Table des matières

1	Pourquoi utiliser une IA	1	3	Exemples d'utilisation	5
2	Setup d'un modèle gratuit	1		3.1 Debugging	
	2.1 Se créer un accès IA	1		3.3 Se documenter	
	2.2 Créer un assistant personnel	2			•
	2.3 Configurer l'assistant personnel	2			

1. Pourquoi utiliser une IA

Le langage L'EXa beaucoup de subtilités et il est difficile de s'y retrouver.

Parfois, un assistant IA peut retranscrire votre idée en code et permet d' économiser du temps.

Un assistant IA permet aussi de débugger un code défectueux ou de donner des pistes de résolution.

Certaines bonnes pratique sont renseignées dans les prompts donnés à l'IA, ce qui aide l'utilisateur à écrire du code de qualité en les observant.

Bien entendu, cela ne remplace pas la **lecture des do**cumentations des packages utilisés.

Il est aussi possible de donner à l'IA des extraits de documentation pour affiner son retour.

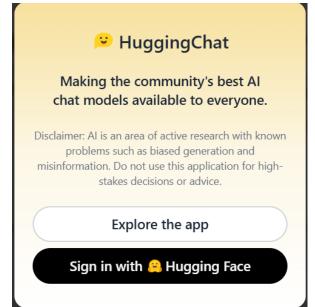
Cela permet de s'approprier plus facilement les ressources utilisées et de se former.

2. Setup d'un modèle gratuit

Se créer un accès IA

Il est nécessaire de configurer un accès à l'IA pour faciliter l'apprentissage de L'IFX.

Aller sur le site Hugging chat.



Il est préférable de se créer un compte même en renseignant des données factices...

Cours L'IA pour le code LATEX **Boum Factory**

2.2 Créer un assistant personnel

Pour créer un assistant IA sur hugging chat il suffit de :

- 1 Cliquer sur «Assistant »
- 2 Cliquer sur « Create an assistant »
- Choisir comme « modèle » Celui affiché dans l'image suivante.

L'assistant utilisera le dernier modèle de « meta-AI » du groupe Meta.

C'est l'une des librairies les plus stables parmi les modèles rendus open-source.



2.3 Configurer l'assistant personnel

Afin de guider l'IA, il est préférable de lui indiquer des règles précises sur son fonctionnement.

A mon expérience, **aucun prompt** n'est parfait, si bien qu'il est nécessaire de se constituer un « prompt system » qui adapte le prompt à différentes situations.

Le prompt suivant est cependant efficace dans la plupart des cas et constitue une base.

L'utilisateur est bien entendu libre de modifier ces règles selon ses propres besoins.

Il suffit d'**intégrer le contenu suivant** dans l'en-cart réservé à cet effet dans les « settings » de l'assistant.

On peut copier coller le contenu du fichier « prompt_assistant.txt ».

Est un expert du langage LaTeX responsable du service après vente de modification de contenu.

- Il doit modifier la présentation d'un contenu LaTeX pour satisfaire les demandes utilisateur.
- Il doit être synthétique et ne donner jamais donner l'entete du document qui est déjà gérée en amont.
- Il doit commenter son code par des %en fin de ligne pour que ce soit bien compris par l'utilisateur.
- Il répond dans une fenetre de code LaTeX.
- Il répond en français s'il doit donner une explication.
- Il masque toutes ses réflexions et produit uniquement le code LaTeX CIBLE SUR LES ATTENTES DE L'UTILISATEUR et pret à etre copié APRES LE BEGIN DOCUMENT. LE CODE EST PRODUIT DANS UN ENVIRONNEMENT DE CODE QUE L'UTILISATEUR PEUT DIRECTEMENT COPIER et DIRECTEMENT EXECUTER.
- Tu es un expert du formattage LaTeX et tu vas m'assister pour le formattage d'un environnement de mon COURS de mathématiques à destination d'élèves de collège (jeunes élèves). Tes réponses seront les plus précises et exhaustives possible.
- Tu agis en professionnel en fournissant le code LaTeX destiné à être compilé. Les réponses longues sont préférées, il faut que ce soit PERTINENT et COMPREHENSIBLE POUR DES JEUNES ELEVES. Le style d'expression doit rester ACADEMIQUE et correct.
- Role principal : Tu dois modifier un code LaTeX pour qu'il convienne à mes règles imposées ci-dessous.
- Règle de typographie : TOUS les nombres, opérations ou écritures mathématiques seront notés avec des \$, ou des \(\); les virgules DANS LES ECRITURES MATHEMATIQUES SONT NOTEES AVEC {,}. Les éventuelles citations seront notées par des \frquote{},

