouverez également la présentation des principaux packages et types de données que nous avons choisis d'utiliser, le tableau d'organisation de l'équipe et finalement des bilans techniques puis personnels sur le projet.

Sommaire

Introduction	3
I - Architecture des programmes en modules	4
II - Les principaux choix de conception	5
III- Principaux éléments de conceptions	6
A - Algorithmes	6
B - Types : T_Lca_IP et T_Arbre	8
IV - Test et robustesse des programmes	9
V - Les difficultés rencontrées	10
VI - Bilan technique	11
VII - Bilans personnels	11
Annexes	12
Tableau "Qui a fait quoi"	12
Grille d'évaluation du code	13
Raffinage	14
Grille d'évaluation du raffinage	23

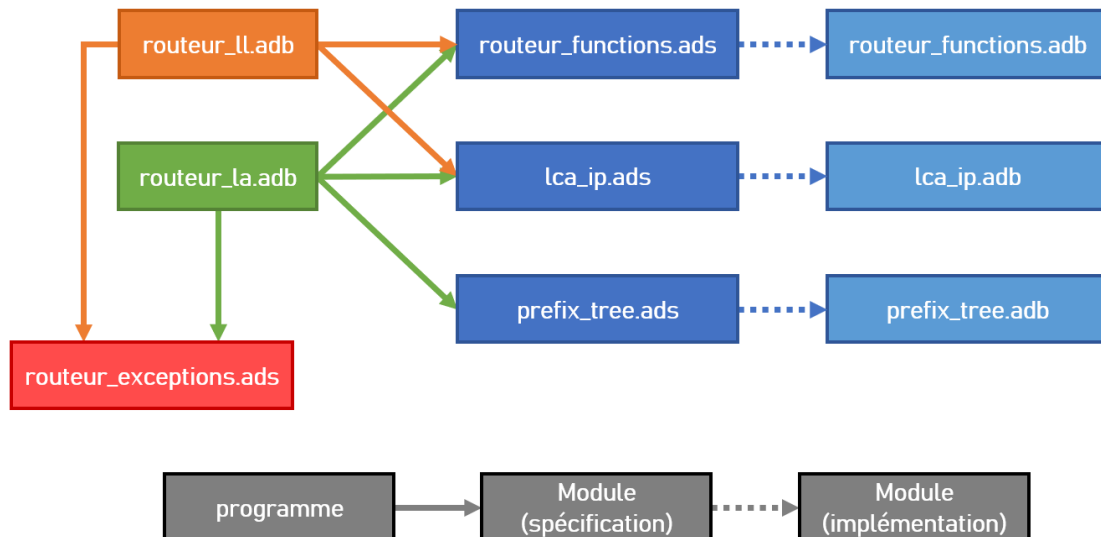
Introduction

Un routeur est un appareil permettant de créer un réseau Wi-Fi. Il doit pour cela être relié à un modem. Il envoie les informations provenant d'Internet à vos appareils personnels (ordinateurs, téléphones et tablettes). Il fonctionne en transmettant les adresses IP qu'il reçoit vers des interfaces selon une table de routage. Pour améliorer son efficacité on peut utiliser un cache qui conserve un sous ensemble des informations de la table de routage, celles qui ont des chances d'être utilisées dans le futur. L'idée étant que si une information a été utilisée, elle a de bonnes chances d'être réutilisée.

Notre projet consiste à programmer un routeur avec un cache et différentes options notamment celle de la politique de suppression des éléments du cache.

I - Architecture des programmes en modules

Pour l'architecture des programmes nous avons choisi de faire une organisation en module. De cette manière les programmes principaux routeur_ll et routeur_la peuvent utiliser les trois modules qui permettent de router les IP.



II - Les principaux choix de conception

Nos principaux choix se sont portés sur la façon d'implémenter le cache sous ces différentes formes et sur son actualisation selon les politiques.

Afin de simplifier les packages dans le cas de la Lca, nous avons décidé de toujours enregistrer le dernier élément ajouté à la Lca Cache au début de cette dernière (le cache suit l'ordre chronologique des utilisations) et de supprimer soit le dernier élément du Cache (FIFO et LRU) soit l'élément avec la plus petite fréquence (LFU). C'est-à-dire une seule fonction enregistrer et deux fonctions supprimer pour gérer 3 politiques différentes.

Par ailleurs, pour organiser et optimiser notre programme, nous avons choisi de répertorier toutes les fonctions nécessaires à l'utilisation d'une Lca (à l'exception des fonctions définies par des `Pour_Chaque` qui doivent être dans le programme principal) dans un module à part nommé `lca_ip`. Cela nous permet de réutiliser le même module pour les deux Lca Table de routage et Cache (dans le cas LL).

De plus, nous avons aussi décidé de créer un module `routeur_functions` regroupant la majorité des sous-programmes utiles aux programmes principaux (`routeur_ll` et `routeur_la`) afin d'améliorer la lisibilité du code.

Quant à la modélisation d'un arbre à préfixe, nous avons décidé de l'implémenter dans un module `prefix_tree` contenant l'ensemble des programmes utiles à la manipulation d'un arbre à préfixe.

Principale modification faite par rapport au premier livrable :

Modification de l'IP et du masque enregistrés dans le cache (avec l'ajout de la variable `Grand_masque` et de la fonction `Trouver Grand Masque`) afin de rectifier la cohérence du cache. En effet, dans le premier rendu du raffinage notre programme ne respectait pas le mode de fonctionnement détaillé dans la partie "1.4.2 *Cohérence du cache*" du sujet en ne mettant pas toujours le masque nécessaire.

