

Rapport Projet PHP

VERSION 1.0

Romain Lacube, Adrien Montigneaux, Laura Kessas, Florian Bodrero,
Tommy Deshairs
YNOV AIX |

Table des matières

Introduction du projet.....	2
Spécifications.....	2
Analyse fonctionnelle et technique.....	3
Diagramme de Cas d'utilisations	3
MLD	4
MCD.....	4
Diagramme de classes	5
Bilan.....	1
Proposition d'amélioration	1
Conclusion	1
Annexe : glossaire, abréviation, bibliographie ou webographie, FI, CR ...	1

Introduction du projet

1. Présentation du projet

Ce projet consiste à réaliser un site de sondages en ligne. Les utilisateurs peuvent poster des sondages. Une fois le sondage posté, tout visiteur du site peut voter pour une des réponses proposées. En revanche, pour poster des sondages, un visiteur doit créer un compte sur le site et s'authentifier. Il a alors la possibilité de consulter l'ensemble des sondages qu'il a posté et de supprimer un de ses sondages. Les utilisateurs authentifiés peuvent également commenter les sondages.

Pour avancer dans ce projet de groupe, nous allons utiliser des outils de communication (SLACK), de gestion de projet(diagramme de GANTT), de programmation (langage PHP, base de données) et de conceptualisation du code (diagramme de classe , MCD, MLD).

2. Acteurs du projet

Nous sommes cinq à contribuer à ce projet :

- Adrien MONTIGNEAUX
- Romain LACUBE
- Florian BODRERO
- Tommy DEHAIRS
- Laura KESSAS

Spécifications

Analyse des besoins :

- Créer un compte
- S'authentifier
- Créer un sondage
- Modifier le sondage
- Répondre au sondage
- Voter
- Commenter un sondage

Analyse fonctionnelle et technique

Diagramme de Cas d'utilisations

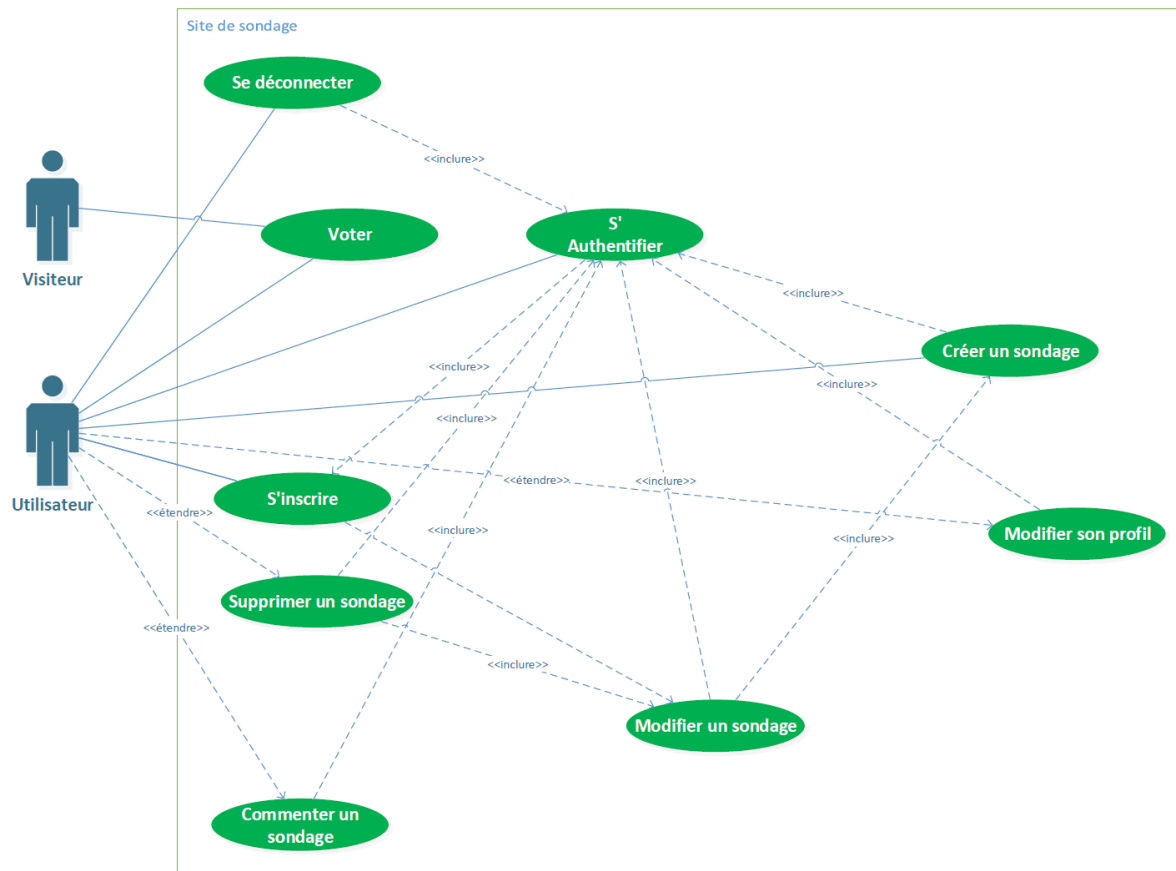


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation

Soit les cas d'utilisations suivants :

