

2017

Rapport Projet PHP

VERSION 5.0

ROMAIN LACUBE, ADRIEN MONTIGNEAUX, LAURA KESSAS, FLORIAN BODRERO,
TOMMY DESHAIRS

Table des matières

<u>COMPTE RENDU DU RAPPORT V5</u>	0
<u>INTRODUCTION DU PROJET</u>	2
PRÉSENTATION DU PROJET	2
ACTEURS DU PROJET	2
<u>SPÉCIFICATIONS</u>	3
<u>MCD</u>	7
<u>MLD</u>	8
DIAGRAMME DE CLASSES	9
<u>DIAGRAMME DE GANT PRÉVISIONNEL</u>	13
<u>DIAGRAMME DE GANT ACTUALISÉ</u>	14
<u>GESTION DES RISQUES</u>	15
<u>GESTION DES RISQUES 3.0</u>	15
<u>BILAN</u>	18
<u>PROPOSITIONS D'AMÉLIORATION</u>	19
<u>CONCLUSION</u>	20
<u>ANNEXE : WEBOGRAPHIE</u>	21
<u>FICHE D'ITÉRATION 5</u>	25
<u>COMPTE RENDU 7</u>	29
<u>COMPTE RENDU 8</u>	31

ROMAIN LACUBE, ADRIEN MONTIGNEAUX, LAURA KESSAS, FLORIAN BODRERO, TOMMY DESHAIRS

<u>DOSSIER D'ÉTUDE</u>	ERREUR ! SIGNET NON DÉFINI.
<u>MANUEL D'UTILISATION</u>	44
<u>SCÉNARIOS</u>	55
<u>RAPPORT DE TESTS FONCTIONNELS</u>	76

ROMAIN LACUBE, ADRIEN MONTIGNEAUX, LAURA KESSAS, FLORIAN BODRERO, TOMMY DESHAIRS

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Compte Rendu du rapport V5

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX KESSAS	KESSAS LACUBE MONTIGNEAUX	M. AZZAG
Rédigé le : 01/11/17	Approuvé le : 05/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	BODRERO DESHAIRS LACUBE

Document de référence :

Libellé	Document
Rapport V4	Rapport_V4.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX	KESSAS BODRERO	07/10/17	Mise en place du projet
2.0	KESSAS	MONTIGNEAUX	13/10/17	Ajout des scénarios
3.0	DESHAIRS	LACUBE DESHAIRS	19/10/17	Mise à jour du rapport
3.1	LACUBE	MONTIGNEAUX	20/10/17	Correction du rapport

RAPPORT PROJET PHP

4.0	MONTIGNEAUX LACUBE	KESSAS	26/10/2017	Version 4
5.0	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	LACUBE	01/11/17	Version 5

ROMAIN LACUBE, ADRIEN MONTIGNEAUX, LAURA KESSAS, FLORIAN BODRERO, TOMMY DESHAIRS

Introduction du projet

Présentation du projet

Ce projet consiste à réaliser un site de sondages en ligne. Les utilisateurs peuvent poster des sondages. Une fois le sondage posté, tout visiteur du site peut voter pour une des réponses proposées. En revanche, pour poster des sondages, un visiteur doit créer un compte sur le site et s'authentifier. Il a alors la possibilité de consulter l'ensemble des sondages qu'il a posté et de supprimer un de ses sondages. Les utilisateurs authentifiés peuvent également commenter les sondages.

Pour avancer dans ce projet de groupe, nous allons utiliser des outils de communication (SLACK), de gestion de projet (diagramme de GANTT), de programmation (langage PHP, base de données) et de conceptualisation du code (diagramme de classe, MCD, MLD).

Acteurs du projet

Nous sommes cinq à contribuer à ce projet :

- Adrien MONTIGNEAUX
- Romain LACUBE
- Florian BODRERO
- Tommy DEHAIRS
- Laura KESSAS

Spécifications

Analyse de l'existant :

Lors du lancement du projet, un existant a été fourni par le client (ici représenté par M. AZZAG). Cet existant était composé des éléments suivants :

- Un code détaillé et commenté contenant déjà l'architecture du site, architecture qui suit le modèle MVC (Model, View, Controller). Ce code contient l'ensemble des instructions sur les principales fonctions à coder, travail à réaliser entre les balises « to do » et « to end ».
- Un ensemble de documents décrivant le projet, son organisation ainsi que ces attentes en matière de rendu au niveau des documents mais aussi au niveau du code de la plateforme.

Analyse des besoins :

- Créer un compte
- S'authentifier
- Créer un sondage
- Modifier le sondage
- Répondre au sondage
- Voter
- Commenter un sondage
- Pouvoir s'authentifier via Facebook
- Pouvoir trier les sondages via des catégories

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC

Conceptualisation de la BDD V2.0Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
LACUBE BODRERO	MONTIGNEAUX	M. AZZAG
Rédigé le : 19/10/17	Approuvé le : 19/10/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	BODRERO DESHAIRS KESSAS MONTIGNEAUX

Dокумент de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	LACUBE	MONTIGNEAUX DESHAIRS	07/10/17	Conceptualisation de la BDD
2.0	LACUBE	MONTIGNEAUX	3/11/17	Ajout de la table Commentaire

Diagramme de Cas d'utilisations

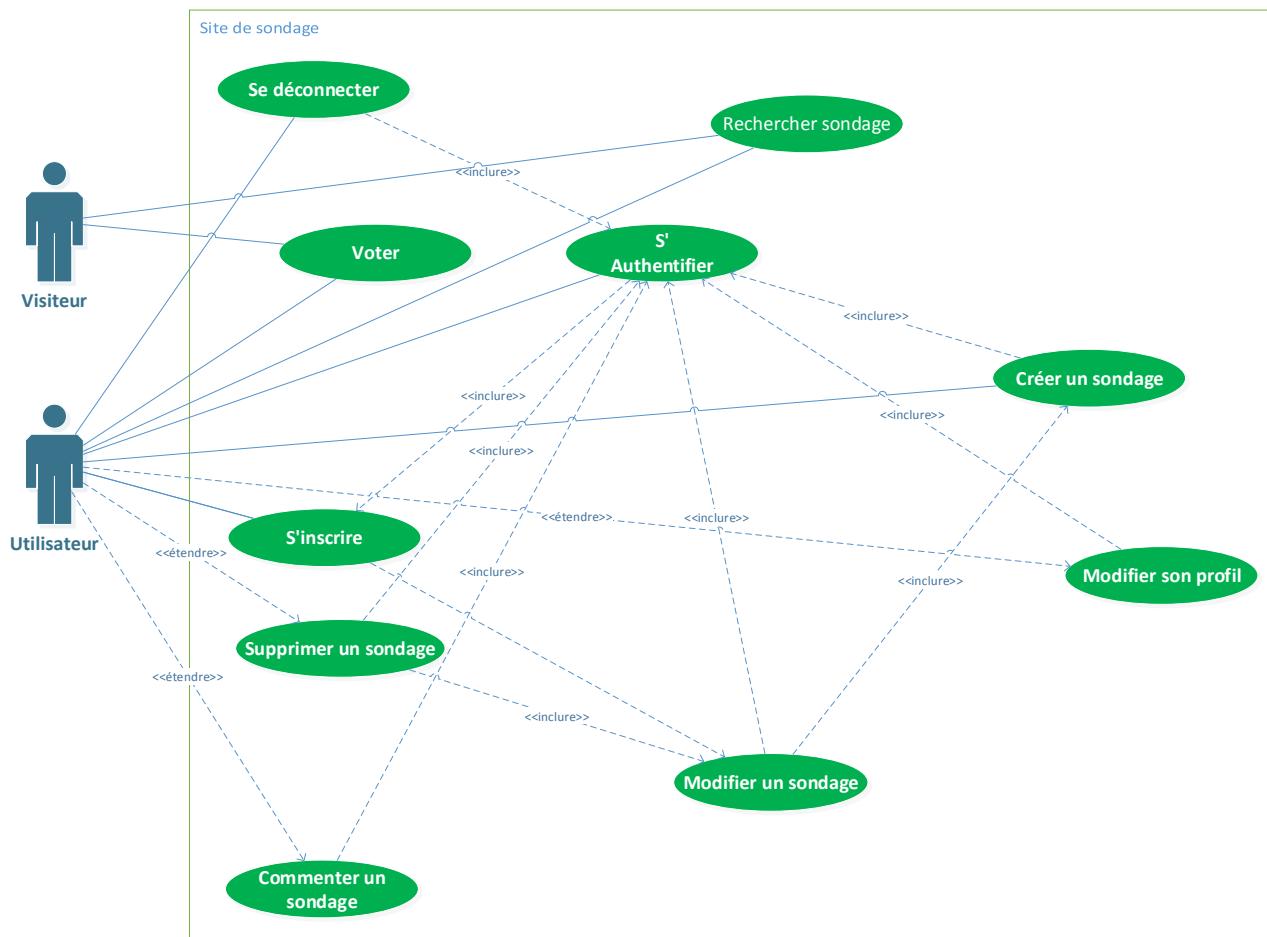


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

Soit les cas d'utilisations suivants :

- S'inscrire : donner la possibilité à un utilisateur de s'inscrire sur le site.
- S'authentifier : Une fois inscrit, cette option permet à un utilisateur déjà inscrit de se connecter. Soit via Facebook, soit via un nom de user avec mot de passe
- Se déconnecter : L'utilisateur aura la possibilité de se déconnecter.
- Créer un sondage : Donne la possibilité à un utilisateur authentifié de créer un sondage, composé d'une question, et d'au moins deux réponses.
- Modifier un sondage : L'utilisateur a la possibilité, s'il le souhaite, de modifier un sondage qu'il aurait déjà créé.

- Supprimer un sondage : L'utilisateur a la possibilité, s'il le souhaite, de supprimer un sondage déjà présent.
- Commenter un sondage : Donne la possibilité à un utilisateur authentifié de commenter les sondages des autres utilisateurs.
- Modifier son profil : l'utilisateur a la possibilité de modifier son profil (changement mot de passe, de nom d'utilisateur, s'il n'existe pas dans la base de données).
- Rechercher un sondage : L'utilisateur peut trouver un sondage grâce à son titre ou voir tous les sondages affiliés à une catégorie en effectuant une recherche par catégorie.

Analyse fonctionnelle et technique

MCD

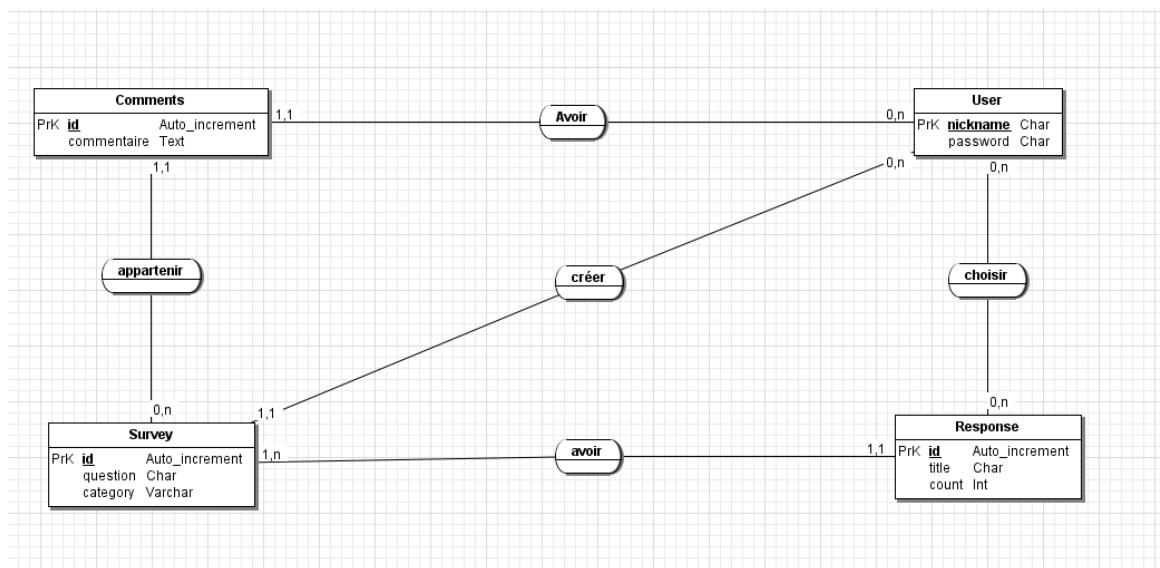


Figure 3 : Diagramme Modèle Conceptuel de Données

Ce diagramme désigne le modèle conceptuel des données, composé de quatre tables :

- La première nommée "User" contient deux champs : nickname de type char et password de type char. Nickname est la clé primaire de cette table.
- La seconde nommée "Survey" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, question de type char et owner de type char également. Id est la clé primaire de cette table, nickname est une clé étrangère de la table "User".
- La troisième nommée "Response" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, title de type Char et count de type integer. Id est la clé primaire de cette table, id_Survey est une clé étrangère de la table "Survey". La table "Response" dépend donc de la table "Survey".
- La dernière concerne la table des commentaires et permet de stocker les commentaires. On se base sur l'identifiant d'un sondage.

