



# Développeur full stack JS



## </> EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Septembre 2022 : Formation en alternance 2i Tech Academy ( à venir ) :

Concepteur Développeur d'Applications ((Titre RNCP niveau 6 - Bac+3) :  
 Programmation structurée et orientée objet à l'aide de langage Java et C#  
 Accès aux données sous Node.js sur une base de données Cassandra (NoSQL)  
 ReactNative, Kotlin  
 Alternance : 3 semaines en entreprise, une semaine à l'école

### 2021 - 2022 Nombreux projets personnels :

API et Front générant un cadavre exquis aléatoire, front JS Kanban pour stocker ses ToDo listes,  
 Réalisation d'un site de quiz, et autres projets avec comme stack principale : Node.js / Express / MongoDB  
 PostgreSQL / REDIS . Ces projets sont en ligne (<https://romainboudet.fr>) et leur code visible sur GitHub.

### 2021 (3 mois) API site de vente en ligne :

Réalisation du Back d'un futur site de vente en ligne sous environnement Node.js, framework Express, SGBDR PostgreSQL, JMerise(MCD, MLD), REDIS pour de la mise en cache, Stripe pour le processus de paiement (CB et virement SEPA), Twilio pour envoi et réception de sms, nodemailer pour l'envoi automatisé de mails, Mocha et Chai pour les tests unitaires, Swagger doc (openAPI) (<https://github.com/RomainBoudet/Madagascar>) .

### 2021 (2 mois) Stage Ecole O'Clock : API Club de jeux associatif

Réalisation d'un site web pour un club de jeux : API consommée par un Front REACT, Méthodologie agile SCRUM, Users Stories, backlog sous Trello, Wireframes via whilsical, MCD, MLD, MVP.  
 API sous environnement Node.js, framework Express, PostgreSQL, REDIS, nodemailer, Swagger doc.

### 2020 - 2021 : RECONVERSION Développeur Web Full Stack JS

#### Ecole O'Clock - Passage du titre pro Développeur web (niveau 5)

### 2018 - 2020 : Long voyage :

USA (Californie), Polynésie Française, Nouvelle Zélande, Australie ; différents emplois occupés : chauffeur, serveur... pour financer le voyage. Perfectionnement de la langue anglaise.

### 2016 - 2018 (2 ans et demi) : Technicien environnement - Conservatoire du Littoral

/ Communauté de Communes de Belle île en Mer

## </> FORMATIONS

### Juillet 2021 : Titre Professionnel Développeur Web et Web mobile

### Avril 2021 Certification OPQUAST Maitrise de la qualité en projet Web :

Bonnes pratiques, prise en compte de la diversité et des exigences des utilisateurs. 885/1000 points.

### Janvier 2021 MOOC SecNumAcademie (ANSSI)

Panorama de la SSI, sécurité de l'authentification, sécurité sur internet, sécurité du poste de travail et nomadisme.

### 2020 - 2021 Formation Ecole O'Clock (Label grande Ecole du Numérique) :

740 h de formation : maquetter une application, réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, développer une interface utilisateur web dynamique, base de données et composants d'accès aux données, développement de la partie back-end.

### 2014 : Master Ingénierie en Ecologie et Gestion de la Biodiversité.

Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS UM2 / Montpellier 34)

## </> CENTRES D'INTERETS

Découverte de langages et approfondissement en programmation

Sport : escalade, alpinisme, vtt.

Voyages sac à dos: Océan Pacifique 2018 - 2020, Mongolie 2019, Russie 2017, Népal 2015.

## Romain Boudet

## Informations personnelles

32 ans

Permis A/B

Véhiculé

Anglais: niveau B1

Contact :

romain@boudet.me

06 03 72 06 12

Adresse : 34000 Montpellier



<https://www.linkedin.com/in/romain-boudet/>



<https://romainboudet.fr>



<https://github.com/RomainBoudet>

RomainBoudet



## Compétences

- Conception (MCD, MLD) et développement Backend, réalisation d'API REST
- Maquetter une application, User-stories, wireframes).
- Approche Agile Scrum, compréhension des besoins utilisateurs.
- Autodidacte.

## Informatique

- **Langages et frameworks :**  
Javascript, Node.js, Express, React  
Next.js en cours d'apprentissage...
- **Bases de données :**  
PostgreSQL, REDIS, MongoDB  
pgAdmin 4
- **Déploiement / autres :**  
Linux, PM2, Nginx, AWS, Fail2Ban  
Postman, Docker (en cours d'apprentissage...)
- **Versioning :** Sqitch / Github