## TD 5 : structures (éléments de correction)

## Exercice 2: État civil

```
Soit structure EtatCivil
       champ nomDeNaissance : chaîne de caractères
       champ nomDeFamille : chaîne de caractères
       champ prenom : chaîne de caractères
       champ dateNaissance: Date
       champ lieuNaissance : chaîne de caractères
       champ prenomPere : chaîne de caractères
       champ prenomMere : chaîne de caractères
}
Algorithme 2 : CreerEtatCivil
Principe: initialiser les champs de la structure avec les données d'entrées
Préconditions: xPere ≠ null, xMere ≠ null, xDateNaissance ≠ null
Entrées :
               xPere: structure EtatCivil
               xMere: structure EtatCivil
               xPrenom : chaîne de caractères
               xDateNaissance: structure Date
               xLieuNaissance : chaîne de caractères
Local:
               individu: structure \ \textbf{EtatCivil}
Sortie:
Début
       Soit individu: structure EtatCivil
       individu.nomDeNaissance = xPere.nomDeNaissance
       individu.nomDeFamille = xPere.nomDeFamille
       individu.prenom = xPrenom
       individu.dateNaissance = xDateNaissance
       individu.lieuNaissance = xLieuNaissance
       individu.prenomPere = xPere.prenom
       individu.prenomMere = xMere.prenom
Fin
Algorithme 3: AfficherEtatCivil
Principe: Afficher les champs de la structure EtatCivil avec le bon formatage de chaîne
Préconditions: xIndividu ≠ null, xIndividu.dateNaissance ≠ null
               xIndividu: structure EtatCivil
Entrée :
Local:
Sortie:
               void
Début
       Afficher(xIndividu.prenom, xIndividu.nomDeNaissance, xIndividu.nomDeFamille)
       sauter une ligne
       Afficher(xIndividu.dateNaissance, xIndividu.lieuNaissance)
Fin
```

```
Algorithme 4: AfficherEtatCivilTableau
Principe: Parcourir le tableau et si l'EtatCivil n'est pas null alors l'afficher
Entrée:
                xIndividus: tableau de xTaille structure EtatCivil
                xTaille: entier
Local:
                i: entier
Sortie:
                void
Début
        Pour i de 0 à xTaille avec un pas de +1 Faire
                Si xIndividus[i] ≠ null Alors
                        Afficher("{xIndividus[i].prenom}, {xIndividus[i].nomDeNaissance},
                                  {xIndividus[i].nomDeFamille}")
                        sauter une ligne
                        Afficher("{xIndividus[i].dateNaissance}, {xIndividus[i].lieuNaissance}")
                Fin Si
        Fin Pour
Fin
Algorithme 5 : AfficherEtatCivilParents
Principe: Parcourir le tableau des états civils. Vérifier que les noms/noms de famille et que les prénoms et
prenomPere/prenomMere coïncidents entre l'élément regardé et l'élément cible. Si oui l'afficher.
Préconditions : xIndividu ≠ null
                xIndividus : tableau de xTaille structure EtatCivil
Entrée :
                xTaille: entier
                xIndividu: structure EtatCivil
Local:
                i: entier
Sortie:
                void
Début
        Pour i de 0 à xTaille avec un pas de +1 Faire
                Si xIndividus[i] ≠ null Alors
                        Si xIndividus[i].nomDeFamille égale xIndividu.nomDeNaissance Alors
                                Si xIndividus[i].prenom égale xIndividu.prenomPere Alors
                                        Afficher("{xIndividu[i]} est le père")
                                Sinon Si xIndividus[i].prenom égale xIndividu.prenomMere Alors
                                        Afficher("{xIndividu[i]} est la mère")
                                Fin Si
                        Fin Si
                Fin Si
        Fin Pour
Fin
Algorithme 6 : AfficherEtatCivilEnfants
Principe: Parcourir le tableau des états civils. Vérifier que les noms/noms de famille et que les prénoms et
prenomPere/prenomMere coïncidents entre l'élément regardé et l'élément cible. Si oui l'afficher.
Préconditions : xIndividu ≠ null
                xIndividus : tableau de xTaille structure EtatCivil
Entrée:
                xTaille: entier
                xIndividu: structure EtatCivil
Local:
                i: entier
Sortie:
                void
Début
        Pour i de 0 à xTaille avec un pas de +1 Faire
                Si xIndividus[i] ≠ null Alors
                        Si xIndividus[i].nomDeNaissance égale xIndividu.nomDeNaissance
                         ET xIndividus[i].prenomPere égale xIndividu.prenom Alors
                                Afficher ("{xIndividus[i]} est l'enfant de son père {xIndividu}")
                        Sinon Si xIndividus[i].nomDeNaissance égale xIndividu.nomDeFamille
                         ET xIndividus[i].prenomMere égale xIndividu.prenom Alors
                                Afficher("{xIndividus[i]} est l'enfant de sa mère {xIndividu}")
                        Fin Si
                Fin Si
        Fin Pour
```

Fin