

TERMINATOR

CHARGE DE TD : Yann Thierry-Mieg

MEMBRES :

- BENCHERIF Nabil
- BOUAOUD Malik
- CARET Romain
- DAZHENG Liu
- EAR Sandrine
- PAREDES Lizeth

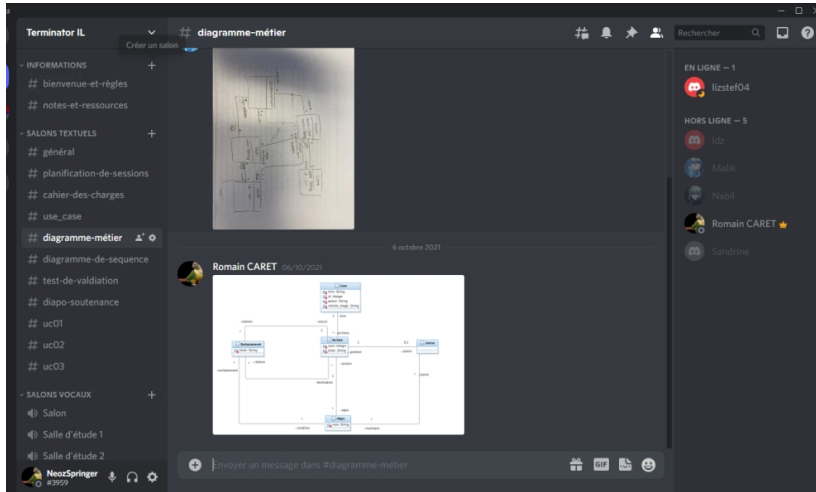
Pour un logiciel qui termine vos livres

