

Scénario nominal :
Le visiteur accède à l'interface d'inscription.

Il remplit le formulaire avec ses informations : nom, email,
mot de passe, type de compte (passager ou chauffeur).

L'interface transmet les données au système.

Le système vérifie auprès de la base de données si l'email
est déjà utilisé.

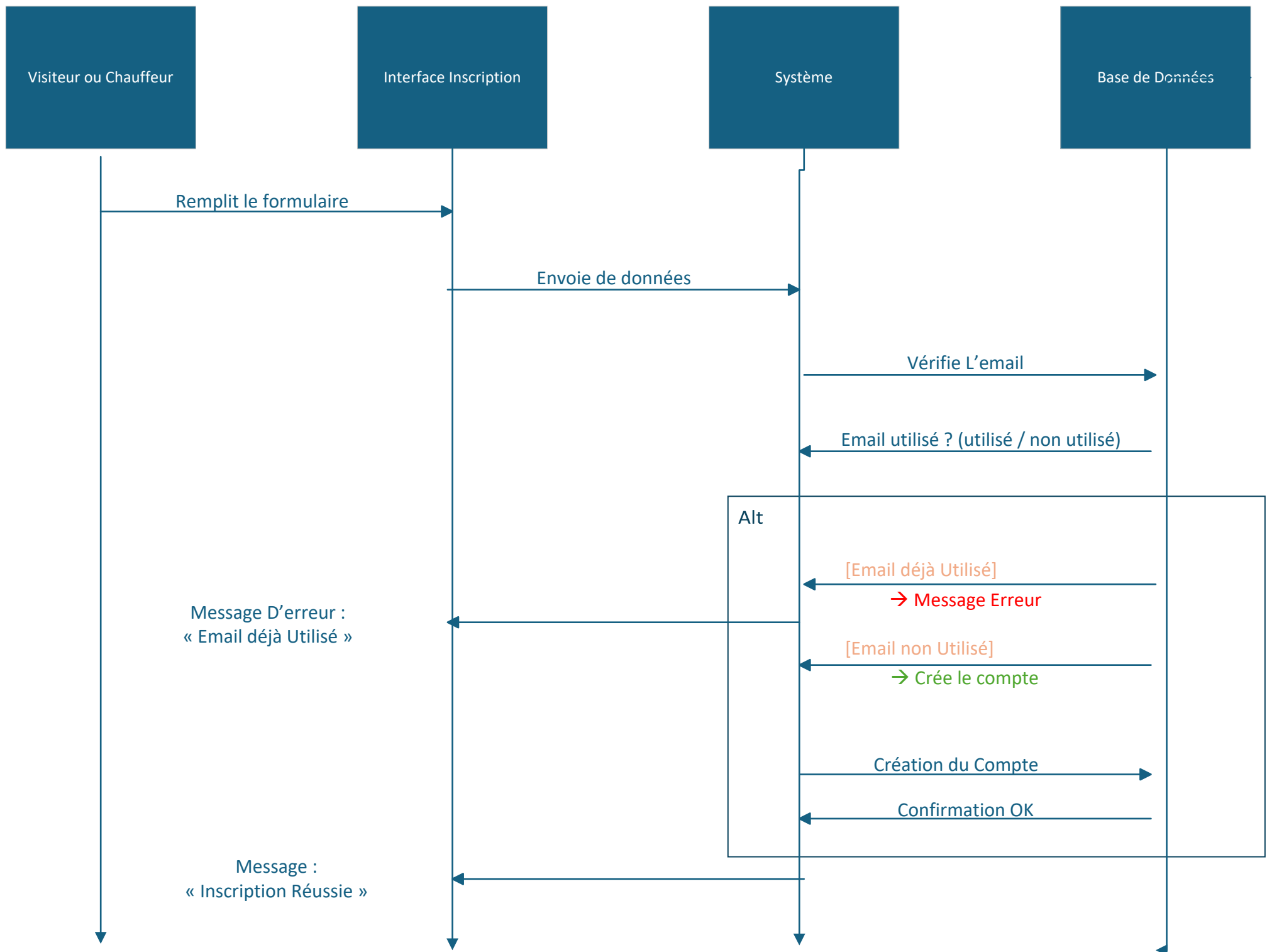
Si l'email est libre, un nouveau compte est créé et une
confirmation est affichée.

