

# HLMA101 - Partie B : Algèbre linéaire

## Chapitre 8

### Calcul matriciel et applications linéaires

Simon Modeste

Faculté des Sciences - Université de Montpellier

2019-2020

#### 1. Applications linéaires et matrices

#### 2. Composition, produit matriciel et inversibilité

#### 3. Image et noyau

## Sommaire

### 1. Applications linéaires et matrices

### 2. Composition, produit matriciel et inversibilité

### 3. Image et noyau

### Motivation

On peut réinterpréter un système linéaire et sa résolution comme un problème portant sur l'application

$\Phi$  :

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^p &\rightarrow \mathbb{R}^n \\ (x_1, \dots, x_p) &\mapsto (a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p, \dots, a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p) \end{aligned}$$

$$\text{Résoudre le système } \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,p}x_p = b_2 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,p}x_p = b_n \end{cases}$$

c'est déterminer l'ensemble des antécédents de  $(b_1, \dots, b_n)$  par  $\Phi$ .

Que peut-on dire des applications du type de  $\Phi$  ?

### Définition

Soit  $\Phi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application.

On dit que  $\Phi$  est une application linéaire si :

$$\forall X \in \mathbb{R}^p, \forall Y \in \mathbb{R}^p, \forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2, \quad \Phi(\lambda X + \mu Y) = \lambda \Phi(X) + \mu \Phi(Y)$$

**Note :** La condition est équivalente à :

$$(i) \quad \forall X \in \mathbb{R}^p, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \Phi(\lambda X) = \lambda \Phi(X)$$

$$(ii) \quad \forall X \in \mathbb{R}^p, \forall Y \in \mathbb{R}^p, \quad \Phi(X + Y) = \Phi(X) + \Phi(Y)$$

**Remarque :** Définition valable aussi dans  $\mathbb{C}$ .

### Théorème

Soit  $\Phi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application.

Il y a équivalence entre :

(i)  $\Phi$  est une application linéaire  
et

(ii) il existe  $(a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$  de coefficients réels tels que

$$\forall (x_1, \dots, x_p) \in \mathbb{R}^p$$

$$\Phi((x_1, \dots, x_p)) = (a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p, \dots, a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p)$$

**Preuve.**

### Égalité de deux matrices

Deux matrices sont égales lorsque :

- ♦ elles ont même taille
- ♦ les coefficients de chaque matrice sont égaux lorsqu'ils ont des indices de ligne et de colonne identique.

### Égalité de deux matrices

Deux matrices  $M = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$  et  $N = (b_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq q \\ 1 \leq j \leq r}}$  sont

égales lorsque :

- ♦  $n = q$  et  $p = r$
- ♦  $a_{i,j} = b_{i,j}$  pour tout  $1 \leq i \leq n$  et  $1 \leq j \leq p$ .

## Exercices

### Des exemples

$$\diamond \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\diamond \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

### Exemple 1

Écrire la matrice  $A \in \mathcal{M}_{3,4}(\mathbb{R})$  telle que pour tout  $(i, j) \in \{1, 2, 3\} \times \{1, \dots, 4\}$ , si  $1 \leq i + j \leq 2$ ,  $a_{i,j} = i$  et  $a_{i,j} = j$  sinon.

### Exemple 2

Soit la matrice

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{1+1} & \frac{1}{1+2} & \cdots & \frac{1}{1+n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{1}{1+n} & \cdots & \cdots & \frac{1}{2n} \end{pmatrix}$$

Donner une expression simple des coefficients de  $A$  en fonction de l'indice de ligne et de colonne.

## Exercices

### Exemple 1

Vous avez trouvé  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$  ?

