

-- STRUCTURE DE LA BASE DE DONNEES GAMEPACK --

1. Table `familles` :

- id : identifiant unique (cle primaire)
- nom_famille : nom de la famille
- couleur_preferee : couleur preferee (facultatif)

2. Table `utilisateurs` :

- id : identifiant unique (cle primaire)
- pseudo : nom d'utilisateur (unique)
- email : adresse email (unique)
- mot_de_passe : mot de passe chiffre
- date_creation : date d'inscription
- role : role de l'utilisateur (admin ou joueur)
- id_famille : reference vers la table familles

3. Table `jeux` :

- id : identifiant unique (cle primaire)
- nom_jeu : nom du jeu
- description : description du jeu
- url_jeu : URL du fichier PHP du jeu
- actif : booleen (jeu active ou non)

4. Table `scores` :

- id : identifiant unique (cle primaire)
- id_utilisateur : reference vers la table utilisateurs

- id_jeu : reference vers la table jeux
- score : score obtenu
- date_score : date du score

5. Table `suggestions` :

- id : identifiant unique (cle primaire)
- id_utilisateur : reference vers la table utilisateurs
- idee_jeu : idee proposee
- date_suggestion : date de la suggestion
- lu : booleen (suggestion lue ou non)