III- Principaux éléments de conceptions

A - Algorithmes

À partir de la ligne de commande, le programme récupère la liste des arguments et les traite pour obtenir les options choisies (politique, taille du cache, affichage des statistiques) et la liste des noms des fichiers contenant la table de routage, les IPs à router et finalement celui où seront écrits les résultats du routage . Ensuite, le programme va traiter le fichier paquet ligne par ligne jusqu'à la fin de ce dernier ou la rencontre de la ligne "fin".

Pour chaque ligne il y a deux possibilités :

- La ligne n'est pas une adresse ip
Le programme affiche ce qui est demandé par la ligne (parmi des options prédéfinies sinon un message d'erreur s'affiche expliquant que le fichier n'est pas au bon format)
- La ligne est une adresse ip
Cette dernière va alors être routée, pour cela le programme va créer puis [actualiser un cache](#). L'adresse IP sera alors comparée à celles présentes dans le cache(en prenant en compte les masques). Puis si aucune correspondance n'a été trouvée dans le cache on la compare à celles de la table de routage. Finalement on écrit l'IP et l'interface correspondante trouvée dans le fichier résultat.

[Actualisation du cache :](#)

Actualiser le cache selon son type (LA ou LL) et l'option de politique choisie

- Cas LL :
 - Si l'adresse IP a été trouvée :
On incrémente la fréquence de l'adresse du cache qui a permis de router l'IP puis :
 - Si la politique est LRU : on remet la cellule correspondante à l'adresse du cache à la fin de ce dernier (on la supprime puis la ré-enregistre)
 - Si l'adresse IP n'a pas été trouvée :
On l'ajoute avec le masque et le port correspondant et une fréquence nulle puis si on a déjà ajouté un nombre d'IP supérieur à la taille max de cache :
 - Si la politique est LRU ou FIFO :

On supprime la dernière cellule de la Lca Cache

- Si la politique est LFU :

On supprime la cellule de Cache avec la fréquence la plus basse.

- Cas LA :

- Si l'adresse IP a été trouvée :

On incrémente la fréquence de l'adresse du cache qui a permis de router l'IP et :

- Si la politique est LFU :

On met son rang à sa fréquence

- Si la politique est LRU :

On met son rang à $\text{rang_max_existant_dans_Cache}+1$

- Si l'adresse IP n'a pas été trouvée :

On l'ajoute avec le masque et le port correspondant, une fréquence nulle et un rang égal à $\text{rang_max_existant_dans_Cache}+1$ puis

Si on a déjà ajouté un nombre d'IP supérieur à la taille de cache maximum :

On cherche le rang le plus haut présent dans l'arbre

On supprime la feuille où le rang est le plus bas puis on ré-enregistre l'adresse IP avec un rang nul

Finalement selon l'option "Bavard" le programme va afficher ou non les statistiques du routage qu'il vient d'effectuer.

B - Types : T_Lca_IP et T_Arbre

Pour construire les deux programmes : Suivant que le cache est représenté par une liste chaînée (LL) ou un arbre préfixe (LA) (La table de routage étant toujours stockée avec une liste chaînée (LL).) Nous allons définir deux types principaux :

Pour la liste chaînée : **T_LCA_IP**

C'est un pointeur vers un enregistrement **T_Cellule** qui contient

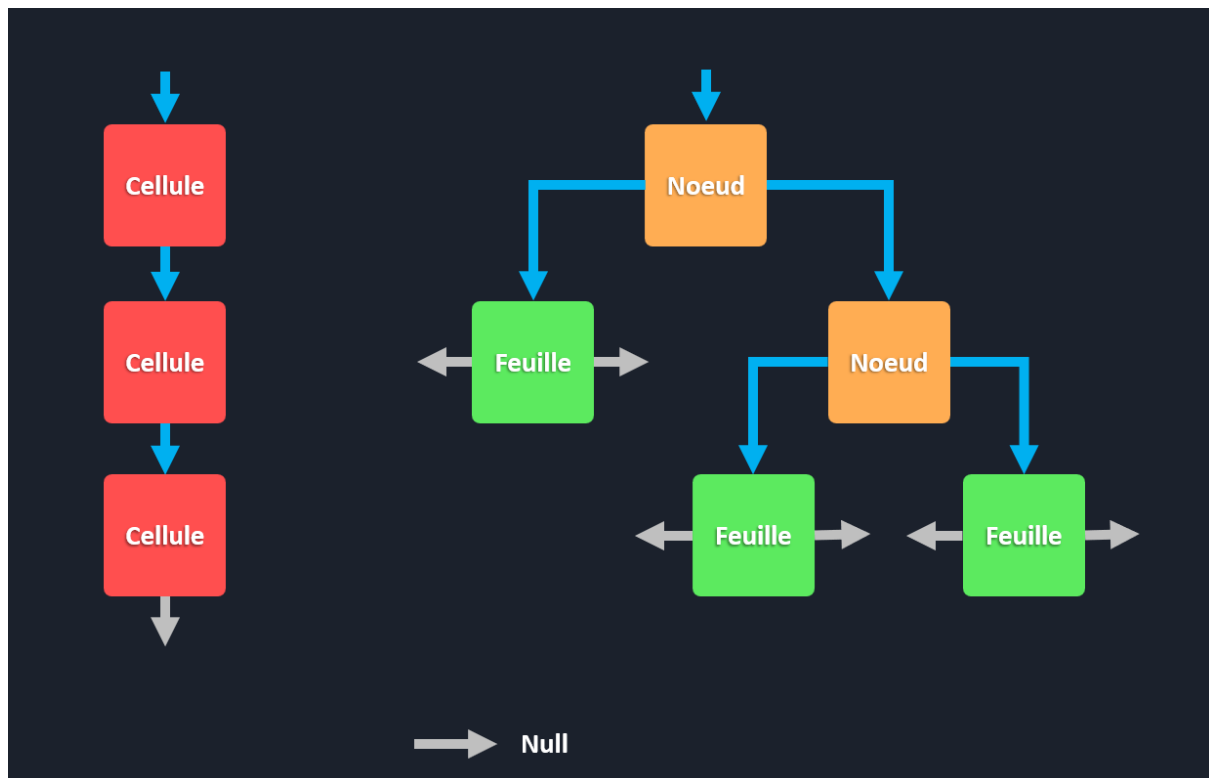
Destination	T_Adresse_IP	
Masque	T_Adresse_IP	
Port	Unbounded_String	- Interface
Fréquence	Integer	- Nombre d'utilisation d'une adresse dans le cache (0 dans la table)
Suivant	T_LCA_IP	

