



Fiche 2 - Gadget

Bilan de la période précédente :

Sur la période n°1, le troisième jour a eu lieu une réunion d'équipe afin de discuter du projet de jeu d'enquête. Malheureusement jugé trop décalé avec le sujet il a été pris comme **décision collective** de mettre en place un autre projet, le binaire !

Le temps prévu sur l'Interface web a été **respecté** car elle n'a pas nécessité trop de changements par rapport au premier projet.

En revanche le temps passé à mettre en place les mécaniques du jeu n°1 a dû être rattrapé et explique un léger retard sur la programmation du jeu en lui-même et donc un **écart de planification**.

Une bonne surprise a été le solveur qui en seulement quelques jours a été fait et ce sans bug ! c'est donc un **avancement bonus imprévu** nous permettant de nous concentrer sur autre chose !

Il y a aussi eu un petit imprévu avec les 2 jours d'absence d'Alix Maerte pour raison médicale. Elle a cependant travaillé un peu depuis chez elle mais moins que ce qui était prévu causant aussi un **retard dans la planification**

L'oral n°1 a été préparé et répété en une après-midi de travail. Le travail a été réparti selon ce qu'avait fait chaque membre du groupe et chacun avait donc une partie bien définie, et a pu ainsi travailler son texte dans la soirée avant de passer le lendemain matin.

Les tâches à replanifier sont donc :

- Le concepteur automatique et manuel

- Le jeu en lui-même
- L'intégration à la page web

On arrive donc à :

La planification prochaine période :

Raphael	Romain	Alexandre	Alixé	Auguste
Fiche n°2 - 2h	Fiche n°2 - 2h	Fiche n°2 - 2h	Fiche n°2 - 2h	Fiche n°2 - 2h
Prépa Oral n°2 - 3h	Voltaire - 2h	Voltaire - 2h	Voltaire - 2h	Voltaire - 2h
Forum CIR2 - 2h	Prépa Oral n°2 - 3h	Prépa Oral n°2 - 3h	Prépa Oral n°2 - 3h	Prépa Oral n°2 - 3h
Générateur - 23h	Forum CIR2 - 2h	Forum CIR2 - 2h	Forum CIR2 - 2h	Forum CIR2 - 2h
	Générateur - 21h	Comm Web-C - 21h	Comm Web-C - 21h	Jeu - 21h
Total 30h / personne				

Sur notre prochaine période il est donc prévu 150h de travail à 5.

Estimation de la progression sur les 4 points :

Interface de jeu web : 95%

Aucun bug, pages liées correctement entre elles et fonctionnelles

Mais quelques finitions à faire en CSS pour le rendre agréable à l'œil

Concepteur de niveau : 15% automatique / 0% manuel

Besoin du solveur pour le faire or on vient de le finir

Solveur : 120%

Fini et sans bug en un temps record (Backtracking fonctionnel + partie intelligente + possibilité de donner des indices)

Intégration : 20%

Apprentissage de l'utilisation du Json + test de récupération de données au format Json