MLD

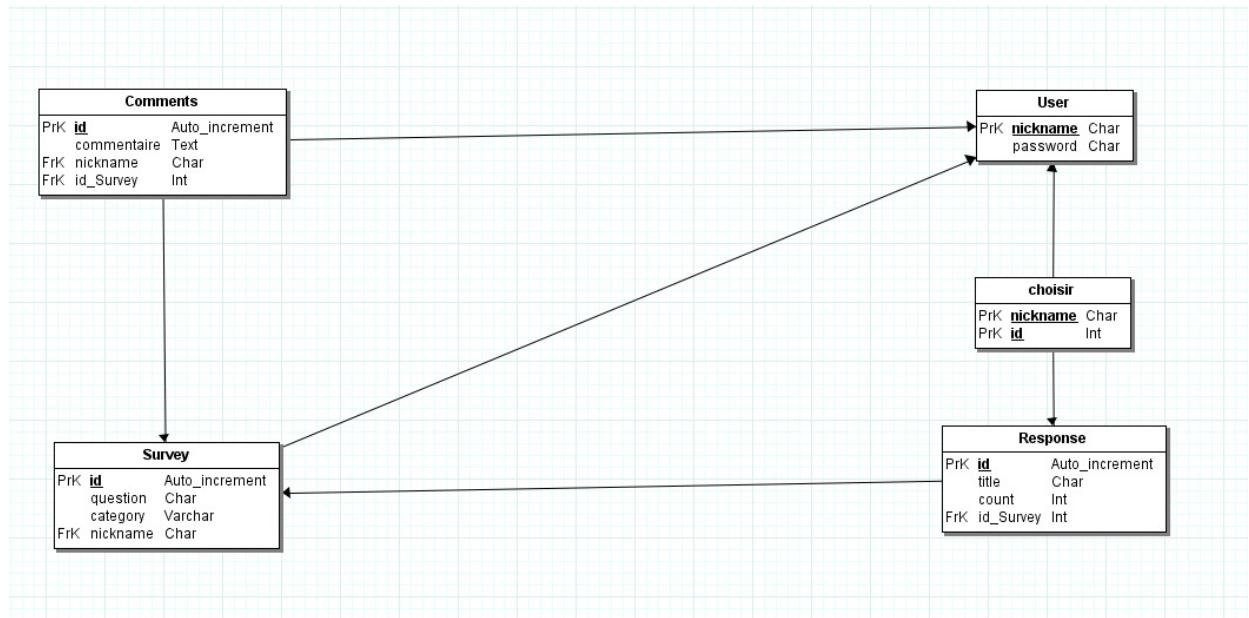


Figure 1 : Diagramme Modèle Logique de Données

Ce diagramme désigne le modèle conceptuel des données pour le tp : On retrouve trois tables : La première nommée "User" contient deux champs :

- Le nickname de type char et password de type char.
- La seconde nommée "Survey" contient deux champs : id de type integer en incrémentation automatique et question de type char.
- La troisième nommée "Response" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, title de type Char et count de type integer.
- La quatrième nommée "choisir" est une table qui permet la jonction, elle est associée à la table "Response" mais aussi à la table "User". Elle possède 2 champs qui sont deux clés primaires : nickname de type char et id de type integer.
- La dernière nommée "Commentaire" contient trois champs : l'id du commentaire de type interger, autolIncremente. Le deuxième au format char 250 permet de stocker un commentaire. Et le dernier champ a pour but de faire la liaison entre le commentaire et le sondage.

Un utilisateur peut avoir une ou plusieurs réponses à un sondage, mais une et une seule réponse à un et un seul utilisateur.

Un utilisateur a un ou plusieurs sondages, mais un sondage a un et un seul utilisateur comme origine.

Un sondage est composé d'au moins deux questions, mais une réponse appartient à un et un seul sondage.

Un commentaire appartient à un sondage, mais un sondage peut avoir plusieurs commentaires.

Un commentaire appartient à un utilisateur, mais un utilisateurs pour avoir plusieurs commentaires.

Diagramme de classe

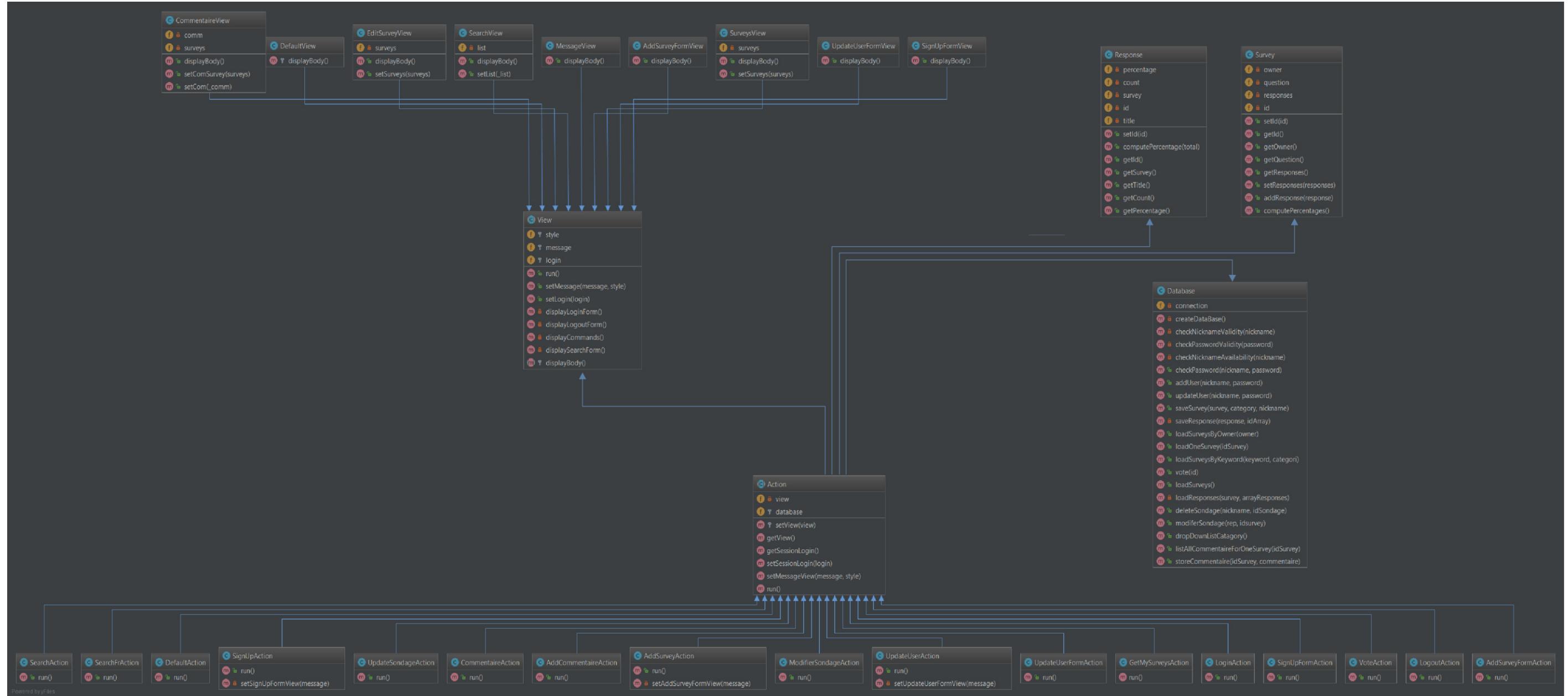


Figure 4: Diagramme de classe

Descriptions des classes :

DATABASE:

public function __construct() : Ouvre la base de données. Si la base n'existe pas elle, est créée à l'aide de la méthode createDataBase().

private function createDataBase() : Initialise la base de données ouverte dans la variable connexion.

private function checkNicknameValidity(\$nickname) : Vérifie si un pseudonyme est valide, c'est-à-dire s'il contient entre 3 et 10 caractères et uniquement des lettres.

private function checkPasswordValidity(\$password) : Vérifie si un mot de passe est valide ?c'est-à-dire, s'il contient entre 3 et 10 caractères.

private function checkNicknameAvailability(\$nickname) : Vérifie la disponibilité d'un pseudonyme.

public function checkPassword(\$nickname, \$password) : Vérifie qu'un couple (pseudonyme, mot de passe) est correct.

public function addUser(\$nickname, \$password) : Ajoute un nouveau compte utilisateur si le pseudonyme est valide et disponible et si le mot de passe est valide.

public function updateUser(\$nickname, \$password) : Change le mot de passe d'un utilisateur.

public function saveSurvey(\$survey) : Sauvegarde un sondage dans la base de donnée et met à jour les identifiants du sondage et des réponses.

private function saveResponse(\$response) : Sauvegarde une réponse dans la base de donnée et met à jour son identifiant.

public function loadSurveysByOwner(\$owner) : Charge l'ensemble des sondages créés par l'utilisateurs.

public function loadSurveysByKeyword(\$keyword) : Charge l'ensemble des sondages dont la question contient un mot clé.

public function vote(\$id) : Enregistre le vote d'un utilisateur pour la réponse d'identifiant \$id.

private function loadSurveys(\$arraySurveys) : Construit un tableau de sondages à partir d'un tableau de ligne de la table 'surveys'.

public function loadOneSurveys(\$idSurvey) : Renvoie un seul sondage à partir de l'idée d'un sondage.

private function loadResponses(\$survey, \$arrayResponses) : Construit un tableau de réponses à partir d'un tableau de ligne de la table 'responses'.

public function deleteSurveys(\$nickname, \$idSurvey) : Supprimer un sondage de la base de donnée, et les réponses associés à partir de l'identifiant du sondage, et du nickname de l'utilisateur connecté.

Public function modifierSondage(\$rep, \$idSurvey) : modifier un sondage et ses réponses associés dans la base de données.

Public function dropDownListCategory() : liste l'ensemble des catégories de sondages.

Public function listAllCommentaireForOneSurvey(\$idsurvey) : liste l'ensemble des commentaires pour un sondage.

Public function storeCommentaire(\$idsurvey, \$commentaire) : sauvegarde un commentaire pour un sondage dans la base de donnée.

RESPONSE :

Public function setID(\$id) : Définit l'identifiant d'une réponse.

Public function computePourcentage(\$total) : Calcule le pourcentage total de votes pour une réponse.

Public function getID() : Permet d'obtenir l'identifiant d'une réponse.

Public function getSurvey() : Permet d'interagir avec l'objet Survey.

Public function getTitle() : Permet d'obtenir le titre du sondage.

Public function getCount() : Permet d'obtenir le nombre de votes pour une réponse.

Public function getPercentage() : Calcule le pourcentage pour chaque réponse.

SURVEY :

Public function setID(\$id) : Définit l'id d'un sondage.

Public function getID() : Obtenir l'id d'un Survey.

Public function getOwner() : Permet d'obtenir l'id de l'utilisateur.

Public function getQuestion() : Permet d'obtenir la question.

Public function setResponses(\$responses) : Définit la réponse à un Survey.

Public function computePercentages() : Calcule le nombre de votes total pour un sondage.

VIEWS :

Public function run() : Lancement de la classe.

Public function setMessage(\$message, \$style) : Définit le message à envoyer.

Public function setLogin(\$login) : Définit le login utilisateur.

Private function displayLoginForm() : Génère le formulaire de connexion.

Private function displayLogoutForm() : Génère le formulaire de déconnexion.

Private function displayCommands() : Génère une liste de commandes proposées à un utilisateur authentifié.

Private function displaySearchForm() : Génère le formulaire de recherches.

Protected abstract function displayBody() : Affiche le corps de la page. Cette méthode doit être implémentée par les différentes vues.