### Exemple 2

Vous avez trouvé

$$\forall (i, j) \in \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, p\}, \quad a_{i,j} = \frac{1}{i+j}?$$

## Quelques matrices particulières

### Matrice nulle et Matrice Identité

- ◊ L'élément de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  telle que tous les coefficients sont nuls est notée  $\mathcal{O}$  ou  $\mathcal{O}_{n,p}$
- ◊ La matrice Identité de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est la matrice dont tous les coefficients sont nuls, sauf ceux de la diagonale qui sont égaux à 1. Elle est notée  $I_n$ .

$$\diamond I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \diamond I_3 \neq \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\diamond I_3 \neq \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## Quelques matrices particulières

### Matrices triangulaires

Une matrice carrée  $T$  est triangulaire supérieure lorsque tous les termes qui sont strictement sous la diagonale sont nuls. Si on note  $T = (t_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$ , alors  $T$  est une matrice triangulaire supérieure lorsque  $t_{i,j} = 0$  dès que  $i > j$ .

$$T_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & \pi \end{pmatrix} \text{ est triangulaire supérieure}$$

$$T_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ \pi & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ est triangulaire inférieure}$$

## Quelques matrices particulières

### Matrices diagonales

Une matrice  $D$  est diagonale lorsque :

- ◊ Elle est carrée
- ◊ Seuls ses coefficients sur la diagonale ne sont pas forcément nuls.

$$\diamond D_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ est diagonale}$$

$$\diamond D_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } D_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ ne sont pas diagonales}$$

## Quelques matrices particulières

### Matrices échelonnées

Une matrice  $A$  de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  est dite échelonnée lorsque :

- ◊ Toutes les lignes non nulles se situent au dessus des lignes nulles ;
- ◊ chaque premier coefficient non nul d'une ligne se situe sur une colonne à droite du premier coefficient non nul de la ligne précédente ;
- ◊ tous les coefficients situés sous un premier coefficient non nul d'une ligne sont nuls.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

### Définition

On appelle **matrice colonne** ou **vecteur colonne** une matrice de taille  $(p, 1)$ .

### Théorème

$\mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$  est en bijection avec  $\mathbb{R}^p$ .

i.e. on peut toujours représenter un vecteur de  $\mathbb{R}^p$  comme une matrice colonne.

## Opérations sur les matrices colonnes

$\forall X, Y \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R}), \forall a \in \mathbb{R}$ , si  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$  et  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_p \end{pmatrix}$ ,

on définit :

$$\diamond X + Y = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_p + y_p \end{pmatrix}$$

$$\diamond a.X = \begin{pmatrix} a.x_1 \\ \vdots \\ a.x_p \end{pmatrix}$$

Ce sont des traductions matricielles des combinaisons linéaires.

## Somme de matrices

### Définition de la somme

Soit  $A$  et  $B$  deux matrices de même taille  $n \times p$  :

$$A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} \text{ et } B = (b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$$

La somme de  $A$  et  $B$ , notée  $A+B$ , est la matrice  $C$  de taille  $n \times p$  :

$$\forall i, j \in \{1 \dots n\} \times \{1 \dots p\}, c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

Si  $A$  et  $B$  ne sont pas de même taille, la somme n'est pas définie.

## Somme de matrices

### Autrement dit

Si  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,r} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{q,1} & \dots & a_{q,r} \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} b_{1,1} & \dots & b_{1,r} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{q,1} & \dots & b_{q,r} \end{pmatrix}$  sont dans  $\mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$ ,

$$\text{alors } A+B = \begin{pmatrix} a_{1,1} + b_{1,1} & \dots & a_{1,r} + b_{1,r} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{q,1} + b_{q,1} & \dots & a_{q,r} + b_{q,r} \end{pmatrix}$$

## Somme de matrices

Soit  $A, B, C \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ . On a :

- $\diamond A+B=B+A$  (l'addition est commutative)
- $\diamond (A+B)+C=A+(B+C)=A+B+C$  (l'addition est associative)
- $\diamond \mathcal{O}_{n,p}+A=A+\mathcal{O}_{n,p}=A : \mathcal{O}_{n,p}$  est élément neutre pour l'addition
- $\diamond$  Il existe une unique matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  notée  $(-A)$  telle que :

$$A+(-A)=(-A)+A=\mathcal{O}_{n,p}$$

## Produit d'une matrice par un réel

### Définition de la multiplication externe

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et soit  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Le produit de  $\lambda$  et de la matrice  $A$  est la matrice  $C$  définie par :

$$\forall i, j \in \{1 \dots n\} \times \{1 \dots p\}, c_{ij} = \lambda.a_{ij}$$

On note  $C = \lambda.A$ .