Pour l'arbre préfixe : **T_Arbre**

C'est un pointeur vers un enregistrement **T_Noeud** qui contient

Destination	T_Adresse_IP	
Masque	T_Adresse_IP	
Port	Unbounded_String	- Interface
Feuille	Boolean	- Indique si la cellule est une feuille ou un noeud
Fréquence	Integer	- Nombre d'utilisation d'une adresse dans le cache (0 dans la table)
Rang	Integer	- Le rang qui indique la feuille à supprimer
Gauche	T_Arbre	
Droite	T_Arbre	

Où T_Adresse_IP est le type bien défini dans le sujet du projet.



IV - Test et robustesse des programmes

Pour la robustesse nous avons notamment créé une liste d'exceptions dans un module appelé `routeur_exceptions.ads` qui répondent à l'ensemble des problèmes et/ou exceptions que nous avons pu rencontrer au cours du codage du routeur. Nous gérons les exceptions dans les programmes principaux `routeur_ll` et `routeur_la`. Lorsqu'une exception est levée, le programme affiche un message d'erreur. Par exemple, si sur la ligne 11 du fichier `table.txt` (contenant la table de routage) il serait écrit une unique chaîne de caractère au lieu d'une adresse ip suivi de son masque et de son interface alors le programme affichera :

```
/>\ ERREUR /\ La ligne 11 du fichier table.txt est incorrecte
```

En ce qui concerne les Tests nous avons créé une table et un paquet test pour vérifier le fonctionnement des trois politiques puis nous avons codé trois fichiers de test : `Test_Functions`, `Test_Prefix_Tree`, `Test_Lca_IP` pour tester respectivement les fonctions des modules `routeur_functions`, `prefix_tree` et `lca_ip`.

Les programmes des deux routeurs (LL et LA) sont donc dans l'ensemble robuste et répondent aux attentes du sujet.

V - Les difficultés rencontrées

Tout au long de ce projet, nous avons rencontré différentes difficultés. La première étant tout simplement la gestion du type `T_Adresse_IP` qui est un type défini dans le sujet du Projet et qui a pour but de nous faciliter la tâche.

```
type T_Adresse_IP is mod 2**32
```

Dans l'intention de mieux comprendre le fonctionnement de ce type, nous nous sommes référés aux exemples donnés dans le sujet. En effet, pour pouvoir programmer correctement le routeur, il faut pouvoir manipuler le type `T_Adresse_IP` et pour cela nous avons "rangés" la majorité des fonctions portant sur ce type dans le module `routeur_functions`. Ce module comporte diverses fonctions d'utilités différentes : Initialiser un `T_Adresse_IP`, Afficher un `T_Adresse_IP`, Extraire d'un fichier texte un `T_Adresse_IP`, Transformer une chaîne de caractère en `T_Adresse_IP`.

Un second problème qui s'est posé en travers de notre progression dans le projet est la conversion d'une chaîne de caractères vers le type `T_Adresse_IP`. Pour résoudre ce problème nous avons fini par comprendre qu'il suffisait de caster le type `T_Adresse_IP` sur les entiers qui représentaient l'adresse IP lus dans les fichiers. Si `Entier` est une variable entière et si `IP` est une variable `T_Adresse_IP` alors :

```
IP := T_Adresse_IP(Entier); -- IP est le T_Adresse_IP associé à la variable entière Entier
```

Le dernier problème que nous avons rencontré est l'implantation de la fonction pour supprimer proprement une feuille d'un arbre à préfixe. Une première approche, plutôt itérative, était de supprimer la feuille contenant la bonne IP puis de déterminer, pendant le chemin vers la bonne feuille, l'entier à partir duquel les nœuds possiblement inutiles pouvaient se situer. Cette méthode, malgré sa pertinence, n'a pas porté ses fruits. Nous nous sommes alors tournés vers une autre méthode plutôt récursive qui n'étudiait pas localement la branche où se situait la feuille supprimée mais l'arbre dans son ensemble. En effet, après avoir supprimé la bonne feuille, l'appel à un sous-programme permet de re-parcourir l'ensemble de l'arbre à la recherche des nœuds inutiles et de les supprimer. Cette fonction de suppression est importante afin de respecter le concept d'arbre préfixe.

VI - Bilan technique

Les programmes répondent à la totalité du cahier des charges. De plus, ils sont robustes et les résultats sont affichés de manière à être le plus lisible possible.

VII - Bilans personnels

- Julien WU

Le projet d'informatique m'a beaucoup plu, de par le fait que j'aime la matière, mais aussi que nous avons pu réaliser un programme entièrement, qu'il a une application concrète et qu'il répond à un enjeu important, celui d'envoyer vers les bonnes interfaces les paquets entrants. Ce projet m'a éclairé sur l'importance de l'utilisation des commentaires et de la sémantique des fonctions, ainsi que sur le défi qu'est la programmation avec une équipe. Nous nous sommes régulièrement réunis dans le but d'avancer sur ce projet et cela a porté, selon moi, ses fruits.