Diagramme de Gant Prévisionnel

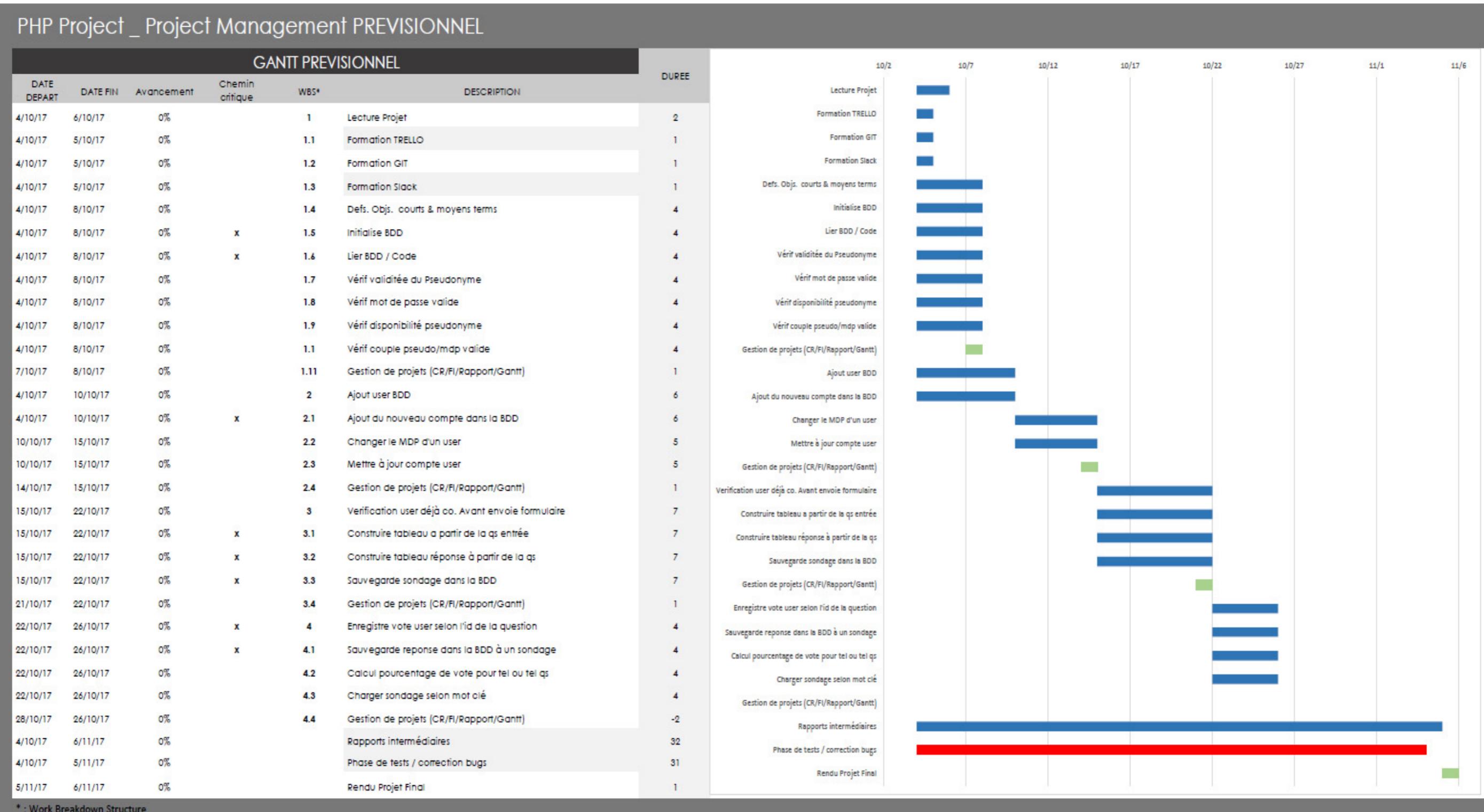


Figure 1 : Gantt prévisionnel

Diagramme de Gant Actualisé

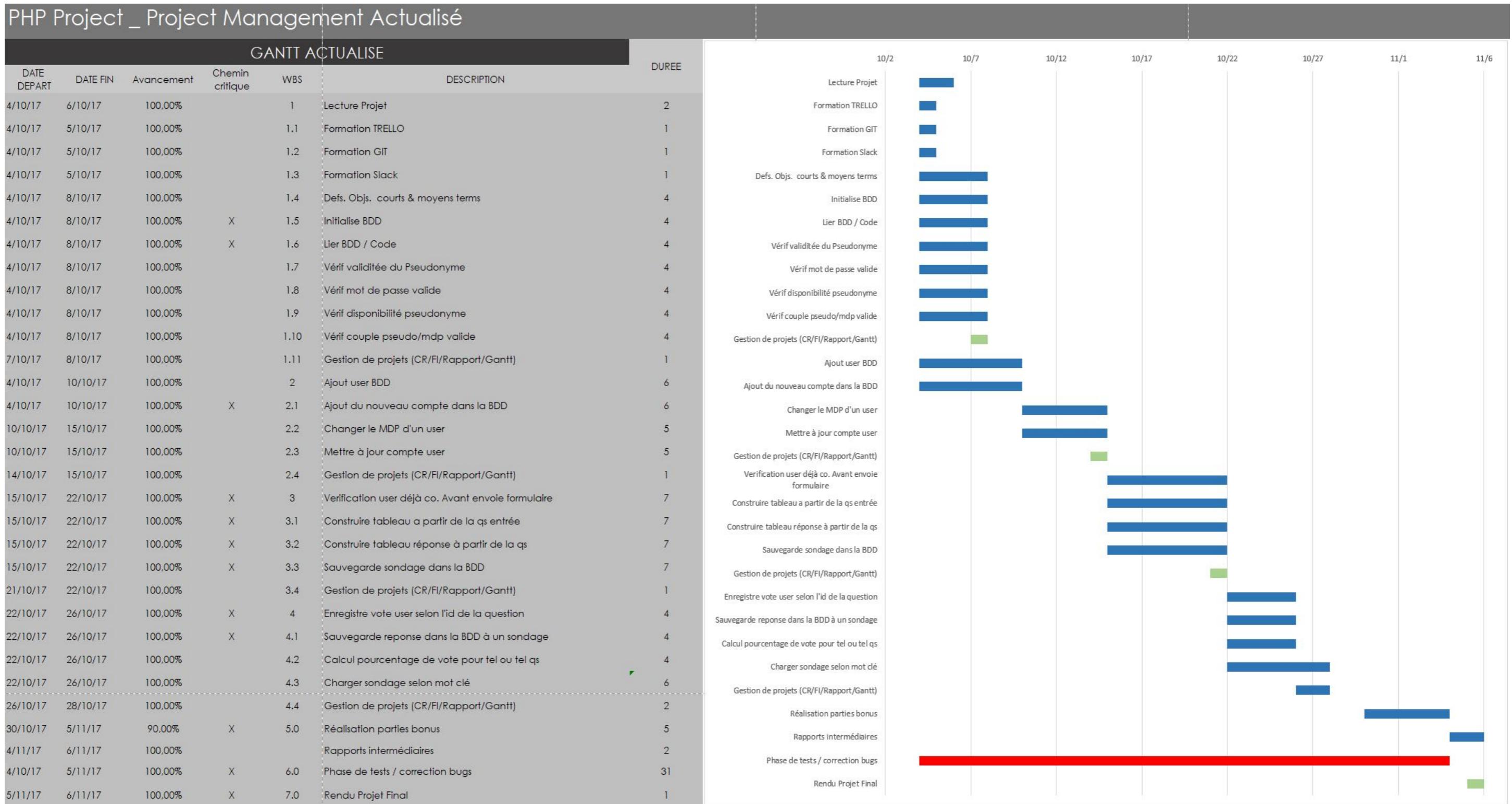


Figure 2 : Gantt Actualisé

RAPPORT PROJET PHP



GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC

Gestion des risques 3.0

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
LACUBE KESSAS	MONTIGNEAUX	M. AZZAG
Rédigé le : 19/10/17	Approuvé le : 19/10/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	BODRERO DESHAIRS MONTIGNEAUX

Document de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	LACUBE	KESSAS	20/10/17	Définition des possibles risques au projet

RAPPORT PROJET PHP

Nom du client Mr Samir AZZAG
Nom du projet Groupe 6 _ PHP project
Date de création
Chef de projet Adrien Montigneaux

20/10/2017

Dernière modif
 20/10/2017

N°	Liste des risques	Effet sur les objectifs	Impact	Probabilité	Détection	Criticalité	Mesures préventives	Mesures curatives
			Colonne4	Colonne5	Colonne6	Colonne7		
Colonne1	Colonne2	Colonne3	Colonne4	Colonne5	Colonne6	Colonne7	Colonne8	Colonne9
	Hacking, vol de données etc	Gros risque en coûts qualité et temps	0	4	1	80	Passer le GitHub en "private"	Mettre des lignes cachées, commentées dans notre code, avec nos noms et prénoms. Lors de l'évaluation du code, ces lignes seront repérées par l'examinateur.
	Problèmes de maîtrise technologique de l'équipe	Retard, probable manque de qualité	4	2	5	90	Formations intensives PHP	Prévenir l'examinateur.
	Surcharge de travail	Retard	4	4	4	75	S'organiser afin de répartir la charge de travail, mais également prévoir du temps supplémentaire pour les potentiels autres projets. Le Trello est là pour ça !	Négocier un report de date du rendu de projet (en fonction du besoin).
	Changement d'avis de l'examinateur	Ajout surcharge de travail	5	2	5	50	Le CDC est la première mesure préventive; ensuite vient le contrat avec l'examinateur qui contient des clauses acceptant ou non les changements de conditions.	Discussions avec l'examinateur, présentation des impacts.
	Absence d'un membre de l'équipe	Retard probable sur le rendu du projet, possible surcharge de travail pour les autres.	2	4	5	40	Identifier les collaborateurs qui ont des compétences clés et prévoir une solution de remplacement.	Remplacement

CDC : Cahier Des Charges

Figure 2: Gestion des risques du projet PHP

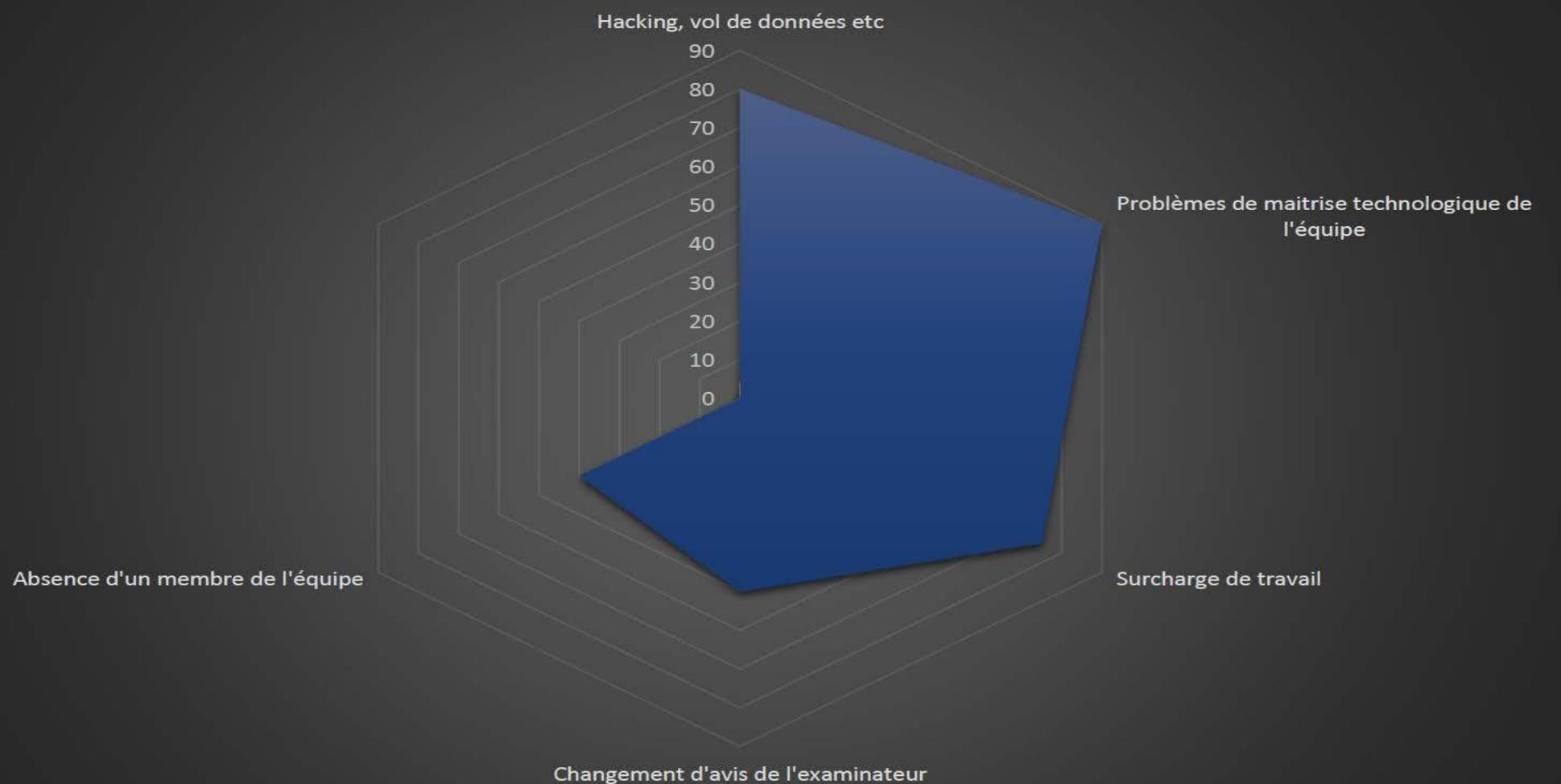


Figure 3: Vue graphique de l'évaluation des risques

Bilan

Bilan du projet PHP :

Au terme de ce projet nous avons pu réaliser la totalité des objectifs qui nous avaient été fixés. Les objectifs bonus ont été atteints. Une bonne entente et surtout un engagement des 3/5 des membres de l'équipe a permis de réaliser ce projet dans les temps.

Les principales difficultés ont été rencontrées dans la conception des différents documents à rendre toutes les semaines dans le cadre de la gestion de projet. En effet, c'était la première fois que nous devions réaliser la quasi-intégralité de la gestion de projet par nous-même. Malgré ce dernier point compliqué à mener à bien par moment, il a permis de manière générale aux différents membres de l'équipe de progresser dans le management d'un projet.

D'un point de vue purement technique, le modèle MVC et la manipulation du PHP en tant que langage objet nous ont posé quelques difficultés qui ont pu être surmontées par l'intervention de M. AZZAG ou après de nombreuses tentatives.

Nous estimons donc que ce projet a été très enrichissant pour notre expérience personnelle et collective.

Propositions d'amélioration

Voici la liste détaillée de ce qui pourrait être amélioré concernant le site de sondage :

- **Création d'un compte via Facebook ou Twitter** : Pouvoir utiliser son compte Facebook (ou Twitter) pour pouvoir s'enregistrer sur le site permet une authentification plus rapide et nous empêche de s'encombrer de plusieurs comptes.
- **Empêcher un utilisateur de voter 2 fois pour la même réponse** : En effet, actuellement un utilisateur peut voter plusieurs fois pour la même réponse ce qui fausse totalement les sondages.
- **Une meilleure intégration des messages** : Lorsque, par exemple, on crée un sondage et que nous ne remplissons pas les conditions pour le créer (pas de question, pas assez de réponses), un message d'erreur s'affiche. Cependant, il n'apparaît pas à l'intérieur du formulaire obligeant l'utilisateur à cliquer de nouveau sur « Nouveau Sondage » ce qui n'est pas très ergonomique.
- **Prise en compte des langues étrangères** : Mettre le bon encodage sur le site devient primordial s'il est déployé internationalement, par exemple un pseudo et un mot de passe en cyrillique (Russe par exemple) ne sont pas pris en compte et génère une erreur.
- **Suppression dans la BDD d'une réponse supprimée lors d'une modification de sondage** : Actuellement, la suppression d'une réponse lors de la modification d'un sondage, ne supprime pas la réponse dans la BDD.
- **Pouvoir modifier la catégorie d'un sondage lors de sa modification** : Ajout des catégories préexistantes à la modification d'un sondage.
- **Pouvoir mettre plusieurs catégories pour un même sondage** : Interconnecter les sondages.