## Somme de matrices

### Autrement dit

Si  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,r} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{q,1} & \dots & a_{q,r} \end{pmatrix}$  est dans  $\mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$ ,

$$\text{alors } \lambda.A = \begin{pmatrix} \lambda.a_{1,1} & \dots & \lambda.a_{1,r} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda.a_{q,1} & \dots & \lambda.a_{q,r} \end{pmatrix}$$

## Produit d'une matrice par un réel

Soit  $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . On a

1.  $\lambda.(A+B) = \lambda.A + \lambda.B$
2.  $(\lambda+\mu).A = \lambda.A + \mu.A$
3.  $\lambda.(\mu.A) = (\lambda\mu).A$
4.  $1A = A$

## Produit d'une matrice avec une matrice colonne

### Produit d'une matrice ligne par une matrice colonne

Soit  $A = (a_j) \in \mathcal{M}_{1,p}(\mathbb{R})$  et  $B = (b_i) \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ . Le produit de  $A$  par  $B$  est la matrice  $C$  de taille  $1 \times 1$  notée  $AB$  telle que :

$$c_{1,1} = a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_pb_p = \sum_{k=1}^p a_k b_k.$$

## Produit d'une matrice avec une matrice colonne

### Produit d'une matrice ligne par une matrice colonne

$$(a_1 \ a_2 \ \dots \ a_p) \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_p \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_p b_p$$

## Produit d'une matrice avec une matrice colonne

### Produit d'une matrice par une matrice colonne

Soit  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $X = (x_i) \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$ . Le produit de  $A$  par  $X$  est la matrice colonne  $C$  de taille  $n \times 1$  notée  $AX$  telle que :

$$\forall i \in \{1 \dots n\}, \quad c_{i,1} = a_{i,1}x_1 + a_{i,2}x_2 + \dots + a_{i,p}x_p = \sum_{k=1}^p a_{i,k}x_k.$$

## Produit d'une matrice avec une matrice colonne

### Produit d'une matrice par une matrice colonne

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,p} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p \\ a_{2,1}x_1 + \dots + a_{2,p}x_p \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p \end{pmatrix}$$

Mise en œuvre pratique.

Exemple : Produit de  $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -4 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$  et  $X = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

## Produit de deux matrices

### Produit d'une matrice par une matrice colonne

Si on note  $A_j$  la  $j$ -ème colonne de la matrice  $A$ , on a alors :

$$AB = x_1 A_1 + x_2 A_2 + \dots + x_n A_n$$

**Le produit  $AB$  peut-être vu comme une combinaison linéaire des colonnes de  $A$**

### Conséquence

Une application linéaire  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  peut toujours s'écrire comme l'application :  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$   
 $X \mapsto AX$

où  $A$  est la matrice  $\begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}$

### Remarque

On a bien  $\forall X, Y \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R}), \forall a \in \mathbb{R} :$   
 $AX + AY = A(X + Y)$  et  
 $A(a.X) = a.(AX)$

### Vocabulaire

$A$  est appelée la matrice représentant l'application linéaire dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^p$  et  $\mathbb{R}^n$ .

### Propriété

Les colonnes de  $A$  sont

$$\Phi(e_1) = \begin{pmatrix} a_{1,1} \\ a_{2,1} \\ \vdots \\ a_{n,1} \end{pmatrix} = A.e_1, \Phi(e_2) = \begin{pmatrix} a_{1,2} \\ a_{2,2} \\ \vdots \\ a_{n,2} \end{pmatrix} = A.e_2, \dots, \Phi(e_p) = \begin{pmatrix} a_{1,p} \\ a_{2,p} \\ \vdots \\ a_{n,p} \end{pmatrix} = A.e_p$$

**Remarque :** Pour connaître  $\Phi$ , il suffit de connaître les vecteurs  $\Phi(e_1), \dots, \Phi(e_p)$ , qui déterminent  $\Phi$  de façon unique.

