

Modèle Logique de Données (MLD) - Gamepack

1. Utilisateur (user)

- id_user (PK, INT, AUTO_INCREMENT)
- pseudo (VARCHAR)
- email (VARCHAR)
- mot_de_passe (VARCHAR)
- role (ENUM: 'joueur', 'admin', 'famille')
- date_inscription (DATE)

2. Jeu (game)

- id_game (PK, INT, AUTO_INCREMENT)
- nom (VARCHAR)
- description (TEXT)
- type (ENUM: 'classique', 'stratégie', 'hasard', ...)
- image (VARCHAR)
- actif (BOOLEAN)

3. Suggestion (suggestion)

- id_suggestion (PK, INT, AUTO_INCREMENT)
- titre (VARCHAR)
- type (VARCHAR)
- date_suggestion (DATETIME)
- id_user (FK vers user.id_user, NULLABLE si anonyme)

4. Score (score)

- id_score (PK, INT, AUTO_INCREMENT)
- id_user (FK vers user.id_user)
- id_game (FK vers game.id_game)

- score (INT)
- date_score (DATETIME)

5. Statistiques (stat)

- id_stat (PK, INT, AUTO_INCREMENT)
- id_user (FK vers user.id_user)
- temps_jeu_total (INT)
- jeux_joues (INT)
- dernier_jeu (VARCHAR)