1984

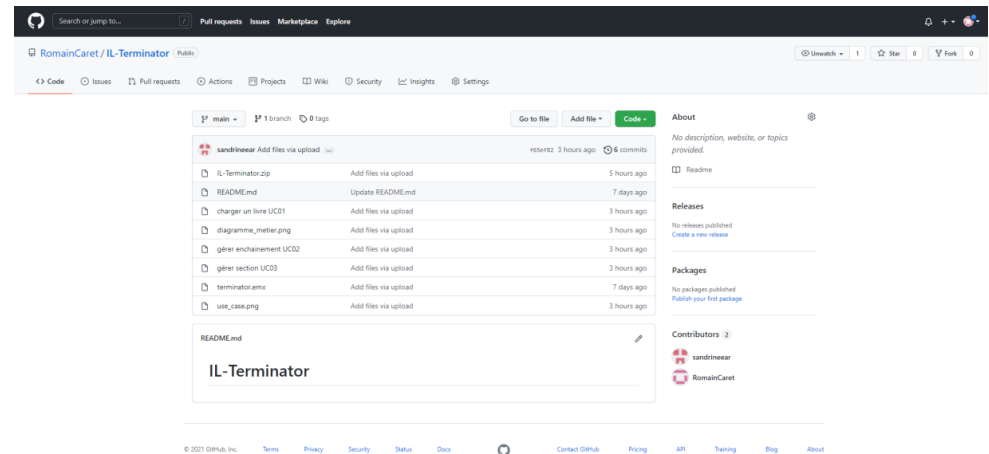
2029



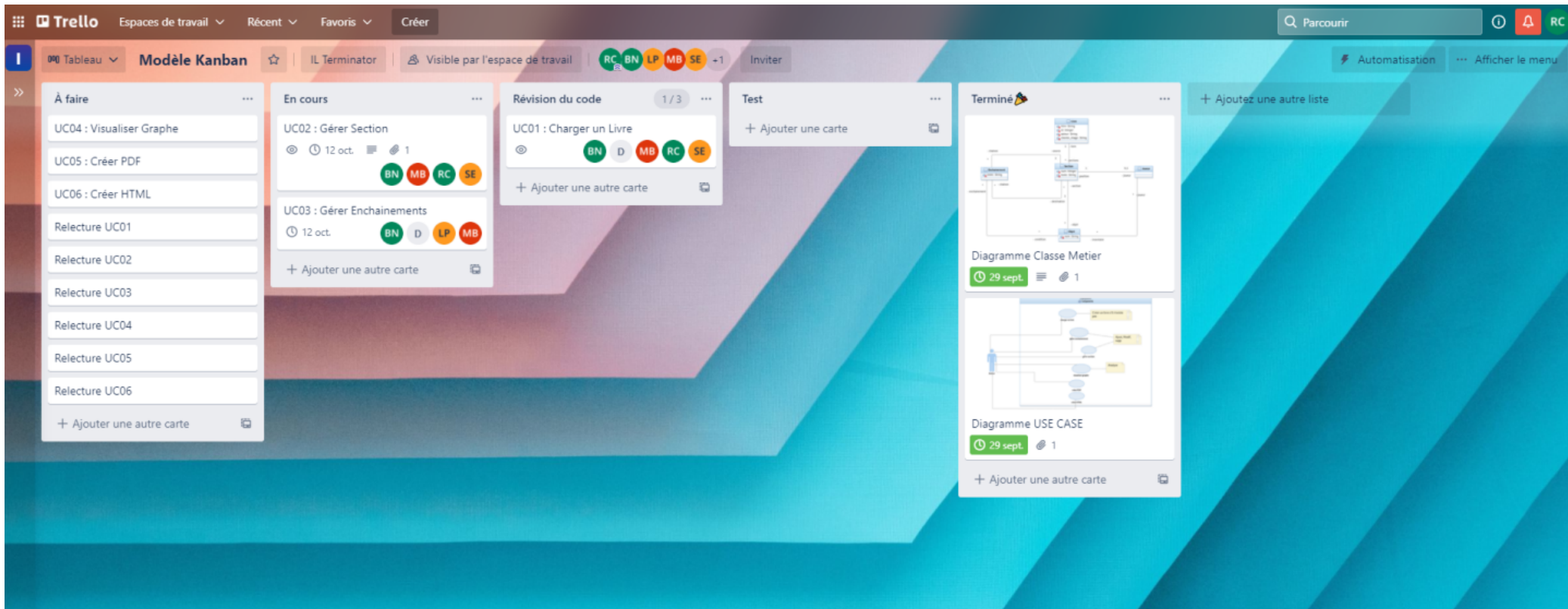
1. Organisation



Discord du groupe

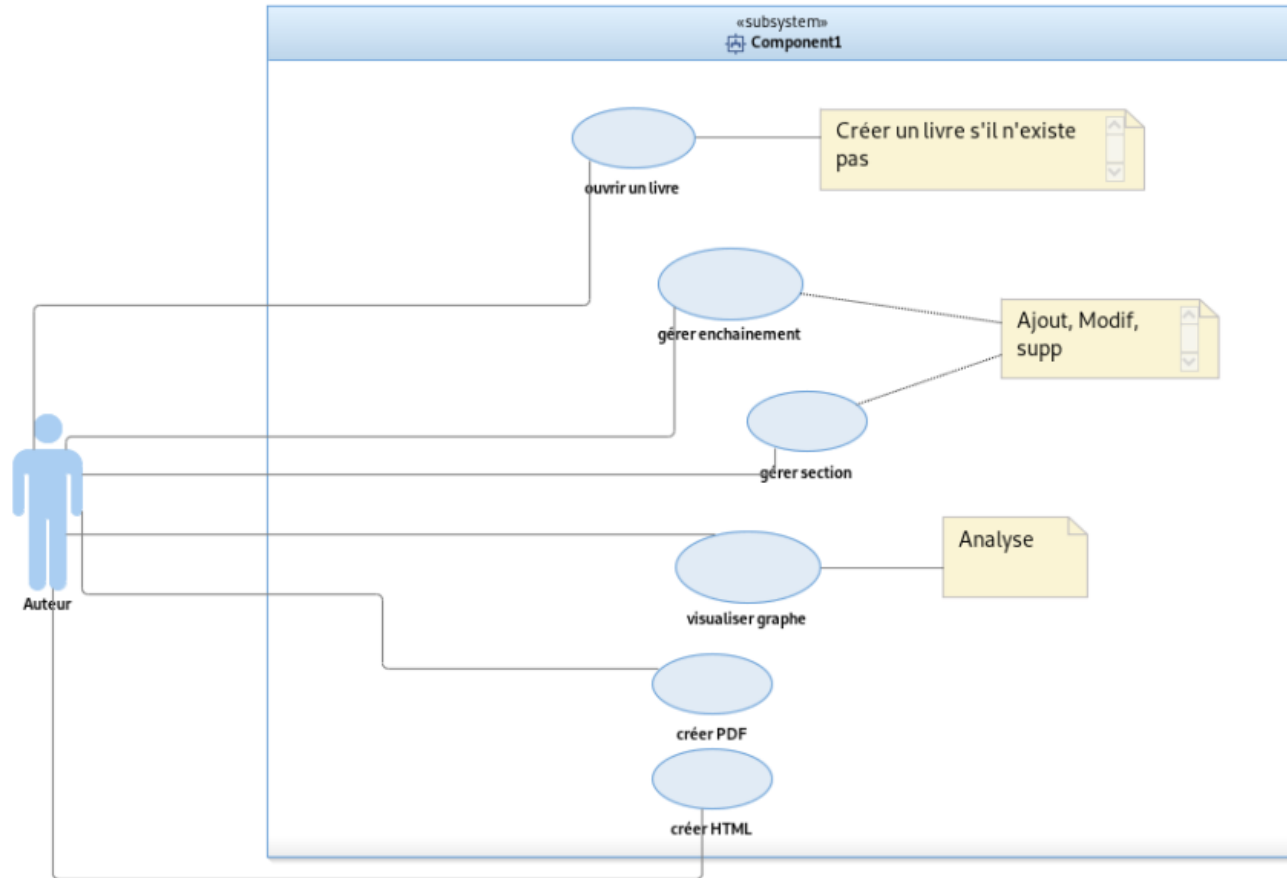


Github

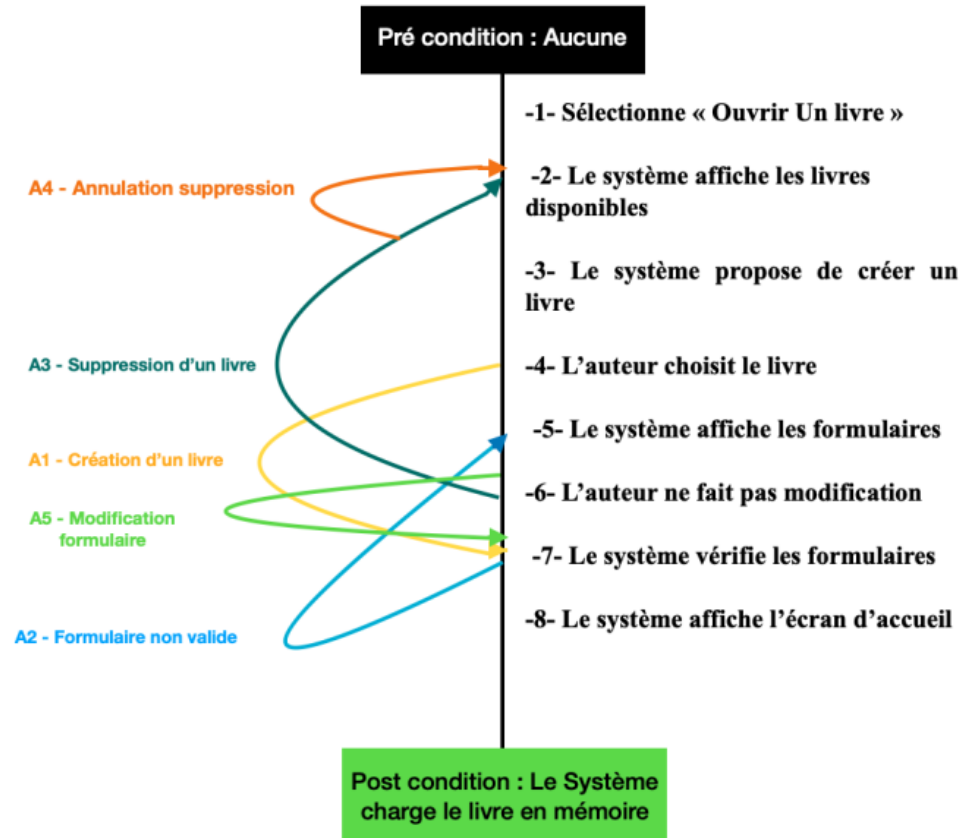


Trello du groupe

2. Diagramme de Use Case



- Chemin pour ouvrir un livre



2.1. Titre: UCO1 : Ouvrir un livre

Auteur/Date: Groupe Terminator - 06/10/2021

Description: L'auteur charge le livre dans le système pour l'éditer sinon il le crée

