

Atelier de Génie Logiciel



Eric Bourreau

Clémentine Nebut

Thomas Georges / Benjamin Linnard / Nicolas Hlad

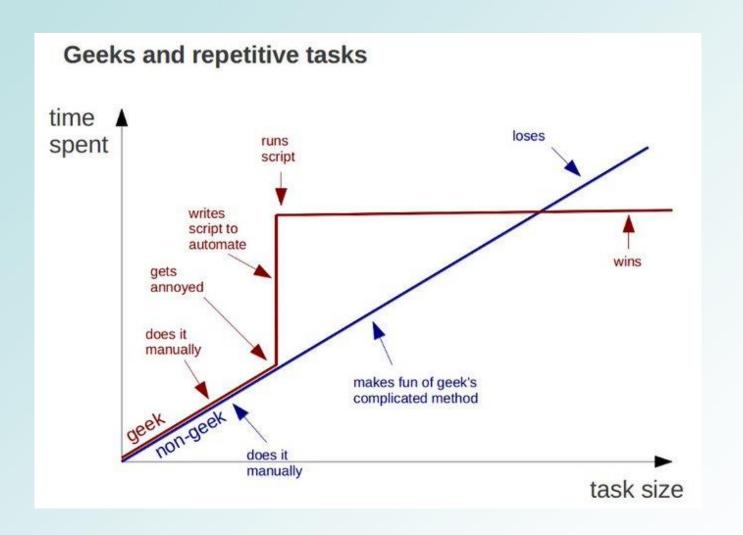


AGL

Wikipedia a dit :

« Un atelier de génie logiciel (AGL), ou des outils <u>CASE</u> pour *Computer Aided Software Engineering*, désigne un ensemble de programmes informatiques permettant eux-mêmes de produire des programmes de manière industrielle. »

De l'art de faire des scripts



Workflow d'un programme C++

TAPER UN PROGRAMME Créer un fichier HelloWorld.cpp

COMPILER

gcc -o HelloWorld.o -c HelloWorld.cpp

LINKER (librairie mathématique *m*) gcc –o HelloWorld -lm HelloWorld.o

COMPILER PLUSIEURS FICHIERS

gcc -c -Wall main.c

gcc -c -Wall structure.c

gcc -c -Wall operation.c

gcc –o prog main.o structure.o operation.o

Automatiser?

make, Makefile, GNU make

Rule : source command

prog: main.o structure.o operation.o gcc –o prog main.o structure.o operation.

main.o: main.c

gcc -c Wall main.c

structure.o: structure.c

gcc -c -Wall structure.c

operation.o: operation.c

gcc -c -Wall operation.c

Macro



Stuart Feldman





Java ... Ant



- Automatiser les opérations répétitives :
 - Compilation
 - Génération de documents (JavaDoc)
 - Archivage (Jar)

ichi	er de configuration Ant	
Cit	ole	_
7	Tache	
Cit	vle	_
	Tache	
	Tache	

En XML

Compiler à plusieurs (Source Version Control)

SVN, git, Github, Gitlab

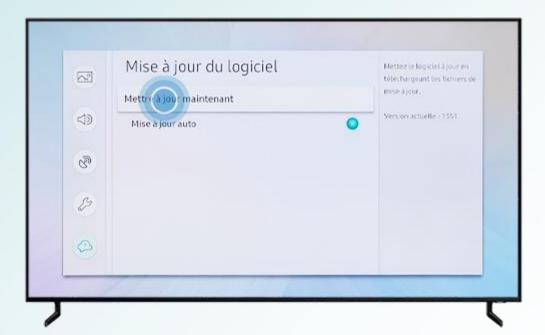


- Un versionneur de code partagé (distribué)
- Un repository, des commandes pour :
 - Pousser du code
 - Synchroniser des modifs
 - Déclarer des bugs (issues)
 - Faire différentes branches de développement
 - Un gestionnaire de releases



