

# Rapport sur la conception de la BDD pour le projet 'Bot de modération Discord'

---

Pour des raisons de portabilité, nous avons choisi d'utiliser le SGBD **SQLite**.

Nous avons tout d'abord analysé le cahier des charges afin de définir les données nécessaires à notre bot. Le bot peut être présent sur plusieurs serveurs, il faut donc différencier ces serveurs, nous avons créé une table '**serveur**'. Nous avons choisi de ne sauvegarder que l'identifiant de ce serveur et l'identifiant du propriétaire.

Un serveur possède un staff, qui correspond à la table '**modérateur**', nous sauvegardons l'identifiant de cet utilisateur et son username.

Un serveur possède une liste de sanction, la table '**sanction**', avec la raison, la durée, la date de saisie, la liste des channels (voir partie **Syntaxe du paramètre *channels*** de ce rapport) où la sanction est effective, l'utilisateur concerné et la commande effectuée par le modérateur.

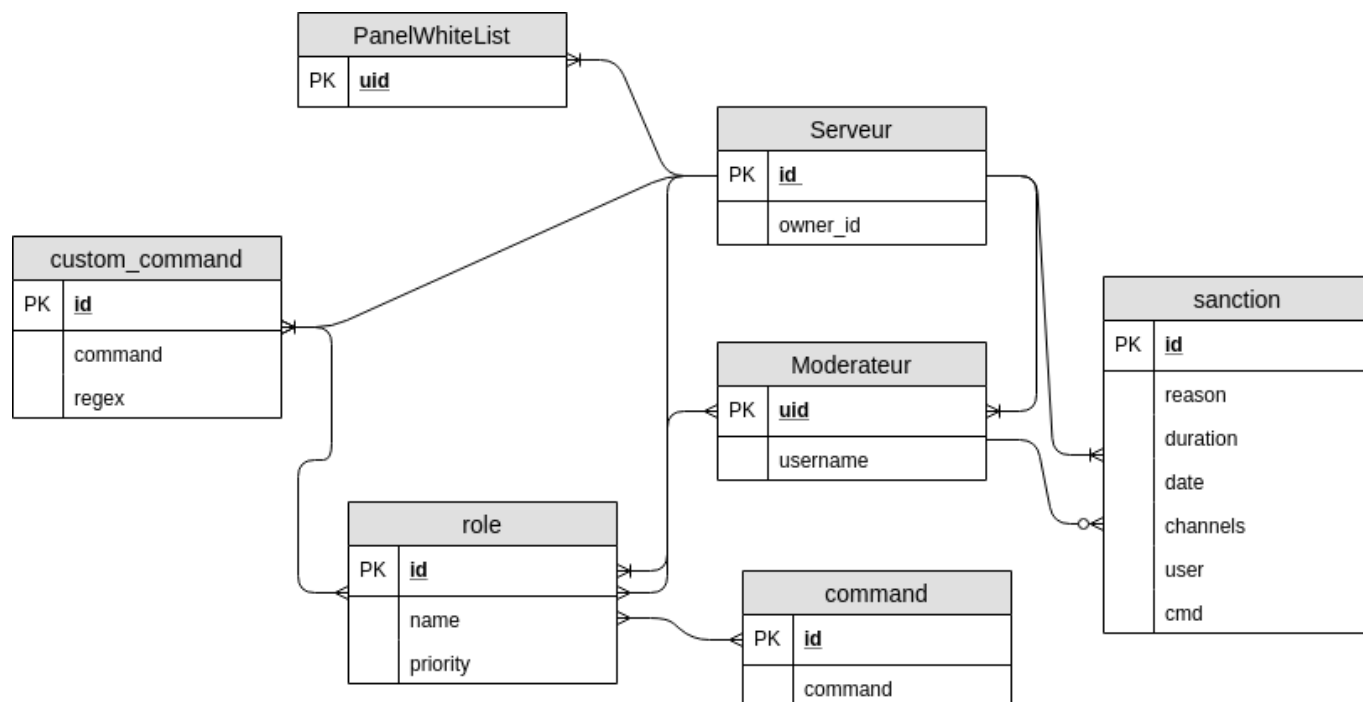
Le bot propose une liste de commande prédéfinie (voir partie **Listes des commandes globale** de ce rapport), il y a donc une table **command**.

