TD13: éléments de correction

Exercice 1

```
Fonction: ToString1
Entrée :
                - stats : dictionnaire (clef : chaîne de caractères, valeur : entier)
Local:
                - kvp : couple de clef, valeur de stats
Sortie:
                - chaîne : chaîne de caractères
Début
        Soit chaine = ""
        Pour Chaque couple de clef, valeur kvp dans stats Faire
                Soit chaine = chaine + "{kvp.Clef()} a marqué {kvp.Valeur()} buts\n"
        Fin Pour
        \textbf{Retourner} \ \mathrm{chaine}
Fin
Fonction: CalculNombreButsTotal1
Entrée:
                - stats : dictionnaire (clef : chaîne de caractères, valeur : entier)
Local:
                - kvp : couple de clef, valeur de stats
Sortie:
                - total : entier
Début
        Soit total = 0
        Pour Chaque couple de clef, valeur kvp dans stats Faire
                Soit total = total + kvp.Valeur()
        Fin Pour
        Retourner chaine
Fin
Procédure: Inverse
Entrée:
                - stats : dictionnaire (clef : chaîne de caractères, valeur : entier)
                - joueur1 : chaîne de caractères
                - joueur2 : chaîne de caractères
Local:
                - tmp: entier
Sortie:
                void
Début
        Si stats.ExisteClef(joueur1) == VRAI ET stats.ExisteClef(joueur2) Alors
                Soit tmp = stats.Valeur(joueur1)
                Soit stats[joueur1] = stats.Valeur(joueur2)
                Soit stats[joueur2] = tmp
        Fin Si
Fin
Procédure: Main
Entrée :
Local:
                - joueurs : dictionnaire (clef : chaîne de caractères, valeur : entier)
Sortie:
Début
        Soit joueurs = dictionnaire (clef : chaîne de caractères, valeur : entier) vide
        joueurs. Ajouter ("Lise", 15)
        joueurs. Ajouter ("Fab", 30)
        joueurs. Ajouter ("Tom", 2)
        joueurs.Ajouter("Léa", 8)
        joueurs.Ajouter("Sam", \hat{0})
        Afficher("Total des buts : {CalculNombreTotalBut1(joueurs)}\n")
        Inverse(joueurs, "Sam", "Lise")
Fin
```