- Anaïs CHARPENTIER

Personnellement j'ai beaucoup apprécié ce projet, le sujet étant très intéressant et concret. De plus, le travail de groupe permet de partager les idées de manière à être plus efficace. Cela m'a permis de progresser, premièrement dans ma façon de coder mais également d'un point de vue rédactionnel. Effectivement, ceci étant mon premier projet d'informatique à plusieurs, j'ai vite compris qu'écrire un programme clair et précis est aussi primordial qu'une répartition claire des tâches. Ajouter à cela, j'ai pu approfondir et utiliser plusieurs notions déjà vu en TDs et/ou TPs, les LCA et les Arbres afin de mieux les comprendre, savoir les planter et les utiliser.

- Romain MALINGE

Pour ma part, ce projet d'informatique a vraiment été très enrichissant sous plusieurs aspects : la programmation, la culture informatique et le travail de groupe. Concernant le travail de groupe, j'ai particulièrement apprécié le fait de devoir se répartir les tâches efficacement au sein d'une équipe pour atteindre un objectif commun. De plus, le projet m'a beaucoup appris sur les types abstraits, avec de nombreuses fonctionnalités Ada que j'ai découvert. J'ai également beaucoup aimé travailler sur l'interface utilisateur, qui est pour moi l'un des points les plus importants pour faire un bon programme.

Pour finir, je remercie tout particulièrement Armand pour son aide précieuse.

Annexes

Tableau “Qui a fait quoi”

Equipe		nom court	NOM	Prénom
		JW	WU	Julien
CD-4	Auteurs	AC	CHARPENTIER	Anaïs
		RM	MALINGE	Romain

Quoi ?		Qui ?			
Modules	Sous-programmes	Spécification	Codage	Test	Relecture
routeur_ll	traiter la ligne de commande (identique pour routeur_ll et routeur_la)	AC	All	RM	All
	router les IPs	JW	All	RM	All
routeur_la	router les IPs	RM	RM	JW	All
routeur_functions	affichage des IPs	AC	AC	JW	All
	initialisation et passage au type T_Adresse_IP	JW	RM	JW	All
lca_ip	Suppression et Enregistrement	AC	AC	RM	All
	trouver des paramètres dans la lca (Trouver_Grand_Masque, La_Frequence,...)	AC	JW	AC	All
prefix_tree	Suppression et Enregistrement	JW	RM	JW	All
	Affichage et comparaison	RM	RM	AC	All

Grille d'évaluation du code

Numéro	OK (O/N)	Règle	Justification / commentaire (optionnel)
1	O	Le programme ne doit pas contenir d'erreur de syntaxe.	
2	O	Les modules doivent être documentés : expliquer l'objectif du module (en début de fichier)	
3	O	Les sous-programmes doivent être documentés : une phrase pour l'objectif, les paramètres doivent être expliqués, les conditions d'utilisation, les effets.	
4	O	Les sous-programmes doivent être séparés par deux lignes blanches.	
5	O	Les sous-programmes ne doivent pas être trop longs ni complexes : environ 10-15 lignes et pas plus de 3 structures de contrôle.	
6	O	Il ne doit pas y avoir de code redondant. Le code redondant doit être factorisé via l'utilisation de structures de contrôle, sous-programmes, etc.	
7	O	On doit utiliser les structures de contrôle adaptées (conditionnelle, répétition, exception...)	
8	O	On doit utiliser des constantes nommées plutôt que des constantes littérales.	
9	O	Les raffinages doivent être respectés dans le programme.	
10	O	Les actions complexes doivent apparaître sous forme de commentaires placés AVANT les instructions correspondantes.	
11	O	Une ligne blanche doivent séparer les principales actions complexes	
12	O	Le rôle des variables doit être explicité à leur déclaration (commentaire).	
13	O/N	Il ne doit pas y avoir de variables globales.	Pas de solution trouvée pour un argument en in out d'une fonctions récursive
14	O	Les identifiants choisis doivent être significatifs.	

RAFFINAGE DES PROGRAMMES DE ROUTAGE

Préambule :

Les fonctions Afficher, Initialiser et Enregistrer utilisées sur les variables Table et Cache(quand le cache est une lca), sont celles du package LCA vu en TD, TP et PR2 mais avec 4 éléments par cellules. Afin de faciliter la lecture des raffinages nous avons décidé de ne pas les raffiner. Ces mêmes fonctions sont raffinées quand Cache est un arbre et quand elles viennent donc du package prefix_tree.

Les types T_Lca et T_Arbre sont ceux définis dans la partie III-B du rapport

Pour une meilleure lisibilité les opérations du routeur sont détaillées dans 2 sous-raffinages en fonction du type du cache (Raffinage 2 : Routeur_LL et Raffinage 3 : Routeur_LA). Ils reprennent le raffinage là où les opérations complexes sont **surlignées en bleu**.

Raffinage 1: Routeur_L[LA]