- S'inscrire : donner la possibilité à un utilisateur de s'inscrire sur le site.
- S'authentifier : Une fois inscrit, cette option permet à un utilisateur déjà inscrit de se connecter.
- Se déconnecter : L'utilisateur aura la possibilité de se déconnecter.
- Créer un sondage : Donne la possibilité à un utilisateur authentifié de créer un sondage, composé d'une question, et d'aux moins deux réponses.
- Modifier un sondage : L'utilisateur a la possibilité, s'il le souhaite, de modifier un sondage qu'il aurait déjà créé.
- Supprimer un sondage : L'utilisateur a la possibilité, s'il le souhaite, de supprimer un sondage déjà présent.
- Commenter un sondage : Donne la possibilité à un utilisateur authentifié de commenter les sondages des autres utilisateurs.
- Modifier son profil : l'utilisateur a la possibilité de modifier son profil (changement mot de passe, de nom d'utilisateur, s'il n'existe pas dans la base de données).

MLD

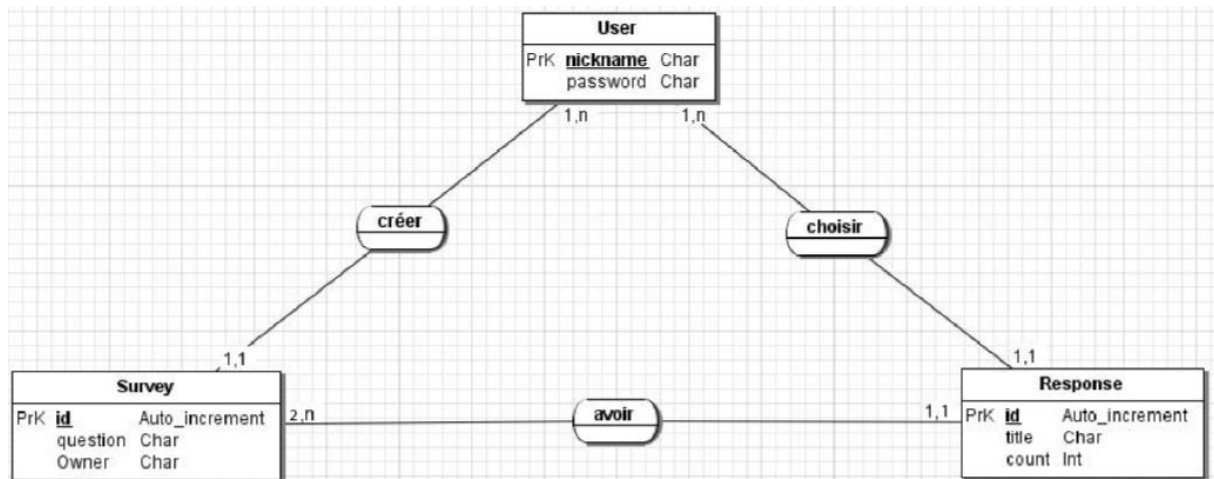


Figure 2: Diagramme Modèle Logique de Données

Ce diagramme désigne le modèle conceptuel des données pour le tp :

On retrouve trois tables :

- La première nommée "User" contient deux champs : nickname de type char et password de type char.
- la seconde nommée "Survey" contient deux champs : id de type integer en incrémentation automatique et question de type char.
- la troisième nommée "Response" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, title de type Char et count de type integer.

Un utilisateur peut avoir une ou plusieurs réponses à un sondage, mais une et une seule réponse à un et un seul utilisateur.

Un utilisateur a un ou plusieurs sondages, mais un sondage a un et un seul utilisateur comme origine.

Un sondage est composé d'au moins deux questions, mais une réponse appartient à un et un seul sondage.

