Atelier de Génie Logiciel

HAI501I Cours 4

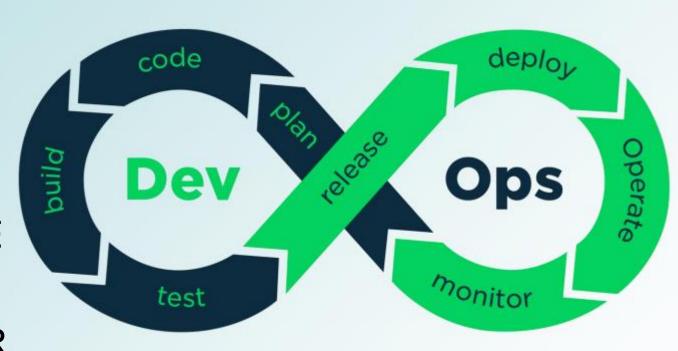
L'Intégration Continue (avec des pipelines)



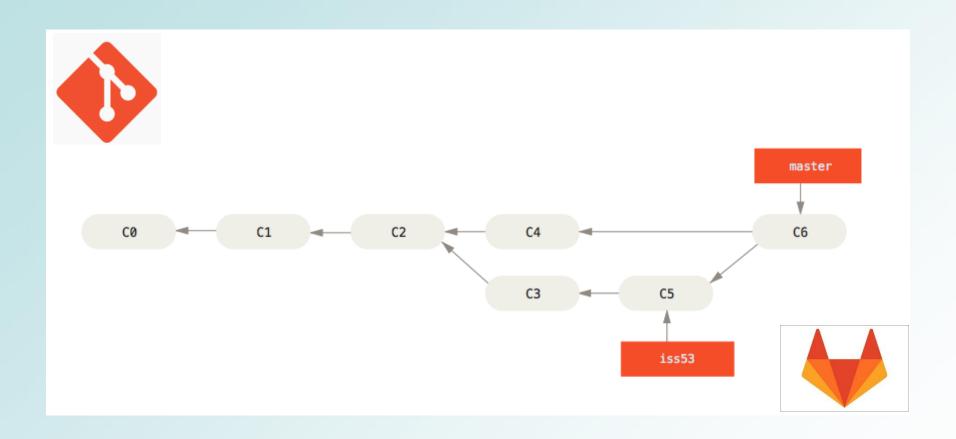


La boucle DevOps

- LABEL 10
 - CODE
 - BUILD
 - TEST
 - RELEASE
 - DEPLOY
 - MONITOR
- GOTO 10



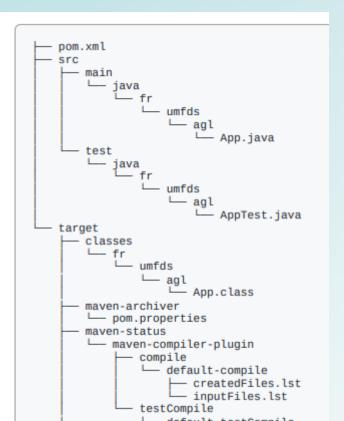
savoir gérer son CODE (à plusieurs)



automatiser son BUILD (en XML)

• Bonnes pratiques *Mayen*[™]: archetype

```
-DartifactId=mon-projet # id/nom court du projet
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart # modè
```



Dependances

50 nuances de TEST (du test unitaire aux tests d'intégration)

Intégration Continue Du Test



- Automatisation, test plus agile
 - o frameworks de test
 - outils de d'exécutions de séries de test
 - xunit
 - o cucumber, selenium, cypress