R0: Gérer le routage d'un paquet d'IP avec un cache	
R1: Comment "Gérer le routage d'un paquet d'IP avec un cache" ?	
Paramétrer le programme Gérer les fichiers Tant que non End_Of_File(Paquet) ou non Fin Faire Traiter une ligne du fichier Paquet FinTQ Fermer les fichiers Gérer les erreurs Traiter les statistiques	Nom_Paquet out String , Nom_Table out String , Nom_Resultat out String , Politique out T_Politique , Bavard out Boolean , Cache out T_Cache , Fin out Bool , Nbr_ajoute out Integer , Taille_Cache out Integer , Grand_Masque out , Nbr_route out Nom_Paquet in , Nom_Table in , Nom_Resultat in , Paquet out File_Type , Table out T_Lca , Resultat out File_Type , Grand_Masque in out Paquet in , Fin in Paquet in , Table in , Resultat in out , Cache in out , Fin in out , Politique in , Nbr_ajoute in out , Taille_Cache in , Grand_Masque in Paquet in , Resultat in Bavard in , Politique in , Taille_Cache in , Nbr_ajoute in , Nbr_routées in , Nom_Paquet in , Nom_Table in , Nom_Resultat in
R2: Comment "Paramétrer le programme" ?	
Initialiser les variables Pour a De 1 À Argument_Count Faire -- du module Ada.Command_Line Traiter l'élément du a eme Argument Lever une erreur dans la ligne de commande FinPour Initialiser le cache	Nom_Paquet out , Nom_Table out , Politique out , Nom_Resultat out , Bavard out , Taille_Cache out , Fin out , Nbr_ajoute out , Grand_Masque out , Nbr_route out a out Integer , a in , Politique in out , Bavard in out , Nom_Paquet in out , Nom_Table in out , Nom_Resultat in out , Taille_Cache in out Taille_Cache in , Nom_Paquet in , Nom_Table in , Nom_Resultat in Cache out
R2: Comment "Gérer les fichiers" ?	
Open (Paquet, In_File, Nom_Paquet) Create (Resultat, Out_File, Nom_Resultat) Open (File_Table, In_File, Nom_Table) Enregistrer la table sous forme de LCA Close (File_Table)	Nom_Paquet in , Paquet out Nom_Resultat in , Resultat out Nom_Table in , File_Table out File_type File_Table in , Table out Grand_Masque in out File_Table in

R2: Comment "Traiter une ligne du fichier Paquet" ?	
Ligne_Paquet <-- Get_Line(Paquet) Trim(Ligne_Paquet, Both) Selon Ligne_Paquet Dans table => Afficher (Table) cache => Afficher le Cache fin => Fin <-- Vrai stat => Afficher les statistiques Autres => Rediriger l'IP FinSelon	Ligne_Paquet out Unbonded_String , Paquet in Ligne_Paquet in out Ligne_Paquet in Table in Cache in Fin in out Politique in , Taille_Cache in , Nbr_ajoute in Table in , Ligne_Paquet in , Cache in out , Resultat in out , Politique in , Nbr_ajoute in out , Taille_Cache in , Grand_Masque in
R2: Comment "Traiter les statistiques" ?	
Si Bavard Alors Afficher les statistiques Sinon Rien FinSi	Bavard in Politique in , Taille_Cache in , Nbr_ajoute in , Nbr_routées in , Nom_Paquet in , Nom_Table in , Nom_Resultat in
R2: Comment "Fermer les fichiers" ?	
Close (Paquet) Close (Resultat)	Paquet in Resultat in
R2: Comment "Gérer les erreurs" ?	
Exception CONSTRAINT_ERROR => Put ("Vous rentrer un mauvais type") TAILLE_CACHE_ERROR => Put ("La taille du cache doit être supérieure à 0") NOT_TXT_ERROR => Put ("Vous avez indiqué des noms de fichier sans .txt à la fin") ROUTAGE_ERROR => Put ("L'adresse du paquet ne figure pas sur la table de routage")	
R3: Comment "Initialiser les variables" ?	
Nom_Paquet <-- "paquet.txt" Nom_Table <-- "table.txt" Nom_Resultat <-- "resultats.txt" Taille_Cache <-- 10 Politique <-- FIFO Bavard <-- Vrai Fin <-- Faux Grand_Masque <-- 0 Nbr_ajoute <-- 0 Nbr_route <-- 0	Nom_Paquet out Nom_Table out Nom_Resultat out Taille_Cache out Politique out Bavard out Fin out Grand_Masque out Nbr_ajoute out Nbr_route out
R3: Comment "Traiter l'élément du a eme Argument" ?	
Si Argument(a)(1) = "-" Alors modifier le paramètre correspondant Sinon Rien FinSi	a in Taille_Cache in out , Politique in out , Bavard in out , Nom_Paquet in out , Nom_Table in out , Nom_Resultat in out

R3: Comment "Lever une erreur dans la ligne de commande" ?	
Si Taille_Cache < 1 Alors Lever TAILLE_CACHE_ERROR SinonSi Nom_Paquet ne finit pas par ".txt" Alors Lever NOT_TXT_ERROR SinonSi Nom_Table ne finit pas par ".txt" Alors Lever NOT_TXT_ERROR SinonSi Nom_Resultat ne finit pas par ".txt" Alors Lever NOT_TXT_ERROR FinSi	Taille_Cache in Nom_Paquet in Nom_Table in Nom_Resultat in
R3: Comment "Enregistrer la table sous forme de LCA" ?	
Initialiser (Table) Tant que non End_Of_File(File_Table) Alors Analyser une ligne de Table Enregistrer (Table, Destination, Masque, Port, Fréquence) FinTQ	Table out File_Table in File_Table in , Destination out T_Adresse_IP, Masque out T_Adresse_IP, Port out String Table in out , Destination in , Masque in , Port in , Grand_Masque in out
R3: Comment "Afficher les statistiques" ?	
Ecrire ("Politique : " + POLITIQUE\Image(Politique)) Ecrire ("Taille maximale du cache : " + Taille_Cache) Ecrire ("Nombre d'ajout au cache : " + Nbr_Ajoute) Ecrire ("Nombre d'IP routées " + Nbr_routées) Ecrire ("Paquet: " + Nom_Paquet) Ecrire ("Table " + Nom_Table) Ecrire ("Résultat " + Nom_Resultat)	Politique in Taille_Cache in Nbr_Ajoute in Nbr_routées in Nom_Paquet in Nom_Table in Nom_Resultat in
R3: Comment "Rediriger l'IP" ?	
Passer l'IP au format T_adresse_IP Nbr_route <-- Nbr_route +1 Chemin_Trouver <-- False Comparer IP au Cache Si non (Chemin_Trouver) Alors Comparer l'IP à la lca Table Grand_Masque <-- Masque Trouver_Grand_Masque(Table, IP, Destination, Grand_Masque) Modifier le cache Sinon Actualiser le cache FinSi Ajouter une ligne dans Resultat avec IP et Port	Ligne_Paquet in , IP out T_adresse_IP Nbr_route in out Chemin_Trouver out Boolean Cache in , IP in , Chemin_Trouver out , masque out T_Adresse_IP, Port out String, Politique in Chemin_Trouver in Table in , IP in , masque out , Port out masque in , Grand_Masque out Table in , IP in , Destination in , Grand_Masque in out IP in , masque in , Port in , Cache in out , Politique in , Taille_Cache in , Nbr_Ajoute in , Grand_Masque in Politique in , Cache in out , IP in , masque in IP in , Port in , Resultat in out
R4: Comment "modifier le paramètre correspondant" ?	
Selon Argument(a)(2) Dans 'c'=> Taille_Cache <-- +Argument(a+1) 'P'=> Politique <-- +Argument(a+1) 'S'=> Bavard <-- False 's'=> Bavard <-- True 'p'=> Nom_Paquet <-- +Argument(a+1) 't'=> Nom_Table <-- +Argument(a+1) 'r'=> Nom_Resultat <-- +Argument(a+1) Autres => Rien FinSelon	a in Taille_Cache in out , a in Politique in out , a in Bavard in out Bavard in out Nom_Paquet in out , a in Nom_Table in out , a in Nom_Resultat in out , a in

