TD6: éléments de correction

Exercice 1

```
Question 1
Fonction: Carre
Entrée :
                - n : entier
Local:
Sortie:
                - nCarre : entier
Début
        Soit nCarre = n * n
        Retourner nCarre
Fin
Procédure : Main
Entrée :
                void
Local:
                - nU : entier
                - nUCarre: entier
Sortie:
                void
Début
        Soit nU = SaisirEntier()
        Soit nUCarre = Carre(nU)
        AfficherChaîne("Le carré de {nU} est {nUCarre}.")
Fin
Question 2
Fonction: Factorielle
Précondition : n \ge 0
Entrée :
               - n : entier
               - i : entier
Local:
Sortie:
               - nFactorielle : entier
Début
        Soit nFactorielle = 1
        Pour i de 2 à n avec un pas de +1 Faire
                Soit nFactorielle = nFactorielle * i
        Fin Pour
        Retourner nFactorielle
Fin
Procédure: Main
Entrée :
                void
Local:
                - nU : entier
                - nUFactorielle : entier
Sortie:
                void
Début
        Soit nU = SaisirEntier()
        // test de la précondition
Si nU ≥ 0 Alors
                Soit nUFactorielle = Factorielle(nU)
                AfficherChaîne("La factorielle de {nU} est {nUFactorielle}.")
        Sinon
                Afficher
Chaîne<br/>("Valeur non autorisée \{nU\} < 0.")
        Fin Si
Fin
```

Question 3

```
Fonction: Div10
Entrée:
                - n : réel
Local:
Sortie:
                - nDiv10 : réel
Début
        Soit nDiv10 = n / 10
        Retourner nDiv10
Fin
Procédure : Main
Entrée:
                void
Local:
                - nU : réel
                - nUDiv10 : réel
Sortie:
                void
Début
        Soit nU = SaisirRéel()
        Soit nUDiv10 = Div10(nU)
        AfficherChaîne("\{nU\} / 10 = \{nUDiv10\}.")
Fin
Question 4
Procédure : Main (menu des opérations Carre, Factorielle et Div10)
Entrée:
                void
Local:
                - nombre : réel
                - operation : entier
                - resultat : réel ou entier (selon le calcul)
Sortie:
                void
Début
        Soit nombre = SaisirRéel()
        Soit operation = SaisirEntier()
        Si operation == 1 Alors
                Soit resultat = Carre(ConversionEntier(nombre))
        AfficherChaîne("\{\text{nombre}\}^2 = \{\text{resultat}\}.")
Sinon Si operation == 2 Alors
                Soit resultat = Factorielle(ConversionEntier(nombre))
                AfficherChaîne("\{nombre\}! = \{resultat\}.")
        Sinon Si operation == 3 Alors
                Soit resultat = Div10(nombre)
                AfficherChaîne("\{\text{nombre}\} / 10 = \{\text{resultat}\}.")
        Fin Si
Fin
```

Question 5

```
Fonction: Demander 10 Entiers Et Retourner Minimum\\
Entrée:
               void
Local:
               - nombre : entier
               - i : entier
Sortie:
               - minimum : entier
Début
        Soit minimum = SaisirEntier()
        Pour i de 1 à 9 avec un pas de +1 Faire
               Soit nombre = SaisirEntier()
               Si nombre < minimum Alors
                       Soit minimum = nombre
               Fin Si
        Fin Pour
        Retourner minimum
Fin
Procédure: Main
Entrée:
               void
Local:
               - min : entier
Sortie:
               void
Début
        Soit min = Demander10EntiersEtRetournerMinimum()
        AfficherChaîne("Le minimum des 10 entiers est {min}.")
Fin
Question 6
Procédure : TableMult
               - base : entier
Entrée:
               - i : entier
Local:
Sortie:
               void
Début
        Pour i de 0 à 10 avec un pas de +1 Faire
               AfficherChaîne("\{base\} * \{i\} = \{base * i\}.")
        Fin Pour
\dot{\mathbf{F}}in
Procédure : Main
Entrée :
               void
Local:
               - baseU : entier
Sortie:
               void
Début
        Soit baseU = SaisirEntier()
        TableMult(baseU)
Fin
```