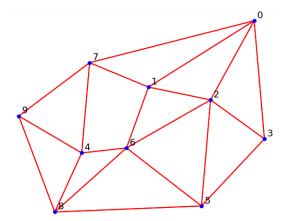
TD6: Parcours de Graphes

Exercice 1. Parcours

On considère le graphe G suivant.



- 1. Effectuer un parcours en largeur du graphe *G* en partant du sommet 0. On précisera l'arbre associé et pour chaque sommet ν, on donnera le père, l'ordre et le niveau de ν. En cas de choix entre deux sommets pour entrer dans la file ATraiter, on prendra le sommet de numéro le plus petit.
- **2.** Effectuer un parcours en parofondeur du graphe *G* en partant du sommet 0. On précisera l'arbre associé et pour chaque sommet *ν*, on donnera le père, et les dates de début et de fin de découverte de *ν*. En cas de choix entre deux sommets pour entrer dans la pile ATraiter, on prendra le sommet de numéro le plus petit.

Exercice 2. Reverse Engineering en profondeur

On a effectué un parcours en profondeur dans un graphe et la suite des opérations empiler (e) et dépiler (d) sur la pile AT a été : eeedeededddeeededddd. Quel est l'arbre associé?

Exercice 3. Dijkstra

On considère le graphe G donné à l'exercice 1 avec le tableau de longueur des arêtes suivant :

arête	0-1	0-2	0-3	0-7	1-2	1-6	1-7	2-3	2-5	2-6	3-5	4-6	4-7	4-8	4-9	5-6	5-8	6-8	7-9	8-9
longueur	5	3	11	9	1	2	4	6	4	2	2	1	4	3	2	1	4	3	2	1

Appliquer l'algorithme de Disjktra pour calculer un arbre des plus courts chemins depuis le sommet 0. On précisera l'arbre associé et pour chaque sommet v, on donnera le père, et la distance à la racine de v.

Exercice 4. Vrai/faux

Confirmer (et prouver) ou infirmer (et donner un contre-exemple) les propriétés suivantes :

- 1. Tous les arbres sont bipartis.
- 2. Un sous-chemin d'un plus court chemin est un plus court chemin.
- 3. Si *r* est un sommet d'un graphe *G* ayant des longueurs sur ses arêtes positives toutes distinctes, alors *G* possède un unique arbre des plus courts chemins issue de *r*.
- 4. Si un graphe avec des longueurs sur ses arêtes possède certaines longueurs négatives, pour calculer un arbre des plus courts chemins, il suffit d'ajouter $-\min\{l(xy): xy \in E\}$ sur chaque arête puis d'utiliser l'algorithme de Dijkstra.