### Exemples

- Donner la matrice associée à l'application dans les bases canoniques de :

$$\Theta: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad \text{et} \\ (x, y) \mapsto (x + 3y, 2x - y)$$

$$\Gamma: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z, t) \mapsto (x + y + z, z - 2t)$$

- Décrire les applications dont la matrice associée dans les bases canoniques est :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Opérations sur les matrices et sur les applications linéaires

Soient  $\Phi$  et  $\Psi$  deux applications linéaires de  $\mathbb{R}^p$  dans  $\mathbb{R}^n$ , de matrices représentatives  $M$  et  $M'$  dans les bases canoniques, et  $a \in \mathbb{R}$ .

- ◊ L'application  $\Phi + \Psi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  est représentée par  $M + M'$  dans les bases canoniques.
- ◊ L'application  $a\Phi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  est représentée par  $a.M$  dans les bases canoniques.

**Autrement dit :** L'association entre applications linéaires et matrices dans les bases canoniques est cohérente avec les opérations d'addition et de multiplications par une constante.

Exemple introductif

Le tableau suivant donne la composition nutritionnelle de certains ingrédients (pour 1 gramme d'ingrédient).

	Chocolat	Caramel	Noisette
Protéines	0,05	0	0,1
Glucides	0,6	0,9	0,2
Lipides	0,3	0,01	0,6

Pour confectionner les barres chocolatées  $A$  et  $B$ , il faut les ingrédients dans les quantités suivantes (en grammes, pour une

	$A$	$B$
Chocolat	35	20
Caramel	10	22
Noisette	5	10

Déterminer les compositions nutritionnelles des barres  $A$  et  $B$  (en grammes, pour une barre).

Composant - Barre	$A$	$B$
Protéines	$0,05 \times 35 + 0 \times 10 + 0,1 \times 5$	$0,05 \times 20 + 0 \times 22 + 0,1 \times 10$
Glucides	$0,6 \times 35 + 0,9 \times 10 + 0,2 \times 5$	$0,6 \times 20 + 0,9 \times 22 + 0,2 \times 10$
Lipides	$0,3 \times 35 + 0,01 \times 10 + 0,6 \times 5$	$0,3 \times 20 + 0,01 \times 22 + 0,6 \times 10$

Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$  (nb lignes de  $B$  = nb colonnes de  $A$ !)

Le produit  $AB$  est défini comme la matrice  $C$  de  $\mathcal{M}_{p,r}(\mathbb{R})$  dont les colonnes sont les produits  $AB_j$  où pour tout  $j \in \{1, \dots, p\}$ ,  $B_j$  est la  $j$ -ème colonne de  $B$ .

**Remarque :** on ne peut multiplier deux matrices que si nb colonnes de la première = nb lignes de la seconde.

Exemple 1

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad N = \begin{pmatrix} 7 & 1 \\ 2 & 0 \\ -5 & -1 \end{pmatrix}$$

$$MN = \begin{pmatrix} -4 & -2 \\ 8 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad NM = \begin{pmatrix} 11 & 19 & 27 \\ 2 & 4 & 6 \\ -9 & -5 & -21 \end{pmatrix}$$

Exemple 2

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad N = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$MN = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad NM = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Applications linéaires et matrices

2. Composition, produit matriciel et inversibilité

3. Image et noyau

Théorème

Soient  $u : \mathbb{R}^q \rightarrow \mathbb{R}^p$ ,  $v : \mathbb{R}^r \rightarrow \mathbb{R}^q$  applications linéaires.  $u \circ v : \mathbb{R}^r \rightarrow \mathbb{R}^p$  est une application linéaire.

**Preuve.**

Si  $u$  est représentée par la matrice  $A \in \mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$ ,  $v$  représentée par  $B \in \mathcal{M}_{q,r}(\mathbb{R})$ ,  $u \circ v$  représentée par  $C \in \mathcal{M}_{p,r}(\mathbb{R})$ ...  
... Quels liens entre  $A$ ,  $B$  et  $C$ ?  
Étudions  $C$ !

