

TD4 – éléments de corrigé (algorithmes)

Exercice 3

Algorithme 1 : AfficherImage2DEntierCouleursANSI

Principe : Parcourir le tableau (lignes i puis colonnes j) et pour chaque case, si l'entier est un code ANSI valide, afficher une étoile dans la bonne couleur, sinon afficher un espace.

Entrée :

- image : **tableau 2D** de hauteur * largeur **entiers**
- hauteur : **entier**
- largeur : **entier**

Local :

- i : **entier**
- j : **entier**

Sortie : **void**

Début

```
Pour i de 0 à hauteur - 1 avec un pas de +1 Faire
|
|   Pour j de 0 à largeur - 1 avec un pas de +1 Faire
|   |
|   |   Si (image[i,j] ≥ 30 ET image[i,j] ≤ 37) OU (image[i,j] ≥ 90 ET image[i,j] ≤ 97) Alors
|   |   |
|   |   |   AfficherCaractèreEnCouleur(caractère='*', couleur=image[i,j])
|   |   |
|   |   Sinon
|   |   |
|   |   |   AfficherCaractère(caractère=' ')
|   |   |
|   |   Fin Si
|   Fin Pour
|   AfficherCaractère(caractère='\n') // retour à la ligne
Fin Pour
```

Fin