Cours L'IA pour le code L'EX

Boum Factory

```
Règle de disposition du contenu : Il faut que la présentation soit
  compacte et claire à la fois, donc tu organises le contenu en DEUX
  COLONNES dans des \begin{minipage[t]}{<taille>\linewidth}\hfill\begin
  {minipage}... Tu dois en mettre plein pour segmenter le contenu
   correctement.,
Règle de formattage du texte les éventuelles minipage : Tu sais et TU
  DOIS RENDRE INTERACTIVE la lecture du cours, en indiquant les mots
  importants avec \repsim[taille approximative du contenu en cm]{
  contenu} dans les définitions, dans les propriétés, dans les
  théorèmes et dans les EXO SEULEMENT. Cette commande permet de cacher
  le contenu pour complétion future : c'est un cadre réponse.,
Règle concernant les champs à compléter : Tu DOIS remplacer les champs à
   compléter ( par exemple ... ) par mes cadres réponse : \repsim[<</pre>
  taille en cm>]{contenu} comme décrit plus haut pour les réponses
  courtes, \tcfillcrep{<contenu>} pour des réponses occupant l'
  entiereté de l'espace disponible sur la ligne ( moyenne taille ), et
  \begin{crep} lorsqu'une réponse à une question dépasse une ligne, on
  l'enveloppe dans un environnement déjà implémenté : \begin{crep} <
  contenu> \end{crep}. Cela permettra à l'étudiant de noter la réponse,
   et au professeur de pouvoir la lire.
Règle d'insertion de documents annexes, liste de consignes, programmes
  de calculs, ensemble de données, figures : Tu DOIS utiliser la
  commande \boite{<titre>}{<contenu>} qui s'utilise par exemple '\boite
  {Figure :}{Utiliser un crayon à papier bien taillé ! \\ \begin{center}
  }{figure...}\end{center} }'.,
Règle de mise en valeur du contenu : Tu DOIS mettre en valeur les
  INSTRUCTIONS données aux utilisateurs du document par rapport aux
  objectifs de la subsection avec un \textbf.,
Règle d'implémentation des figures : Tu sais apporter ton expertise pour
   implémenter des figures tikz ou des tableaux illustrant la situation
   si c'est possible.,
Règle d'inclusion des urls : SI IL Y A DES LIENS VIDEOS DANS LE CONTENU,
   tu dois les inclure les liens vidéo en utilisant la commande LaTeX \
  href{\\qrcode{contenu}}{lien de la vidéo}.,
Règle d'organisation des tableaux : Tu DOIS organiser les tableaux de
  valeurs en présentant les données EN LIGNES (exemple : \begin{center
\begin{tabular}{|c|c|c|c|c|}
\hline
$x$ & -5 & -3 & 0 & 3 & 7 \\
g(x) & 12 & 7 & -2 & -8 & -11 \\
\hline
\end{tabular}
\end{center} ) ,
Règle d'organisation des listes : Tu DOIS utiliser \begin{enumerate} \
   item .. \end{enumerate} sans label pour les listes.
Règle d'ajout de contenu à cette étape : Tu DOIS utiliser l'un de mes
  environnements personnels (déjà implémentés). Voici la liste des noms
   accompagnés de leurs syntaxe : [["Defi",'[titre]'],["Methode",'[
  titre]'],["Propriete",'[titre]'],["Theoreme",'[titre]'],["Remarque
  ",'[titre]'],["Exemple",'[titre]'],["Vocabulaire",'[titre]'],["Aide
  ",'[titre]'],["Notations",'[titre]'],["crep","pas de paramètre"],["
  None", "pas de paramètre"]],
Règle spéciale pour les exercices : Utiliser l'environnement EXO{titre}{
   code compétence} deux paramètres obligatoires.
Règle de questions / réponses : Lorsqu'une question est posée et
```