Produit de deux matrices

Soit  $A = (a_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,r}(\mathbb{R})$  et  $B = (b_{i,j}) \in \mathcal{M}_{r,p}(\mathbb{R})$ . Le produit de  $A$  par  $B$  est la matrice  $C$  de taille  $n \times p$  notée  $AB$  telle que :

$$c_{i,j} = \sum_{k=1}^r a_{i,k} b_{k,j}$$

L'élément à la  $i$ -ème ligne et la  $j$ -ème colonne de  $C$  est obtenu par produit de la  $i$ -ème ligne de  $A$  avec la  $j$ -ème colonne de  $B$ .

Remarques importantes

1. Le produit  $AB$  peut être défini sans que  $BA$  le soit,
2. Si  $A$  et  $B$  sont des matrices carrées de même taille,  $AB$  et  $BA$  sont définies, mais  $AB \neq BA$  en général
3. Un produit peut être nul sans que l'une des matrices soit nulle
4. La matrice  $I_n$  est élément neutre pour la multiplication dans  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  :

$$\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \quad A I_n = I_n A = A.$$

## Produit de deux matrices

### Propriétés du produit

Soit  $A, B, C$  trois matrices telles que chacun des produits considérés ci-dessous existent, et soit  $\lambda \in \mathbb{R}$

1.  $(AB)C = A(BC)$
2.  $(A+B)C = AC + BC$
3.  $A(B+C) = AB + AC$
4.  $A(\lambda.B) = (\lambda.A)B = \lambda.(AB)$

### Remarque

Ce cas couvre tous les produits de matrices particulières vues précédemment (matrice ligne avec matrice colonne, matrice avec matrice colonne).

### Cas d'une matrice ligne avec une matrice

Si  $Z = (z_1, \dots, z_n)$  et  $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ ,

$$ZM = \left( \sum_{k=1}^n z_k \cdot x_{k,i} \right)_{1 \leq i \leq p}$$

**Remarque :**  $ZM$  est la combinaison linéaire des lignes de  $M$  dont les coefficients sont donnés par  $Z$ .

### Fait 1

Un système linéaire est une équation du type  $AX = B$  où  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ ,  $X \in \mathbb{R}^p$ , et  $B \in \mathbb{R}^n$ .

C'est la même chose que la **recherche des antécédents de  $B$**  par l'application linéaire :

$$\begin{array}{lcl} \Theta : \mathbb{R}^p & \rightarrow & \mathbb{R}^n \\ X & \mapsto & AX \end{array}$$

### Fait 2

Les opérations élémentaires sur les matrices (des systèmes) se traduisent par des multiplications matricielles :

- ◇ Échange de deux lignes :  
Multiplication à gauche par

$$i \left( \begin{array}{c|c|c|c|c} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & 1 & & \\ 0 & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{array} \right) \begin{array}{c} i \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \begin{array}{c} j \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{array}$$

## Méthode « pratique » de calcul de produit

Calcul du produit  $AB$  où  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 6 & 4 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 1 & 7 & 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 6 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 1 & 7 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 1 & 7 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 4 & 39 & 7 \\ 4 & 40 & 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 29 & 7 \\ 4 & 40 & 18 \end{pmatrix}$$

### Note

La non-commutativité est la seule propriété "élémentaire" des opérations sur les matrices qui diffère des propriétés des opérations usuelles sur les nombres.

Vérification facile (mais fastidieuse) : bon exercice !

### Fait 2

Les opérations élémentaires sur les matrices (des systèmes) se traduisent par des multiplications matricielles :

- ◇ Échange de deux lignes :  
multiplication à gauche par ...
- ◇ Multiplication d'une ligne par un réel :  
multiplication à gauche par ...
- ◇ Ajout d'un multiple d'une ligne à une autre ligne :  
multiplication à gauche par ...

