



# Fiche 3 - Gadget

## Bilan de la période précédente :

Sur la période n°2, nous avons bien avancé sur notre projet Starship Invader, avec pour base le binaire.

Voici un tableau de l'avancée des différentes tâches par rapport aux prévisions de la période précédente :

Tâches et réalisation	Avancée par rapport aux précisions	Raison
Code du jeu (ph et js)	A l'heure	Bonne avancée, problèmes mineurs restants seulement
Interface Web ↔ C	En retard	Problèmes avec le Json et l'exécution de programmes C en php
Générateur	En avance	Avancée rapide sans problèmes

Il nous faut donc passer plus de temps sur l'interface Web-C, temps qui sera libéré grâce à l'avancée rapide sur le générateur.

Nous avons aussi eu l'idée d'ajouter un système d'argent dans le jeu, qui sera implémenté durant cette période à venir.

On arrive donc à :

## La planification prochaine période :

Raphael	Romain	Alexandre	Alixé	Auguste
---------	--------	-----------	-------	---------

Raphael	Romain	Alexandre	Alix	Auguste
Prépa Oral Final - 3h	Prépa Oral Final - 3h	Prépa Oral Final - 3h	Prépa Oral Final - 3h	Prépa Oral Final - 3h
Vidéo pour l'oral - 2h	Vidéo pour l'oral - 2h	Vidéo pour l'oral - 2h	Vidéo pour l'oral - 2h	Vidéo pour l'oral - 2h
Mise en place du système d'argent : -Pages web : 8h -Bases de données : 9h - Code php : 8h	Résolution de bugs : - Générateur : 5h - Parseur Json : 4h -Jeu : 8h - Fichiers exécutables : 8h	Comm Web-C : - code php : envois fonctionnels et modification du Json : 12h -bugs : 6h30 Remplissage du Trello et des journaux : 4h30	Refonte graphique du site : -Css : 12h - Boutons : 2h - Musique : 11h	Résolution de bugs : -Comm Web-C : 5h - php/js : 6h Générateur manuel fonctionnel : 8h Sauvegarde du tableau dans la base de données : 6h
Total 30h / personne				

## Estimation de la progression sur les 4 points :

### Interface de jeu web : 110%

Aucun bug, pages liées correctement entre elles, fonctionnelles avec des aspects ajoutés pour l'esthétique du site

### Concepteur de niveau : 95% automatique / 50% manuel

Automatique : quasiment fini, quelques bugs mineurs à régler avant d'être complètement opérationnel

Manuel : Concepteur bien commencé, surtout la partie web

### Solveur : 120%

Finie la période dernière et sans bug (Backtracking fonctionnel + partie intelligente + possibilité de donner des indices)

**Intégration : 60%**

Code quasiment fini, bugs restants assez complexes qui empêchent l'utilisation pour l'instant