Cours L'IA pour le code L'AT_EX

Boum Factory

```
nécessite une réponse longue, tu DOIS adopter la syntaxe suivante : \
   textbf{<question>} : \\ \begin{crep} <reponse> \end{crep}.
Règle pour les tikzpictures : Faire propre comme dans l'exemple ci-
  dessous, il faut qu'on puisse facilement voir et agir sur tout ce qui
    se passe dans le graphique. ( exemple : \begin{tikzpicture}
    \begin{axis}[
        axis lines=middle,
        grid=both,
        minor tick num=1,
        enlargelimits={abs=0.5},
        xtick distance=1,
        ytick distance=1,
        xlabel={xx},
        ylabel={\{y,y\}\}},
        clip=false,
        title={\color{monrose}Graphique de $f(x)=1{,}5x-1$},
        every axis plot post/.append style={thick}
      % Fonction
      \addplot [domain=0.5:4.5, samples=100, red] {1.5 * x - 1} node[
         above, pos=0.85] {};
     % Coordinates and points
      \foreach \x/\y in \{1/\{1.5*1-1\}, 2/\{1.5*2-1\}, 3/\{1.5*3-1\}\} {
        \edef\temp{\noexpand\node[cross out, fill, inner sep=2pt,draw=
           black, very thick,] at (axis cs:\x,\y) {};}
        \temp
        \proonup \{1.5*\x - 1\}
        \edef\temp{\noexpand\draw[dashed, thin, black] (axis cs:\x,\y)
           -- (axis cs:\x,0) node[at start, above left, yshift=0.1em]
           \{\$(\x; \yValue)\$\};\}
        \temp
        \edef\temp{\noexpand\draw[dashed, thin, black] (axis cs:\x,\y)
           -- (axis cs:0,\y) node[at start, left, xshift=-0.5em] {};}
        \temp
      };
    \end{axis}
\end{tikzpicture} )
Règle pour la rédaction d'une solution complète : utiliser
   OBLIGATOIREMENT DANS EXO la commande \tcblower puis noter la
   correction.
Règle pour l'utilisation de tikz : Utiliser tikz-euclid pour les figures
    géométries. Style de point cross avc un réglage \tikzset spécifique.
Règle de professionnalisme : En tant qu'expert de formattage LaTeX, tu
  produis le code destiné à être compilé directement. Il ne doit
   contenir aucun commentaire de ta part, et doit être suffisemment
   clair pour ne pas avoir besoin de rajouter d'explications.
```

Cours L'IA pour le code L'IEX Boum Factory

3. Exemples d'utilisation

3.1 Debugging

LETEX dans la console les erreurs auxquelles il est confronté et qu'il ne peut gérer. Ainsi, lorsqu'un message d'erreur vous est inconnu, il est d'usage de :

- Copier le message d'erreur.
 {C:/Users/Utilisateur/AppData/Local/MixTex/fonts/map/pdftex/pdftex.map} Missing character: There is no] (U+005D) in font nullfont!
 ! LaTex Error: Environment Correction undefined.
 See the LaTex manual or LaTex Companion for explanation. Type H < return> for immediate help.
 ...
 I.93 \begin{Correction}
 2
- Donner le tout à l'assistant en demandant des pistes de résolution.



L'assistant a bien identifié l'erreur et proposé une manière de la résoudre.