Acteur: Auteur

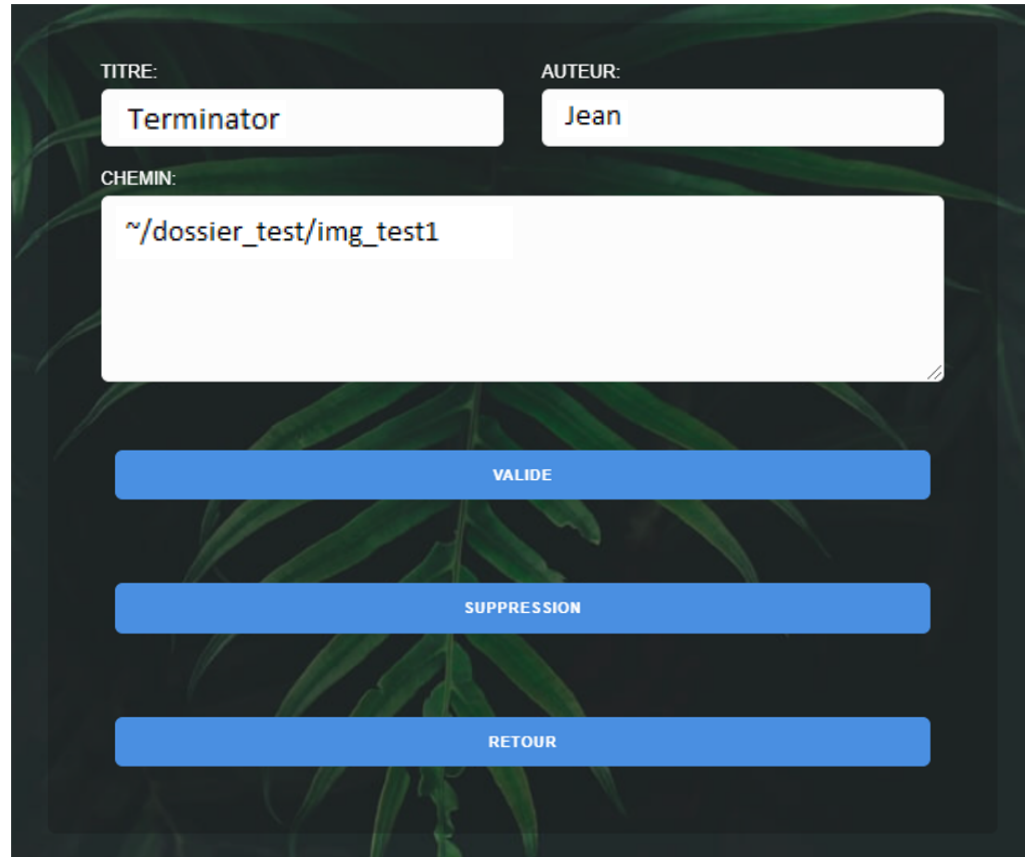
Précondition: aucune

Scénario nominal:

- ✓ SN1 L'auteur sélectionne "Ouvrir un livre"
- ✓ SN2 Le système affiche les livres disponible (s'il n'y en a pas, il affiche rien)
- ✓ SN3 Le système propose aussi de créer un livre
- ✓ SN4 L'auteur choisit le livre à ouvrir parmi les différents livres affichés
- ✓ SN5 Le système affiche les formulaires de la fiche descriptive du livre (titre, auteur, chemin vers l'image de la couverture)
- ✓ pour une éventuelle modification ainsi qu'un bouton pour supprimer le livre
- ✓ SN6 L'auteur ne fait pas de modifications et valide
- ✓ SN7 Le système vérifie que les formulaires sont remplis et que le couple titre/auteur soit unique
- ✓ SN8 Le système affiche le titre du livre en haut et deux colonnes "Section" et "Enchaînement" avec ses sections et enchaînements apparaissent