R4: Comment "Analyser une ligne de Table" ?	
Convertir l'IP Destination venant du fichier File_Table Convertir l'IP Masque venant du fichier File_Table Get_Line (File_Table, Port) Trim (Port, Both) Si Masque > Grand_Masque Alors Grand_Masque <--Masque Sinon null; FinSi	File_Table in , Destination out File_Table in , Masque out Port in , Port out Port in out Masque in , Grand_Masque in Masque in , Grand_Masque out
R4: Comment "Passer l'IP au format T_adresse_IP" ?	
UN_OCTET <-- 2 ** 8 U_Str_IP <-- +(Ligne_Paquet) Nombre <-- 0 IP <-- 0 Pour i De 1 A Lenght(U_Str_IP) Faire Element <-- U_Str_IP(i) Traiter l'élément de Str_IP FinPour IP <-- IP * UN_OCTET + T_Adresse_IP(Nombre)	UN_OCTET out T_Adresse_IP Ligne_Paquet in , U_Str_IP out String Nombre out Integer IP in , U_Str_IP in i in out Integer , U_Str_IP in i in , U_Str_IP in , Element out Character Element in , Nombre in out , IP in out , UN_OCTET in IP in out , Nombre in , UN_OCTET in
R4: Comment "Comparer l'IP à la lca LCA" ? -- LCA = Table ou Cache dans le programme LL	
Si LCA = Null Alors Lever ROUTAGE_ERROR SinonSi (IP and LCA.all.Masque) = LCA.all.Destination Actualiser Masque et Port Sinon Comparer l'IP à la lca LCA.all.Suivant FinSi	LCA in LCA in , IP in LCA in , Masque in out , Port in out IP in , LCA in , Masque in out , Port in out
R4: Comment " Trouver_Grand_Masque (Lca ,Destination, IP, Grand_Masque) -- LCA = Table ou Cache dans le programme LL	
Si Est_Vide (Lca) Alors Rien SinonSi (Lca.all.Destination and Grand_Masque) = (IP and Grand_Masque) Et Grand_Masque < Lca.all.Masque Alors Grand_Masque <-- Lca.all.Masque; Trouver_Grand_Masque (Lca.all.Suivant, Destination, IP, Grand_Masque) Sinon Trouver_Grand_Masque (Lca.all.Suivant, Destination, IP, Grand_Masque) FinSi	Lca in Lca in , Gand_Masque in , IP in Lca in , Gand_Masque out IP in , Lca in , Destination in , Grand_Masque in out IP in , Lca in , Destination in , Grand_Masque in out
R4: Comment "Ajouter une ligne dans Resultat avec IP et Port" ?	
Ajouter l'IP dans Resultat Put (Resultat, " ", 1) Put (Resultat, Port, 1) New_Line (Resultat)	IP in , Resultat in out Resultat in out Port in , Resultat in out Resultat in out
R5: Comment "Convertir l'IP Une_IP venant du fichier File_Table" ?	
UN_OCTET <-- 2 ** 8 Get(Un_Fichier, Entier) Une_IP <-- T_Adresse_IP(Entier) Pour i De 1 À 3 Faire Get(Un_Fichier, Charatere) Get(Un_Fichier, Entier)	UN_OCTET out T_Adresse_IP Un_Fichier in File_type , Entier out Integer Une_IP out T_Adresse_IP , Entier in i in out Integer Un_Fichier in , Charatere out Character Un_Fichier in , Entier in out Une_IP in out