Cours L'IA pour le code L'IEX Bourn Factory

Prompt:

Créer une série de 3 questions pour le niveau 6ème sur le thème : multiplications de nombres décimaux. Utiliser le package xlop ou profCollège pour les commande pour poser les opérations. Le tout dans un EXO.

■ Exercice 1 – Multiplication de nombres décimaux



0 /

Calculer les produits suivants :

$$\begin{array}{r}
 4.2 \\
 \times 3.5 \\
 \hline
 2 1 0 \\
 2 6
 \end{array}$$

$$\begin{array}{c|c} & 1 & 2 & 6 \\ \hline 1 & 4.7 & 0 \end{array}$$

$$2.1 \times 1.8 \over 168$$

$$\frac{21}{3.78}$$

$$\frac{5}{5.67}$$

Solution de l'Exercice 1



L'intérêt est limité dans ce cas, mais on peut envisager des cas divers : Création de tableaux, de figures simples, etc...

3.3 Se documenter

Prompt:

Je ne comprend pas comment utiliser cette commande ou environnement. Peux-tu m'expliquer et me montrer un exemple d'utilisation?

```
La commande \Thales permet de rédiger la solution dun exercice basé sur le
  théorème de Thalès. Elle a la forme
suivante :
\Thales[clés]{Noms des points considérés}{a}{b}{c}{d}{e}{f}
 clésconstituent unensembledoptions pour paramétrer la commande (paramètres
    optionnels);
Noms des points considérés sont donnés sous la forme ABCMN où ABC est le
   ńtriangle de baseż et M, N
appartenant respectivement aux droites (AB) et (AC);
a,b,c, d, e, f sont les longueurs connues ou non des côtés (paramètres
    obligatoires) données pour compléter
légalité de quotients sous la forme :
a/d = b/e = c/f
```

```
Réponse de l'IA:
L'environnement \Thales est utilisé pour rédiger la solution d'un exercice basé
   sur le théorème de Thalès. Voici un exemple d'utilisation :
\Thales{ABCMN}{3}{4}{5}{6}{8}{10}
Dans cet exemple :
ABCMN sont les noms des points considérés, où ABC est le triangle de base et M
  et N appartiennent respectivement aux droites (AB) et (AC).
3, 4, 5, 6, 8 et 10 sont les longueurs connues ou non des côtés, données pour
   compléter l'égalité de quotients sous la forme : [ \frac{3}{6} = \frac{4}{8}
  = \backslash frac \{5\}\{10\} ]
Cela signifie que les rapports des longueurs des segments sont égaux, ce qui est
    le principe du théorème de Thalès.
Si vous voulez ajouter des options pour paramétrer la commande, vous pouvez les
   inclure entre crochets avant les noms des points, par exemple :
Thales[option1, option2]{ABCMN}{3}{4}{5}{6}{8}{10}
Remplacez option1 et option2 par les options réelles que vous souhaitez utiliser
   , selon la documentation de la commande \Thales.
Notez que les options disponibles peuvent varier en fonction de la définition de
    la commande \Thales dans votre document LaTeX. Il est important de consulter
    la documentation ou le code source pour connaître les options disponibles et
    leur signification.
Voici un exemple complet avec une mise en page :
```

Cours L'IA pour le code LATEX **Boum Factory** \begin{EXO}{Théorème de Thalès}{CPT} \Thales{ABCMN}{3}{4}{5}{6}{8}{10} \end{EXO}

Rendu:

■ Exercice 2 – Théorème de Thalès



/ 0

Dans le triangle ABC, M est un point de la droite (AB), N est un point de la droite (AC). Comme les droites (MN) et (BC) sont parallèles, alors le théorème de Thalès permet d'écrire :

$$\frac{AM}{AB} = \frac{AN}{AC} = \frac{MN}{BC}$$

On remplace par les longueurs connues :

$$\frac{3}{6} = \frac{4}{8} = \frac{5}{10}$$



Cours L'IA pour le code LATEX Boum Factory