Si l'email est déjà utilisé, un message d'erreur s'affiche à
l'utilisateur.

Scénario alternatif :
[Email déjà utilisé] : affichage d'un message d'erreur sans
création de compte

Acteurs/Participant : Chauffeur/Client, Interface Inscription,
Système Uber, Base de données

Diagramme de Séquence - Cas d'utilisation : Inscription d'un utilisateur (passager ou chauffeur)



Scénario nominal :

Le passager entre une adresse de départ et de destination dans l'interface de réservation.

Il choisit une heure (immédiate ou différée), une gamme de véhicule (UberX, Uber Pet, etc.).

Il confirme sa demande.

L'interface transmet les données au système.

Le système active la géolocalisation du passager (si activée).

Le système recherche des chauffeurs disponibles dans un rayon de 10 km.

S'il y en a, l'application passe la course à l'état "En attente d'acceptation".

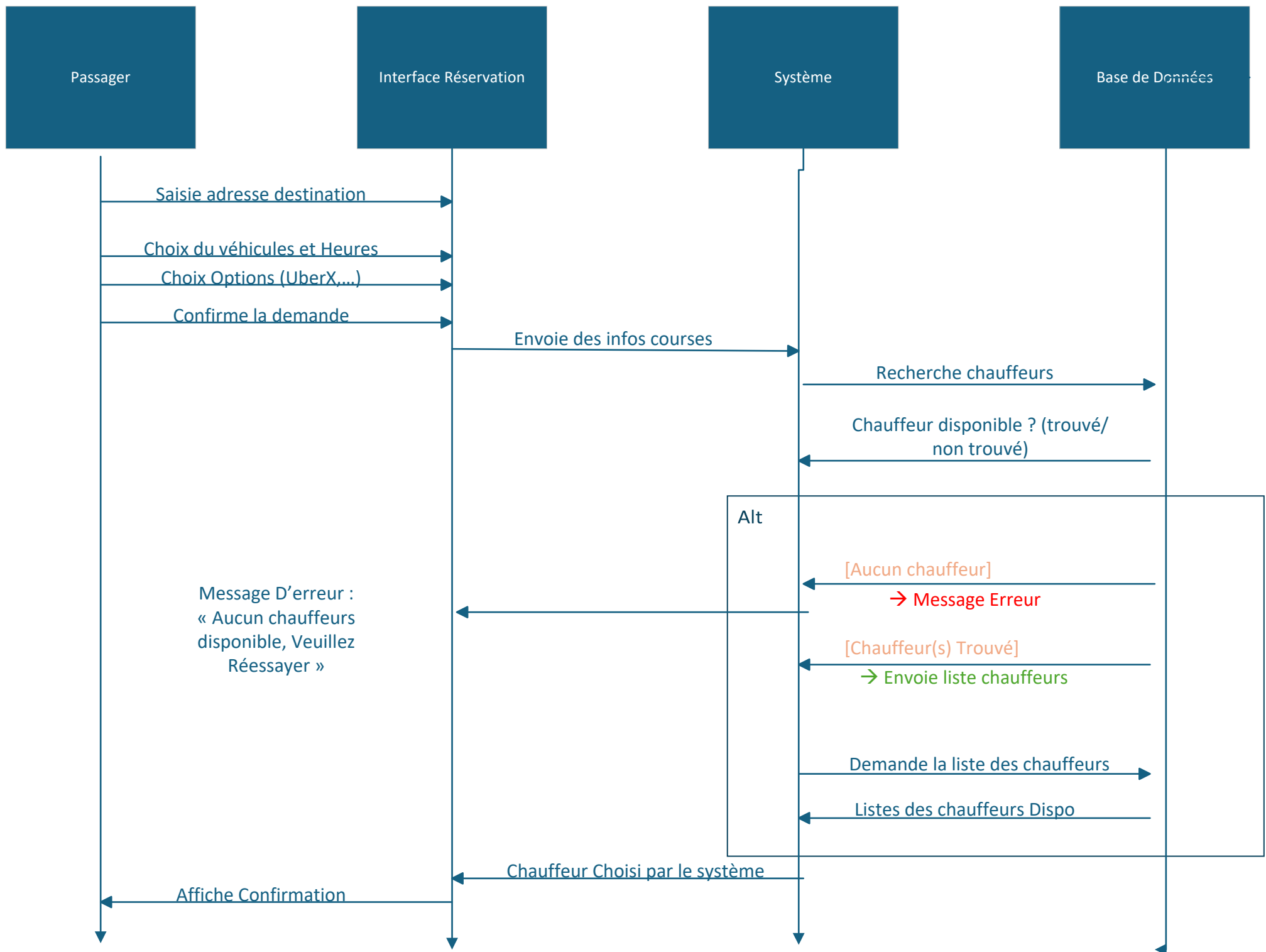
Une confirmation s'affiche avec les détails du trajet en attente d'un chauffeur.