Conclusion

Ce projet avait pour but de nous former dans le langage orienté objet, échelonné en trois grandes parties. La première consistait à la gestion des membres, et ne consistait principalement qu'en du langage procédural. Suite à cela, nous avons dû gérer l'objet proprement dit avec l'affichage des sondages et des votes. Pour consolider le tout, la dernière étape, plus la réalisation des points bonus devaient nous former à la gestion intégrale d'un modèle MVC.

Dans notre groupe, aucun d'entre nous n'était familier avec ce type de programmation. Ce projet a donc été extrêmement formateur pour nous.

En parallèle, la gestion de projet était tout autant formatrice. Tout comme pour le code, nous devions appliquer un système de versionning. En plus de la sauvegarde régulière, nous devions consigner toutes les améliorations apportées au code.

Ce projet a donc été formateur aussi bien sur le plan technique, avec le code, que dans une gestion de projet rigoureuse, où chaque ajout de fonctionnalité entraîne sa description dans les rapports.

Annexe :
Webographie

Documentation PHP :

- <http://php.net/manual/fr/>
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://developers.facebook.com/docs/>

Documentation CSS :

- <https://www.w3schools.com/css/>

Documentation Gestion de projet :

- <http://www.gantt.com/fr/>

Glossaire

Termes	Définitions
Une balise	Marque destinée à l'identification, la description ou à la mise en forme d'un élément de document.
Base de données	Ensemble de données organisées en vue de son utilisation par des programmes correspondant à des applications distinctes et de manière à faciliter l'évolution indépendante des données et des programmes.
Connexion	Procédure permettant à un utilisateur de se mettre en relation avec un système informatique et, si nécessaire, de se faire reconnaître de celui-ci.
Débugger	Eliminer les bugs.
Enquête	Recherche méthodique d'informations précises.
Exploration de données	Processus de recherche dans un ensemble de données destiné à détecter des corrélations cachées ou des informations nouvelles.
Fonction	Sous-programme qui renvoie un résultat.
Fusionner	Réunir en un seul ensemble les éléments de plusieurs ensembles rangés suivant les mêmes critères.
Implémenter	Réaliser la phase finale d'élaboration d'un système qui permet au matériel, aux logiciels et aux procédures d'entrer en fonction.
Incrémentation	Quantité dont on augmente la valeur d'une variable à chaque phase de l'exécution d'un programme.

Ingénierie inverse	Analyse d'un système destiné à rechercher ses principes de conception.
Internet	Réseau mondial associant des ressources de télécommunication et des ordinateurs serveurs et clients, destiné à l'échange de messages électroniques, d'informations multimédias et de fichiers. Il fonctionne en utilisant un protocole commun qui permet l'acheminement de proche en proche de messages découpés en paquets indépendants ;
Instruction	Consigne exprimée dans un langage de programmation.
Interface	Jonction entre deux matériels ou logiciels leur permettant d'échanger des informations par l'adoption de règles communes, physiques ou logiques.
Langage orienté objets	La programmation orientée objet est un modèle de langage de programmation qui s'articule autour d'objets et de données.
Mise à niveau	Actualisation d'un logiciel ou d'un matériel.
Répertoire	Liste d'identificateurs, classés selon des arguments appropriés, permettant l'accès aux informations qu'ils désignent.
Requête	Expression formalisée d'une demande.
Serveur	Organisme exploitant un système informatique permettant à un demandeur la consultation et l'utilisation directe d'une ou de plusieurs banques de données.
Site	Ensemble de documents et d'applications placés sous une même autorité et accessibles par la toile à partir d'une même adresse universelle.

Sondage	Type particulier d'enquête. Action de sonder l'opinion des gens.
Système de gestion de base de données	Pour une base de données, logiciel permettant d'introduire les données, de les mettre à jour et d'y accéder.
Utilisateur	Celui qui utilise un outil ou quelque chose, en l'occurrence le site web.
Visite	Succession d'accès à des documents liés entre eux à l'intérieur d'un site.
Visualiser	Inscrire les résultats d'un traitement sur un visuel. (Cf : web site)

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC

Fiche d'itération 5

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE	M. AZZAG
Rédigé le : 1/11/17	Approuvé le : 3/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	LACUBE DEHAIRS BODRERO

Document de référence :

Libellé	Document
Fiche Itération 4.0	FI4.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE	07/10/17	Mise en place du projet
2.0	KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	13/10/17	Ajout des scénarios
3.0	DESHAIRS	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	19/10/17	Mise à jour du rapport
4.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE	26/10/17	Réalisation de l'itération 4
5.0	MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE	1/11/17	Réalisation de l'itération 5/ fin du projet

RAPPORT PROJET PHP

Liste des tâches	Auteurs	Approbateurs	Date début	Rendu Prévisionnel	Rendu réel	Notes
Mise à jour du TRELLO	MONTIGNEAUX	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	30/10/17	04/11/17	03/11/17	
Test du code déjà présent	LACUBE MONTIGNEAUX	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	30/10/17	04/11/17	03/11/17	
Rédaction FI5	MONTIGNEAUX KESSAS	MONTIGNEAUX KESSAS LACUBE	01/11/17	04/11/17	03/11/17	
CR7	KESSAS MONTIGNAUX	MONTIGNEAUX LACUBE KESSAS	01/11/17	04/11/17	03/11/17	
CR8	KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	03/11/17	04/11/17	03/11/17	
Gantt Actualisé	KESSAS MONTIGNEAUX	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	01/11/17	04/11/17	01/11/17	

RAPPORT PROJET PHP

Rapport V5	MONTIGNEAUX KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	01/11/17	04/11/17	01/11/17	
Réalisation des tests fonctionnels	MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE MONTIGNEAUX KESSAS	01/11/17	04/11/17	03/11/17	rapport_test_fonctionnels.pdf
Programmation : mise en place des commentaires	BODRERO	MONTIGNEAUX	31/10/17	04/11/17	02/11/17	Effectué par Romain LACUBE pour cause de retard
Programmation : fonction recherche	LACUBE	LACUBE KESSAS	30/10/17	04/11/17	31/10/17	
Programmation : Réalisation du bonus	LACUBE	MONTIGNEAUX	30/10/17	04/11/17	01/11/17	
Programmation : Affichage des sondages sur la page d'accueil	LACUBE	KESSAS MONTIGNEAUX	30/10/17	04/11/17	31/10/17	
Programmation : Amélioration de l'IHM (CSS)	LACUBE	KESSAS	31/10/17	04/11/17	04/11/17	

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Compte Rendu 7

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX KESSAS	KESSAS LACUBE	M. AZZAG
Rédigé le : 01/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	BODRERO DESHAIRS MONTIGNEAUX

Document de référence :

Libellé	Document
Compte rendu	CR6.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE DESHAIRS	04/10/17	Première version
2.0	LACUBE	BODRERO MONTIGNEAUX DESHARS	08/10/17	Deuxième version
3.0	KESSAS MONTIGNEAUX	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	10/10/17	Troisième version
4.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE	13/10/17	Quatrième version
5.0	MONTIGNEAUX	LACUBE KESSAS	19/10/17	Cinquième version
6.0	MONTIGNEAUX	LACUBE KESSAS	26/10/17	Sixième version
7.0	MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE	1/11/17	Septième version

Objectifs de la réunion :

- Gestion de projet

Date de la réunion : 01/11/2017 chez Adrien MONTIGNEAUX

Liste des présents : Laura KESSAS, Adrien MONTIGNEAUX

Sujets abordés :

- Mise à jour du Trello
- Manuel d'utilisation
- Gestion de projet

Date et lieu de la prochaine réunion : Vendredi 3 novembre 2017, chez Romain LACUBE.

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Compte Rendu 8

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	M. AZZAG
Rédigé le : 03/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	LACUBE BODRERO DESHAIRS MONTIGNEAUX

Document de référence :

Libellé	Document
Compte rendu	CR7.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE DESHAIRS	04/10/17	Première version
2.0	LACUBE	BODRERO MONTIGNEAUX DESHARS	08/10/17	Deuxième version
3.0	KESSAS MONTIGNEAUX	KESSAS MONTIGNEAUX LACUBE	10/10/17	Troisième version
4.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE	13/10/17	Quatrième version
5.0	MONTIGNEAUX	LACUBE KESSAS	19/10/17	Cinquième version
6.0	MONTIGNEAUX	LACUBE KESSAS	26/10/17	Sixième version
7.0	MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE	01/11/17	Septième version
8.0	KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	3/11/17	Huitième version

Objectifs de la réunion :

- Gestion de projet
- Débug
- Conclusion du projet

Date de la réunion : 03/11/2017 chez Romain LACUBE

Liste des présents : Romain LACUBE, Adrien MONTIGNEAUX, Laura KESSAS

Sujets abordés :

- Mise à jour du Trello
- Réalisation des tests fonctionnels
- Manuel d'utilisation
- Gestion de projet

Débug

Date et lieu de la prochaine réunion : Fin de projet.

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Architecture du site

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
LACUBE	KESSAS MONTIGNEAUX	M. AZZAG
Rédigé le : 01/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	BODRERO DESHAIRS LACUBE

Document de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	KESSAS MONTIGNEAUX BODRERO LACUBE DESHAIRS	KESSAS MONTIGNEAUX BODRERO LACUBE DESHAIRS	03/11/17	Init inscription

Figure 1: Phase d'inscription sur le site

Connexion

Figure 2: Connexion au site, une fois l'inscription faite et validée

Changer son mot de passe utilisateur.

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion rom

Modification du mot de passe

Pseudo: rom

Mot de passe: Mot de passe

Confirmation: Confirmation

Changer de mot de passe

Modification enregistrée

The screenshot shows a user interface for a PHP project. At the top, there's a navigation bar with links for Accueil, Rechercher, Nouveau sondage, Mes sondages, Changer de mot de passe (which is circled in red), Déconnexion, and a placeholder 'rom'. Below this is a form titled 'Modification du mot de passe'. It contains fields for Pseudo (with value 'rom'), Mot de passe, and Confirmation. At the bottom of the form is a red button labeled 'Changer de mot de passe' (also circled in red). Below the form, a yellow box displays the message 'Modification enregistrée'.

Figure 3: Modifier son mot de passe. l'utilisateur doit être au préalable connectée

Afficher mes sondages

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KECCAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

[Accueil](#)[Rechercher](#)[Nouveau sondage](#)[Mes sondages](#)[Changer de mot de passe](#)[Déconnexion](#)

rom

Pain aux chocolats ou chocolatine ?

Pain aux chocolats	<input type="text"/>	(0%)	Voter
Chocolatines	<input type="text"/>	(0%)	Voter

[Afficher les commentaires](#)

Chien ou chat ?

Chien	<input type="text"/>	(0%)	Voter
Chat	<input type="text"/>	(0%)	Voter

[Afficher les commentaires](#)

Figure 4: Afficher mes sondages

[Créer un sondage](#)

Projet PHP réalisé par PODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher **Nouveau sondage** Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion

Création d'un sondage

Question	Question
Réponse 1	Réponse 1
Réponse 2	Réponse 2
Réponse 3	Réponse 3
Réponse 4	Réponse 4
Réponse 5	Réponse 5

Nouvelle catégorie ? --Categorie-- **Poster le sondage**

Merci, nous avons ajouté votre sondage

```
graph TD; A[Nouveau sondage] --> B[Création d'un sondage]; C[Poster le sondage] --> D[Merci, nous avons ajouté votre sondage]
```

Figure 5: Ajout d'un sondage à la base de données

[Editer un sondage](#)

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion rom

Chien ou chat ?

Chien (0%) Voter

Chat (0%) Voter

Afficher les commentaires

Edition d'un sondage

Le changement d'une réponse réinitialise les votes à 0.

Question Pain aux chocolats ou chocolatin

Réponse Pain aux chocolats

Réponse Chocolatines

Editer

Merci, nous avons ajouté votre sondage

The screenshot shows a web-based survey application. At the top, there's a navigation bar with links for Accueil, Rechercher, Nouveau sondage, Mes sondages (which is highlighted with a blue oval and a downward arrow), Changer de mot de passe, Déconnexion, and rom. Below the navigation, a poll titled "Chien ou chat ?" is displayed. It has two options: "Chien" and "Chat", both at 0% with a "Voter" button. A link "Afficher les commentaires" is also present. A large blue arrow points from the "Mes sondages" link in the header down to the poll's edit interface. The edit interface shows the question "Pain aux chocolats ou chocolatin" and two responses: "Pain aux chocolats" and "Chocolatines". An "Editer" button is highlighted with a blue oval. A message at the bottom says "Merci, nous avons ajouté votre sondage". A blue arrow points from the "Editer" button down to a success message in a yellow box.

Figure 6: Modification d'un sondage

Rechercher un sondage

The screenshot shows a user interface for searching surveys. At the top, there is a navigation bar with several buttons: "Accueil" (blue), "Rechercher" (green, circled in blue), "Inscription" (red), "Pseudo" (light blue), "Mot de passe" (light blue), and "Connexion" (light blue). A large blue arrow points from the "Rechercher" button in the navigation bar down to the "Rechercher" button in the search form below. The search form has a title "Chercher un ou plusieurs sondages". It contains two input fields: "Mot clé" with a placeholder "Mot clé" and a dropdown menu labeled "--Categorie--". Below the search form is a survey titled "Chien ou chat ?". The survey has two options: "Chien" and "Chat". Each option has a progress bar showing "(0%)", a "Voter" button, and small trash and edit icons. At the bottom of the survey card is a link "Afficher les commentaires".

