

Table des matières

1	Fonctionnalités	2	4	Modifier un devoir	3
1.1	Généralités	2	5	Exporter un devoir en « .pdf »	3
2	Importer une classe	2	6	A venir	3
			6.1	Bilan périodique	3
3	Construire un rapport de devoir	3	6.2	Base de donnée complète sur les élèves .	3

Compétences travaillées	MI	MF	MS	TBM
• Compétence 1	CXYY			

nobug

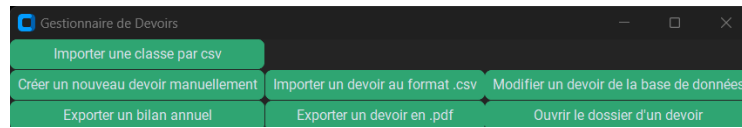
Vocabulaire utilisé

— nobug (p. 1)

1. Fonctionnalités

1.1 Généralités

Ce logiciel est conçu pour faciliter la **saisie** et la production de **rapports détaillés** pour des évaluations.



Il facilite la saisie des résultats au moyen d'une interface **peu encombrante** à l'écran, ce qui permet un affichage partagé d'un éventuel document comportant les corrections.

Une fois cela effectué, le logiciel se charge de tenir à jour une base de donnée composée de :

- Un dossier « classes » qui contient les listes des noms et prénoms des élèves.
Ce sont des fichiers en .csv dont les séparateurs de colonne sont des « ; ».
L'utilisateur est **libre de modifier ces documents** une fois leur création effectuée notamment via « Excel ».
- Un dossier « devoirs_effectues » qui contient les

bilans de classe des devoirs.

L'utilisateur est libre de modifier les informations des fichiers en « .csv ».

Les fichiers en format « .json » sont nécessaires à la compréhension de la structure par le logiciel.

- Un dossier « resultats_par_etudiant » qui permet de consulter les résultats spécifiques de chaque étudiant.

On trouvera également le récapitulatif de tous les devoirs de l'étudiant. Il n'est pas encore utilisé par le logiciel, mais servira à générer les rapports périodiques par étudiant.

Ces fichiers n'ont « pas lieu d'être modifiés ». En effet, ils sont écrasés par le logiciel à chaque compilation.

En parallèle, un module édite les documents « .tex » contenant le code $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ des devoirs. Ce document sera ensuite **compilé** par l'application et directement ouvert dans le navigateur « microsoft edge ».

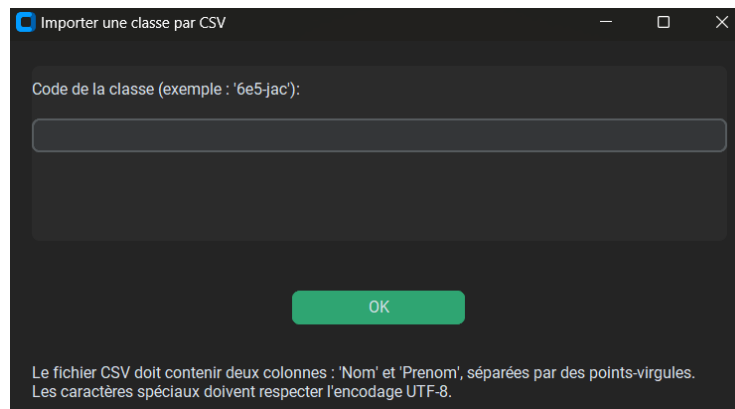
En résumé, le logiciel peut :


- Stocker les résultats des élèves
- Saisir les résultats des élèves
- Importer des résultats à partir d'un fichier csv respectant la structure du logiciel.
- Éditer un document $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ contenant l'analyse d'un devoir.
- Éditer des rapports d'analyse détaillés des résultats de chaque élève.
- Compiler les documents et afficher les résultats.

2. Importer une classe

Il est possible d'importer une classe à partir d'un fichier .csv.

Importer une classe par csv



 Il ne suffit pas de stocker le fichier soit même dans les dossiers de l'applications.

L'application propose une interface dédiée à l'import des classes qu'il convient d'utiliser pour initialiser les répertoires classe et élève.

3. Construire un rapport de devoir

Cette interface permet d'expliciter le barème et de le lier à d'éventuelles explications en cas de non-réussite.

[Créer un nouveau devoir manuellement](#)

On est également amené à lister les compétences liées à ce devoir.

Cette partie est fonctionnelle pour les barèmes, mais reste encore en phase de tests pour les compétences et les remarques. Aussi, l'interface comporte quelques bugs.

Pour les éviter, il est conseillé de **paramétrer le nombre de compétences** avant de remplir leurs en-têtes. Une fois le bouton « Créer devoir » cliqué, le logiciel ouvre l'interface de modification de devoir.

4. Modifier un devoir

Une fois un devoir saisi, il est possible de modifier les points attribués.

[Modifier un devoir de la base de données](#)

5. Exporter un devoir en « .pdf »

[Exporter un devoir en .pdf](#)

6. A venir

6.1 Bilan périodique

6.2 Base de donnée complète sur les élèves