Scénario alternatif :

[Aucun chauffeur trouvé] : affichage d'un message "Aucun chauffeur disponible actuellement".

Acteurs/Participant : Passager, Interface Réservation, Système, Base de Données

Diagramme de séquence — Cas : Réservation d'une course par un passager



Le système envoie une notification au chauffeur via l'interface.

L'interface présente une nouvelle demande de course.

Le chauffeur clique sur "Accepter".

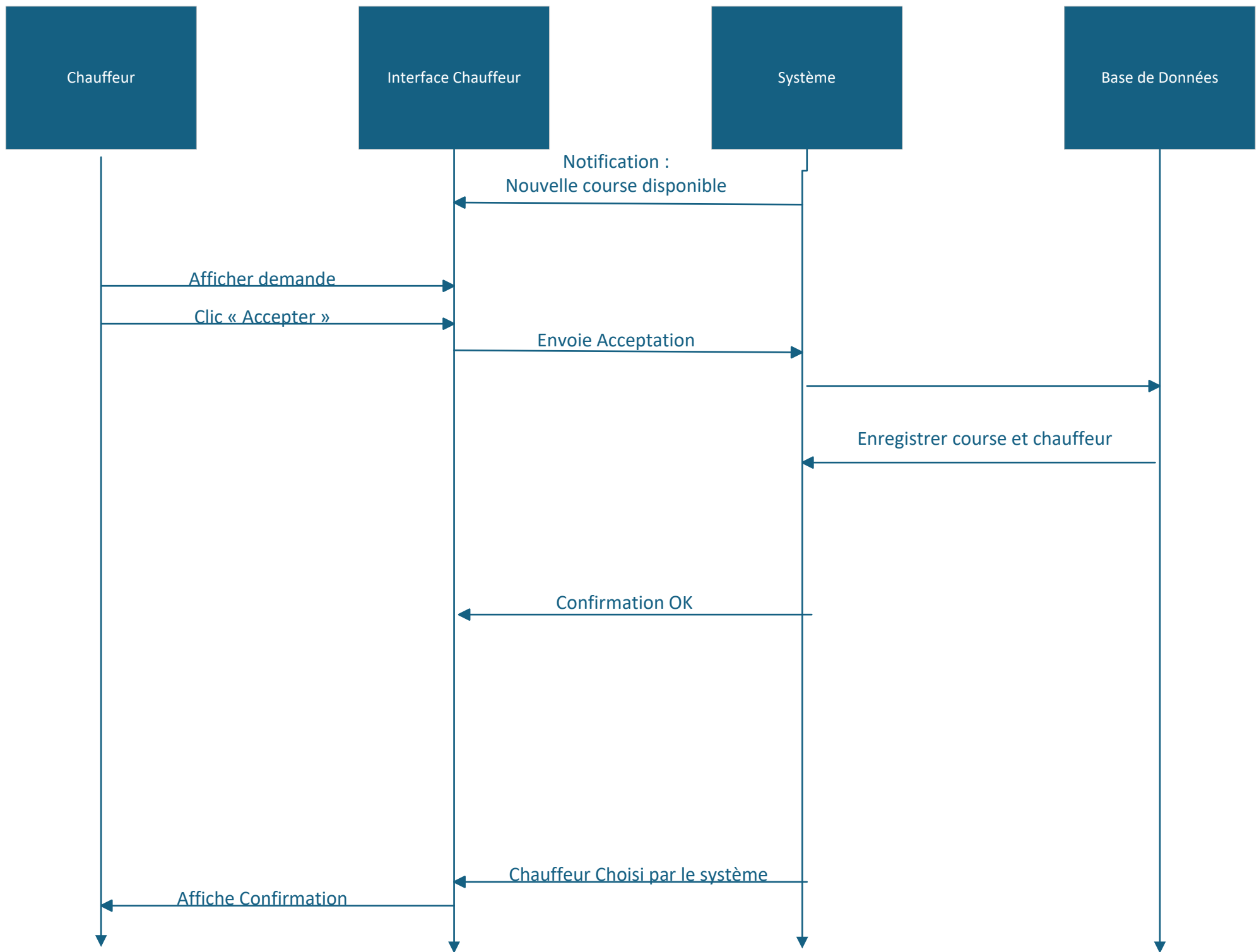
L'interface transmet la réponse au système.