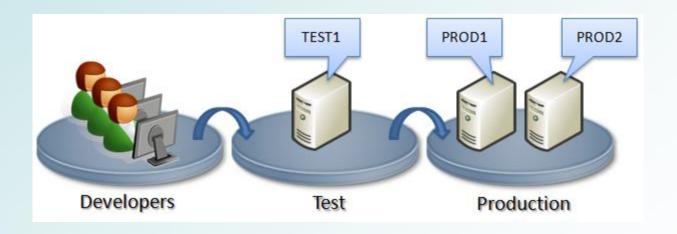
Passons à la vitesse supérieure

Aujourd'hui

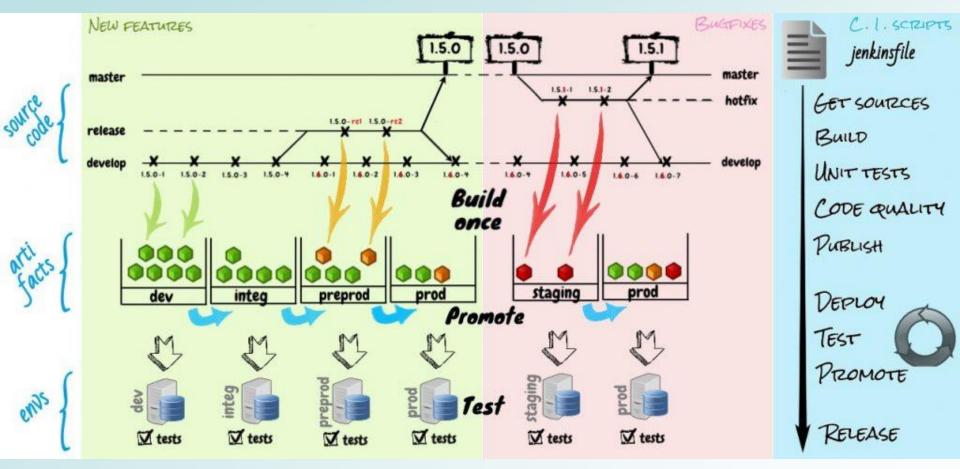
- Utilisation de git avancé : gitflow
- Utilisation de tests avancés : selenium (virtualisation des tests web)
- Utilisation de scripts : CI (Continuous Integration)
 - Avec des conditions
 - En fonction du contexte

Décomposition/Organisation

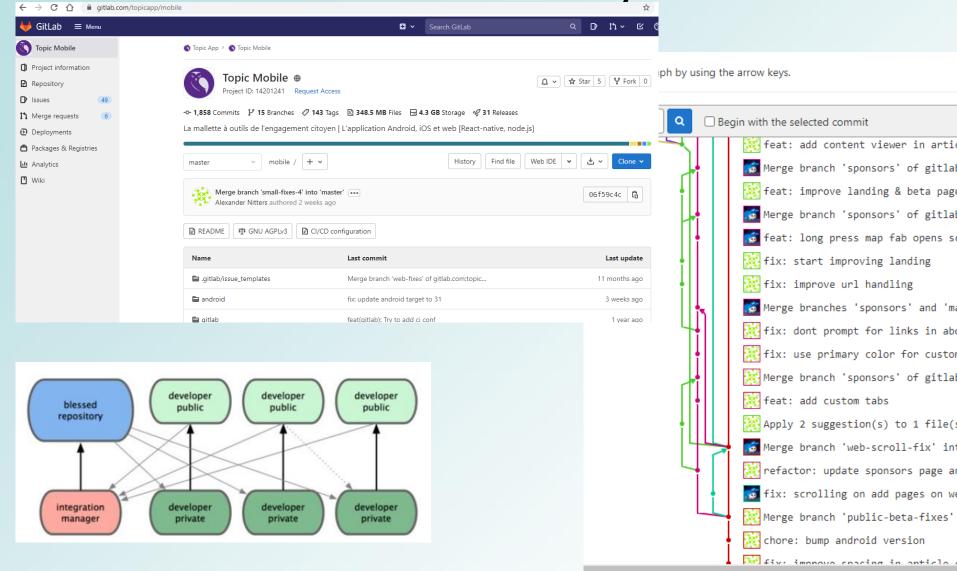
- Production
- Pré-Production
- Développement (tuilage)
 - features
- Intégration



Une organisation d'entreprise type

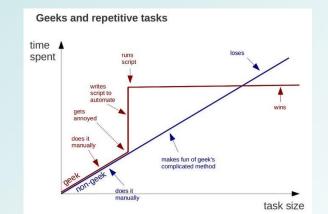


Gitlab (plus qu'un gestionnaire de versions)

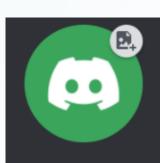


Gestion = Automatisation

- Long à faire à la main
- Errare humanum es
- Enchainements de différents niveaux conceptuels
- Peut avoir une grande diversité ou branchements







Extreme programming

文A 38 langues ∨

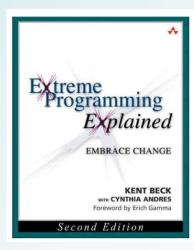
En informatique et plus particulièrement en génie logiciel, **extreme programming (XP)** est une méthode agile plus particulièrement orientée sur l'aspect réalisation d'une application, sans pour autant négliger l'aspect gestion de projet. XP est adapté aux équipes réduites avec des besoins changeants.

