

# HAI507I

## Calcul formel et scientifique

---

Pascal Giorgi

*Université de Montpellier*  
*Faculté des Sciences*



## Définition

Domaine frontière mathématiques/informatique qui s'intéresse au calcul sur des objets mathématiques ayant une représentation **finie** et **exacte**

Le calcul formel comprend :

- Arithmétique : nombres entiers, rationnels
- Calcul algébrique : matrices, polynômes, series, groupes
- Calcul symbolique : intégration

⇒ Application : cryptographie, codage, robotique

# Calcul scientifique *in a nutshell*

## Définition

Domaine frontière mathématiques/informatique qui s'intéresse à la résolution de calcul mathématique complexe par des approximations numériques (souvent en nombres flottants).

Le calcul scientifique comprend

- modélisation
- calcul numérique
- analyse numérique

⇒ Application : simulation numérique de phénomène physique (météo, économie, astrophysique)

# Calcul scientifique *in a nutshell*

## Définition

Domaine frontière mathématiques/informatique qui s'intéresse à la résolution de calcul mathématique complexe par des approximations numériques (souvent en nombres flottants).

Le calcul scientifique **dans ce cours**

- calcul numérique (*uniquement certains aspects*)

# Calcul formel vs calcul numérique

Les problèmes sont souvent identiques :

- résolution d'équations linéaires (ou non)
- résolution d'inégalités linéaires (ou non)
- résolution d'équations différentielles
- intégration de fonctions

$$\alpha x + \beta y = \gamma$$

$$\alpha x + \beta y < \gamma$$

$$\alpha f + \beta x f' = 0$$

$$F(x) = \int f(x) dx$$

# Calcul formel vs calcul numérique

Les problèmes sont souvent identiques :

- résolution d'équations linéaires (ou non)
- résolution d'inégalités linéaires (ou non)
- résolution d'équations différentielles
- intégration de fonctions

$$\alpha x + \beta y = \gamma$$

$$\alpha x + \beta y < \gamma$$

$$\alpha f + \beta x f' = 0$$

$$F(x) = \int f(x) dx$$

Les différences résident dans :

- les méthodes de calcul employées pour résoudre
- la représentation des données et des résultats

# Calcul formel vs calcul numérique

Les problèmes sont souvent identiques :

- résolution d'équations linéaires (ou non)
- résolution d'inégalités linéaires (ou non)
- résolution d'équations différentielles
- intégration de fonctions

$$\alpha x + \beta y = \gamma$$

$$\alpha x + \beta y < \gamma$$

$$\alpha f + \beta x f' = 0$$

$$F(x) = \int f(x) dx$$

Les différences résident dans :

- les méthodes de calcul employées pour résoudre
- la représentation des données et des résultats

calcul numérique  $\Rightarrow$  résultat rapidement mais approché (voire faux)

calcul formel  $\Rightarrow$  résultat exact mais plus lent (voire inatteignable)

# Calcul formel vs calcul numérique

## Les données de base en calcul numérique

Des nombres réels ou complexes approchés par une représentation en virgule flottante

- approximation de  $2.3e-6$
- approximation de  $3.14149/ + 0.003$

## Les données de base en calcul formel

- des symboles :  $X, Y, \gamma, \pi$
- des nombres exacts :  $17, \frac{3}{4}, \sqrt{2}$
- des fonctions :  $\sin(X) + \cos(X), X^{\sqrt{2}}, X^2 \times \cos(\epsilon + 1)$

Les problèmes s'expriment en fonction de ces données :



# Calcul numérique : la précision des calculs

La précision des calculs numériques dépend de la représentation des nombres flottants

## Représentation des nombres flottants

$$\alpha = (-1)^s \times \frac{m}{2^e}, \quad m, e \in \mathbb{N}; \quad s = \{0, 1\}$$

⇒ la précision est le nombre de bits utilisés pour stocker  $m$

# Calcul numérique : la précision des calculs

La précision des calculs numériques dépend de la représentation des nombres flottants