Une_IP<-- Une_IP*UN_OCTET + T_Adresse_IP(Entier) FinPour	
R5: Comment "Traiter l'element de Str_IP" ?	
Si Element in '0'..'9' Alors Nombre <-- Nombre * 10 + Integer'Image(Element) Sinon Faire IP <-- IP * UN_OCTET + T_Adresse_IP(Nombre) Nombre <-- 0 FinSi	Element in Nombre in out , Element in IP in out , Nombre in , UN_OCTET in Nombre in out
R5: Comment "Actualiser Masque et Port" ?	
Si LCA.all.Masque > Masque Alors Masque <-- LCA.all.Masque Port <-- LCA.all.Port FinSi	LCA in , Masque in Masque in out Port in out
R5: Comment "Ajouter l'IP dans Resultat" ?	
Récupérer les Composantes de IP sous forme de tableau Put (Resultat, IP_Comp(1), 1) Pour i De 2 À 4 Faire Put (Resultat, ".") Put (Resultat, IP_Comp(i), 1) FinPour	IP in , IP_Comp out T_Ip_Comp Resultat in out , IP_Comp in i in out Integer Resultat in out Resultat in out , IP_Comp in , i in
R6: Comment "Récupérer les Composantes de IP sous forme de tableau" ?	
Créer un tableau d'entier de taille 4 IP_Copie <-- IP1 Pour i De 1 À 4 Faire IP_Comp(5-i) <-- Natural (IP_Copie mod 2 ** 8) IP_Copie <-- IP_Copie / 2 ** 8 FinPour	IP_Comp out IP in , IP_Copie out T_Adresse_IP i in out Integer i in , IP_Copie in , IP_Comp in out IP_Copie in out

Raffinage 2: Routeur_LL

R3: Comment "Initialiser le cache" ?	
Cache <-- Null	Cache out
R3: Comment "Afficher le cache" ?	
Afficher (Cache)	Cache in
R4: Comment "Comparer IP au Cache" ?	
Si Cache = Null Alors Rien Sinon Si (IP and Cache.all.Masque) = Cache.all.Destination Alors Cache.all.Frequence <-- Cache.all.Frequence + 1 Chemin_Trouver <-- Vrai Masque <-- Cache.all.Masque Port <-- Cache.all.Port Sinon Comparer IP au Cache.Suivant FinSi	Cache in IP in , Cache in Cache in out Chemin_Trouver out Masque out , Cache in Port out , Cache in Cache in , IP in , masque out , Port out , Chemin_Trouver out , Politique in
R4: Comment "Modifier le cache" ?	
Enregistrer(Cache, (IP and Grand_Masque), Grand_Masque, Port , 0) Nbr_ajoute <-- Nbr_ajoute + 1 Si Nbr_ajoute > Taille_Cache Alors Supprimer une cellule du cache FinSi Ajouter la cellule a la fin de Cache	Politique in , Cache in out , IP in , masque out , Port out , Grand_Masque in Nbr_Ajoute in out Nbr_Ajoute in , Taille_Cache in Cache in out , IP in , Masque in , Port in Cache in out , IP in , Masque in , Port in
R4: Comment "Actualiser le cache" ?	
Si Politique = +"LRU" Alors Ranger Cache par ordre chronologique Sinon Rien FinSi	Politique in Cache in out , IP in , Masque in
R5: Comment "Supprimer une cellule du Cache" ?	
Si Politique = +"LFU" Supprimer la cellule la moins utilisées Sinon Supprimer la première cellule de Cache FinSi	Politique in Cache in out Cache in out
R5: Comment "Ranger Cache par ordre chronologique" ?	
Mettre la cellule avec l'IP et le Masque correspondant à la fin de Cache	Cache in out , IP in , Masque in
R6: Comment "Supprimer la première cellule du Cache" ? FIFO / LRU	
Supprimer_premiere(Cache)	Cache in out
R6: Comment "Supprimer la cellule la moins utilisées" ? LFU	
Freq_Min <-- Premiere_Frequence(Cache) Dest_suppr <-- Premiere_Destination(Cache) Mas_suppr <-- Premier_Masque(Cache) Chercher le minimum de fréquence dans Cache	Cache in , Freq_Min out Integer Cache in , Dest_suppr out T_Adresse_IP Cache in , Mas_suppr out T_Adresse_IP Cache in out , Freq_Min in

Supprimer la cellule de Cache avec la fréquence la plus basse	Cache in out , Freq_Min in
R6: Comment "Mettre la cellule avec l'IP et le Masque correspondant à la fin de Cache " ?	
Si Cache = Null Alors Rien SinonSi (IP and Cache.all.Masque) = Cache.all.Destination Alors A_Supprimer <-- Cache Cache = Cache.all.Suivant Enregistrer(Cache , A_Supprimer.all.destination, A_Supprimer.all.masque, A_Supprimer.all.port, A_Supprimer.all.frequence) Libérer A_Supprimer Sinon Ranger Cache.all.Suivant par ordre chronologique FinSi	Cache in Cache in , IP in A_Supprimer out T_LCA , Cache in Cache in out A_Supprimer in , Cache in out Cache in out , IP in
R7: Comment "Supprimer la cellule de Cache avec la fréquence la plus basse" ?	
Si Cache = Null Alors Rien SinonSi Cache.all.Frequence < Freq_Min Alors A_Supprimer <-- Cache Cache = Cache.all.Suivant Libérer A_Supprimer Sinon Supprimer la cellule de Cache.all.Suivant avec la fréquence la plus basse FinSi	Cache in Cache in , Freq_Min in Cache in , A_Supprimer Out T_LCA Cache in out A_Supprimer in Cache in out , Freq_Min in