Le système enregistre la course acceptée dans la base de données.

Une confirmation est retournée au chauffeur.

Acteurs/Participant : Chauffeur, Interface Chauffeur, Système, Base de Données

Diagramme de Séquence - Accepter une course



Scénario nominal :

L'utilisateur accède à l'interface de gestion des trajets.

Il clique sur "Annuler la course".

L'interface envoie la requête au système.

Le système vérifie le statut de la course.

Si la course est encore annulable, il la supprime ou la met à jour dans la base.

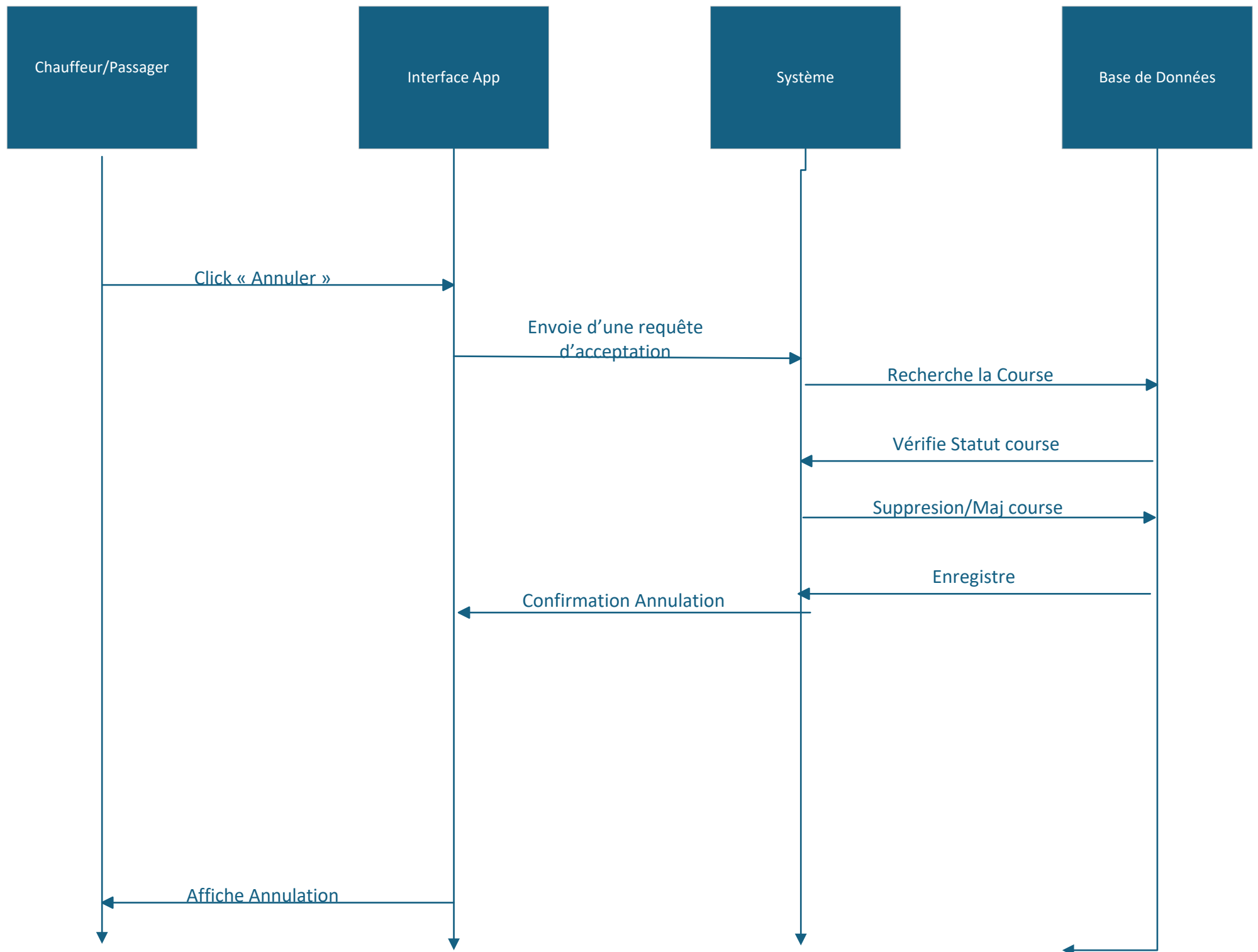
Une confirmation est affichée à l'utilisateur.

Scénario alternatif (à formaliser si souhaité) :

Tentative d'annulation après démarrage de la course → refus.

Acteurs/Participant : Chauffeur, Interface Chauffeur, Interface Client, Système, Base de Données

Diagramme de Séquence – Annuler une course



L'utilisateur ouvre l'interface de messagerie.