MCD

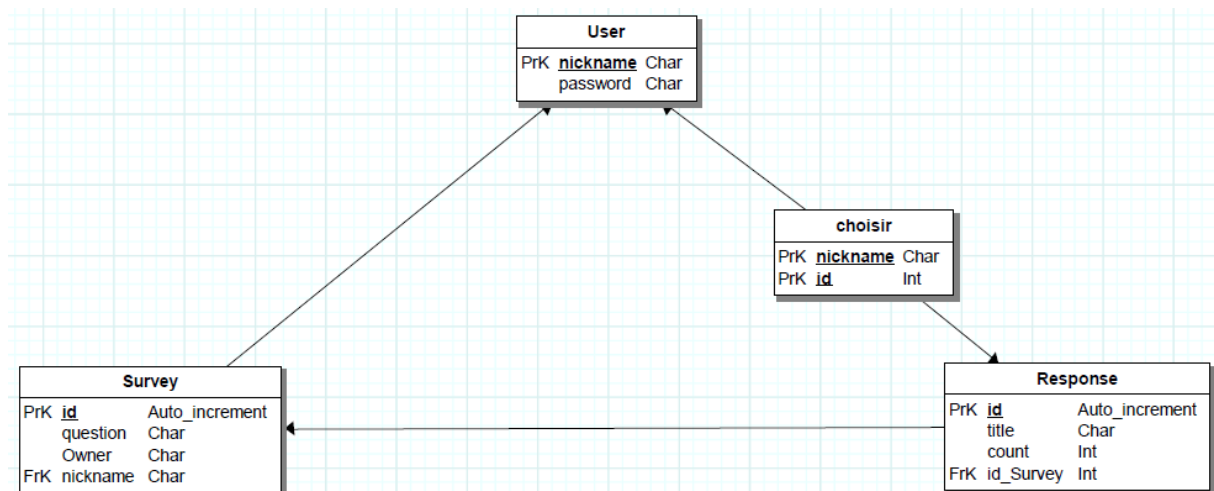


Figure 3: Diagramme Modèle Conceptuel de Données

Ce diagramme désigne le modèle conceptuel des données, composé de quatre tables :

La première nommée "User" contient deux champs : nickname de type char et password de type char. Nickname est la clé primaire de cette table.

- la seconde nommée "Survey" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, question de type char et owner de type char également. Id est la clé primaire de cette table, nickname est une clé étrangère de la table "User".

- la troisième nommée "Response" contient trois champs : id de type integer en incrémentation automatique, title de type Char et count de type integer. Id est la clé primaire de cette table, id_Survey est une clé étrangère de la table "Survey". La table "Response" dépend donc de la table "Survey".

la quatrième nommée "choisir" est une table qui permet la jonction, elle est associée à la table "Response" mais aussi à la table "User". Elle possède 2 champs qui sont deux clés primaires : nickname de type char et id de type integer.