## Représentation des nombres flottants

$$\alpha = (-1)^s \times \frac{m}{2^e}, \quad m, e \in \mathbb{N}; \quad s = \{0, 1\}$$

⇒ la précision est le nombre de bits utilisés pour stocker  $m$

- par défaut, sage utilise une précision de 53 bits (16 chiffres décimaux) ⇒ les double en C

# Calcul numérique : la précision des calculs

La précision des calculs numériques dépend de la représentation des nombres flottants

## Représentation des nombres flottants

$$\alpha = (-1)^s \times \frac{m}{2^e}, \quad m, e \in \mathbb{N}; \quad s = \{0, 1\}$$

⇒ la précision est le nombre de bits utilisés pour stocker  $m$

- par défaut, sage utilise une précision de 53 bits (16 chiffres décimaux) ⇒ les double en C
- possibilité de changer la précision à  $k$  bits pour n'importe quelle valeur de  $k$ 
  - ↪  $k \leq 53$  rapide car processeur,  $k > 53$  plus lent car logiciel (dépend de la valeur)

# Calcul numérique : la précision des calculs

La précision des calculs numériques dépend de la représentation des nombres flottants

## Représentation des nombres flottants

$$\alpha = (-1)^s \times \frac{m}{2^e}, \quad m, e \in \mathbb{N}; \quad s = \{0, 1\}$$

⇒ la précision est le nombre de bits utilisés pour stocker  $m$

- par défaut, sage utilise une précision de 53 bits (16 chiffres décimaux) ⇒ les double en C
- possibilité de changer la précision à  $k$  bits pour n'importe quelle valeur de  $k$   
    ↪  $k \leq 53$  rapide car processeur,  $k > 53$  plus lent car logiciel (dépend de la valeur)
- la précision et l'ordre des op. influent fortement sur la qualité numérique du résultat

# Calcul numérique : la précision des calculs

La précision des calculs numériques dépend de la représentation des nombres flottants

## Représentation des nombres flottants

$$\alpha = (-1)^s \times \frac{m}{2^e}, \quad m, e \in \mathbb{N}; \quad s = \{0, 1\}$$

⇒ la précision est le nombre de bits utilisés pour stocker  $m$

- par défaut, sage utilise une précision de 53 bits (16 chiffres décimaux) ⇒ les double en C
- possibilité de changer la précision à  $k$  bits pour n'importe quelle valeur de  $k$   
↪  $k \leq 53$  rapide car processeur,  $k > 53$  plus lent car logiciel (dépend de la valeur)
- la précision et l'ordre des op. influent fortement sur la qualité numérique du résultat

⇒ Les calculs numériques se placent toujours dans une précision fixée à priori.

↪ [lien vers la feuille de calcul Sage](#)

# Calcul formel : grossissement des données manipulées

Il n'y a pas de notion de précision de calcul car les résultats sont exacts!!!

⇒ le nombre de bits de calcul ou de symboles est donc illimité<sup>1</sup>

Le calcul formel s'adapte automatiquement aux données qui sont manipulés.

⇒ cela explique sa lenteur comparé au calcul numérique qui fixe une taille *a priori*

---

1. techniquement faux car limité par la mémoire des ordinateurs

# Calcul formel : grossissement des données manipulées

Il n'y a pas de notion de précision de calcul car les résultats sont exacts!!!

⇒ le nombre de bits de calcul ou de symboles est donc illimité<sup>1</sup>

Le calcul formel s'adapte automatiquement aux données qui sont manipulés.

⇒ cela explique sa lenteur comparé au calcul numérique qui fixe une taille *a priori*

## Faux-semblants

- les résultats sont polynomiaux en la taille de l'entrée

$$(X^n - 1) \times \frac{1}{X-1} \Rightarrow 1 + X + X^2 + \dots + X^{n-1} \Rightarrow \text{exponentiellement plus grand}$$

---

1. techniquement faux car limité par la mémoire des ordinateurs

# Calcul formel : grossissement des données manipulées

Il n'y a pas de notion de précision de calcul car les résultats sont exacts!!!

