

Charte Graphique

Charte Graphique.....	1
Couleurs.....	1
Polices.....	1
Wireframe.....	1
Maquette.....	2

Couleurs

Vert : #4bba31, hsl(109,58%,46%), rgb(75,186,49)

Noir : #000000, hsl(0,0%,0%), rgb(0,0,0)

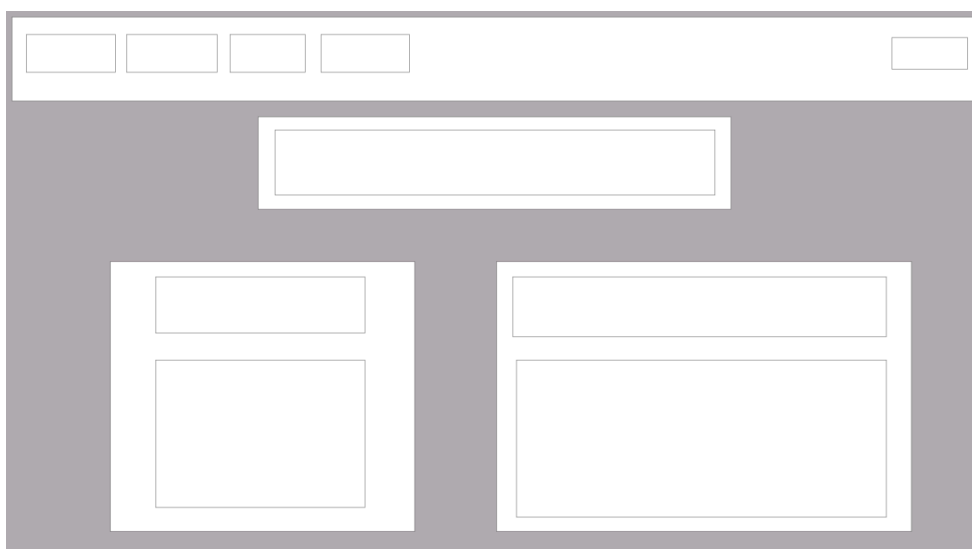
Blanc : #ffffff, hsl(0,0%,100%), rgb(255,255,255)

Gris : #343a40, hsl(210,10%,23%), rgb(52,58,64)

Polices

font-family : Arial, sans-serif

Wireframe



Ce wireframe représente la page Home de l'application pour le Z-Event, nous retrouvons en haut le menu, avec le bouton Z-Event et le bouton Accueil qui ont la même utilité, de rediriger sur la page Home. Ensuite, nous avons le bouton Actualités qui lui redirige vers les articles correspondant au Z-Event. Après, nous pouvons trouver le bouton Streamer qui lui permet de rediriger sur la liste des streamers et pour finir, sur notre droite, dans le menu, le bouton de connexion pour les administrateurs et les streamers. Ce bouton leur permettra de gérer la partie back-end de leurs projets.

L'encadré centré au milieu du wireframe, c'est le titre de la page, avec quelques infos sur ce qu'est le Z-Event, sur la gauche, la partie actualités, on nous retrouverons nos articles de blog, et sur la droite, une description de l'association partenaire.

Maquette



On voit que nous avons respecté le Wireframe, nous retrouvons bien les actualités avec des numéros, l'association avec son texte de description, l'image de fond écrit Z-Event et le titre Z-Event 2024 centré. Toujours en respect de ce wireframe, nous avons le menu qui correspond exactement à ce que l'on



souhaitait avec le bouton Z-Event, Accueil, Streamer, Actualités puis pour finir, Connexion.