Université de Nice-Sophia Antipolis Polytech ELEC3 Lundi 5 février 2018 Durée: 2h

CPP - Chaînes de caractères Travaux Pratiques - Séance nº 9

1 CPP - Le préprocesseur

Le préprocesseur s'applique dans une phase qui précède celle de la compilation proprement dite, passe sur tout le texte source du programme et traite toutes les directives qui lui sont destinées. Ces directives sont introduites par un dièse (#). Nous avons déjà vu les directives #define, pour définir une constante, et #include, pour inclure le contenu d'un fichier.

Pour mettre en évidence le fonctionnement réel, nous allons jouer avec les options -save-temps et -P de gcc.

- 1) Reprenez un fichier de la séance précédente qui contient un #define et un #include. Compilez-le avec les deux options précisées ci-dessus. Décrivez les fichiers produits.
- 2) À quoi sert l'option -P? Quelle information enlève cette option?
- 3) Décrivez le comportement exact du #define et du #include. Quelles informations sont perdues après le passage du préprocesseur?
- 4) Écrivez, compilez, exécutez et expliquez le comportement du programme suivant prog.c :

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
int main(void) {
  printf("%s %d\n", __FILE__, MAX);
  return EXIT_SUCCESS;
}
gcc -DMAX=300 -o prog prog.c && ./prog
```

5) Que se passe-t-il si MAX est aussi défini dans le programme? Vérifiez.

2 Chaînes de caractères

En C, il n'existe pas de type chaîne de caractères spécifique. Les chaînes de caractères sont des tableaux de caractères, mais le dernier caractère doit être le délimiteur de fin de chaîne '\0'. Ainsi, sizeof "abcdefghi" est égal à 10 et non pas 9.

Une constante chaîne de caractères peut être définie par une suite de caractères délimitée par des guillemets, ou à l'aide d'une initialisation classique de tableau. Le caractère '\0' est automatiquement ajouté à la fin d'une constante littérale. Le caractère \<saut de ligne> permet d'écrire la constante sur plusieurs lignes.

1

Contrairement à d'autres langages, il n'y a aucun opérateur spécifique pour les chaînes de caractères en C. La bibliothèque C contient de nombreuses fonctions de manipulation de chaînes de caractères. Les prototypes des fonctions sont définis dans string.h. Faites un man string.h pour avoir une idée précise. Il est important de noter que ces fonctions ne gèrent pas l'allocation de la mémoire pour les caractères de chaînes (sauf strdup).

6) Écrivez et testez le programme suivant :

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void) {
   char str1 [10] = {'c', 'o', 't', '\0'};
   char str2 [10] = "abri";

   printf("(%s) : (%s)\n", str1, str2);
   printf("(%c) : (%c)\n", str1[1], str2[2]);
   printf("(%lu) : (%lu)\n", sizeof str1, sizeof "abc");
   printf("(%xd) : (%xd)\n", strlen(str1), strlen(str2));
   printf("(%s)\n", strcat(str2,str1));
   return EXIT_SUCCESS;
}
```

- 7) Récrivez les fonctions strlen et strchr.
- 8) Récrivez les fonctions strcpy et strcat.
- 9) Écrivez une fonction compare qui prend deux chaînes de caractères, s1, et s2, en paramètre et les compare selon l'ordre lexicographique. La fonction renverra :
 - une valeur négative, si s1 est inférieure à s2;
 - 0. si s1 est égale à s2:
 - une valeur positive, si s1 est supérieure à s2.
- 10) Comment récrire les fonctions précédentes afin qu'elles puissent faire des vérifications sur la taille des chaînes (par exemple, pour strcpy, que le premier paramètre ait assez de place pour accueillir tous les caractères du deuxième)?
- 11) Sans utiliser de fonctions de la bibliothèque C, écrivez en C la procédure trim qui prend en paramètre deux chaînes de caractères s1 et s2. trim construit la chaîne s2 à partir de s1 dans laquelle tous les caractères espaces (i.e.') de début et de fin ont été supprimés. Si la chaîne s1 est " bonne année 2017", la chaîne résultat s2 sera égale à "bonne année 2017". Attention à bien penser à tous les cas possibles.