Des librairies interconnectés

- De plus en plus de dépendances à gérer
- De plus en plus de versions à maintenir
- De plus en plus de M.A.J à réaliser



Les origines du monde ... intégré

Le cycle de vie du développement

révolutionné en 10 ans

- Un client de plus en plus inclus dans le développement
- Le monde est Agile
- CI/CD
 Continuous Integration / Continuous Deployment

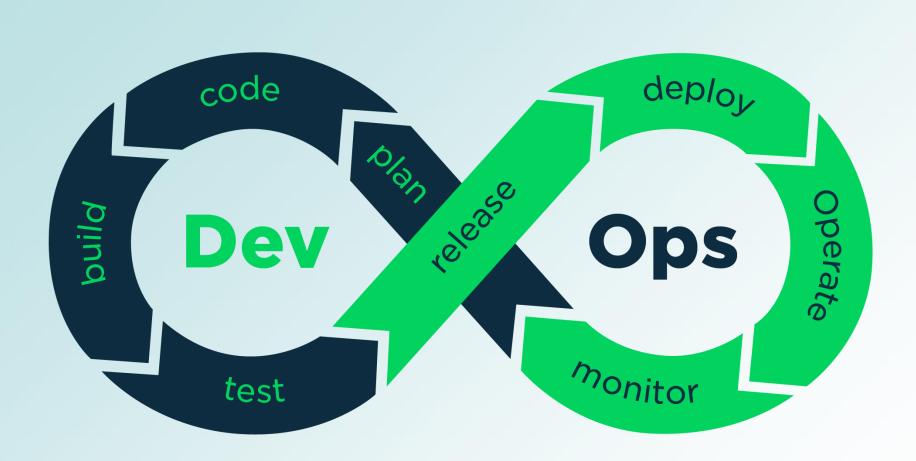
Un monde virtuel

- Virtualisation de serveurs
- Container
- Sécurité
- Cloud
 - SaaS
 - PaaS
 - StateF/L

