



Training React - JSX !

Pour se familiariser avec React et les outils de développement front-end

Exercice 1

Le but de l'exercice est de se familiariser avec React et d'envisager les moyens disponibles de transmission d'information entre les composants. Pour cela, on va créer un composant React de l'élément « Notification » du framework CSS Bulma.

Le composant React réalisé devra permettre :

- De passer un message dans la notification
- De passer l'information de couleur
- De choisir d'afficher ou non le bouton d'auto-fermeture

L'ensemble des instructions où npm est requis peuvent se faire indifféremment avec Yarn.

Question 1

- Créez un projet un projet CRA (create-react-app) react-training.
- Ajoutez le framework CSS Bulma à votre projet.
- Dans le fichier App.js, créez une structure html de type containeur > colonnes > colonne

Question 2

Ajoutez un sous dossier « components » au dossier « src » . Dans components, créez un composant nommé WrapperComponent qui pour le moment va renvoyer le texte « Mes alertes » dans une div ayant la class « box ». Effectuez le rendu de ce composant dans App.





Question 3

Créez un composant React nommé NotificationComponent capable de renvoyer un message dans la structure HTML de l'élément Bulma correspondant (on ne s'occupe pas du bouton de fermeture pour le moment). Il doit pouvoir recevoir les props suivantes :

• content : le contenu du message

• type : indique le type de notification (classes css du composant Bulma, ex : is-danger)

Vérifiez votre travail en effectuant le rendu de ce composant dans App avec pour paramètres :

• Type : is-warning

• Content : Je suis un message d'avertissement

Si le rendu est correct, ajoutez vos modifications à git et créez une nouvelle branche « feature/branch » pour le développement de la suite.

Question 4

Modifier le composant WrapperComponent pour qu'il renvoie 2 occurrences du même composant NotificationComponent avec des paramétrages différents :

- Le premier est de type « is-success » et affiche le texte « Je suis un message de succès ».
- Le second est de type « is-danger » et affiche le texte « Je suis un message d'alerte ».

Vérifiez que le rendu est conforme aux modifications.

Question 5

Ajoutez le code nécessaire à la prise en charge de propriétés par défaut au composant NotificationComponent :

content: Votre messagedisplayCloseBtn: false

Divisez le composant NotificationComponent en deux sous-composants (il faudra modifier ce que retourne le composant parent pour y inclure les 2 composants enfant :





- NotificationButton qui renvoie le code HTML nécessaire au rendu du bouton (cf. documentation Bulma) si la propriété displayCloseBtn est true. Sinon, on renvoie simplement null.
- NotificationContent qui renvoie le contenu de la propriété content de son composant parent dans un paragraphe.

Modifiez le WrapperComponent pour faire en sorte que les boutons de fermeture de chaque notification soient visibles.





Question 6

Dans cette question, nous allons faire en sorte d'implémenter la fonctionnalité de fermeture des notifications par clic sur le bouton X (au clic, on supprime l'élément). Chaque notification devra se fermer individuellement. Pour supprimer la notification, le composant enfant NotificationButton va devoir informer son parent NotificationComponent qu'il a été cliqué...

- A l'intérieur du composant NotificationComponent, créez une nouvelle fonction expression handleClick(e) qui effectuera un console.log(e).
 « e » est ici un événement générique.
- Passez la fonction handleClick en tant que propriété (props) (du même nom) au composant NotificationButton situé à l'intérieur de NotificationComponent.
- Dans le composant NotificationButton, ajoutez une propriété onClick qui a pour valeur la fonction handleClick.
- Vérifiez que le composant WrapperComponent prenne en charge cette nouvelle fonctionnalité : au clic sur un bouton X, la console doit vous renvoyer un objet JS.

Question 7

Modifiez la fonction handleClick(e) déclarée dans le composant NotificationComponent de façon qu'elle supprime la notification lorsque le bouton de fermeture est cliqué (il renvoie alors l'objet « e »).