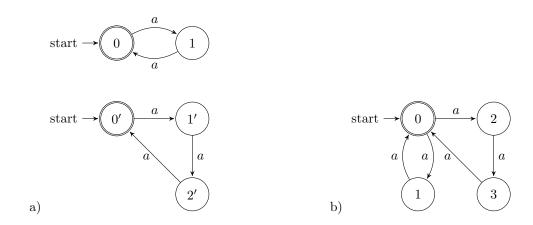
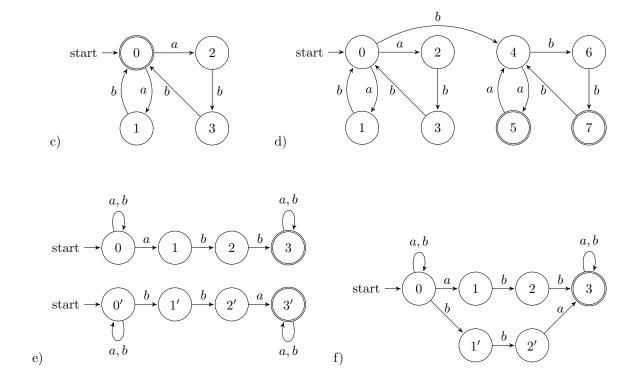
## Modèles de calcul (HAI402I) Université de Montpellier $^{ m TD}$ $^5$

## Exercice 1 Déterminiser

Déterminiser les AFND suivants définits sur l'alphabet  $\Sigma = \{a\}$  :



Déterminiser également les AFND suivants définits sur l'alphabet  $\Sigma = \{a,b\}$  :



## Exercice 2 Programmes de Rosza

Étant donné l'alphabet  $\Sigma = \{0, I, S, \blacktriangleleft, \triangleright, \emptyset, R\}$ , on définit  $\mathcal{L}_R \in \Sigma^*$  comme étant le langage des programmes de Rosza. Le but de cet exercice est de déterminer si ce langage est rationnel.

- 1. Définir un sous-langage de  $\mathcal{L}_R$ , suffisant pour définir tous les programmes d'arité zéro. De quels jetons peut-on se contenter?
- 2. Donnez un expression rationnelle correspondant à ce langage. En déduire un AFD permettant de le reconnaître.
- 3. Montrer que le langage des programmes n'utilisant pas les jetons et R est rationnel. Donnez une expression rationnelle et un AFD correspondants à ce langage.
- 4. Montrer que, par contre, les programmes commençant par les jetons **(a)** ✓ I suivit uniquement de jetons de {(0, I, S, ✓, ▶)} forment (déjà) un langage non-rationnel.
- 5. On considère maintenant les programmes n'utilisant pas les jetons et et . Montrez que toutes les fonctions qu'on peut calculer ainsi sont d'arité 0 ou 1. Que peut-on en déduire sur l'utilité du jeton dans ce cas? Montrer que ces programmes forment un langage rationnel.
- 6. Montrer que, par contre, si on autorise un jeton binaire tel que + (en plus de 0, 1, 8, 0, alors les programmes que l'on peut faire forment (déjà) un langage non-rationnel.
- 7. Montrer que tout suffixe d'un programme de Rosza correspond à une suite de sous-programmes  $f_1 \ f_2 \dots f_t$ .
- 8. On va maintenant décrire un automate **infini** non-déterministe permettant de reconnaître les programmes bien formés. Dans cet automate chaque état correspond à une suite finie d'entiers de  $\mathbb{N}$ ,  $i_1, i_2, \ldots, i_t$ , avec  $t \geq 0$ . Cette suite signifie que si je suis à cet état, pour terminer mon programme de façon valide il me faut t "sous-programmes"  $f_1) f_2 \ldots f_t$ , qui sont respectivement d'arités  $i_1, i_2, \ldots, i_t$ . Quels sont les états initiaux et les états finaux de cet automate? Décrire les arcs sortant d'un tel état en donnant leurs étiquettes et vers quels états ils pointent.