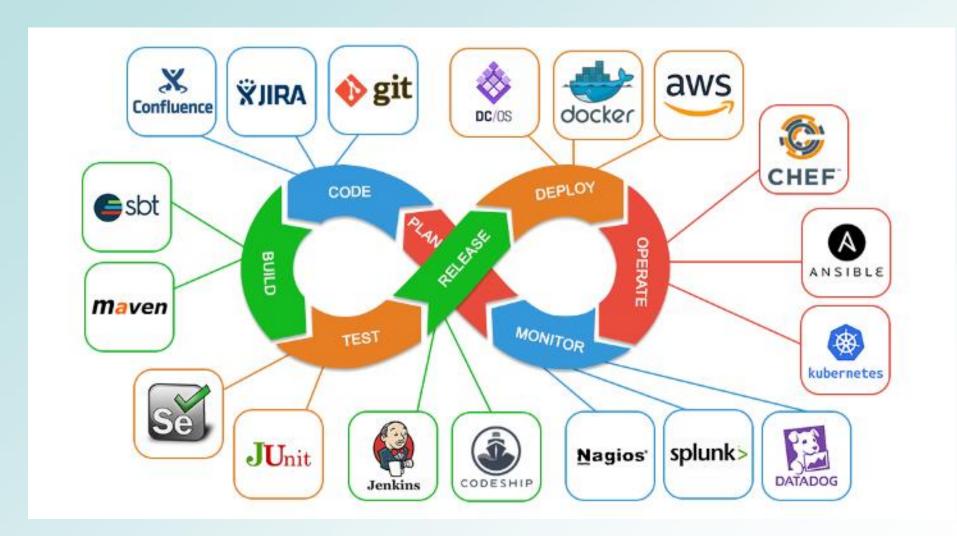




La boucle DevOps



Des outils adaptés à chaque étape

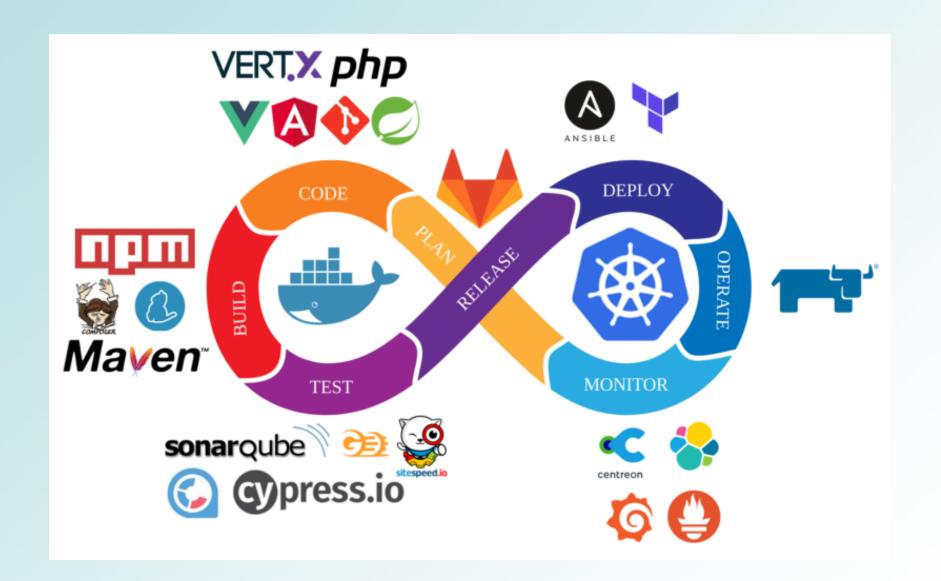


Les outils (Java)

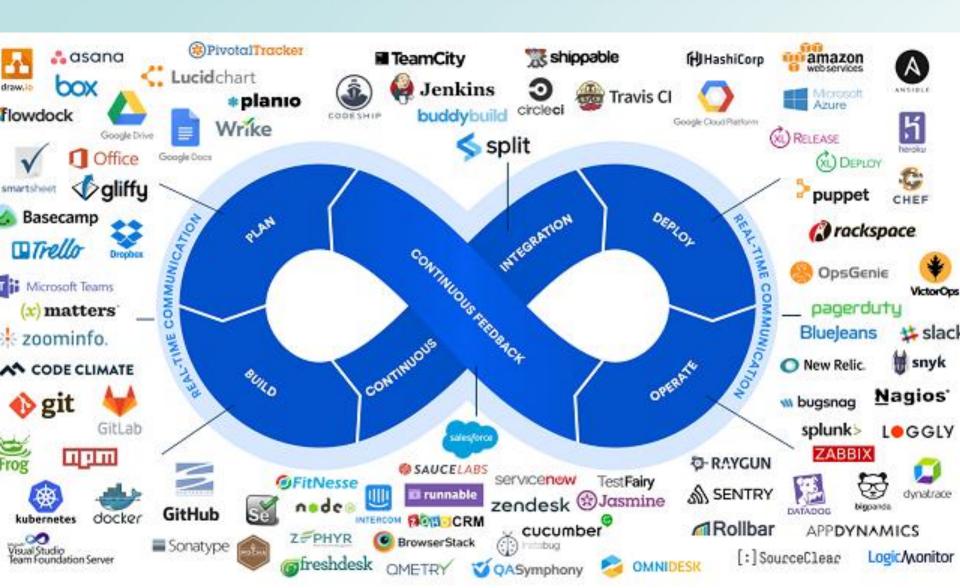
- · Git
 - versionneur, collaboration
- JIRA
 - IDE, éditeur, gestion de projet
- Confluence
 - Wiki, JavaDocs
- Sbt
 - Script Scala
- Maven
 - Maintien des dépendances
- Selenium
 - Framework de tests (navigateur)
- Junit
 - Framework de tests (Fonctionnel)
- Jenkins
 - Orchestrateur de services
- CodeShip
 - Intégration Continue

