

APPLICATION MOBILE

Doyen Romain, Ducheman Marquès, L3 informatique

29 avril 2021

Résumé

Dans ce beau rapport, je vous donne quelques exemples de commandes \LaTeX .

1 Introduction

Hello World !

2 Description générale de l'application

Voici une belle capture d'écran d'une partie en cours :

Une liste à **puces** :

- la documentation d'*Android* [1] est bien écrite,
- celle d'*iOS* [2] aussi !

Une liste numérotée :

1. premier item
2. second item

3 Architecture du code

Contrairement à la section 1, moi je dis : *Coucou !*

3.1 Android

Pour écrire du code, on peut par exemple utiliser l'environnement *verbatim* :

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

3.2 iOS

4 Quelques points délicats/intéressants

5 Conclusion

Références

[1] Android developers. <https://developer.android.com>.

[2] iOS developer. <https://developer.apple.com>.