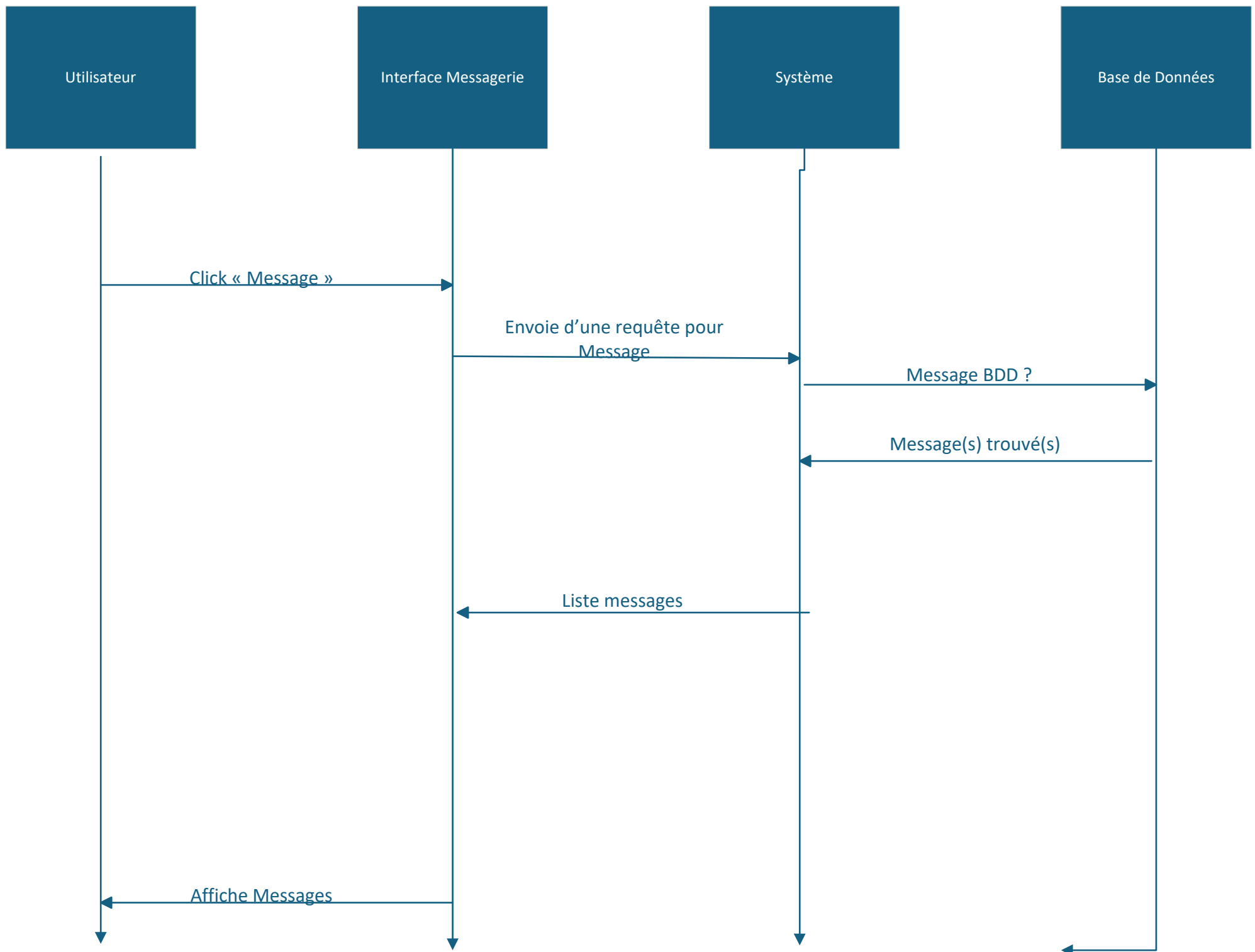
L'interface transmet une requête de lecture au système.

Le système récupère les messages associés depuis la base de données.

Les messages sont affichés à l'utilisateur.

Acteurs/Participant : Interface Client, Système, Base de Données

Diagramme de Séquence – Consulter les messages



Le passager entre un point de départ et une destination dans l'interface.

L'interface transmet la demande d'estimation au système.

Le système interroge un service de cartographie pour obtenir :

La durée estimée

La distance du trajet

Avec ces données, le système appelle un service de tarification.

Le service retourne un prix estimé en fonction :

de la distance,

de la durée,

du type de véhicule,

du contexte (tarif dynamique, Uber Pet, etc.)

L'interface affiche à l'utilisateur la durée et le prix estimé.

Extensions possibles (non traitées ici, mais à noter pour du alt) :