- · DC/OS
 - DataCenter
- Docker
 - Hyperviseur, Conteneur
- AWS
 - Service
- Chef (puppet)
 - Gestion de configuration
- Ansible
 - Gestionnaire de déploiement
- Kubernetes
 - Montée en charge
- DataLog
 - Suivi des data
- Splunk
 - Surveillance sécurité
- Nagios
 - Logging réseau

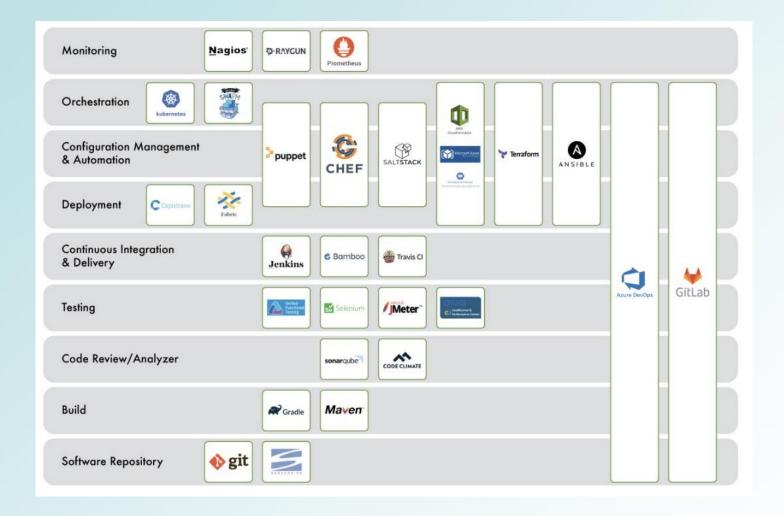
Une foule d'outils (Web)