Postcondition: Le système a chargé en mémoire le livre, ses sections et ses enchaînements

MAQUETTES INTERFACE HOMME MACHINE



TITRE:

AUTEUR:

CHEMIN:

ALT A1: création d'un livre

A1.1 En SN4, l'auteur choisit de créer un livre

A1.2 le système affiche les formulaires de la fiche descriptive du livre (titre, auteur, chemin vers l'image de la couverture)

A1.3 l'auteur remplit le formulaire et valide

A1.4 retour au SN7

ALT A2: Formulaire non valide

A.2.1 En SN7, le système détecte que les formulaires ne sont pas valides (titre/auteur non unique ou vide)

A2.2 retour SN5

ALT A3: suppression d'un livre

A3.1 En SN6, l'auteur choisit de supprimer le livre

A3.2 le système affiche une fenêtre de confirmation

A3.3 l'auteur confirme

A3.4 le système supprime le livre avec ses sections et ses enchaînements

A3.5 retour en SN2

ALT A4: annulation suppression

A4.1 En A3.2 l'auteur ne confirme pas

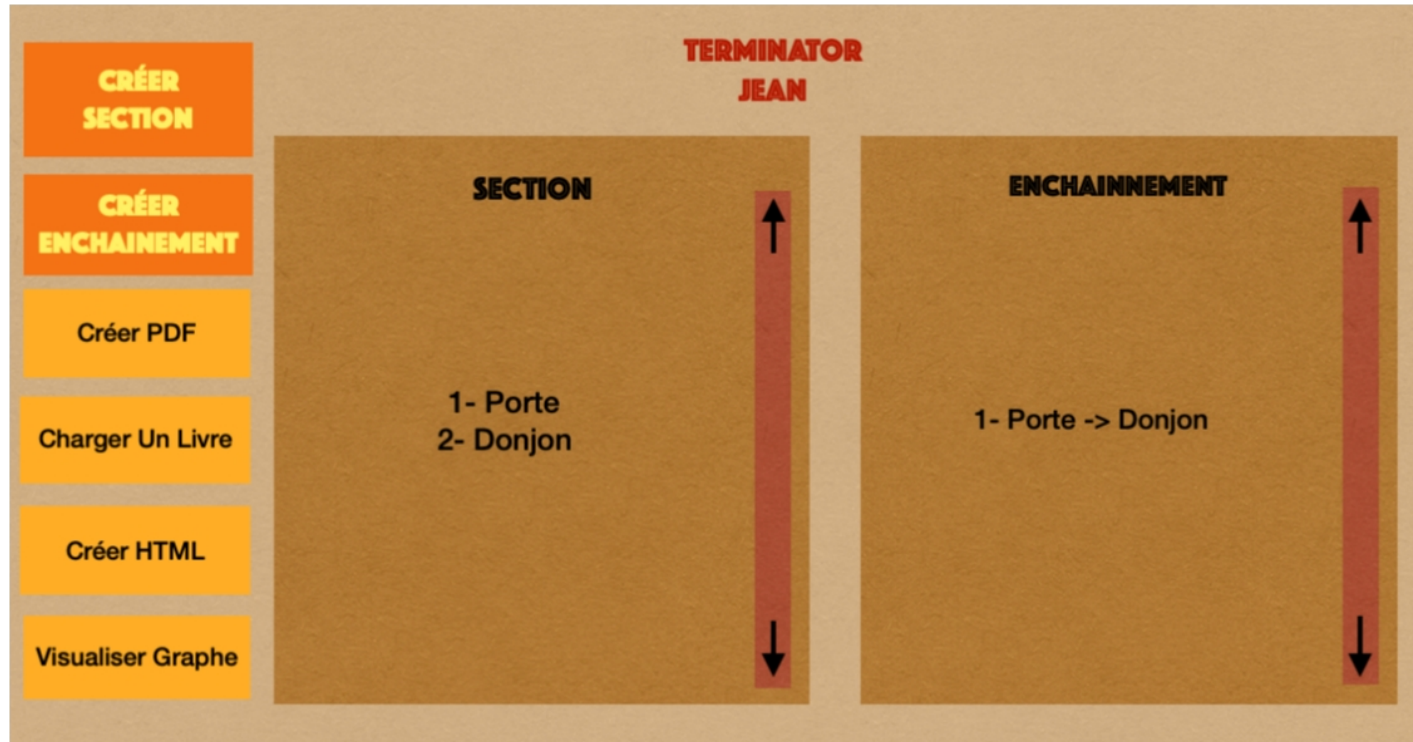
A4.2 retour en SN2

ALT A5: modification formulaire

A5.1 En SN6, l'auteur fait des modifications

A5.2 Retour en SN7

MAQUETTES INTERFACE HOMME MACHINE



2.2. Titre: UCO3 : Gérer section

Auteur/Date: Malik Romain Sandrine 07/10/2021

Description: L'auteur peut ajouter, modifier ou supprimer une section

Acteur: Auteur

Précondition: Un livre est ouvert

Scénario nominal:

- ✓ SN1 L'auteur sélectionne le bouton "Créer section"
- ✓ SN2 Le système propose un formulaire pour remplir la partie texte, le nom de la section, un bouton "Valider" et "Retour"
- ✓ SN3 L'auteur remplit la partie texte, le nom de la section et valide