Figure 7: Rechercher un sondage

Supprimer un sondage

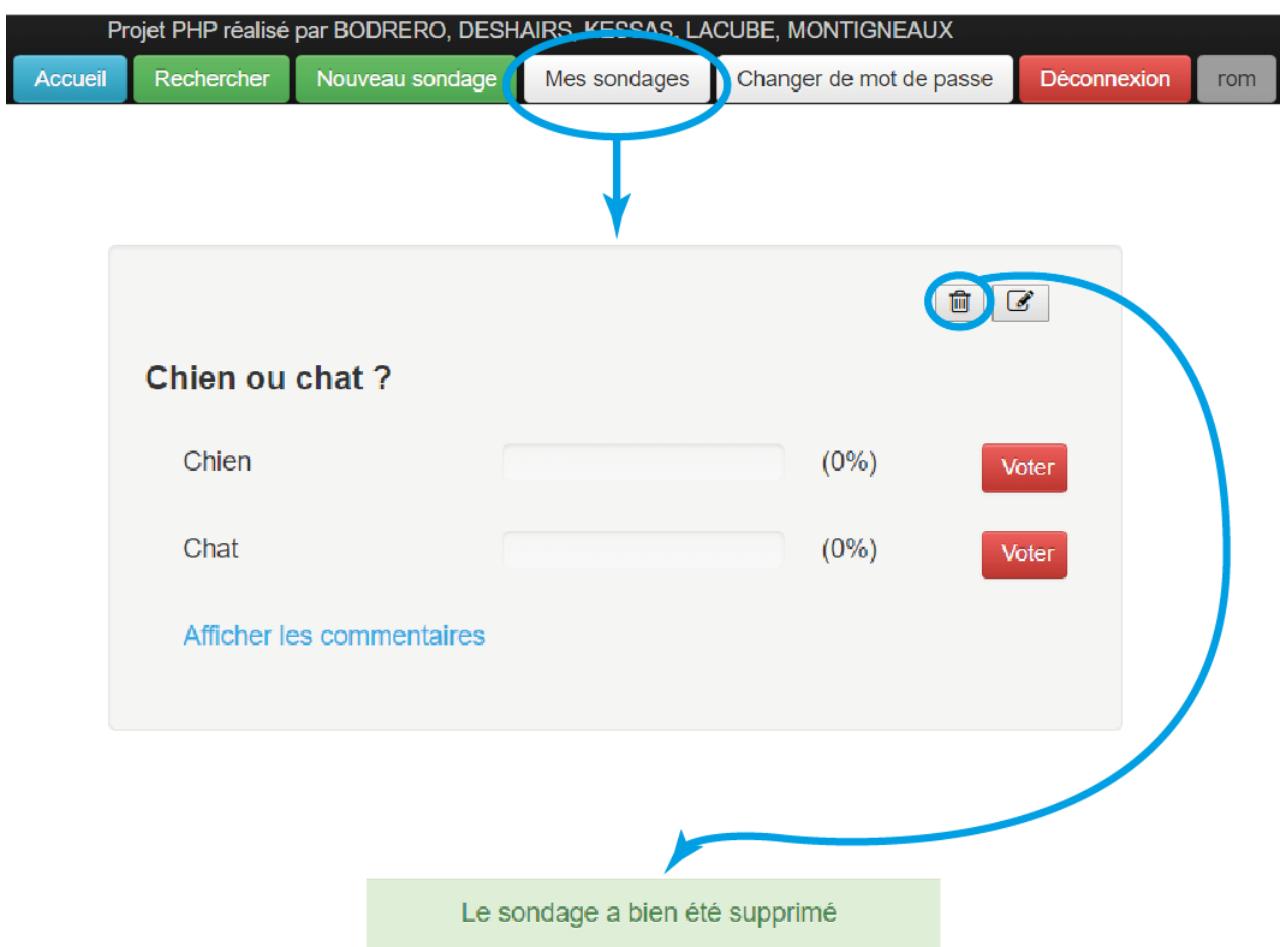
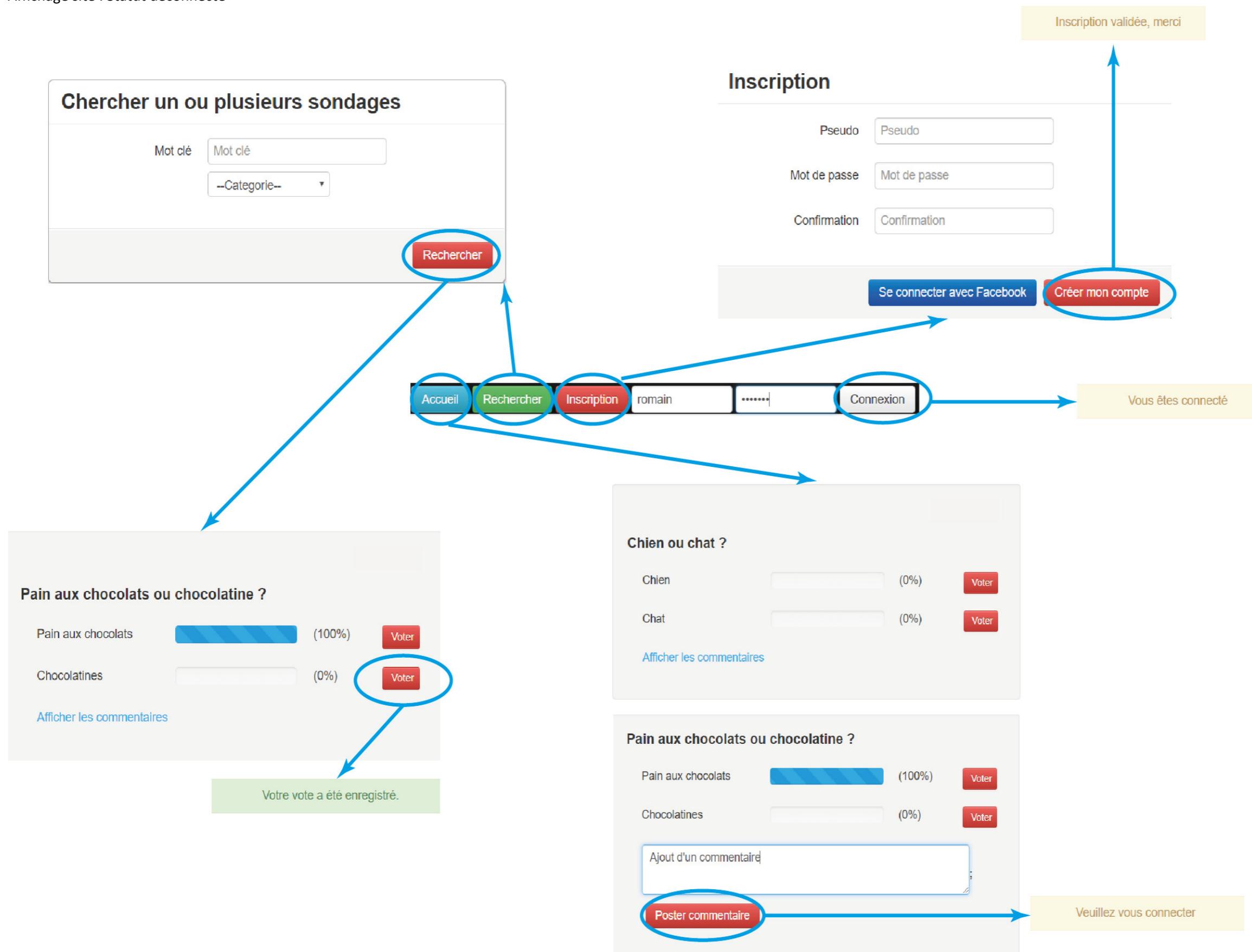
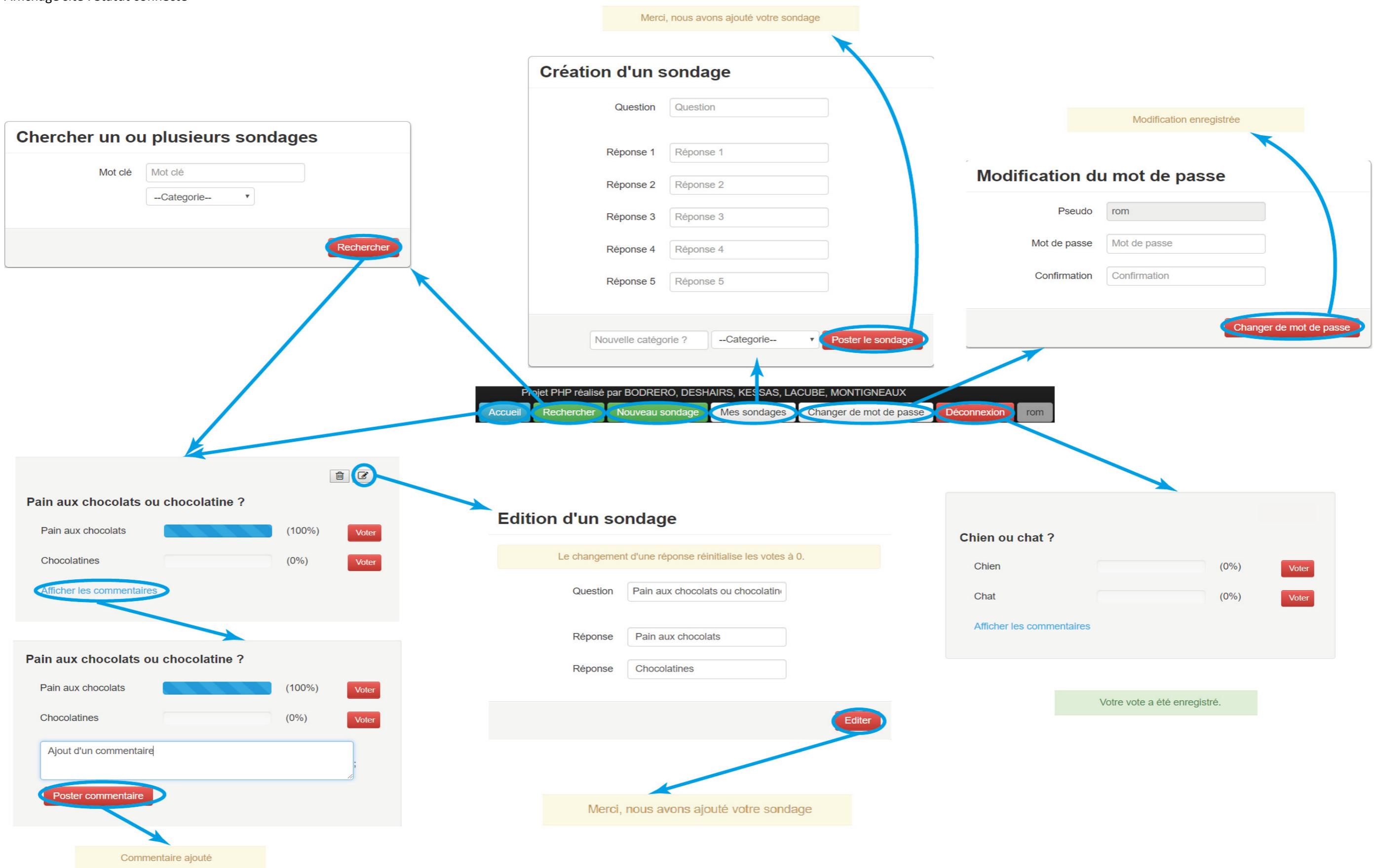


Figure 8: Suppression d'un sondage.

Affichage site : Statut déconnecté



Affichage site : Statut connecté



RAPPORT PROJET PHP

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC

Manuel d'utilisation

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX LACUBE	KESSAS	M. AZZAG
Rédigé le : 01/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	KESSAS DEHAIRS BODRERO

Document de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX LACUBE	KESSAS	03/11/2017	Init

Toutes les explications qui suivent sont à effectuer après avoir accéder à la plateforme web à l'adresse url correspondante : <http://urldelaplateformedesondage.com/>.

Inscription à la plateforme de sondage

L'inscription à la plateforme web permet d'avoir accès à toutes les fonctionnalités propres à un utilisateur authentifié :

- Créer un sondage.
- Pouvoir modifier un sondage précédemment créé dont vous êtes le propriétaire.
- Supprimer un sondage précédemment créé.
- Modifier son compte (changement de mot de passe).
- Poster un commentaire.

Pour s'inscrire, la marche à suivre est la suivante :

- Cliquer sur le bouton : « Inscription ».

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Incription Pseudo Mot de passe Connexion

Le site ne dispose pas encore de sondages.

Figure 9: Bouton d'inscription

-Remplir les champs suivants et valider en cliquant sur le bouton « Crée mon compte »

Toutefois, la création de compte est soumise à quelques règles :

- Le pseudo doit faire entre 3 et 10 caractères, ne doit pas contenir d'autres caractères que des lettres et doit être unique.
- Le mot de passe doit lui aussi faire entre 3 et 10 caractères.

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Incription Pseudo Mot de passe Connexion

Inscription

Pseudo adrien

Mot de passe

Confirmation

Se connecter avec Facebook Crée mon compte

Figure 10: Champs à saisir pour l'inscription

- Un message de confirmation est retourné par la plateforme.

Figure 11: Confirmation de l'inscription



Connexion à la plateforme de sondage

Pour se connecter à la plateforme :

- Saisir votre pseudo et mot de passe dans les champs prévus à cet effet.
- Cliquer sur le bouton « Connexion ».