XP pousse à l'extrême des principes simples.

Sommaire [masquer]

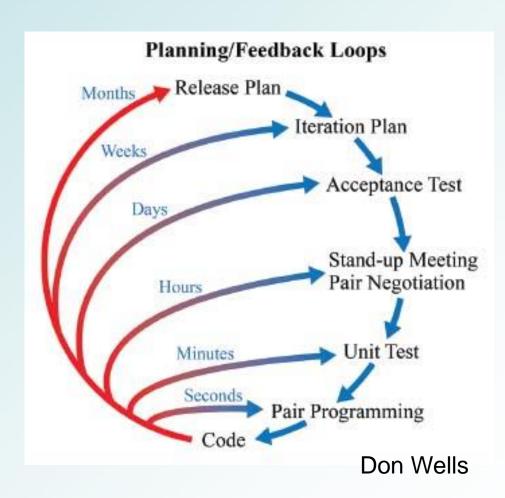
- 1 Origine
- 2 Pratiques extrêmes
- 3 Cycle de développement
- 4 Programmation comme discipline collective
 - 4.1 Valeurs
 - 4.2 Pratiques
 - 4.2.1 Client sur site
 - 4.2.2 Jeu du planning ou planning poker
 - 4.2.3 Intégration continue
 - 4.2.4 Petites livraisons
 - 4.2.5 Rythme soutenable
 - 4.2.6 Tests de recette (ou tests fonctionnels)
 - 4.2.7 Tests unitaires
 - 4.2.8 Conception simple
 - 4.2.9 Utilisation de métaphores
 - 4.2.10 Refactoring (ou remaniement du code)
 - 4.2.11 Appropriation collective du code
 - 4.2.12 Convention de nommage
 - 4.2.13 Programmation en binôme

 $XP_{(1999)}$



Découvrir les bugs tôt

- Feedback rapide
- Régulier



Cycle de vie du bug

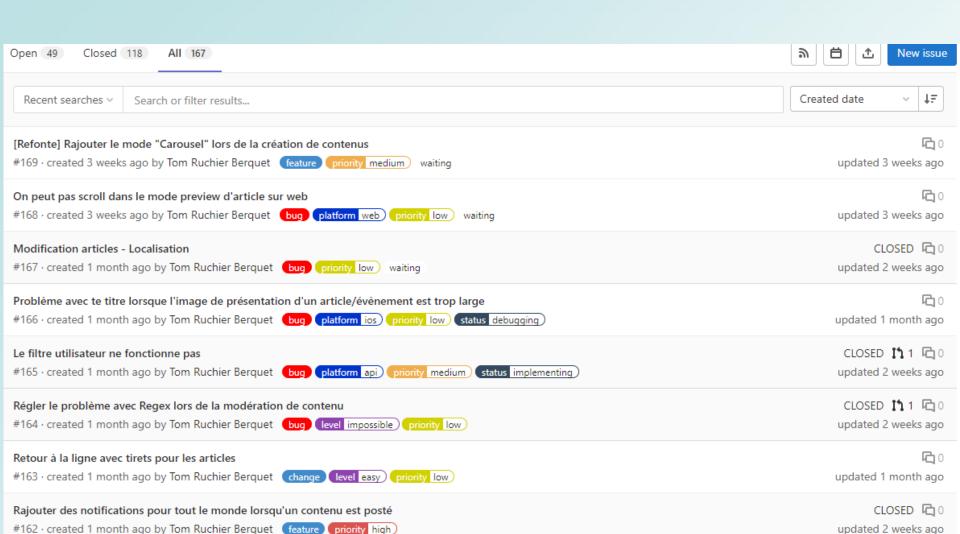
Gestion des bugs · Par l'exécution d'un du bug · Pourquoi ce bug? Catégorisation Critique, Majeur, du bug Mineur Correction · Pas toujours du du bug code Retour phase correction possible Clôture (Beta) du bug UI Tests Acceptance Tests