- ✓ SN4 Le système sauvegarde le texte dans la section, le titre et affecte un nouveau numéro à la section
- ✓ SN5 Le système affiche les objets de la section et des boutons "Valider", "Ajouter" et "Supprimer"
- ✓ SN6 L'auteur décide d'appuyer sur "Valider"
- ✓ SN7 Le système sauvegarde les objets et la section est ajoutée au livre
- ✓ SN8 Retour à l'écran d'accueil avec le livre chargé avec les deux colonnes "Section" et "Enchaînement"

Postcondition: Le système sauvegarde les modifications sur les sections

ALT A1: Modification du texte de la section

A1.1 En SN1, l'auteur double clique sur une section existante parmi la liste des sections proposées

A1.2 Le système affiche le formulaire de texte pré-remplis, le titre, un bouton "Supprimer", un bouton "Retour" et un bouton "Valider"

A1.3 L'auteur modifie le texte et valide

A1.4 Retour en SN4

ALT A2: Suppression de la section

A2.1 En A.1.3, l'auteur appuie sur "Supprimer"

A2.2 Le système supprime la section

A2.3 Retour en SN8

ALT A3: Suppression des objets de la section

A3.1 En SN6, l'auteur sélectionne un objet et appuie sur "Supprimer"

A3.2 Le système sauvegarde la section sans l'objet

A3.3 Retour en SN5

ALT A4: Ajout des objets de la section

A4.1 En SN6, l'auteur sélectionne "ajouter"

A4.2 Le système lui donne un formulaire pour ajouter un objet à la section

A4.3 L'auteur met le nom de l'objet et valide

A4.4 Le système sauvegarde l'objet

A4.5 Retour en SN5

E1 : Annulation

E1.1 En SN2 ou A.1.2, l'auteur décide d'appuyer sur le bouton "Retour"

E1.2 Retour à l'écran d'accueil avec le livre chargé avec les deux colonnes "Section" et "Enchaînement"