Une boucle sans fin



Déroulons la boucle



Sem. 1 Java,Objet

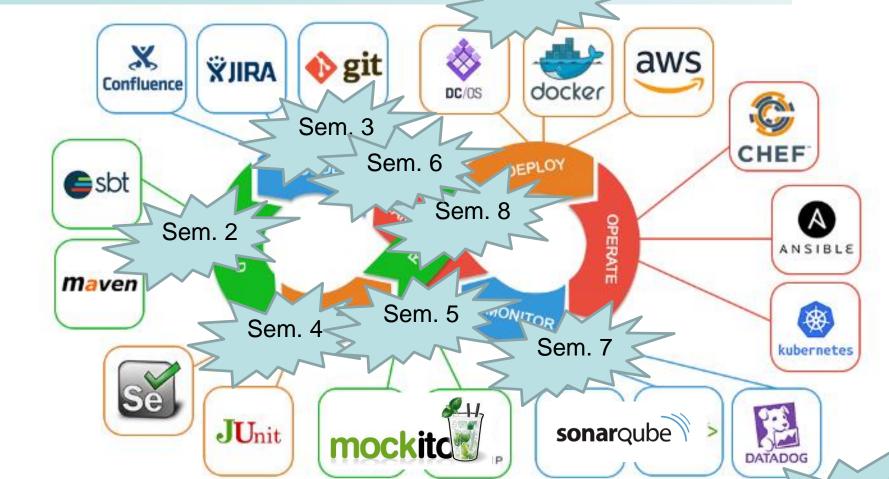
Planning

Avant vacances TP noté

Après les TP : SOPRA



Sem. 9



QCM + Oraux

> TD-TP séances 9 -



← → C ♠ https://mcc.umontpellier.fr/



MCC Modalités de Contrôle de Connaissances

TOUTES MES UES ▼ LDM4 - CONSULTATION CONSULTATION

AIDE

CONTACT

AJOUT MCC LMD5

Accueil

Consultation des MCC's

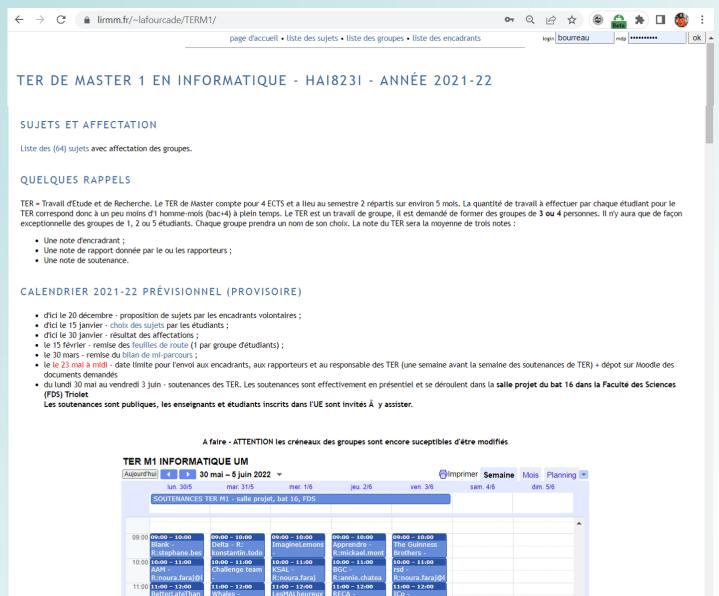
de 1 - 1 sur 1

Code de l'UE	Nom de l'UE	Parcours
HAI501I		

UE	Session 1				Session 2
	Contôle continu:				
	1	TP Noté	25%	1 h 30	
HAI501I Ateliers de génie logiciel	1	Oral	25%	Non appliquable	Controle Continu: Controle Terminal:
Clementine Nebut	1	Écrit devoir maison	25%	Non appliquable	Controle TP / Terrain: Informations recalcul: sur les 4 notes de CC, on enlève la moins bonne et la
<i>Licence</i> Semestre impair	impair 1 Q.C.M 25% 1 h 00 Contrôle terminal: Contrôle TP / Terrain: Le contrôle continu intégral est utilisé pour cette UE	Q.C.M	25%	1 h 00	meilleure et on fait la moyenne des deux restantes.
ECTS: 5					

Projet Fil Rouge: Gestionnaire de TER

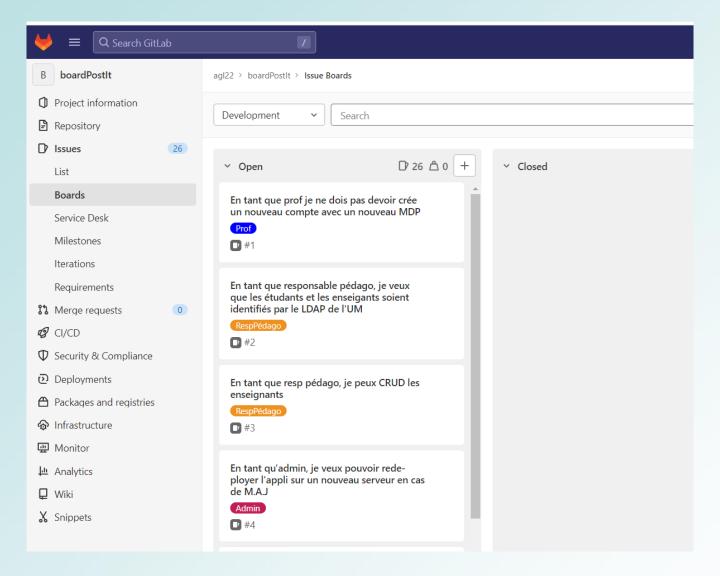
Semaine 1 / Semaine 3 / Semaine 4 / Semaine 5 / Semaine 6 / Semaine 8 / Semaine 9 / Semaine 10



