|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Nœud | Simple | Appui | Gomme | Barre | Calculs | Terrain | Sélection | Réglages | Clic | NADA,VIDE |
| 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Créer treillis |
| 0 |
| 0 | Ouvrir déroulant | PAS POSSIBLE  PAS POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN | TO DOUX | RIEN |  |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 3 | 4 |  |
| 1 | Fermer déroulant | Fermer déroulant | Fermer déroulant | Fermer déroulant | Fermer déroulant | Effectuer & afficher les calculs | Fermer déroulant | Fermer déroulant |  | Fermer déroulant |
| 0 | 101 | 102 | 5 | 2 | 0 | 3 | 4 |  | 0 |
| 101 | Ouvrir  déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | Créer noeudSimple au coo du clic |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 3 | 4 |  | 101 |
| 102 | Ouvrir  déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | Créer pt sur segment (récup pos α sur le clic) |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 3 | 4 |  | 102 |
| 2 | Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | PointM= point clic (récup identifiant) |
| 1 | 5 | 0 | 0 | 3 | 4 |  | 201 |
| 201 | Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | Créer barre entre PointM et PointClic |
| 1 | 5 | 0 | 0 | 3 | 4 |  | 2 |
| 3 | Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | Si point inexistant : New point Point1=pointclic |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 0 | 4 |  | 301 |
| 301 | Effacer Point1  Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | Effacer Point1 | Effacer Point1 | Effectuer & afficher les calculs | Effacer Point1 | Effacer Point1 |  | Si point inexistant : New point Point2 = pointclic |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 0 | 4 |  | 302 |
| 302 | Effacer Point1 et Point2  Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | Effacer Point2 | Effacer Point1 et Point2 | Effectuer & afficher les calculs | Effacer Point1 et Point2 | Effacer Point1 et Point2 |  | Créer triangle terrain avec Point1, Point2 et Si point inexistant : Point3=new point=pointclic |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 0 | 4 |  | 3 |
| 4 | Supprimer tableau de sélection Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | Supprimer tableau de sélection | Supprimer tableau de sélection | Supprimer tableau de sélection  Effectuer & afficher les calculs | Supprimer tableau de sélection | Supprimer tableau de sélection |  | Ajouter objet sur clic à Tableau de sélection |
| 1 | 5 | 2 | 0 | 3 | 0 |  | 4 |
| 5 | Ouvrir déroulant | PAS  POSSIBLE | | RIEN | RIEN | Effectuer & afficher les calculs | RIEN | RIEN |  | DEMOLITION objet sur clic |
| 1 |  | | 0 | 2 | 0 | 3 | 4 |  | 5 |