MAQUETTES INTERFACE HOMME MACHINE



FORMULAIRE PORTE

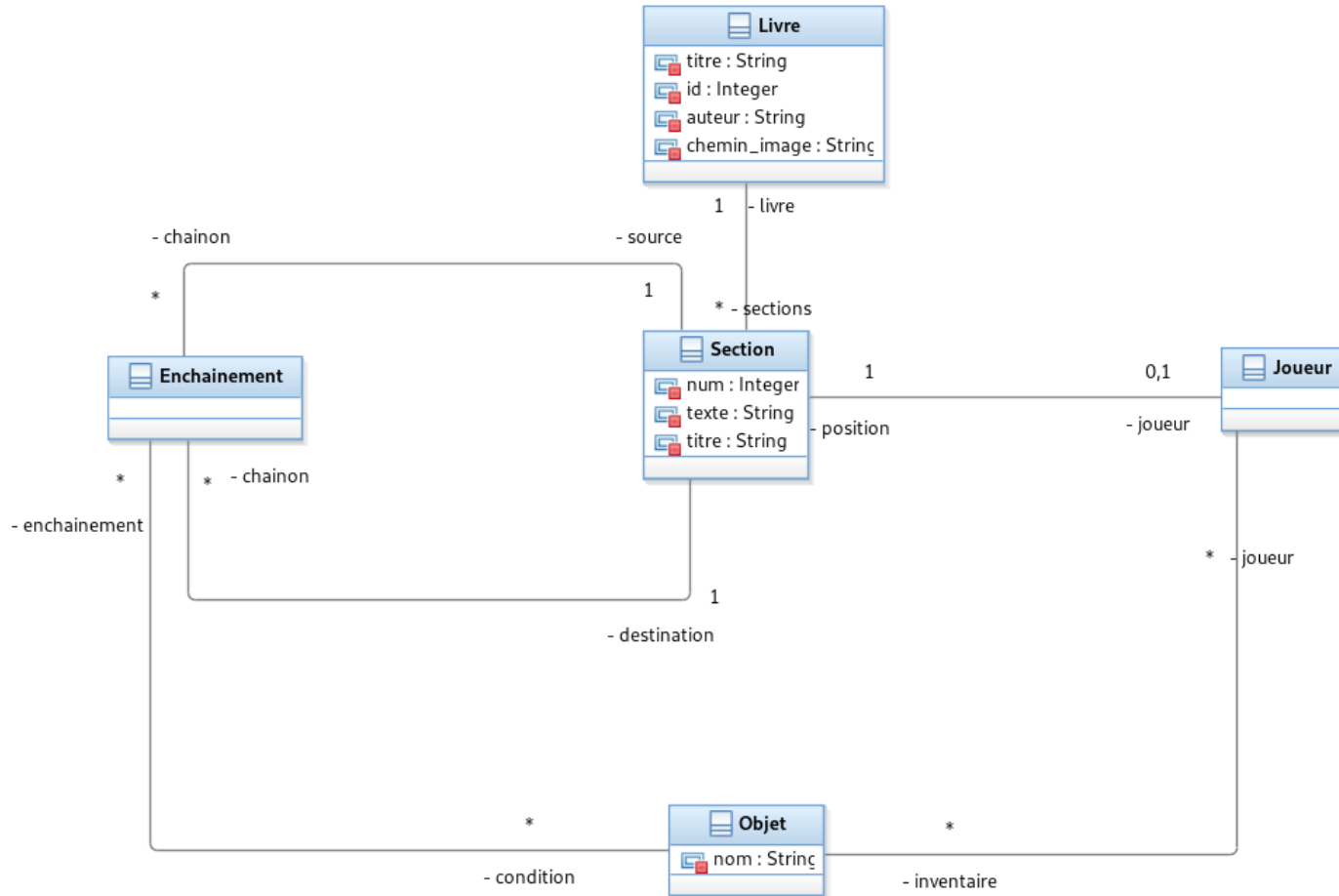
Le Héros arrive devant une grande
porte et trouve une clef par terre
...

RETOUR **SUPPRIMER** **VALIDER**

MAQUETTES INTERFACE HOMME MACHINE



3. Diagramme de classe métier



3.1. Cahier de test

- TV01 : Créer livre (UC01 Ouvrir un livre)
- TV02 : Créer Section (UC03 Gérer Section)
- TV03 : Créer Section avec objet (UC03 Gérer Section)
- TV04 : Créer Enchaînement (UC02 Gérer Enchaînement)
- TV05 : Supprimer Livre (UC01 Ouvrir un livre)

- **3.2. TV 01 : UC01 Ouvrir Livre alternatif (Créer Livre)**

Contexte: Aucun livre est ouvert

Entrée:

-nom du livre : Terminator

-auteur : Jean

-chemin du livre : "~/dossier_test/img_test1"

Scenario :

1. Sélection de "Ouvrir un livre"

2. Sélection de "Créer un livre"

3. Saisir le nom du livre "Terminator", l'auteur "Jean" et le chemin "~/dossier_test/img_test1"

Résultat attendu :

-Le livre Terminator d'auteur Jean avec pour chemin "~/dossier_test/img_test1" a été crée.