**Remarque :** Après opérations élémentaires, on a remplacé le système  $AX = B$  par le système  $PAX = PB$  où  $P$  est un produit de matrices d'opérations élémentaires.

### Fait 2

Les opérations élémentaires sur les matrices (des systèmes) se traduisent par des multiplications matricielles :

- ◇ Multiplication d'une ligne par un réel :  
Multiplication à gauche par

$$i \left( \begin{array}{c|c|c} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{array} \right) \begin{array}{c} i \\ 0 \\ \alpha \end{array} \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 1 \end{array}$$

## Fait 2

Les opérations élémentaires sur les matrices (des systèmes) se traduisent par des multiplications matricielles :

- ◊ Ajout d'un multiple d'une ligne à une autre ligne :  
Multiplication à gauche par

$$i \left( \begin{array}{c|c|c|c} 1 & & 0 & 0 \\ & \ddots & & \\ 0 & 1 & & 0 \\ & & \ddots & \\ 0 & \alpha & & 1 \end{array} \right)$$

## Théorème

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , une matrice inversible.

Il existe une unique matrice  $B$  de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que  $AB = BA = I_n$ . On l'appelle **inverse de**  $A$  et on la note  $A^{-1}$ .

**Preuve.**

## Matrice inversible

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , une matrice carrée.

On dit que  $A$  est **inversible** si il existe  $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que :

$$AB = BA = I_n$$

**Attention :** On ne parle de matrice inversible que pour les matrices carrées.

**Remarque :** Bien souvent  $AB \neq BA$  donc il faut vérifier les deux conditions (comme pour les applications réciproques).

## Exemples

◊  $M = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  Considérons  $N = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$   
 $MN = NM = I_2$ .

$M$  est inversible.

◊  $M' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  Cherchons  $N' = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  telle que  $M'N' = I_2$ .  
Pas de solution :  $M'$  n'est pas inversible

## Fait

Il existe (plein) de matrices non-inversibles !

## Exemples

- ◊ Soient  $A$  et  $B$  dans  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , inversibles.  
Alors  $AB$  est inversible, et  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- ◊ Pour tout  $n$  entier,  $I_n$  est inversible, d'inverse elle-même.
- ◊ Les matrices élémentaires (matrices des opérations élémentaires sur les lignes) sont inversibles.

**Preuve.**

**Corollaire :** Deux systèmes se déduisant l'un de l'autre par une suite finie d'opérations élémentaires ont le même ensemble de solutions.

**Preuve.**

## Image (rappel)

Soit  $\Phi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire.

$$\text{Im}(\Phi) = \{ Y \in \mathbb{R}^n / \exists X \in \mathbb{R}^p, \Phi(X) = Y \}$$

C'est l'image de  $\Phi$ .

**Remarque :** La définition n'est pas spécifique aux applications linéaires (mais on réserve souvent la notation  $\text{Im}$  pour les applications linéaires).

## Noyau

Soit  $\Phi : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire.

$$\text{Le noyau de } \Phi \text{ est } \ker \Phi = \{ X \in \mathbb{R}^p / \Phi(X) = 0 \}$$

**Remarque :** Définition spécifique aux applications linéaires.

## Sommaire

1. Applications linéaires et matrices

2. Composition, produit matriciel et inversibilité

3. Image et noyau

## Théorème

- ◊  $\text{Im} \Phi$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
- ◊  $\ker \Phi$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^p$ .

**Preuve.**

**Note :** On remarque au passage que  $0 \in \text{Im} \Phi \subset \mathbb{R}^n$  et  $0 \in \ker \Phi \subset \mathbb{R}^p$ .

## Liens aux systèmes linéaires

On considère un système linéaire de matrice (des coefficients)  $A$  dans  $\mathcal{M}_{n,p}$  ( $n$  équations,  $p$  inconnues).

$$\text{Soit } \Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n \\ X \mapsto AX$$

- ♦  $\ker \Phi$  est l'ensemble des solutions du système  $AX = 0$ , et
- ♦  $\text{Im} \Phi$  est l'ensemble des  $B \in \mathbb{R}^n$  tels que le système  $AX = B$  soit compatible.

