

Romain Boudet

Informations personnelles

32 ans Contact :

Permis A/B romain@boudet.me Véhiculé 06 03 72 06 12

Adresse: 34000 Montpellier

Anglais: niveau B1









https://romainboudet.fr



https://github.com/ RomainBoudet

Compétences

- Conception (MCD, MLD) et développement Backend, réalisation d'API REST
- Maquetter une application, Userstories, wireframes).
- Approche Agile Scrum, compréhension des besoins utilisateurs.
- Autodidacte.

Informatique

Langage et framework :

Javascript, Node.js, Express, React Next.js en cours d'apprentissage...

Base de données :

PostgresSQL, REDIS, MongoDB pgAdmin 4

• Déploiement / autre :

Linux, PM2, Nginx, AWS, Fail2Ban Postman, Docker (en cours d'apprentissage...)

Versioning : Sqitch / Github

Developpeur Full stack JS



</>

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Septembre 2022 : Formation en alternance 2i Tech Academy (à venir) :

Concepteur Développeur d'Applications ((Titre RNCP niveau 6 - Bac+3) :

Programmation structurée et orientée objet à l'aide de language Java et C#

Accés au données sous Node.js sur un base de données Cassandra (NoSQL) ReactNative, Kotlin

Alternance : 3 semaines en entreprise, une semaine à l'école

2021 - 2022 Nombreux projets personnels :

API et Front générant un cadavre exquis aléatoire, front JS Kanban pour stocker ses ToDo listes, Réalisation d'un site de quiz, et autres projets avec comme stack principale : Node.js / Express / MongoDB PostgreSQL / REDIS . Ces projets sont en ligne (https://romainboudet.fr) et leur code visible sur GitHub.

2021 (3 mois) API site de vente en ligne :

Réalisation du Back d'un futur site de vente en ligne sous environnement Node.js, framework Express, SGBDR PostgreSQL, JMerise(MCD, MLD), REDIS pour de la mise en cache, Stripe pour le processus de paiement (CB et virement SEPA), Twilio pour envoi et réception de sms, nodemailer pour l'envoi automatisé de mails, Mocha et Chai pour les tests unitaires, Swagger doc (openAPI) (https://github.com/RomainBoudet/Madagascar).

2021 (2 mois) Stage Ecole O'Clock : API Club de jeux associatif

Réalisation d'un site web pour un club de jeux : API consommée par un Front REACT, Méthodologie agile SCRUM, Users Stories, backlog sous Trello, Wireframes via whilsical, MCD, MLD, MVP. API sous environnement Node.js, framework Express, PostgreSQL, REDIS, nodemailer, Swagger doc.

2020 - 2021 : RECONVERSION Développeur Web Full Stack JS Ecole O'Clock - Passage du titre pro Développeur web (niveau 5)

2018 - 2020 : Long voyage :

USA (Californie), Polynesie Francaise, Nouvelle Zélande, Australie ; nombreux métiers pratiqués. Perfectionnement de la langue anglaise.

2016 - 2018 (2 ans et demi) : Technicien environnement - Conservatoire du Littoral/ Communauté de Communes de Belle île en Mer

</>

FORMATIONS

Juillet 2021: Titre Profesionnel Developpeur Web et Web mobile

Avril 2021 Certification OPQUAST Maitrise de la qualité en projet Web :

Bonnes pratiques, prise en compte de la diversité et des éxigences des utilisateurs. 885/1000 points.

Janvier 2021 MOOC SecNumAcademie (ANSSI)

Panorama de la SSI, sécurité de l'authentification, sécurité sur internet, sécurité du poste de travail et nomadisme.

2020 - 2021 Formation Ecole O'Clock (Label grande Ecole du Numérique):

740 h de formation : maquetter une application, réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, développer une interface utilisateur web dynamique, base de données et composants d'accès aux données, développement de la partie back-end.

2014 : Master Ingénierie en Ecologie et Gestion de la Biodiversité.

Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS UM2 / Montpellier 34)

CENTRES D'INTERETS

Découverte de langages et approfondissement en programmation

Sport: escalade, alpinisme, vtt.

Voyages en sac à dos: Océan Pacifique 2018 - 2020, Mongolie 2019, Russie 2017, Népal 2015.