Figure 12: Connexion

- Un message indiquant le succès de l'opération sera retourné



Figure 13: Message de confirmation de la connexion

Changer son mot de passe

Cette action n'est réalisable que pour un utilisateur authentifié sur la plateforme :

- Cliquer sur le bouton « Changer de mot de passe ».
- Saisir le nouveau mot de passe dans les deux champs prévus à cet effet.

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a dark header bar with white text. It includes the project name "Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX" and several navigation buttons: "Accueil" (blue), "Rechercher" (green), "Nouveau sondage" (green), "Mes sondages" (light blue), "Changer de mot de passe" (white background with red border), "Déconnexion" (red), and a user placeholder "adrien". Below the header is a modal window titled "Modification du mot de passe". Inside the modal, there are three input fields: "Pseudo" with the value "adrien", "Mot de passe" with the placeholder "Mot de passe", and "Confirmation" with the placeholder "Confirmation". At the bottom right of the modal is a red button labeled "Changer de mot de passe".

Figure 14: Modification du mot de passe

- Valider en cliquant sur le bouton « Changer de mot de passe ».
- La connexion se fait maintenant avec le nouveau mot de passe.

Modification enregistrée

Figure 15: Confirmation de la modification mot de passe

Création d'un nouveau sondage

- Afin de créer un nouveau sondage, voici les étapes à suivre :
- Être identifié sur la plateforme.
 - Cliquer sur le bouton « Nouveau sondage ».
 - Saisir la question et les réponses (minimum 2).
 - Choisir une catégorie pré-existante, ou en créer une nouvelle.

Figure 16: Création d'un sondage

- Cliquer sur le bouton « Poster le sondage ».
- Un message indiquant que le sondage a été ajouté apparaît.

Merci, nous avons ajouté votre sondage

Figure 17: Sondage ajouté

Modification d'un sondage

Pour modifier un sondage, il faut que l'utilisateur en soit le propriétaire !

Après s'être connecté :

- Cliquer sur le bouton « Mes Sondages ».
- Cliquer sur l'icône « Modifier » (le crayon) propre au sondage que l'on souhaite modifier et dont vous êtes le propriétaire.



Figure 18: bouton pour modifier un sondage

- Modifier le sondage.

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Edition d'un sondage

Le changement d'une réponse réinitialise les votes à 0.

Question	Pour ou contre les termites?
Réponse	Pour
Réponse	Contre
Réponse	Vive la nature
Réponse	Pas chez moi !
Réponse	Ok, mais chez les autres

Editer

Figure 19: Edition d'un sondage.

- Valider en cliquant sur le bouton « Editer ».
- Un message de confirmation est retourné par la plateforme.

Merci, nous avons ajouté votre sondage

Figure 20: Message de confirmation lors de la modification d'un sondage

Supprimer un sondage

Pour supprimer un sondage, il faut que l'utilisateur en soit le propriétaire !

Après s'être connecté :

- Cliquer sur le bouton « Mes Sondages ».
- Cliquer sur l'icône « Supprimer » (la poubelle) propre au sondage que l'on souhaite supprimer.



Figure 21: Bouton suppression d'un sondage

- Un message de confirmation est retourné par la plateforme

Le sondage a bien été supprimé

Figure 22: Message de confirmation de la suppression du sondage

Participer à un sondage

Pour pouvoir voter sur un sondage vous n'êtes pas obligé d'être connecté. Ainsi les visiteurs peuvent eux aussi participer aux sondages.

- Rechercher le sondage ou se rendre dans « Mes Sondages ».
- Cliquer sur le bouton « Voter » situé en face de la réponse pour laquelle vous souhaitez voter.



Figure 23: Bouton voter

- Un message de confirmation est retourné par la plateforme.

Votre vote a été enregistré.

Figure 24: Confirmation du vote

Rechercher un sondage

Pour rechercher un sondage :

- Cliquer dans la barre de recherche.
- Saisir la recherche et choisir la catégorie.

The screenshot shows a search interface for surveys. At the top, there is a dark header bar with white text: "Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX". Below this, a navigation bar contains several buttons: "Accueil" (blue), "Rechercher" (green), "Nouveau sondage" (green), "Mes sondages" (white), "Changer de mot de passe" (white), "Déconnexion" (red), and a user placeholder "adrien". The main area is titled "Chercher un ou plusieurs sondages". It features two input fields: "Mot clé" (text) and "Mot clé" (dropdown). The dropdown menu is open, showing the option "Socio-politique" with a downward arrow. A red arrow points to the "Rechercher" button at the bottom right of the search form.

Figure 25: Trois façons de rechercher. Soit en mettant uniquement le mot clé, soit en recherchant une catégorie de sondage, soit en définissant les deux.

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Scénarios

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX KESSAS	LACUBE	M. AZZAG
Rédigé le : 01/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	LACUBE BODRERO DESHAIRS MONTIGNEAUX

Document de référence :

Libellé	Document
Scenario_v1	Scenario_v1.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	MONTIGNEAUX	KESSAS LACUBE	21/10/17	Première version.
2.0	KESSAS	MONTIGNEAUX LACUBE	03/11/17	Modifications, correction orthographe et mise en page.

Scénarios site de sondage projet PHP

C1 - Cas d'utilisation : *Inscription d'un utilisateur.*

Acteur : Utilisateurs

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Pouvoir créer un sondage, le modifier, modifier son profil d'utilisateur.

Pré-condition : *L'utilisateur n'existe pas dans la base de données.*

C1-SN - Scénario nominal

Post-condition : *L'utilisateur a été ajouté à la base de données (table users).*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur clique sur le bouton « Inscription ».	
	2-La plateforme web affiche le formulaire d'inscription contenant les champs suivants : -Pseudo -Mot de passe -Confirmer votre mot de passe
3-L'utilisateur saisit les informations demandées et valide.	
	4-La plateforme web vérifie les données du formulaire de saisie d'inscription à la plateforme web dans l'ordre suivant : -Pseudo doit contenir uniquement 3 à 10 caractères(lettres), on vérifie aussi s'il n'est pas présent dans la base de données avant de passer à la vérification suivante. -Mot de passe qui doit contenir 3 à 10 caractères. -La confirmation du mot de passe doit être identique au mot de passe saisi dans le champ précédent.
	5- Si les vérifications effectuées par la plateforme web sont bonnes, elle insère alors l'utilisateur dans la base de données et affiche un message pour informer que l'inscription a bien été validée.
6- L'utilisateur peut désormais se connecter à la plateforme	

Le scénario est terminé.

C1-SA1 - Scénario alternatif : Le pseudo ne remplit pas les critères.

Post-condition : L'utilisateur a été ajouté à la base de données (table users).

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	4-La plateforme web vérifie les données du formulaire d'inscription, des erreurs sont détectées : La plateforme web renvoie le formulaire vide en spécifiant l'erreur « le pseudo doit contenir entre 3 et 10 caractères ».
5- L'utilisateur remplit correctement le formulaire et valide.	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C1-SA2 - Scénario alternatif : Le mot de passe ne remplit pas les critères.

Post-condition : L'utilisateur a été ajouté à la base de données (table users).

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	4-La plateforme web vérifie les données du formulaire d'inscription, des erreurs sont détectées : La plateforme web renvoie le formulaire vide en spécifiant l'erreur « Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères ».
5- L'utilisateur remplit correctement le formulaire et valide.	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C1-SE1 - Scénario d'exception : l'utilisateur existe déjà

Post-condition : La base de données reste dans son état initial. Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	5-La plateforme web détecte que l'utilisateur existe déjà dans la base de données et le signale à l'utilisateur. Elle renvoie le message : « Le pseudo existe déjà ».
	6-La plateforme web affiche le formulaire de saisi d'un utilisateur.

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C2 - Cas d'utilisation : Connexion d'un utilisateur.

Acteur : Utilisateurs

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Pouvoir créer un sondage, le modifier, modifier son profil d'utilisateur.

Pré-condition : L'utilisateur existe déjà dans la base de données.

C2-SN - Scénario nominal

Post-condition : L'utilisateur est authentifié à la plateforme.

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur saisit son pseudo et son mot de passe et clique sur « Connexion ».	
	2-La plateforme web vérifie que le pseudo et le mot de passe existe et qu'il correspond à un champ de la table utilisateur. Pour le mot de passe, il est récupéré depuis le formulaire de connexion, haché avec l'algorithme correspondant et comparé ensuite à la table.
	3-La plateforme web affiche un message « Vous êtes connecté ».
4- L'utilisateur peut accéder aux fonctionnalités réservées aux utilisateurs authentifiés.	

Le scénario est terminé.

C2-SA1 - Scénario alternatif : Le pseudo saisi est incorrect.

Post-condition : *L'utilisateur est authentifié à la plateforme.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web vérifie que le pseudo et le mot de passe existent et qu'ils correspondent à un champ de la table utilisateur. Pour le mot de passe, il est récupéré depuis le formulaire de connexion, haché avec l'algorithme correspondant et comparé ensuite à la table.
	3-La plateforme web affiche un message « Pseudo ou Mot de passe incorrect ».
5- L'utilisateur saisit le bon couple pseudo / mot de passe.	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C2-SA2 - Scénario alternatif : Le mot de passe est incorrect.

Post-condition : *L'utilisateur a été ajouté à la base de données (table users).*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web vérifie que le pseudo et le mot de passe existent et qu'ils correspondent à un champ de la table utilisateur. Pour le mot de passe, il est récupéré depuis le formulaire de connexion, haché avec l'algorithme correspondant et comparé ensuite à la table.

	3-La plateforme web affiche un message « Pseudo ou Mot de passe incorrect ».
5- L'utilisateur saisit le bon couple pseudo / mot de passe	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C2-SE1 - Scénario d'exception : l'utilisateur n'existe pas.

Post-condition : La base de données reste dans son état initial.

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web vérifie que le pseudo et le mot de passe existent et qu'ils correspondent à un champ de la table utilisateur. Pour le mot de passe, il est récupéré depuis le formulaire de connexion, haché avec l'algorithme correspondant et comparé ensuite à la table.
	3-La plateforme web affiche un message « Pseudo ou Mot de passe incorrect ».

Le scénario reprend au point n°1 du scénario nominal.

C3 - Cas d'utilisation : Modification du mot de passe.

Acteur : Utilisateurs

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de modifier son mot de passe.

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié.

C3-SN - Scénario nominal

Post-condition : Le mot de passe de l'utilisateur a changé.

Acteur	Système étudié
--------	----------------

1-L'utilisateur clique sur le bouton « changer le mot de passe »	
	2-La plateforme web affiche le formulaire permettant de modifier le mot de passe.
3- L'utilisateur saisit son nouveau mot de passe et le confirme.	
	4-La plateforme web change le mot de passe dans la base de données et envoie le message : « Modification enregistrée ».
5- L'utilisateur peut s'authentifier avec son nouveau mot de passe.	

Le scénario est terminé.

C3-SA1 - Scénario alternatif : Le mot de passe est incorrect.

Post-condition : *Le mot de passe de l'utilisateur a changé.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	4-La plateforme web vérifie que le mot de passe remplit les conditions.
	5-La plateforme web affiche un message « Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères ».

Le scénario reprend au point n°3 du scénario nominal.

C4 Cas d'utilisation : Suppression d'un sondage.**Acteur :** Utilisateurs**Parties prenantes et intérêts :**

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de supprimer un de ses sondages.

Pré-condition : L'utilisateur a créé au moins un sondage et doit être authentifié.

C4-SN Scénario nominal

Post-condition : L'utilisateur a supprimé un de ses sondages de la base de données (table surveys).

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur clique sur le bouton « Mes sondages ».	
	2-La plateforme web affiche tous les sondages créés par l'utilisateur.
3-L'utilisateur clique sur le bouton de suppression.	
	4-La plateforme web se connecte à la base de données et supprime le sondage sélectionné.
	5-La plateforme web affiche le message : « Le sondage a bien été supprimé ».

Le scénario est terminé.

C4-SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.

Post-condition : Le sondage n'a pas été supprimé.

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°3 du scénario nominal.

C5 - Cas d'utilisation : Voter

Acteur : Utilisateurs / Visiteurs

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de voter pour une réponse d'un sondage.

Pré-condition : Un sondage existe dans la base de données.

C5-SN - Scénario nominal

Post-condition : *L'utilisateur a voté pour un sondage.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur (ou le visiteur) clique sur le bouton « Vote » de la réponse correspondante à son choix.	
	2-La plateforme web prend en compte le vote, se connecte à la base de données et ajoute une voix pour la réponse concernée.
	3-La plateforme web affiche un message « Votre vote a été enregistré ».

Le scénario est terminé.

C5-SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.

Post-condition : *L'utilisateur a voté pour un sondage.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°1 du scénario nominal.

C6 - Cas d'utilisation : *Création d'un sondage.***Acteur :** Utilisateurs**Parties prenantes et intérêts :**

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de créer un sondage.

Pré-condition : *L'utilisateur doit être authentifié.***C6-SN - Scénario nominal****Post-condition :** *L'utilisateur a créé un sondage.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur clique sur le bouton « Nouveau sondage ».	
	2-La plateforme web affiche le formulaire permettant de créer un sondage.
3- L'utilisateur saisit la question du sondage ainsi que les réponses possibles (au minimum 2 réponses).	
4-L'utilisateur valide son sondage en cliquant sur « Poster le sondage ».	
	5-La plateforme web crée le sondage dans la base de données et envoie le message : « Merci, nous avons ajouté votre sondage ».

Le scénario est terminé.

C6-SA1 - Scénario alternatif 1 : Le sondage contient moins de 2 réponses.

Post-condition : L'utilisateur a créé un sondage.

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « Il faut saisir au moins 2 réponses ».
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Nouveau Sondage ».	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C6-SA2 - Scénario alternatif 2 : Le sondage n'a pas de question.