Raffinage 3: Routeur_LA

R3: Comment "Initialiser le cache" ?	
Cache <-- Null	Cache out T_Arbre
R3: Comment "Afficher l'arbre Cache" ? -- le nom diffère de celui du R2 pour mettre un accent sur la récursivité	
Si Cache = Null Alors Rien Sinon Afficher l'arbre Cache.all.Gauche Gérer l'affichage d'une feuille Afficher l'arbre Cache.all.Droite FinSi	Cache in Cache in Cache in Cache in
R4: Comment "Gérer l'affichage d'une Feuille" ?	
Si Cache.all.Feuille Alors Afficher Cache.all.Destination Afficher Cache.all.Masque Afficher Cache.all.Port FinSi	Cache in Cache in Cache in Cache in
R4: Comment "Comparer IP au Cache" ?	
I <-- 1 -- <i>Compteur</i> Si non(Cache = Null) Alors Comparer IP à l'arbre Cache Sinon Rien FinSi	I out integer Cache in, IP in, Chemin_Trouver in out, masque out, Port out, I in out
R4: Comment "Modifier le cache" ?	
Si Nbr_ajoute >= Taille_Cache Alors Trouver l'IP de la destination la moins utilisée de Cache Supprimer IP_LRU de Cache FinSi I <-- 1 Enregistrer un élément dans Cache	Nbr_ajoute in, Taille_Cache in IP_LRU out T_Adresse_IP , Cache in IP_LRU in, Cache in out I out integer IP in, masque in, Port in, Cache in out, masque in, Port in, Grand_Masque in
R5: Comment "Comparer IP à l'arbre Cache" ? -- le nom diffère de celui du R3 pour mettre un accent sur la récursivité	
Si Cache.all.Feuille Et (IP and Cache.all.Masque) = Cache.all.Destination Alors Chemin_Trouver <-- Vrai masque <-- Cache.all.Masque Port <-- Cache.all.Port SinonSi non(Cache.all.Feuille) Alors Comparer IP dans la branche correspondante Sinon Rien FinSi	Cache in, IP in Chemin_Trouver in out Cache in, IP in masque out Cache in, Port out Cache in Cache in, IP in, Chemin_Trouver in out, masque out, Port out, I in out
R5: Comment "Trouver l'IP de la destination la moins utilisée de Cache" ?	
Min := Nbr_Ajoute Déterminer l'élément, de destination Destination, de plus petit rang Min dans Cache	Min out Integer , Nbr_Ajoute in Cache in, Min in out, Destination out
R5: Comment "Enregistrer un élément dans Cache" ?	

<p>Si Cache = Null Alors Nouv_Cellule <-- new T_NOEUD ((IP and Grand_Masque), Grand_Masque, Port, Vrai, Null, Null) Cache <-- Nouv_Cellule</p> <p>SinonSi (IP and Cache.all.Masque) = Cache.all.Destination Alors Rien</p> <p>SinonSi Cache.all.Feuille Alors Gérer la génération d'un nouveau noeud</p> <p>SinonSi not(Cache.all.Feuille) Et (IP and 2**(31-I) = 0) Alors I <-- I+1 Enregistrer un élément dans le Cache.all.Gauche</p> <p>Sinon I <-- I+1 Enregistrer un élément dans le Cache.all.Droite</p> <p>FinSi</p>	<p>Cache in IP in, masque in, Port in, Nouv_Cellule out T_NOEUD, Grand_Masque in</p> <p>Cache out, Nouv_Cellule in Cache out Cache in, IP in Cache in</p> <p>Cache in out Cache in, IP in I in out IP in, Cache in out, masque in, Port in I in out IP in, Cache in out, masque in, Port in</p>
R6: Comment "Comparer IP dans la branche correspondante" ?	
<p>Si IP and 2**(31-I) = 0 Alors I <-- I+1 Comparer IP à l'arbre Cache.all.gauche</p> <p>Sinon I <-- I+1 Comparer IP à l'arbre Cache.all.droite</p> <p>FinSi</p>	<p>IP in, I in I in out Cache in, IP in, Chemin_Trouver in out, masque out, Port out, I in out</p> <p>I in out Cache in, IP in, Chemin_Trouver in out, masque out, Port out, I in out</p>
R6: Comment "Gérer la génération d'un nouveau noeud" ?	
<p>Si Cache.all.Destination and 2**(31-I) = 0 Alors Nouv_Noeud <-- new T_NOEUD (Null, Null, Null, Faux, Cache, Null) Vider Cache Cache <-- Nouv_Noeud</p> <p>Sinon Nouv_Noeud <-- new T_NOEUD (Null, Null, Null, Faux, Null, Cache) Vider Cache Cache <-- Nouv_Noeud</p> <p>FinSi Enregistrer un élément dans Cache</p>	<p>Cache in Nouv_Noeud out T_NOEUD Cache in out Cache in out, Nouv_Noeud in</p> <p>Nouv_Noeud out Cache in out Cache out, Nouv_Noeud in</p>
R7 : Comment "Déterminer l'élément, de destination Destination, de plus petit rang Min dans Cache" ?	
<p>Si Cache est vide Alors Rien</p> <p>SinonSi Cache.all.Feuille et Arbre.all.Rang < Min Alors Destination <-- Arbre.all.Destination Min <-- Arbre.all.rang</p> <p>Sinon "Déterminer l'élément, de destination Destination, de plus petit rang Min dans Cache.all.Gauche Déterminer l'élément, de destination Destination, de plus petit rang Min dans Cache.all.Droite</p> <p>FinSi</p>	<p>Cache in</p> <p>Cache in, Min in Destination out Min in out</p> <p>Cache in, Destination out, Min in out</p> <p>Cache in, Destination out, Min in out</p>

Grille d'évaluation du raffinage

	Règle	I/P/A/+	Commentaires
Forme	Respect de la syntaxe Ri : Comment "... une action complexe ..." ? des actions combinées avec des structures de contrôle Rj : ...	+	
	Verbe à l'infinitif pour les actions complexes	+	
	Nom ou équivalent pour expressions complexes	+	
	Tous les Ri sont écrits contre la marge et espacés	+	
	Les flots de données sont définis	+	
	Une seule décision ou répétition par raffinage	+	
	Pas trop d'actions dans un raffinage (moins de 6)	A	
	Bonne présentation des structures de contrôle	+	
Fond	Le vocabulaire est précis	A	
	Le raffinage d'une action décrit complètement cette action	+	
	Le raffinage d'une action ne décrit que cette action	+	
	Les flots de données sont cohérents	+	
	Pas de structure de contrôle déguisée	+	
	Qualité des actions complexes	A	