⇒ le nombre de bits de calcul ou de symboles est donc illimité<sup>1</sup>

Le calcul formel s'adapte automatiquement aux données qui sont manipulés.

⇒ cela explique sa lenteur comparé au calcul numérique qui fixe une taille *a priori*

## Faux-semblants

- les résultats sont polynomiaux en la taille de l'entrée

$$(X^n - 1) \times \frac{1}{X-1} \Rightarrow 1 + X + X^2 + \dots + X^n \Rightarrow \text{exponentiellement plus grand}$$

- les tailles des données intermédiaires sont bornées par celles de l'entrée et de la sortie

$$\det \begin{pmatrix} \cos(x) & \sin(x) \\ -\sin(x) & \cos(x) \end{pmatrix}^{40} = 1$$

$$\begin{aligned} & \cos(x)^{40} - 780 \cos(x)^{38} \sin(x)^2 + 91390 \cos(x)^{36} \sin(x)^4 - 3838380 \cos(x)^{34} \sin(x)^6 + 76904685 \cos(x)^{32} \sin(x)^8 - 847660528 \cos(x)^{30} \sin(x)^{10} + \\ & 5586853480 \cos(x)^{28} \sin(x)^{12} - 23206929840 \cos(x)^{26} \sin(x)^{14} + 62852101650 \cos(x)^{24} \sin(x)^{16} - 113380261800 \cos(x)^{22} \sin(x)^{18} + \\ & 137846528820 \cos(x)^{20} \sin(x)^{20} - 113380261800 \cos(x)^{18} \sin(x)^{22} + 62852101650 \cos(x)^{16} \sin(x)^{24} - 23206929840 \cos(x)^{14} \sin(x)^{26} + \\ & 5586853480 \cos(x)^{12} \sin(x)^{28} - 847660528 \cos(x)^{10} \sin(x)^{30} + 76904685 \cos(x)^8 \sin(x)^{32} - 3838380 \cos(x)^6 \sin(x)^{34} + 91390 \cos(x)^4 \sin(x)^{36} - \\ & 780 \cos(x)^2 \sin(x)^{38} + \sin(x)^{40} \end{aligned}$$

1. techniquement faux car limité par la mémoire des ordinateurs



# Calcul formel : manipulation symbolique ou algébrique

Quand on évalue dans sage

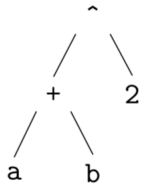
- $2^{10} - 1024$ , on obtient 0  $\Rightarrow$  calcul algébrique sur  $\mathbb{Z}$
- $(x + 1)^2 - x^3 - 2x - 1$ , on obtient  $(x + 1)^2 - x^3 - 2x - 1 \Rightarrow$  calcul symbolique
- $\cos^2(x) + \sin^2(x) - 1$ , on obtient  $\cos^2(x) + \sin^2(x) - 1 \Rightarrow$  calcul symbolique

algébrique  $\Rightarrow$  application de règles de calcul

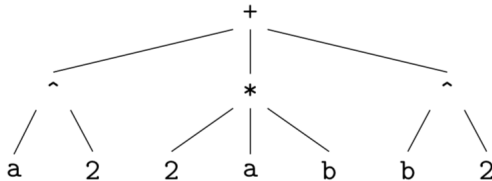
symbolique  $\Rightarrow$  application de ré-écritures d'expression

# Manipulation d'expressions symboliques

Les expressions sont représentées par des arbres :



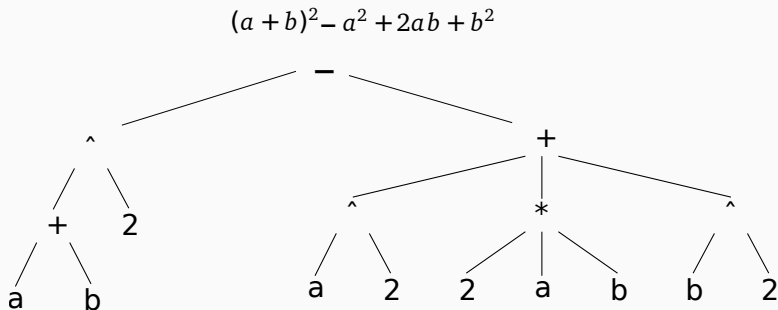
$$(a + b)^2$$



$$a^2 + 2ab + b^2$$

# Manipulation d'expressions symboliques

Les expressions sont représentées par des arbres :