Post-condition : L'utilisateur a créé un sondage.

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « La question est obligatoire ».
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Nouveau Sondage ».	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C6-SA3 - Scénario alternatif 3 : Le sondage n'a pas de catégorie.

Post-condition : L'utilisateur a créé un sondage.

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « Vous devez sélectionner une catégorie pour votre sondage ».
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Nouveau Sondage ».	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

C6-SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.

Post-condition : L'utilisateur a créé un sondage.

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C7 - Cas d'utilisation : Modifier un sondage.**Acteur :** Utilisateurs**Parties prenantes et intérêts :**

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de modifier un sondage.

Pré-condition : *-L'utilisateur doit être authentifié.**-Un sondage doit exister.***C7-SN - Scénario nominal****Post-condition :** *L'utilisateur a modifié le sondage.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur clique sur le bouton « Editer ».	
	2-La plateforme web affiche le formulaire du sondage déjà existant qui contient le message suivant : « Le changement d'une réponse réinitialise ses votes à 0 ».
3- L'utilisateur modifie la question du sondage et/ou les réponses possibles.	
4-L'utilisateur valide son sondage en cliquant sur « Poster le sondage ».	
	5-La plateforme web modifie le sondage dans la base de données, supprime le nombre de voix pour les réponses modifiées et envoie le message : « Merci, nous avons mis à jour votre sondage ».

Le scénario est terminé.

C7-SA1 - Scénario alternatif 1 : Le sondage contient moins de 2 réponses.**Post-condition :** *L'utilisateur a modifié un sondage.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « Il faut saisir au moins 2 réponses ».
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Nouveau sondage ».	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C7-SA2 - Scénario alternatif 2 : Le sondage n'a pas de question.

Post-condition : *L'utilisateur a modifié un sondage.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « La question est obligatoire » suivi du formulaire permettant de modifier le sondage sans altérer le contenu entré par l'utilisateur.
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Nouveau sondage ».	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C7 SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.

Post-condition : *L'utilisateur modifie un sondage.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié

	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C8 - Cas d'utilisation : Commenter un sondage.

Acteur : Utilisateurs

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de commenter un sondage.

Pré-condition : L'utilisateur doit être authentifié et un sondage doit exister.

C8-SN - Scénario nominal

Post-condition : L'utilisateur a commenté un sondage.

Acteur	Système étudié
1- L'utilisateur clique sur « Afficher les commentaires».	
	2- La plateforme web se connecte à la base de données et affiche les commentaires existants ainsi que le formulaire pour poster un commentaire.
3-L'utilisateur écrit son commentaire.	
4-L'utilisateur clique sur « Commenter ».	
	5-La plateforme web se connecte à la base de données et y ajoute le commentaire puis affiche le message «Commentaire ajouté ».

Le scénario est terminé.

C8-SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite. **Post-condition :** *L'utilisateur commente un sondage.*

Le scénario démarre au point n°1 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°1 du scénario nominal.

9 - Cas d'utilisation : Se déconnecter.

Acteur : Utilisateurs,

Parties prenantes et intérêts :

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de se déconnecter.

Pré-condition : L'utilisateur est authentifié.

C9-SN - Scénario nominal

Post-condition : L'utilisateur est déconnecté.

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur clique sur le bouton « Déconnexion ».	
	2-La plateforme web déconnecte l'utilisateur et la plateforme web n'affiche plus les fonctionnalités disponibles lorsque l'utilisateur est authentifié.

Le scénario est terminé.

C10 - Cas d'utilisation : Rechercher un sondage.**Acteur :** Utilisateurs / Visiteurs**Parties prenantes et intérêts :**

- Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de rechercher un sondage.

Pré-condition : *-Un sondage doit exister.***C10-SN - Scénario nominal****Post-condition :** *L'utilisateur a trouvé le ou les sondages souhaités.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur (ou le visiteur) clique sur le bouton « Rechercher ».	
	2-La plateforme web affiche le formulaire de recherche déjà existant qui contient les champs suivants : un champ mot-clé qui permet de saisir le nom du sondage recherché, une liste des différentes catégories existantes.
3- L'utilisateur saisit le nom du sondage dans le champ mot-clé et peut saisir une catégorie (non obligatoire). Il peut aussi ne saisir aucun mot-clé mais choisir une catégorie.	
4-L'utilisateur valide la recherche en cliquant sur « Rechercher ».	
	5-La plateforme web renvoie les différents sondages correspondants à la recherche.

Le scénario est terminé.

C10-SA1 - Scénario alternatif 1 : Le mot-clé saisi ne correspond à aucun sondage.

Post-condition : L'utilisateur a trouvé le ou les sondages souhaités.

Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « Aucun sondage ne correspond à votre demande ».
3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Rechercher ».	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C10-SA2 - Scénario alternatif 2 : l'utilisateur n'a pas indiqué de mot-clé, ni de catégorie.

Post-condition : L'utilisateur a trouvé le ou les sondages souhaités.

Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web affiche le message d'erreur « Merci de rechercher un terme, et/ou une catégorie ».

3- L'utilisateur clique à nouveau sur le bouton « Rechercher ».

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C10-SE1 - Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite. **Post-condition :** L'utilisateur a trouvé le ou les sondages souhaités.

Le scénario démarre au point n°1 du scénario nominal.

Acteur	Système étudié
	2-La plateforme web échoue à se connecter à la base de données.
	3-La plateforme web affiche un message « Une erreur de connexion à la base de données s'est produite ».

Le scénario reprend au point n°1 du scénario nominal.

GROUPE N°6

NOM DU PROJET : [PHP] PROJETMVC



Rapport de tests fonctionnels

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
MONTIGNEAUX	LACUBE KESSAS	M. AZZAG
Rédigé le : 03/11/17	Approuvé le : 03/11/17	

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	samir.azzag@ynov.com
Copies à :	LACUBE BODRERO DESHAIRS KESSAS

Cas d'utilisation : C1 - Inscription d'un utilisateur

La base de données doit être rétablie dans l'état initial décrit dans le jeu d'essai du cas d'utilisation

Ordre	Scénario : C1 - Inscription d'un utilisateur	Cas de test: valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C1-SN Scenario nominal	Pseudo : adrien Mot de passe : adrien Confirmation : adrien	Message : "Inscription validée, merci". L'utilisateur a été ajouté à la base de données (TABLE users).	Annexe 1.a Annexe 1.b	Conforme
2	C1-SA1 - Scénario alternatif : Le pseudo ne remplit pas les critères.	Pseudo : adrien1 Mot de passe : adrien Confirmation : adrien	Message : " Le pseudo doit contenir entre 3 et 10 lettres". L'utilisateur n'a pas été ajouté à la base de données (TABLE users).	Annexe 2.a Annexe 2.b	Conforme
3	C1-SA2 - Scénario alternatif : Le mot de passe ne remplit pas les critères.	Pseudo : adrien Mot de passe : 1a Confirmation du mot de passe : 1a	Message : " Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères". L'utilisateur n'a pas été ajouté à la base de données (TABLE users).	Annexe 3.a Annexe 3.b	Conforme

4	C1-SE1-Scénario d'exception : L'utilisateur existe déjà.	Pseudo : adrien Mot de passe : adrien Confirmation du mot de passe : adrien	Message : " Le pseudo existe déjà". L'utilisateur n'a pas été ajouté à la base de données (TABLE users).	Annexe 4.a Annexe 4.b	Conforme
---	--	---	---	--	----------

Ordre	Scénario : C2 – Connexion d'un utilisateur	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C2-SN Scénario nominal	Pseudo : adrien Mot de passe : adrien	<p>Message : "Vous êtes connecté".</p> <p>Les données sont comparées avec la table users dans la base de données.</p> <p>La connexion est ensuite autorisée si cette dernière est correcte.</p>	Annexe 5.a Annexe 5.b	Conforme
2	C2-SA1 - Scénario alternatif : Le pseudo saisi est incorrect.	Pseudo : adrien1 Mot de passe : adrien Confirmation du mot de passe : adrien	<p>Message : "pseudo ou mot de passe est incorrect".</p> <p>Les données sont comparées avec la table users dans la base de données.</p> <p>La connexion est ensuite refusée car les données ne sont pas identiques.</p>	Annexe 6.a Annexe 6.b	Conforme
3	C2-SA2 - Scénario alternatif : Le mot de passe n'est pas correct.	Pseudo : adrien Mot de passe : 1a Confirmation du mot de passe : 1a	<p>Message : "pseudo ou mot de passe est incorrect".</p> <p>Les données sont comparées avec la table users dans la base de données.</p> <p>La connexion est refusée.</p>	Annexe 7.a Annexe 7.b	Conforme

4	C2-SE1-Scénario d'exception : L'utilisateur n'existe pas.	Pseudo : adrienx Mot de passe : adrien Confirmation du mot de passe : adrien	Message : "pseudo ou mot de passe est incorrect". Les données sont comparées avec la table users dans la base de données. La connexion est refusée.	Annexe 8.a Annexe 8.b	Conforme
---	---	--	---	--	----------

Ordre	Scénario : C3 – Modification du mot de passe	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C3-SN Scénario nominal	Pseudo : adrien Mot de passe : adri Confirmation : adri	Message : "Modification enregistrée". Le mot de passe de l'utilisateur correspondant est changé dans la base de données (TABLE users).	Annexe 9.a Annexe 9.b	Conforme
2	C3-SA1 - Scénario alternatif : Le mot de passe saisi ne correspond pas aux conditions.	Pseudo : adrien Mot de passe : ad Confirmation du mot de passe : ad	Message : " Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères". Le mot de passe de l'utilisateur correspondant n'a pas été changé dans la base de données (TABLE users).	Annexe 10.a Annexe 10.b	Conforme

Ordre	Scénario : C4 – Supprimer un sondage	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C4-SN Scénario nominal	L'utilisateur qui est propriétaire du sondage "Aimez-vous le chocolat ?" supprime le sondage.	Message : "Le sondage a bien été supprimé". Le sondage est supprimé de la table surveys.	Annexe 11.a Annexe 11.b	Conforme
2	C4-SA1 - Scénario alternatif : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.	L'utilisateur qui est propriétaire du sondage "Aimez-vous le chocolat ?" supprime le sondage.	Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue". Le sondage n'est pas supprimé de la table surveys.	Annexe 12.a Annexe 12.b	Conforme

Ordre	Scénario : C5 – Voter	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C5-SN Scénario nominal	L'utilisateur vote Oui à la question "Aimez-vous le chocolat ?"	<p>Message : "Votre vote a été enregistré".</p> <p>Une voix est ajoutée à la réponse concernée dans la base de données. (TABLE surveys)</p>	Annexe 13.a Annexe 13.b	Conforme
2	C5-SE1-Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.	L'utilisateur vote Oui à la question "Aimez-vous le chocolat ?"	<p>Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue".</p> <p>Une voix n'est pas ajoutée à la réponse concernée dans la base de données. (TABLE surveys)</p>	Annexe 14.a Annexe 14.b	Conforme

Ordre	Scénario : C6 – Création d'un sondage	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C6-SN Scénario nominal	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse : Catégorie : Insolite	Message : "Merci nous avons ajouté le sondage". Le sondage est créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 15.a Annexe 15.b	Conforme
2	C6-SA1 - Scénario alternatif : Le sondage doit contenir au moins deux réponses.	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Réponse : Réponse : Réponse : Catégorie : Insolite	Message : " Il faut saisir au moins deux réponses". Le sondage n'est pas créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 16.a Annexe 16.b	Conforme
3	C6-SA2 - Scénario alternatif : Le sondage n'a pas de question.	Question : Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse : Catégorie : Insolite	Message : " La question est obligatoire". Le sondage n'est pas créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 17.a Annexe 17.b	Conforme

	C6-SA3 - Scénario alternatif : Le sondage n'a pas de catégorie.	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse : Catégorie :	Message : "Vous devez sélectionner une catégorie pour votre sondage". Le sondage n'est pas créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 18.a Annexe 18.b	Conforme
	C6-SE1-Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse : Catégorie : Insolite	Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue". La connexion est refusée.	Annexe 19.a Annexe 19.b	Conforme

Ordre	Scénario : C7 – Modifier un sondage	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C7-SN Scénario nominal	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui, bien sûr ! Réponse : Non, absolument pas ! Réponse : Réponse : Réponse :	Message : "Merci nous avons ajouté le sondage". Le sondage est mis à jour dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 20.a Annexe 20.b	Conforme
2	C7-SA1 - Scénario alternatif : Le sondage doit contenir au moins deux réponses.	Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Réponse : Réponse : Réponse :	Message : " Il faut saisir au moins deux réponses". Le sondage n'est pas créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 21.a Annexe 21.b	Conforme
3	C7-SA2 - Scénario alternatif : Le sondage n'a pas de question.	Question : Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse :	Message : " La question est obligatoire". Le sondage n'est pas créé dans la base de données dans la table surveys.	Annexe 22.a Annexe 22.b	Conforme

	<p>C7-SE1-Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.</p>	<p>Question : Aimez-vous le chocolat ? Réponse : Oui Réponse : Non Réponse : Réponse : Réponse : Réponse :</p>	<p>Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue". La connexion est refusée.</p>	<p>Annexe 23.a Annexe 23.b</p>	Conforme
--	--	--	---	--	----------

Ordre	Scénario : C8 – Commenter un sondage	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C8-SN Scénario nominal	L'utilisateur saisit : "Ce sondage sur le chocolat, c'est vraiment une bonne idée !".	Message : "Commentaire ajouté". Le commentaire est ajouté à la base de données (TABLE commentaire).	Annexe 24.a Annexe 24.b	Conforme
2	C8-SE1-Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.	L'utilisateur vote Oui à la question "Aimez-vous le chocolat ?"	Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue". Le commentaire est ajouté à la base de données (TABLE commentaire).	Annexe 25.a Annexe 25.b	Conforme

Ordre	Scénario : C9- Se déconnecter	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C9-SN Scénario nominal	L'utilisateur clique sur le bouton "Déconnexion".	L'utilisateur est renvoyé sur la page d'accueil du site.	Annexe 26.a	Conforme

Ordre	Scénario : C10 – Rechercher un sondage	Cas de test : valeurs	Cas de test : résultats attendus	Test : résultats obtenus	Test : diagnostic
1	C10-SN Scénario nominal	L'utilisateur recherche "Pour ou contre la peine de mort" dans le champ mot-clé.	La plateforme affiche les sondages.	Annexe 27.a	Conforme
2	C10-SA1 - Scénario alternatif : Le mot-clé saisi ne correspond à aucun sondage.	L'utilisateur recherche "Pour" dans le champ mot-clé et ne sélectionne pas de catégorie.	Message : "Aucun sondage ne correspond à votre demande".	Annexe 28.a	Conforme
3	C10-SA2 - Scénario alternatif : l'utilisateur n'a pas indiqué de mot-clé, ni de catégorie.	L'utilisateur recherche rien dans le champ mot-clé et ne choisit pas de catégorie.	Message : "Merci de rechercher un terme, et/ou une catégorie".	Annexe 29.a	Conforme

	<p>C10-SE1-Scénario d'exception : Une erreur de connexion à la base de données s'est produite.</p>	L'utilisateur ou le visiteur clique sur le bouton "Rechercher".	Message : "Une erreur de connexion à la base de données est survenue".	<u>Annexe 30.a</u>	Conforme
--	---	---	--	------------------------------------	----------

Annexe 1



Figure 26: Annexe 1.a

A diagram illustrating the addition of a new user to a database table. It consists of two tables, each with columns "nickname" and "password". An arrow points from the second table to the first table.