Il est possible de créer des commandes personnalisées sur un serveur, contrairement aux commandes 'globales', ces commandes sont liées à un serveur, la table '**custom\_command**' correspond à cette demande.

Enfin, il peut exister plusieurs rôles pour un staff sur un même serveur, ce rôle permet d'avoir accès à certaines commandes (globales ou liées à un serveur). Et un membre du staff (table '**modérateur**') peut avoir plusieurs rôles (table '**rôle**') avec une même commande. Nous avons alors rajouté un attribut '*priority*' dans la table '**rôle**' afin de créer un système de hiérarchie des rôles. Si un modérateur possède deux rôles avec une *priority* équivalente et deux commandes identiques (sauf pour l'effet), le premier sera pris en compte.

Pour finir, notre solution doit proposer un panel d'administration accessible depuis notre site web. Pour s'y connecter, nous utiliserons une WhiteList (table '**panel\_white\_list**') et le compte Discord de l'utilisateur. Cette WhiteList sera alimentée par le propriétaire du serveur en question.

## Schéma associatif de la base de données

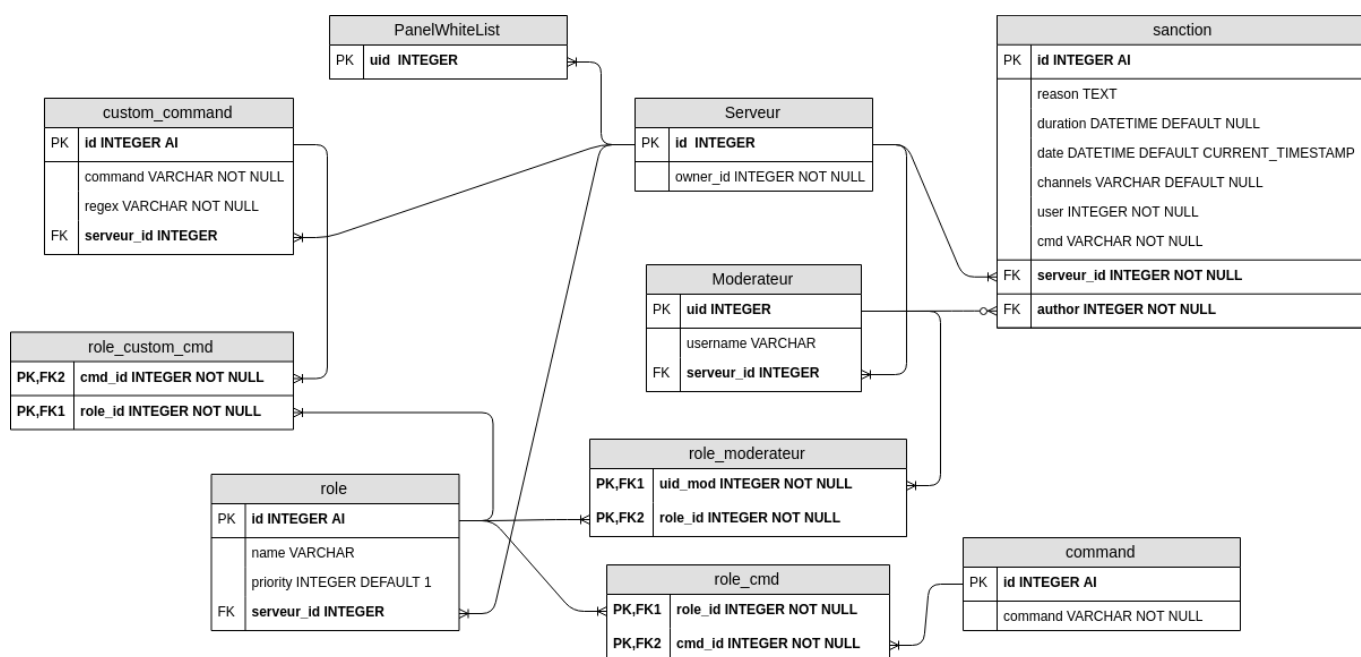


## Dictionnaire de données

table	champs	type	description
serveur	id	integer	identifiant d'un serveur
	owner_id	integer	identifiant de propriétaire du serveur
modérateur	uid	integer	identifiant du membre modérateur
	username	varchar	nom du modérateur
	lock_is_delete	boolean	lock qui defini si le modérateur appartient toujours au staff ou non
command	id	integer	identifiant de la command
	command	varchar	command et ses parametres, on se servira de regex pour l'identification des commandes par la suite
role	id	integer	identifiant du role de modérateur (type)
	name	varchar	nom de ce role
	priority	integer	priorité du role (plus l'entier est petit, plus il sera considéré comme important)
sanction	id	integer	identifiant de la sanction
	user	integer	identifiant d'un utilisateur discord
	date	datetime	date de la sanction