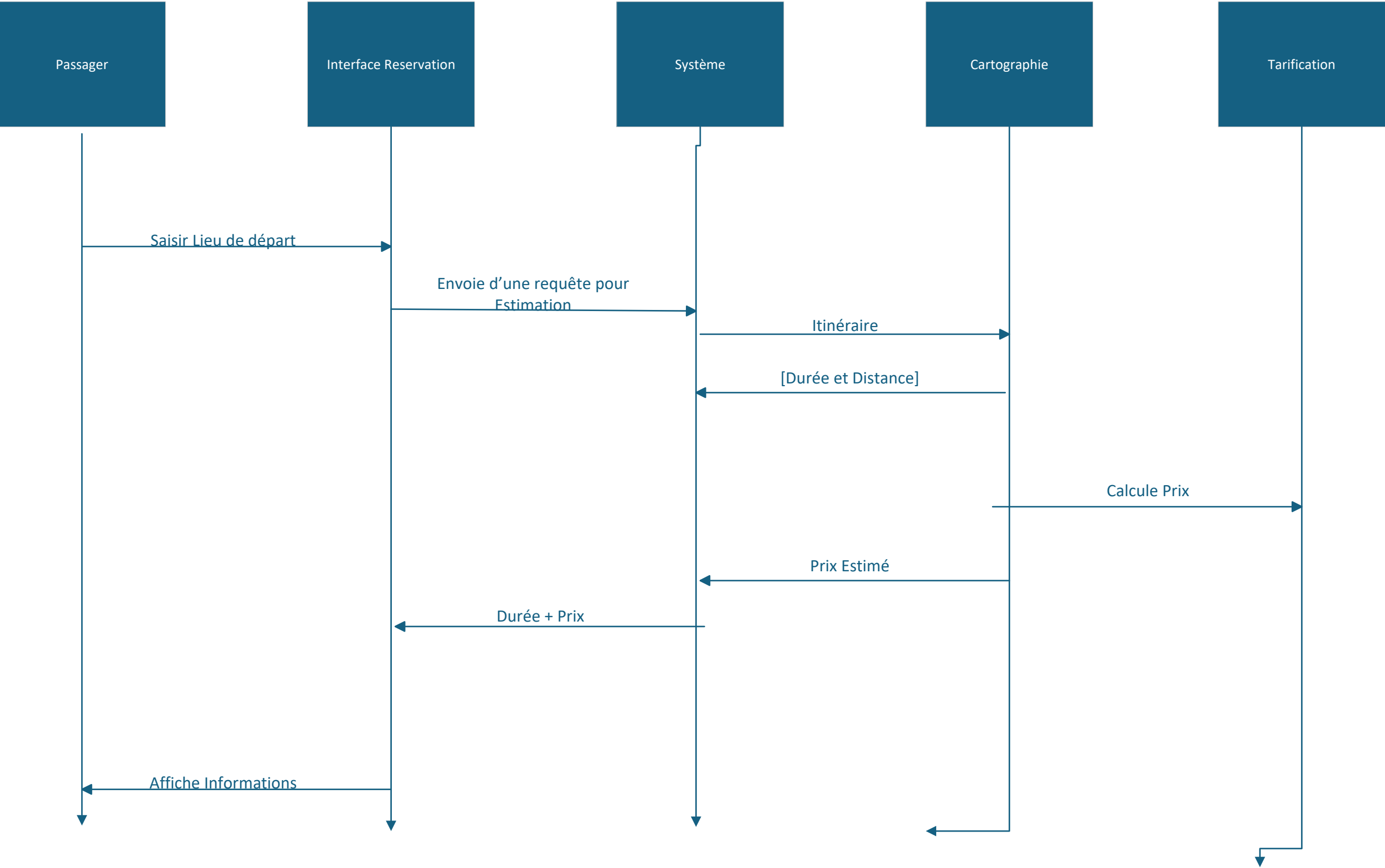
Destination introuvable

Erreur dans le service de cartographie

Majoration tarifaire exceptionnelle

Acteurs/Participant : Passager (primaire), Système, Cartographie, Tarification

Diagramme de Séquence – Estimation durée et prix



L'utilisateur saisit son email et son mot de passe.

L'interface transmet les identifiants au système.

Le système interroge la base de données pour valider l'authentification.

Si les identifiants sont corrects, l'utilisateur est redirigé vers son espace (passager ou chauffeur).