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2
adrien	4d10829f147c13c63c4579f5297a87efba1143a3

Figure 27 : Annexe 1.b

[RETOUR](#)

Annexe 2

Inscription

Le pseudo doit contenir entre 3 et 10 lettres.

Pseudo

Mot de passe

Confirmation

[Se connecter avec Facebook](#) [Créer mon compte](#)

Figure 28: Annexe 2.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 29 : Annexe 2.b

[RETOUR](#)

Annexe 3

Inscription

Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères.

Pseudo	<input type="text" value="Pseudo"/>
Mot de passe	<input type="password" value="Mot de passe"/>
Confirmation	<input type="password" value="Confirmation"/>

[Se connecter avec Facebook](#) [Créer mon compte](#)

Figure 30: Annexe 3.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eabb3e137614d5ffee2

Figure 31 : Annexe 3.b

[RETOUR](#)

Annexe 4

Inscription

Le pseudo existe déjà.

Pseudo

Mot de passe

Confirmation

[Se connecter avec Facebook](#) [Créer mon compte](#)

Figure 32: Annexe 4.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 33 : Annexe 4.b

[RETOUR](#)

Annexe 5



Figure 34: Annexe 5.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 35 : Annexe 5.b

[RETOUR](#)

Annexe 6



Pseudo ou mot de passe incorrect.

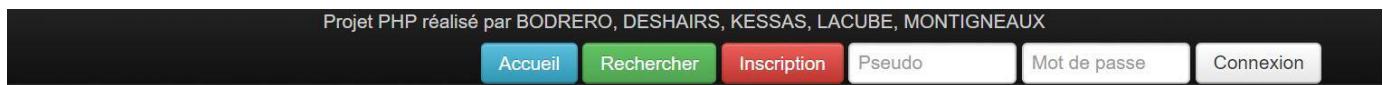
Figure 36: Annexe 6.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 37 : Annexe 6.b

[RETOUR](#)

Annexe 7



Pseudo ou mot de passe incorrect.

Figure 38: Annexe 7.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 39 : Annexe 7.b

[RETOUR](#)

Annexe 8

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher **Inscription** Pseudo Mot de passe Connexion

Pseudo ou mot de passe incorrect.

Figure 40: Annexe 8.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 41 : Annexe 8.b

[RETOUR](#)

Annexe 9

Modification enregistrée

Figure 42: Annexe 9.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eabb3e137614d5ffee2
adrien	4d10829f147c13c63c4579f5297a87efba1143a3



nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eabb3e137614d5ffee2
adrien	83b621ca1ac1f7df26124821387af790d0f22e4f

Figure 43 : Annexe 9.b

[RETOUR](#)

Inscription

Le mot de passe doit contenir entre 3 et 10 caractères.

Pseudo

Mot de passe

Confirmation

[Se connecter avec Facebook](#) [Créer mon compte](#)

Figure 44: Annexe 10.a

nickname	password
rom	a1e17a20e93e5da710685444df3ad038ac66e2c9
roro	3eddfbf3c48b779222cd8eebb3e137614d5ffee2

Figure 45 : Annexe 10.b

[RETOUR](#)

Annexe 11

Le sondage a bien été supprimé

Figure 46: Annexe 11.a

			id	owner	category	question	
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	rom	informatique	PC ou MAC ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	6	adrien	Insolite	Aimez-vous le chocolat ?



			id	owner	category	question	
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	rom	informatique	PC ou MAC ?

Figure 47 : Annexe 11.b

[RETOUR](#)

Annexe 12

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion rom

Une erreur de connexion à la base de donnée est survenue.

Figure 48: Annexe 12.a

	<input type="button" value="←"/>	<input type="button" value="→"/>		<input type="button" value="▼"/>	id	owner	category	question	
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	rom	Insolite Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	rom	Vie sociale Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	rom	informatique PC ou MAC ?
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	adrien	Insolite Aimez-vous le chocolat ?

Figure 49 : Annexe 12.b

[RETOUR](#)

Annexe 13

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Votre vote a été enregistré.

Figure 50: Annexe 13.a

	Éditer	Copier	Supprimer	id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>				1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>				2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>				3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>				4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>				5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>				6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>				9	5	oui	0
<input type="checkbox"/>				10	5	non	0

↓

	Éditer	Copier	Supprimer	id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>				1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>				2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>				3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>				4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>				5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>				6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>				9	5	oui	1
<input type="checkbox"/>				10	5	non	0

Figure 51 : Annexe 13.b

[RETOUR](#)

Annexe 14



Une erreur de connexion à la base de donnée est survenue.

Figure 52: Annexe 14.a

	← T →		id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	1 Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	1 Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	2 Chien !!	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	4	2 Chat	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	5	3 PC	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	6	3 MAC	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	9	5 oui	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	10	5 non	0

Figure 53 : Annexe 14.b

[RETOUR](#)

Annexe 15

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Merci, nous avons ajouté votre sondage

Figure 54: Annexe 15.a

				id	owner	category	question
<input type="checkbox"/>				1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>				2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>				3	rom	informatique	PC ou MAC ?



				id	owner	category	question
<input type="checkbox"/>				1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>				2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>				3	rom	informatique	PC ou MAC ?
<input type="checkbox"/>				6	adrien	Insolite	Aimez-vous le chocolat

Figure 55 : Annexe 15.b

[RETOUR](#)

Annexe 16

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Il faut saisir au moins 2 réponses.

Figure 56: Annexe 16.a

			id	owner	category	question
<input type="checkbox"/>	Éditer Copier Supprimer	1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?	
<input type="checkbox"/>	Éditer Copier Supprimer	2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?	
<input type="checkbox"/>	Éditer Copier Supprimer	3	rom	informatique	PC ou MAC ?	

Figure 57: Annexe 16.b

[RETOUR](#)

Annexe 17

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

La question est obligatoire.

Figure 58: Annexe 17.a

	← T →	▼	id	owner	category	question
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	rom	Insolite Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	rom	Vie sociale Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	rom	informatique PC ou MAC ?

Figure 59: Annexe 17.b

[RETOUR](#)

Annexe 18



Vous devez sélectionner une catégorie pour votre sondage

Figure 60: Annexe 18.a

	← T →	▼	id	owner	category	question
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	rom	Insolite Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	rom	Vie sociale Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	rom	informatique PC ou MAC ?

Figure 61: Annexe 18.b

[RETOUR](#)

Annexe 19



Une erreur de connexion à la base de donnée est survenue.

Figure 62: Annexe 19.a

	← T →	▼	id	owner	category	question	
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	rom	Insolite	Pain aux chocolats ou chocolatine ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	rom	Vie sociale	Chien ou chat ?
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	rom	informatique	PC ou MAC ?

Figure 63: Annexe 19.b

[RETOUR](#)

Annexe 20

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Merci, nous avons ajouté votre sondage

Figure 64: Annexe 20.a

	Éditer	Copier	Supprimer	id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>				1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>				2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>				3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>				4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>				5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>				6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>				11	6	oui	0
<input type="checkbox"/>				12	6	non	0



	Éditer	Copier	Supprimer	id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>				1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>				2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>				3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>				4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>				5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>				6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>				11	6	Oui, bien sûr !	0
<input type="checkbox"/>				12	6	Non, absolument pas !	0

Figure 65: Annexe 20.b

[RETOUR](#)

Annexe 21

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Il faut saisir au moins 2 réponses.

Figure 66: Annexe 21.a

	← T →	▼	id	id_survey	title	count
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	1 Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	1 Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	2 Chien !!	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	4	2 Chat	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	5	3 PC	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	6	3 MAC	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	11	6 oui	0
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	12	6 non	0

Figure 67: Annexe 21.b

[RETOUR](#)

Annexe 22

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

La question est obligatoire.

Figure 68: Annexe 22.a

	← T →		id	id_survey	title	count				
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	11	6	oui	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	12	6	non	0

Figure 69: Annexe 22.b

[RETOUR](#)

Annexe 23

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion rom

Une erreur de connexion à la base de donnée est survenue.

Figure 70: Annexe 23.a

	← T →		id	id_survey	title	count				
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	1	Pain aux chocolats	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	1	Chocolatines !!!!	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	2	Chien !!	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4	2	Chat	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5	3	PC	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	3	MAC	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	11	6	oui	0
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	12	6	non	0

Figure 71: Annexe 23.b

[RETOUR](#)

Annexe 24



Commentaire ajouté

Figure 72: Annexe 24.a

		id_commentaire	id_survey	commentaire
		Éditer	Copier	Supprimer
		1	1	Ajout d'un commentaire
		1	1	Ajout d'un commentaire
		2	6	Ce sondage sur le chocolat, c'est vraiment une bon...

Figure 73: Annexe 24.b

[RETOUR](#)

Annexe 25



Une erreur de connexion à la base de donnée est survenue.

Figure 74: Annexe 25.a

← T →	▼	id_commentaire	id_survey	commentaire
<input type="checkbox"/>	Éditer Copier Supprimer	1	1	Ajout d'un commentaire

Figure 75: Annexe 25.b

[RETOUR](#)

Annexe 26

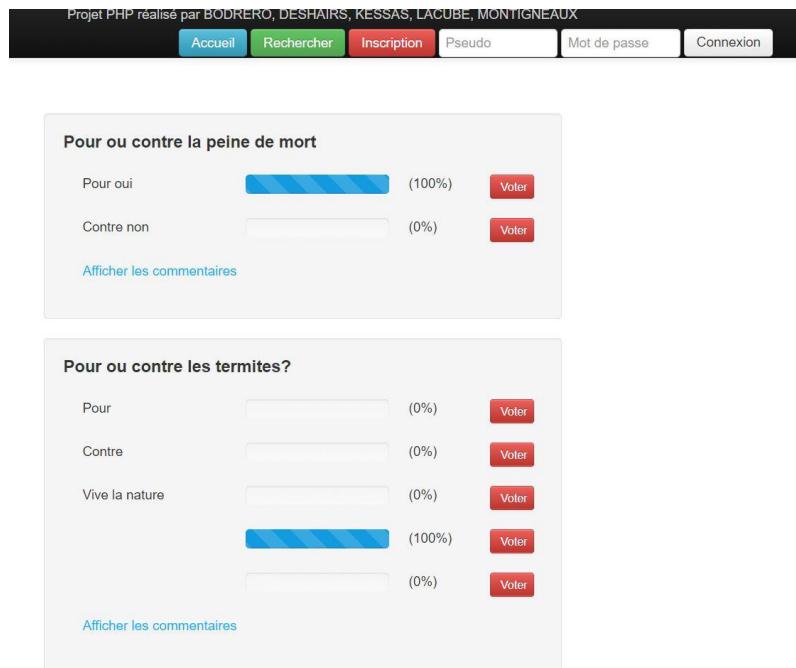


Figure 76: Annexe 26.a

[RETOUR](#)

Annexe 27



Figure 77: Annexe 27.a

[RETOUR](#)

Annexe 28



Figure 78 : Annexe 28.a

[RETOUR](#)

Annexe 29

Projet PHP réalisé par BODRERO, DESHAIRS, KESSAS, LACUBE, MONTIGNEAUX

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion adrien

Merci de rechercher un terme, et/ou une catégorie

Figure 79 : Annexe 29.a

[RETOUR](#)

Annexe 30

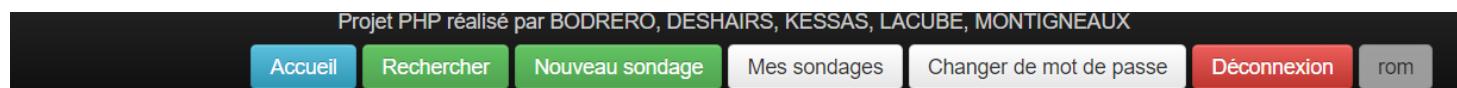


Figure 80 : Annexe 30.a

[RETOUR](#)