Tester  $(a + b)^2 - a^2 + 2ab - b^2 == 0$  revient à identifier l'arbre vide

⇒ pas facile car pas de représentation canonique en général

# Simplification d'expressions symboliques

Il faut aider sage pour faciliter la simplification d'une expression `exp`

- `exp.expand()`  $\Rightarrow$  distribut les produits :  $(a + b) \times c \rightarrow a \times c + b \times c$
- `exp.collect(var)`  $\Rightarrow$  regroupe les produits avec `var` :  $a \times c + b \times c \rightarrow (a + b) \times c$
- `exp.simplify_XXX()`  $\Rightarrow$  applique des règles de simplifications associées à `XXX`  
 $\hookrightarrow \text{XXX} = \{\text{factorial, log, rational, trig, ...}\}$
- `exp.simplify_full()`  $\Rightarrow$  essaie plusieurs règles dans un certain ordre

$\hookrightarrow$  lien vers la feuille de calcul Sage

# Calcul formel : impact des domaines de calcul infinis

## Manipulation de données potentiellement très grandes

- calcul avec des symboles : polynômes (`PolynomialRing`), autres (`Symbolic Ring`)  
↪ augmentation du nombre de symboles/coefficients
- calcul avec des nombres : rationnels (`RationalField`), entiers (`IntegerRing`)  
↪ augmentation de la taille en bit

$$\frac{4}{3} + \frac{27}{67} - \frac{7}{69} - \frac{96}{55} + \frac{47}{26} - \frac{98}{17} - \frac{5}{87} - \frac{10}{7} - 14 + \frac{66}{83} - \frac{17}{77} + \frac{59}{84} - \frac{18}{49} + \frac{56}{61} - \frac{5}{7} + \frac{27}{49} + \frac{19}{27} - \frac{95}{54} - 9 + \frac{17}{25} = -\frac{661359387761750569}{24256722079289700}$$

# Calcul formel : impact des domaines de calcul infinis

## Manipulation de données potentiellement très grandes

- calcul avec des symboles : polynômes (`PolynomialRing`), autres (`Symbolic Ring`)  
↪ augmentation du nombre de symboles/coefficients
- calcul avec des nombres : rationnels (`RationalField`), entiers (`IntegerRing`)  
↪ augmentation de la taille en bit

$$\frac{4}{3} + \frac{27}{67} - \frac{7}{69} - \frac{96}{55} + \frac{47}{26} - \frac{98}{17} - \frac{5}{87} - \frac{10}{7} - 14 + \frac{66}{83} - \frac{17}{77} + \frac{59}{84} - \frac{18}{49} + \frac{56}{61} - \frac{5}{7} + \frac{27}{49} + \frac{19}{27} - \frac{95}{54} - 9 + \frac{17}{25} = -\frac{661359387761750569}{24256722079289700}$$

⇒ Le temps de calcul est sensible aux valeurs données en entrée

# Calcul formel : impact des domaines de calcul infinis

## Manipulation de données potentiellement très grandes

- calcul avec des symboles : polynômes (`PolynomialRing`), autres (`Symbolic Ring`)  
↪ augmentation du nombre de symboles/coefficients
- calcul avec des nombres : rationnels (`RationalField`), entiers (`IntegerRing`)  
↪ augmentation de la taille en bit

$$\frac{4}{3} + \frac{27}{67} - \frac{7}{69} - \frac{96}{55} + \frac{47}{26} - \frac{98}{17} - \frac{5}{87} - \frac{10}{7} - 14 + \frac{66}{83} - \frac{17}{77} + \frac{59}{84} - \frac{18}{49} + \frac{56}{61} - \frac{5}{7} + \frac{27}{49} + \frac{19}{27} - \frac{95}{54} - 9 + \frac{17}{25} = -\frac{661359387761750569}{24256722079289700}$$