Diagramme de classes

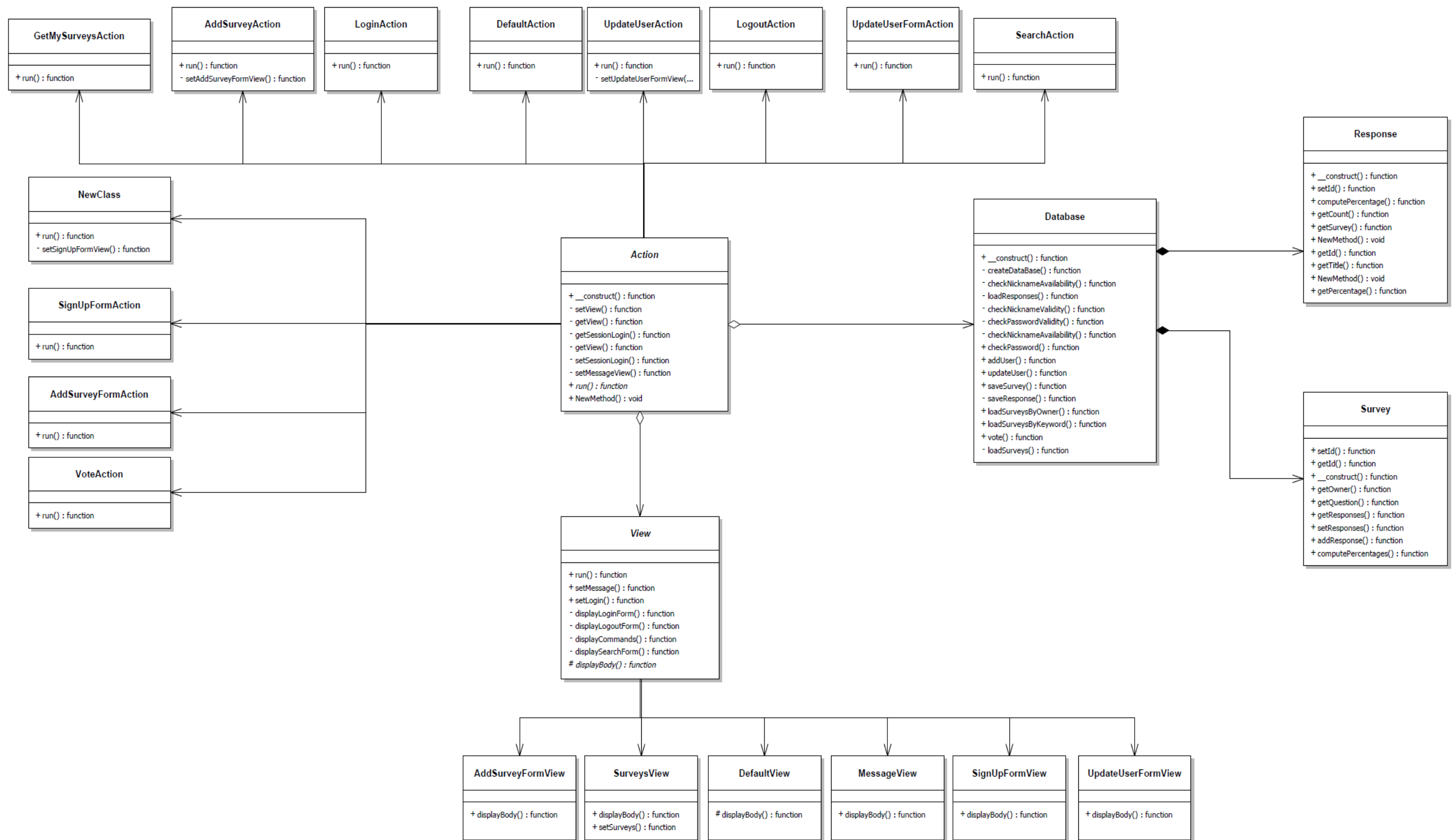


Figure 4: Diagramme de classe

Descriptions des classes :

DATABASE:

public function __construct() : Ouvre la base de données. Si la base n'existe pas elle, est créée à l'aide de la méthode createDataBase().

private function createDataBase() : Initialise la base de données ouverte dans la variable connexion.

private function checkNicknameValidity(\$nickname) : Vérifie si un pseudonyme est valide, c'est-à-dire s'il contient entre 3 et 10 caractères et uniquement des lettres.

private function checkPasswordValidity(\$password) : Vérifie si un mot de passe est valide, c'est-à-dire, s'il contient entre 3 et 10 caractères.

private function checkNicknameAvailability(\$nickname) : Vérifie la disponibilité d'un pseudonyme.

public function checkPassword(\$nickname, \$password) : Vérifie qu'un couple (pseudonyme, mot de passe) est correct.

public function addUser(\$nickname, \$password) : Ajoute un nouveau compte utilisateur si le pseudonyme est valide et disponible et si le mot de passe est valide.

public function updateUser(\$nickname, \$password) : Change le mot de passe d'un utilisateur.

public function saveSurvey(\$survey) : Sauvegarde un sondage dans la base de donnée et met à jour les identifiants du sondage et des réponses.

private function saveResponse(\$response) : Sauvegarde une réponse dans la base de donnée et met à jour son identifiant.

public function loadSurveysByOwner(\$owner) : Charge l'ensemble des sondages créés par l'utilisateur.

public function loadSurveysByKeyword(\$keyword) : Charge l'ensemble des sondages dont la question contient un mot clé.

public function vote(\$id) : Enregistre le vote d'un utilisateur pour la réponse d'identifiant \$id.

private function loadSurveys(\$arraySurveys) : Construit un tableau de sondages à partir d'un tableau de ligne de la table 'surveys'.

private function loadResponses(\$survey, \$arrayResponses) : Construit un tableau de réponses à partir d'un tableau de ligne de la table 'responses'.

ADDSURVEYACTION:

public function run() : Traite les données envoyées par le formulaire d'ajout de sondage

private function setAddSurveyFormView(\$message) : Setter

GETMYSURVEYSACTION:

public function run() : Construit la liste des sondages de l'utilisateur et le dirige vers la vue "ServeysView" de façon à afficher les sondages.

LOGINACTION :

public function run() : Traite les données envoyées par le visiteur via le formulaire de connexion variables \$_POST['nickname'] et \$_POST['password']).

SEARCHACTION :

public function run() : Construit la liste des sondages dont la question contient le mot clé contenu dans la variable \$_POST["keyword"]. L'utilisateur est ensuite dirigé vers la vue "ServeysView" permettant d'afficher les sondages.

SIGNUPACTION :

public function run() : Traite les données envoyées par le formulaire d'inscription POST['signUpLogin'], \$_POST['signUpPassword'], \$_POST['signUpPassword2']).

UPDATEUSERACTION:

public function run() : Met à jour le mot de passe de l'utilisateur en procédant de la façon suivante : Si toutes les données du formulaire de modification de profil ont été postées (\$_POST['updatePassword'] et \$_POST['updatePassword2']), on vérifie que le mot de passe et la confirmation sont identiques. S'ils le sont, on modifie le compte avec les méthodes de la classe 'Database'.

Bilan

Proposition d'amélioration

Conclusion

Annexe : glossaire, abréviation, bibliographie ou webographie, FI, CR

...