Zumba Cafew

Projet Visualisation de l'information

Capocasale Romain, Freiburghaus Jonas & Moulin Vincent

11.12.2020





Zumba Cafew

Sommaire

- 1. Introduction
- 2. Démonstration
- 3. Source de données
- 4. Méthodologie
- 5. Graphiques
 - a. Richesse du vocabulaire
 - b. Fréquence des mots
 - c. Evolution au fil des années
- 6. Tests d'accessibilité
- 7. Tests d'utilisabilité
- 8. Responsive Design
- 9. Conclusion



1. Introduction

• Interrogations:

- Est-ce que le vocabulaire de tel artiste est plus riche que celui d'un autre?
- Que peut-on dire des mots les plus utilisés ?
- Est-ce que certains mots deviennent plus fréquents au fil des années ?

Publics ciblés :

- o **Primaire**: Personnes écoutant de la musique hip-hop française
- Secondaire: Personnes curieuses et intéressées par des statistiques diverses

Méthodes:

- Estimation de la richesse du vocabulaire par artiste
- Fréquences d'utilisation des mots
- Fréquences d'utilisation d'un mot au cours du temps



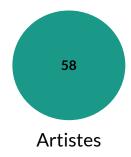
Démonstration

www.zumbacafew.ch



3. Source de données

Genius API









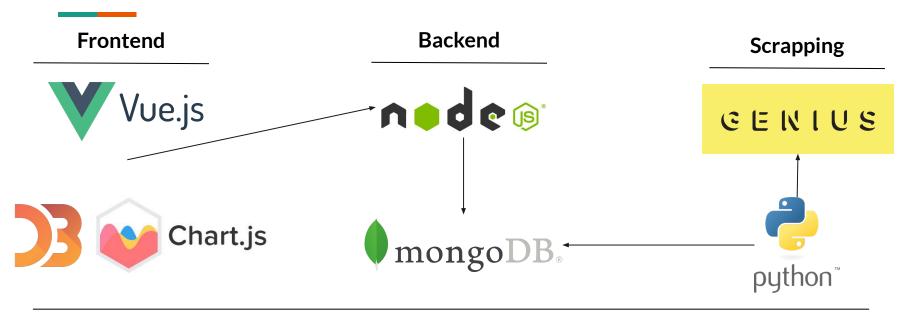
3. Source de données

- Nom
- Image
- Sexe
- Type d'artiste
- Nombre de mot unique
- Nombre de musiques
- Noms des musiques
- Années des musiques
- Vocabulaire pour chaque année

```
[{
   "year" : 2018,
    "words" : [{
              "word" : "Artiste",
              "count" : 10,
              "word" : "Musique",
              "count": 20,
            } ...]
    "year": 2020,
    "words" : [...]
}]
```



4. Méthodologie







5. Graphiques

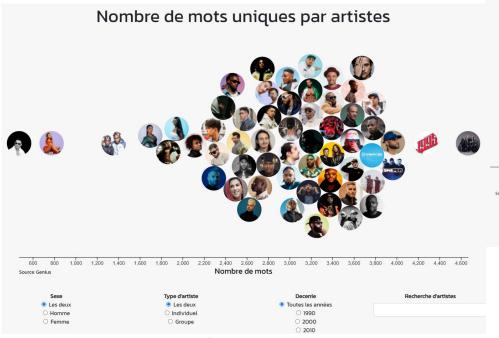
5.1 Richesse du vocabulaire



Histogramme du nombre de mot uniques par artiste



Histogramme

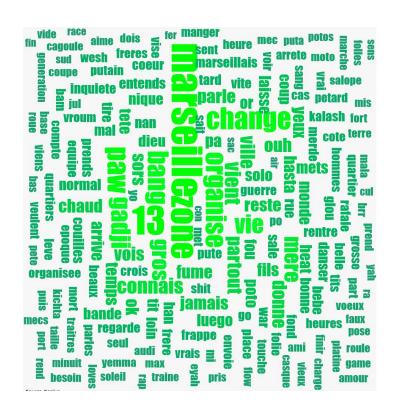


Beeswarm

5. Graphiques5.2 Fréquence des mots







5. Graphiques

5.3 Évolution au fil des années

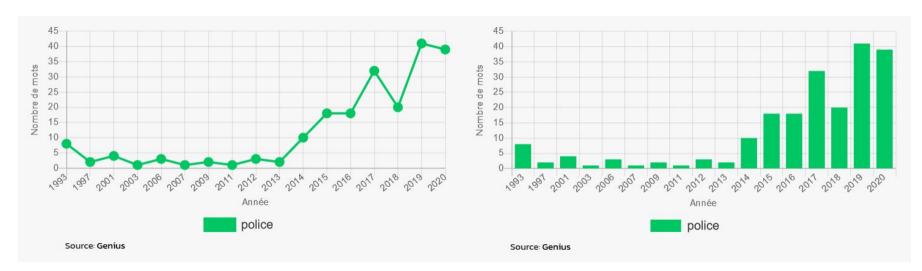


Mot actuel : police

Type de graphe

© Line chart

O Bar chart



Linechart évolution

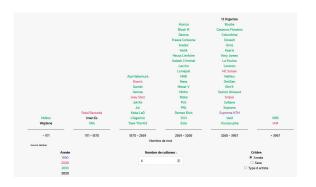
Histogramme évolution

6. Tests d'accessibilité

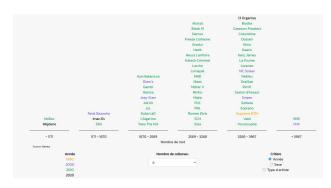


Achromatopsie

Graphique prévu — Deuteranopia — Graphique corrigé



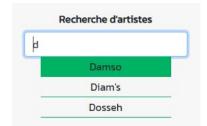






7. Tests d'utilisabilité

- Création d'un formulaire pour les tests utilisateurs
- Conclusion du test :
 - Compréhension rapide des graphiques et des filtres
 - Utilisation de la barre de recherche commune sur les graphiques
 - Utilisateur mécontent de la navigation dans la barre de recherche
- Correction de la barre de recherche





8. Responsive Design

- Augmente l'utilisabilité de l'application
 - Plus de la moitié du trafic web provient des smartphones
 - Public cible utilise majoritairement des smartphones
- Adaptation de la taille du texte
- Scaling des différents graphes
- Menu hamburger
- Imbrication des filtres des graphes





9. Conclusion

Problèmes et défis rencontrés

Améliorations possibles

État actuel du projet