Integration Tests

Unit Tests



La gestion des tickets / des issues



updated 1 month ago

Voir qui a liké les contenus et rajouter des Notifs pour les likes

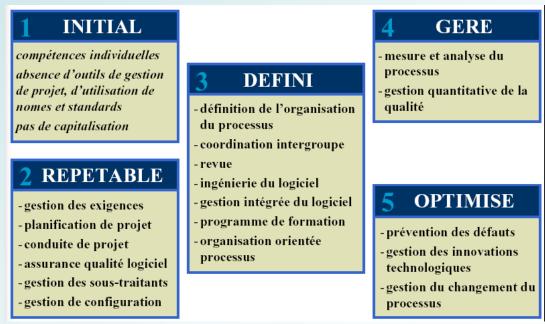
#161 · created 1 month ago by Tom Ruchier Berquet feature priority low waiting

L'intégration Continue 1/2

- Fréquent
 - Équipe informée
 - Développeurs ne peuvent rester seuls face à leur feature
 - Développeurs se synchronisent souvent ce qui évite les divergences entre les branches
- Process rodés
 - Prépare la livraison sans souci

L'intégration Continue 2/2

- Simplifie la Q.A. (Quality Analysis)
 - Même si c'est une grosse feature, intégration partielle (avec indicateurs de qualité maj)



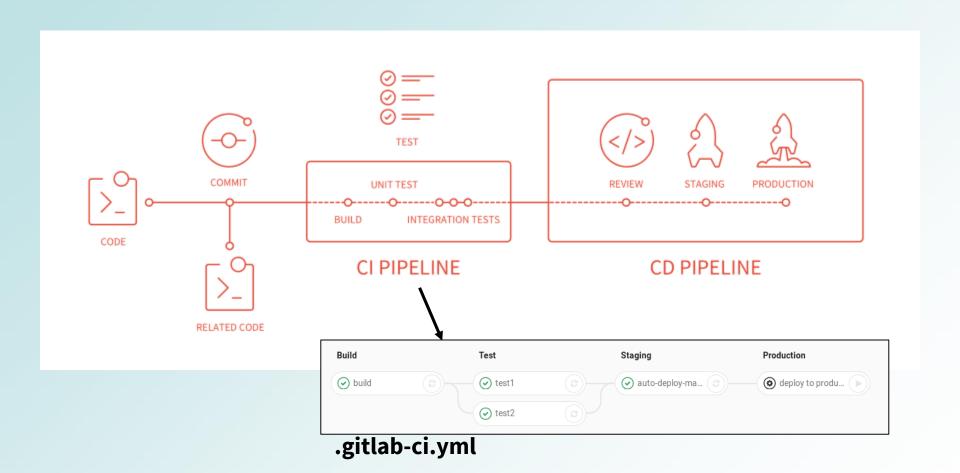
Les étapes et Process CMMI (Capability Maturity Model Integration)





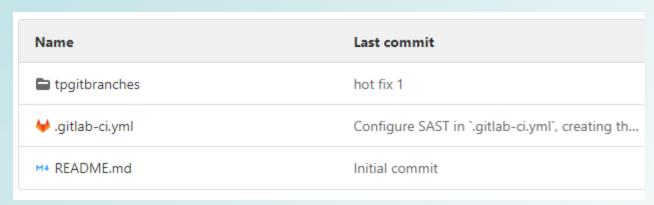
How to CI?





.gitlab-ci.yml

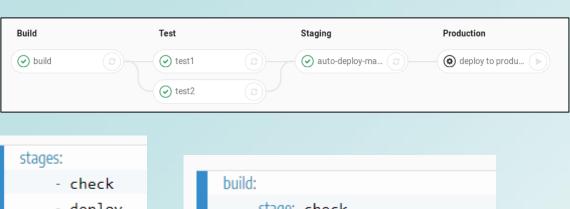
 Désormais, créé automatiquement lors de la génération d'un nouveau projet Git



Décrit un pipeline et ses étapes



Exemple de .gitlab-ci.yml



```
- deploy
                          stage: check
                          image: node:8.11.3
                          script:
                               - npm install --silent
                               - npm run build
                          artifacts:
                               paths:
                                 - dist/
          test:
              stage: check
              image: weboaks/node-karma-protractor-chrome
              script:
                   - npm install --silent
                   - npm run test
```

```
deploystaging:
   stage: deploy
   image: node:8.11.3
   dependencies:
    - build
   script:
    - npm run deploy:staging
   environment:
    name: staging
    url: https://staging.example.com
   only:
    - develop
```