⇒ Le temps de calcul est sensible aux valeurs données en entrée

## Le problème n'a pas toujours de solution

- Il faut faire un peu de math pour savoir dans quoi vie la solution (si elle existe)

⇒  $X^2 + 1 \in \mathbb{Z}[X]$  n'a que des solutions dans  $\mathbb{C}$

⇒  $X^3 + 1 \in \mathbb{Z}[X]$  a des solutions dans  $\mathbb{Z}$  et dans  $\mathbb{C}$

# Calcul formel : les domaines de calcul finis

## Les données ont une taille bornée *a priori*

- entiers modulaires  $\mathbb{Z}/(N\mathbb{Z})$  : `Integers(N)` ou `Zmod(N)`
- polynômes modulaires  $R[X]/\langle P \rangle$  : `PolynomialQuotientRing(R,P)` :
- corps finis à  $q = p^n$  éléments : `GF(q)`

⇒ Le temps de calcul sera peu sensible aux valeurs d'entrée



# Calcul formel : les domaines de calcul finis

## Les données ont une taille bornée *a priori*

- entiers modulaires  $\mathbb{Z}/(N\mathbb{Z})$  : `Integers(N)` ou `Zmod(N)`
- polynômes modulaires  $R[X]/\langle P \rangle$  : `PolynomialQuotientRing(R,P)` :
- corps finis à  $q = p^n$  éléments : `GF(q)`

⇒ Le temps de calcul sera peu sensible aux valeurs d'entrée

⇒ par contre il est proportionnel à la taille de  $N$ ,  $P$  ou  $q$

# Calcul formel : les domaines de calcul finis

## Les données ont une taille bornée *a priori*

- entiers modulaires  $\mathbb{Z}/(N\mathbb{Z})$  : `Integers(N)` ou `Zmod(N)`
- polynômes modulaires  $R[X]/\langle P \rangle$  : `PolynomialQuotientRing(R,P)` :
- corps finis à  $q = p^n$  éléments : `GF(q)`

⇒ Le temps de calcul sera peu sensible aux valeurs d'entrée

⇒ par contre il est proportionnel à la taille de  $N$ ,  $P$  ou  $q$

## Exemples :

- nombre de bits bornés :  $12 + 13 = 10$  dans  $\mathbb{Z}/(15\mathbb{Z})$   
⇒ `Integers(15)` ou `Zmod(15)`
- nombre de coefficients bornés :  $(x + 1)(x + 2) = 3x + 1$  dans  $\mathbb{Z}[x]/(x^2 + 1)$   
⇒ `PolynomialQuotientRing(ZZ[x],x^2+1)`

# La notion de matrices et de vecteurs

Tout simplement un tableau à deux dimensions !!!

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, \quad v = [v_1, v_2, v_3]$$

Les coefficients vivent dans un même domaine de calcul

par ex,  $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}$  sont des entiers et  $v_1, v_2, v_3$  des rationnels

En fait, les matrices et les vecteurs sont un peu comme les nombres ils vivent dans un domaine :

par ex.  $A \in \mathbb{Z}^{2 \times 2}$  et  $v \in \mathbb{Q}^3$  ou  $v \in \mathbb{Q}^{3 \times 1}$  ou  $v \in \mathbb{Q}^{1 \times 3}$

⇒ On parle d'espace de matrices de dimension  $m \times n$  à coefficient dans  $D$  :

`MatrixSpace(D,m,n)` en sage

↪ [lien vers la feuille de calcul Sage](#)

# Encore beaucoup à apprendre !!!

pas d'inquiétude, les TP seront orientés pour vous guider dans

- l'apprentissage du calcul formel et scientifique
- la compréhension et l'utilisation des notions d'algèbre de base
- le développement de solutions et d'algorithmes utilisant le calcul formel/numérique

Fin