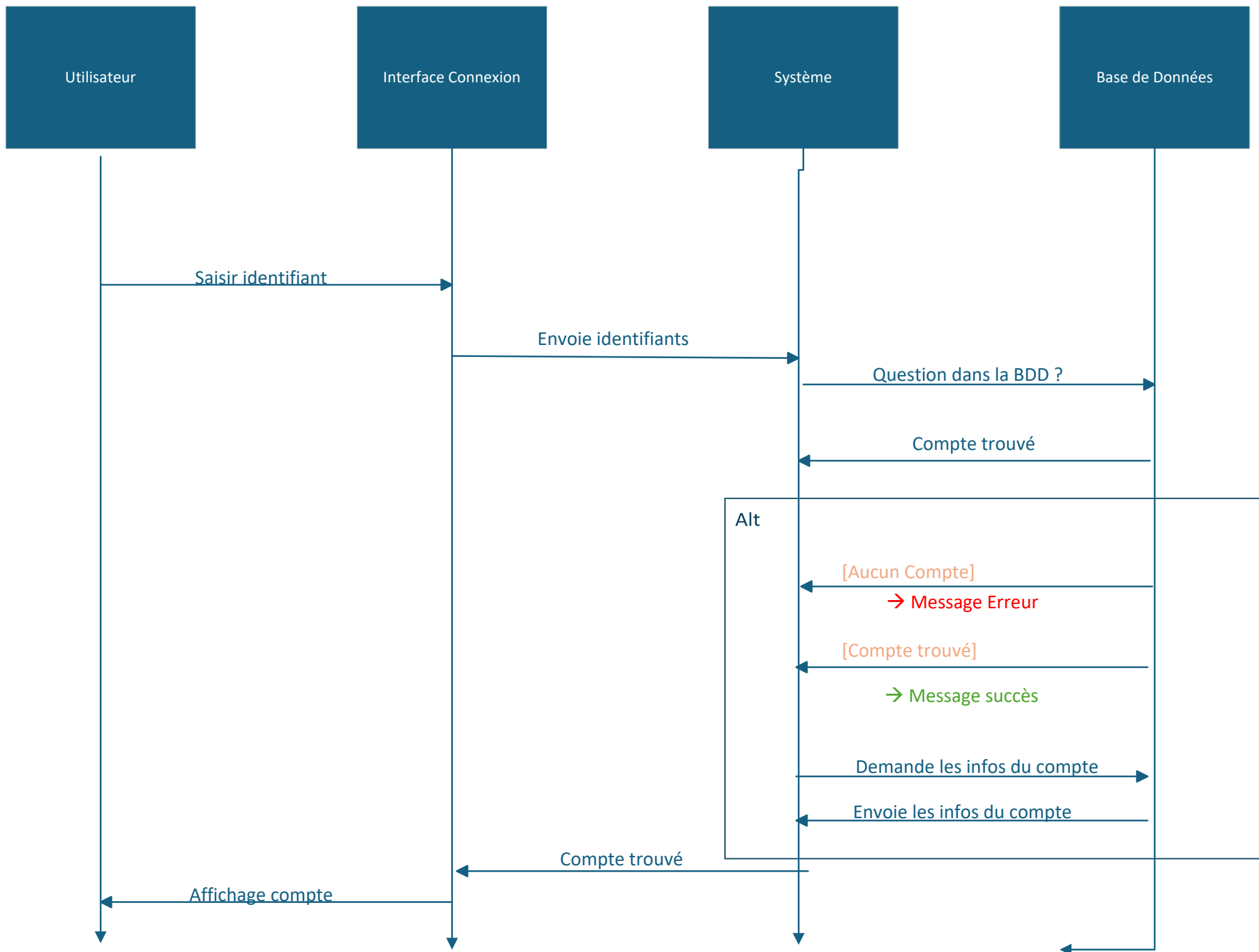
Acteurs/Participant : Utilisateur (passager ou chauffeur)

Interface Connexion

Système

Base de Données

Diagramme de Séquence – Se connecter (Passager ou Chauffeur)



L'utilisateur rédige un message dans l'interface.

L'interface transmet le contenu au système.

Le système enregistre le message en base.

Il notifie le destinataire.

Une confirmation s'affiche à l'émetteur.

Acteurs/Participant : Utilisateur

Interface Messagerie

Système

Base de Données

Destinataire

Diagramme de Séquence – Envoyer un message