-Le système affiche Terminator en haut et les 2 boutons sections et enchaînements

Moyen de vérification :

-L'affichage visuel

-Les colonnes "Section" et "Enchaînement" doivent être accessibles

- -Exécuter TV02/TV03, le nouveau livre doit pouvoir contenir de nouvelles sections

- **3.3. TV 03 : UC03 Créer une section nominal**

Contexte: Terminator est chargé et aucune section n'est créée

Entrée:

- Le livre chargé : Terminator de Jean
- Titre de la section : "La porte"
- texte de la section : "Le héros arrive devant une grande porte et trouve une clef par terre."
- Liste des objets : ["clef"]

Scénario:

1. Sélection de "créer une section"
2. Saisir le titre "La porte"
3. Saisir le texte de la section "Le héros arrive devant une grande porte et trouve une clef par terre." et valide
4. Sélection du bouton "ajouter" d'objets
5. Saisir le nom "clef" et valider l'objet
6. Sélection du bouton "valider"

Résultat attendu:

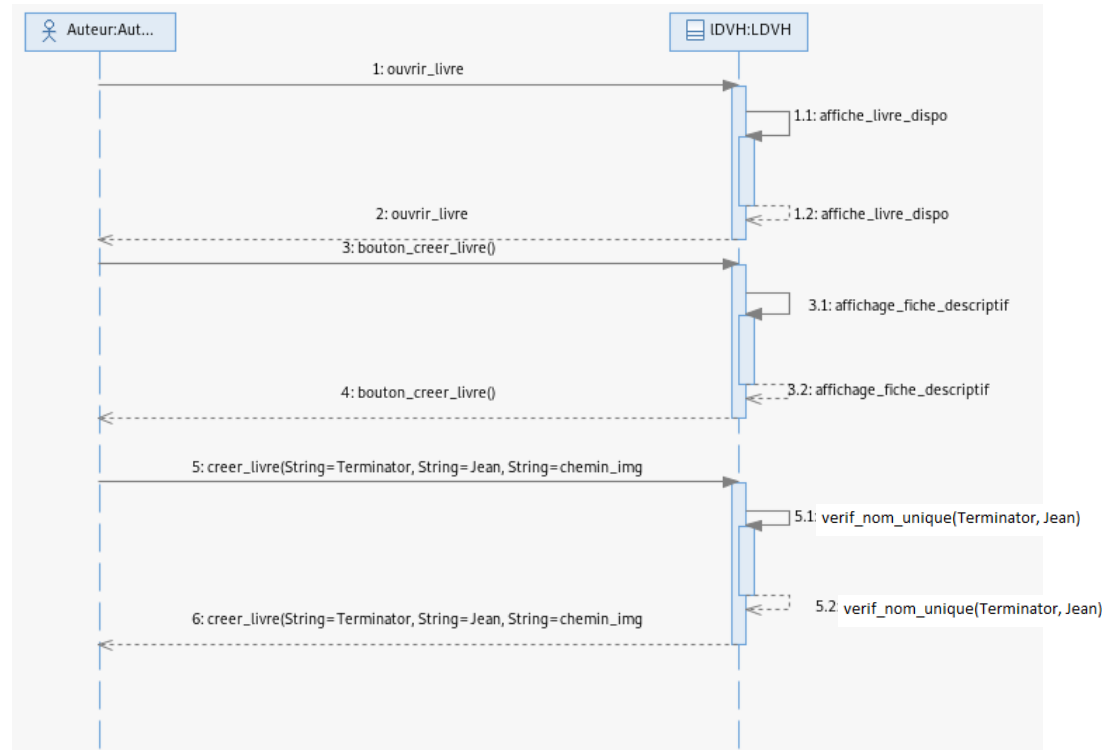
- Le système affecte le numéro 1 et le titre "La porte" à la section et la sauvegarde dans le livre Terminator de Jean avec l'objet "clef"
- Le système affiche l'écran d'accueil avec le titre du livre chargé avec 2 colonnes "sections" et "enchaînements"

Moyen vérification:

- L'affichage visuel
- Exécuter TV04, la section 1 doit apparaître et doit contenir le texte de la section "Le héros..." et l'objet : "clef"

4.0. Diagramme de Séquence

4.1. Interaction Auteur-LDVH



4.0. Diagramme de Séquence

4.2. Interaction Auteur-LDVH