Spécification et Post-it



Codification Gitlab / Trello

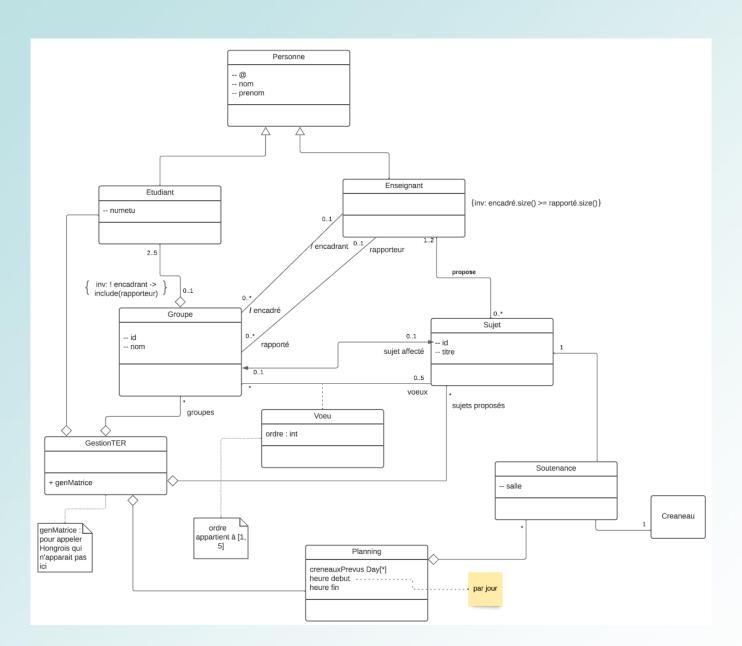


- une UserStory
- uneIssue
- une session de codage

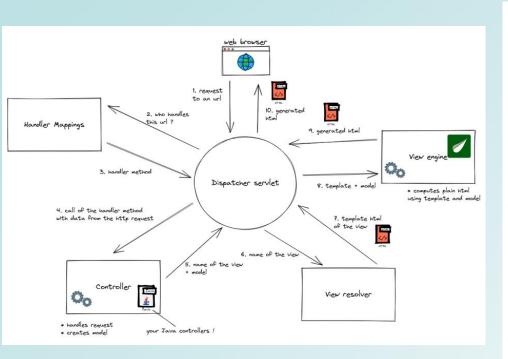
CRUD:

- Create
- Read
- Update
- Delete

Modèle UML



Front Codage Back



Architecture

```
3\AGL\TD\aglter22\src\main\java\um\fds\agl\ter22
         Nom
                                                    Modi
             controllers
                                                    11/09
 yt.
                entities
                                                    11/09
             forms
                                                    11/09
             repositories
                                                    11/09
                services
                                                    11/09
             DatabaseLoader.java
                                                    11/09
             SecurityConfiguration.java
                                                    08/09
             Ter22Application.java
                                                    05/05
```

```
public class Teacher extends UserTER {
    private @ManyToOne TERManager terManager;
    public Teacher(){}
    public Teacher(String firstName, String lastName, String password,
TERManager manager, String... roles) {
       super(firstName, lastName, password, roles);
       this.terManager=manager;
    public Teacher(String firstName, String lastName, TERManager manager) {
        super(firstName, lastName);
       String[] roles={"ROLE_TEACHER"};
       this.setRoles(roles):
        this.terManager=manager;
   public TERManager getTerManager() {
        return terManager;
    public void setTerManager(TERManager terManager) {
        this.terManager = terManager;
    @Override
    public String toString() {
        return "Teacher{" +
                "id=" + getId() +
                ", firstName='" + getFirstName() + '\'' +
                ", lastName='" + getLastName() + '\'' +
                ", manager='"+ getTerManager() + '\'' +
    @Override
    public boolean equals(Object o) {
       if (this == o) return true;
       if (!(o instanceof Teacher)) return false;
       if (!super.equals(o)) return false;
       Teacher teacher = (Teacher) o;
        return getTerManager() != null ?
getTerManager().eguals(teacher.getTerManager()) : teacher.getTerManager()
```