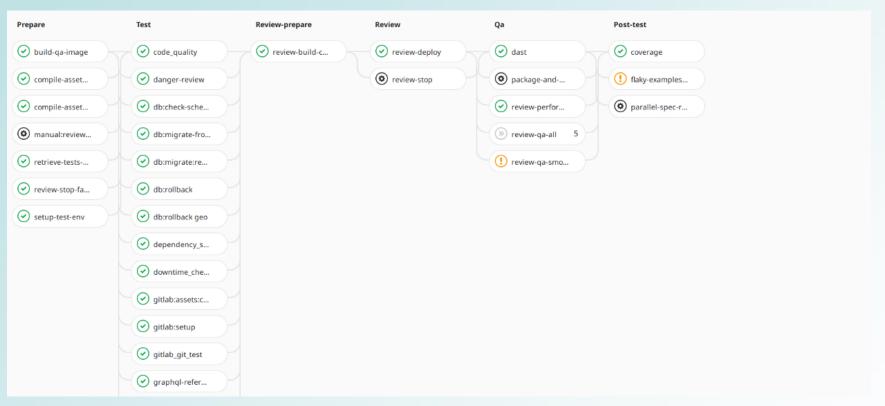
```
deployprod:
stage: deploy
image: node:8.11.3
dependencies:
- build
script:
- npm run deploy:production
environment:
name: production
url: https://example.com
only:
- master
```

Java ci

Pour Maven / Java / JUnit

```
java:
    stage: test
    script:
        - mvn verify
    artifacts:
        when: always
        reports:
        junit:
        - target/surefire-reports/TEST-*.xml
        - target/failsafe-reports/TEST-*.xml
```

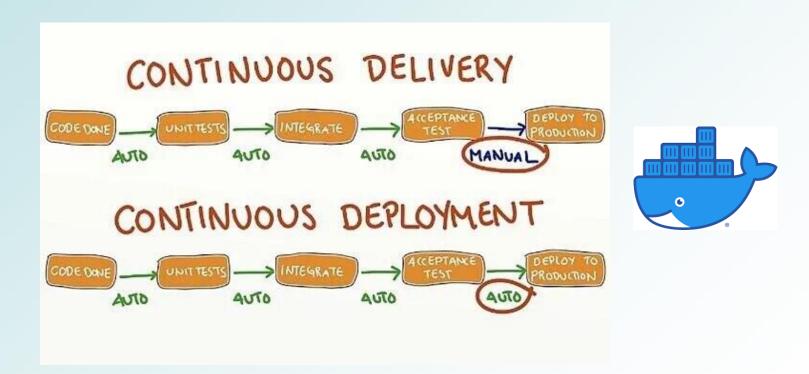
Un réseau de pipelines





A suivre ... CD

 Réduire au maximum le temps entre la création de la ligne de code et l'utilisation réelle par les utilisateurs finaux





TOUTES MES UES * LDM4 - CONSULTATION CONSULTATION AIDE CONTACT AJOUT MCC LMD5

Accueil

Consultation des MCC's

de 1 - 1 sur 1

XLS XLS

Code de l'UE	Nom de l'UE	Parcours
HAI501I		

UE	Session 1				Session 2 TP Noté
HAI501I Ateliers de génie logiciel Clementine Nebut Licence Semestre impair ECTS: 5	Contôle continu:				du 26/10
	1	TP Noté	25%	1 h 30	Controle Continu: Controle Terminal: Controle TP / Terrain: Informations recalcul: sur les 4 notes de CC, on enlève la moins bonne
	1	Oral	25%	Non appliquable	
	1	Écrit devoir maison	25%	Non appliquable	
	1	Q.C.M	25%	1 h 00	meilleure et on fait la moyenne des deux restantes.
	Contrôle terminal: Contrôle TP / Terrain: Le contrôle continu intégral est utilisé			ral est utilisé	QCM Moodle du 29/11
	pour cette UE				20, 11

Oral1 + Oral 2

EN BINOME

- Inscrivez vous (bientôt) sur Moodle
- Seules les personnes inscrites seront acceptées à l'oral

Oral 1

- Du 6 au 10 décembre, durant le créneau de TP
- Nous choisissons un TP parmi TP2 à TP8
- Vous nous l'exposez en 5 MINUTES
- On vous pose quelques questions

Oral 2

- Du 13 au 16 décembre, durant le créneau de TP
- Vous présentez environ 5 slides à l'oral (parmi ceux que vous avez rendu sur Moodle) sur un sujet choisi parmi la liste fournie
- Vous nous l'expliquez en 5 minutes
- On vous pose quelques questions

Sujets d'exposés

(à choisir par binôme)

