TD6 : éléments de correction

Exercice 4 bis: Palindrome

```
Fonction: Palindrome
                    - chaine : chaîne de caractères
Entrée:
                     - i : entier
Local:
Sortie:
                     - estPalindrome : booléen
Début
           \mathbf{Soit}\ \mathrm{estPalindrome} = \mathrm{vrai}
           Soit i = 0
          Tant Que i < Taille(chaine) / 2 ET estPalindrome == vrai Faire | Si chaine[i] != chaine[Taille(chaine) - 1 - i] Alors
                                Soit estPalindrome = faux
                     Fin Si
                     Soit i = i + 1
           Fin Pour
           Retourner estPalindrome
Fin
Procédure: Main
Entrée:
Local:
                     - chaîneU : chaîne de caractères
                     - chaineEstPalindrome : booléen
Sortie:
                     void
Début
           \begin{aligned} & \textbf{Soit} \ \operatorname{chaine} U = \operatorname{SaisirChaîne}() \\ & \textbf{Soit} \ \operatorname{chaineEstPalindrome} = \mathbf{Palindrome}(\operatorname{chaine} U) \end{aligned} 
           Si chaineEstPalindrome == vrai Alors
                     Afficher("La chaîne {chaineU} est un palindrome.")
           Sinon
                     Afficher("La chaîne {chaineU} n'est pas un palindrome.")
           Fin Si
Fin
```

Exercice 4 bis : Comparaison de chaînes de même longueur

```
{\bf Fonction: Comparer Chaines Meme Longueur}
Précondition : Longueur(chaine1) == Longueur(chaine2)
                - chainel : chaîne de caractères
Entrée:
                - chaine 2 : chaîne de caractères
Local:
                - i : entier
Sortie:
                - identiques : booléen
Début
        Soit identiques = vrai
        Soit i = 0
        Tant Que i < Longueur(chaine1) OU identiques == vrai Faire
                Si chaine1[i] != chaine2[i] Alors
                       Soit identiques = faux
                Fin Si
                Soit i = i + 1
        Fin Pour
        Retourner identiques
Fin
Procédure: Main
Entrée:
                void
Local:
                - chaîneU1 : chaîne de caractères
                - chaîneU2 : chaîne de caractères
                - comparerU12 : booléen
Sortie:
Début
        Soit chaineU1 = SaisirChaîne()
        Soit chaineU2 = SaisirChaîne()
        // vérification de la précondition avant l'appel
        Si Longueur(chaineU1) == Longueur(chaineU2) Alors
                Soit comparerU12 = ComparerChainesMemeLongueur(chaineU1, chaineU2)
                Si comparerU12 == vrai Alors
                        Afficher ("Les chaînes {chaineU1} et {chaineU1} sont identiques.")
                Sinon
                        Afficher ("Les chaînes {chaineU1} et {chaineU1} sont différentes.")
                Fin Si
        Sinon
                Afficher ("Les chaînes {chaineU1} et {chaineU1} sont de longueurs différentes!")
        Fin Si
Fin
```

Exercice 4 bis : Comparaison de chaînes de longueurs différentes

```
Fonction: ComparerChaines
               - chaine1 : chaîne de caractères
Entrée:
               - chaine2 : chaîne de caractères
               - i : entier
Local:
Sortie:
               - n : entier
Début
        Soit identiques = vrai
        Soit borneSup = Maximum(Longueur(chaine1), Longueur(chaine2))
        Soit i = 0
        Tant Que i < borneSup OU identiques == vrai Faire
               Si chaine1[i] != chaine2[i] Alors
                       Soit identiques = faux
               Fin Si
               Soit i = i + 1
        Fin Pour
        Retourner identiques
Fin
Procédure: Main
Entrée:
               void
Local:
               - chaîneU1 : chaîne de caractères
               - chaineU2 : chaîne de caractères
               - comparerU12 : booléen
Sortie:
               void
Début
        Soit chaineU1 = SaisirChaîne()
        Soit chaineU2 = SaisirChaîne()
        Soit comparerU12 = ComparerChaines(chaineU1, chaineU2)
        Si comparerU12 == vrai Alors
               Afficher ("Les chaînes {chaineU1} et {chaineU1} sont identiques.")
        Sinon
               Afficher ("Les chaînes {chaineU1} et {chaineU1} sont différentes.")
       Fin Si
Fin
```