

### Compte rendu séance 3

Lors de cette séance, nos objectifs étaient répartis ainsi :

- Pour Romain : Générer le plateau de jeu initial avec les pions placés correctement pour débuter la partie et les formats de données qui pourront être utilisés par les fonctions permettant de jouer (prochaine séance)
- Pour Morgan : Gérer l'affichage de ce plateau en console avec une petite interface en caractère ASCII pour représenter le damier et les pions / dames

Au final nous avons décidé d'inverser les tâches pour cette séance.

Ainsi, Morgan a consacré sa séance à générer proprement le plateau de jeu à l'aide d'une fonction «PlateauInitiale» qui modifie les listes de base afin de placer les pions comme il faut. Pour cela il a fallu apprendre à manipuler les pointeurs de tableau qui ont un fonctionnement un peu particulier, il a donc fallu les manipuler en fonction de leurs adresses et nom de leurs coordonnées dans la matrice (étant un tableau de tableau).

Finalement, tout a pu être généré comme il faut et tester ensuite grâce à l'affichage.

Romain s'est occupé de l'affichage afin d'afficher des caractères ASCII en fonction des données du tableau qui représentent le pion dessus, ainsi :

0 dans la liste = une case vide dans l'affichage

1 dans la liste = un pion blanc : ○

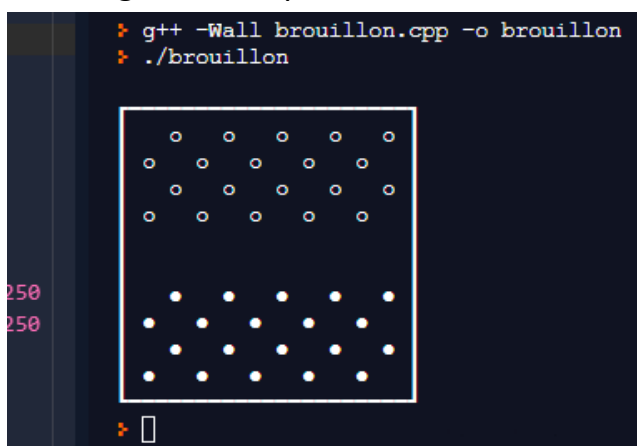
2 dans la liste = un pion noir : ●

3 dans la liste = une dame blanche : ♔

4 dans la liste = une dame noire : ♚

Ont aussi été ajoutées des bordures afin de bien délimiter un plateau de jeu proprement, tout cela généré à partir d'une fonction «Affiche» qui sera relancé après chaque tour.

L'affichage final du plateau de base étant donc :



Nous avons cependant rencontré certaines difficultés quand à la manipulation des tableaux dans des fonctions, nous nous sommes donc concentré à deux à résoudre ce problème pendant une bonne partie de la séance.

Finalement, toutes les tâches à faire ont été accomplies.

L'objectif de la prochaine séance sera de créer la fonction permettant aux joueurs de jouer et qui servira de base à l'IA pour jouer elle aussi. Il faudra aussi faire en sorte que les plateaux s'affichent une fois qu'ils ont été mis à jour.