table	champs	type	description
	duration	datetime	dure de cette sanction (NULL s'il n'y a pas de duree)
	reason	varchar	raison de la sanction
	channels	varchar	liste des channels où la sanction pren de l'effet
	cmd	varchar	commande effectué pour cette sanction
custom_command	id	integer	identifiant de la commande personnalisée
	command	varchar	command et ses parametres
	regex	varchar	regex permettant de reconnaitre la commande pour le bot

## Schéma logique



Vous pourrez trouver le fichier de création de cette base de données dans le fichier `init.sql` joint à ce rapport.

## Listes des commandes globale

Il s'agit des commandes prédéfini par notre service, et qui sont globale pour tous les serveurs.

- Bannir un utilisateur :  
`!ban @<user> <reason:text> [-d <duration:time(sec)>, -c <channels:list>]`
- Exclure un utilisateur :  
`!kick @<user> <reason:text>`
- Rendre sourd un utilisateur :  
`!deaf @<user> <reason:text> [-d <duration:time(sec)>, -c <channels:list>]`
- Rendre muet un utilisateur :  
`!mute @<user> <reason:text> [-d <duration:time(sec)>, -c <channels:list>]`

- Avertir un utilisateur :  
`!warn @<user> <reason:text>`
- Créer une commande personnalisé sur un serveur :  
`!create (ban|kick|deaf|mute) -d <duration_restriction> -c (<channels_restriction>)`
- Annuler une sanction par son id :  
`!cancel <id_sanction>`
- Ajouter un role de moderation à un utilisateur :  
`!rankup @<user> <role_id>`
- Retirer un role de moderation à un utilisateur :  
`!derank @<user> <role_id>`
- Ajouter un rôle (le créer) :  
`!addrole <name>`
- Supprimer un rôle :  
`!delrole <id>`
- Ajouter une commande à un rôle :  
`!role add <role_id> <command_id>`
- Retirer une commande à un rôle :  
`!role del <role_id> <command_id>`
- Récupérer les sanctions appliquées à un utilisateur :  
`!getto @<user>`
- Récupérer les sanctions appliquées par un modérateur :  
`!getfrom @<modo>`
- Verrouiller un ou des channels :  
`!lock <channels:list>`
- Déverrouiller un ou des channels :  
`!delock <channels:list>`
- Supprimer les messages d'un channels (message d'un joueur et/ou depuis x sec) :  
`!delmsg <channel> [-d <duration>, -u @<user>]`

## Syntaxe du paramètre `channels`

Ce paramètre peut être un element (channel) ou une liste de channels séparé par une virgule  
Il peut également être un type de channel (vocal: `.audio`, textuel : `.test`)  
Et aussi une catégorie de channel (`*<name>`)

## Exemples

```
... chan1
... chan1,chan2
... chan1,.text
... .audio
... chan1,*staff
```

## Commandes Personnalisées

Il s'agit de commandes créées sur un serveur par le staff habilité.

### Restrictions possibles (et syntax)

Sur les paramètres optionnels (duration et channels)

```
duration (<|>) <time(sec)>
channels [NOT] IN <channels:list>
```

- Créer une sanctions custom : `!create (ban|kick|deaf|mute) -d <duration_restriction> -c (<channels_restriction>)`  
il doit y avoir au moins une restriction et pour la création d'un *kick*, il ne peut pas y avoir de *duration\_restriction*

### Exemple

```
// création d'une commande de `ban` d'une durée maximum de 1 heure (3600
sec) et valable au maximum sur les channels `chan1`, `chan2` et tous les
channels de la catégorie `general`
!create ban -d <3600 -c IN (chan1,chan2,*general)

// Création d'une commande `kick` qui est valable sur les channels textuel
!create kick -c IN (.text)

// création d'une commande `mute` qui dure 60 secondes et qui n'est pas
valable dans les channels textuel
!create mute -d >60 -c NOT IN (.text)
```

## Requêtes minimales

Voir le fichier `sql_request.sql` joint à ce rapport.