**Remarque :** On en déduit que  $X = 0 \in \mathbb{R}^p$  est toujours une solution de  $AX = 0$  et  $B = 0 \in \mathbb{R}^n$  est toujours un second membre "compatible".

## Interprétation en termes de systèmes linéaires

Pour résoudre

$$AX = B$$

On définit  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  application linéaire  
 $X \mapsto AX$

- ♦ Soit  $B$  n'est pas compatible (i.e.  $B \notin \text{Im} \Phi$ ) :  
Ensemble des solutions =  $\emptyset$   
(au moins une ligne nulle dans la partie non-augmentée)
- ♦ Soit  $B$  est compatible ( $B \in \text{Im} \Phi$ ) :
  - Si  $\Phi$  est injective :  
Une et une seule solution (que des variables principales)
  - Si  $\Phi$  non injective :  
Ensemble infini de solutions : s.e.a. dirigé par  $\ker \Phi$   
(au moins une variable libre)

## Théorème

Soit  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire.

- ♦  $\ker \Phi = \{0\} \iff \Phi$  injective
- ♦  $\text{Im} \Phi = \mathbb{R}^n \iff \Phi$  surjective

**Preuve.**

### Corollaire

Soit  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire, et soit  $B \in \mathbb{R}^n$ .

- ♦ ou bien  $\Phi^{-1}(\{B\}) = \emptyset$ ,
- ♦ ou bien  $\Phi^{-1}(\{B\})$  est un sous-espace affine dirigé par  $\ker \Phi$

**Preuve.**

## Théorème

Soit  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  application linéaire.  
 $X \mapsto AX$

On a équivalence entre :

- (i)  $\Phi$  est **bijjective**
- (ii)  $n = p$  et  $A$  est inversible.

**Remarque :** Très spécifique aux applications linéaires.

### Corollaire

Si  $\Phi: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$  est une application linéaire bijective, alors  $n = p$ .

**Remarque :** La réciproque est fausse.

**Preuve du théorème.**

## Méthode de calcul de l'inverse d'une matrice (inversible)

On a vu que lorsqu'une matrice carrée  $A$  est inversible, alors  $\Phi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  est bijective et il existe  $P$ , produit de

$$X \mapsto AX$$

matrices élémentaires telle que  $PA = I$ .

Comme  $P$  est inversible,  $A = P^{-1}$  est inversible et  $A^{-1} = P$ . Il faut donc identifier  $P$ .

### Méthode

On applique le pivot de Gauss à la matrice  $A$  et on applique les mêmes transformations à la matrice  $I_n$

En pratique, on place les matrices côte à côte :

$$\left( A \mid I_n \right) \rightsquigarrow \left( PA \mid P \right) \rightsquigarrow \left( I_n \mid A^{-1} \right)$$

## La méthode de Gauss Jordan

On cherche à obtenir l'inverse (éventuel) d'une matrice carrée  $M$ .

Principe de la méthode

1. On cherche à résoudre l'équation  $MN = I_n$  (d'inconnue la matrice  $N$ )
2. On écrit cette équation sous la forme matricielle simplifiée :  $(M \mid I_n)$
3. On réduit la matrice  $M$  à une matrice échelonnée
4. On réduit la matrice à une matrice échelonnée réduite
5. La matrice obtenue la cas échéant « à droite » est l'inverse de  $M$ .

## La méthode de Gauss Jordan

Quel est l'inverse de  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 1 & -5 \end{pmatrix}$  ?

On écrit la forme simplifiée de  $AB = I_n$  :

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

puis on réduit  $A$ .

Étape 1 :  $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$  et  $L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

devient

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right)$$



Étape 2 :  $L_3 \leftarrow L_3 + 3L_2$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

devient

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -5 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

La matrice est échelonnée.

Étape 3 :  $L_2 \leftarrow 2L_2 - L_3$  et  $L_1 \leftarrow L_1 + L_3$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -5 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

devient

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & -4 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -5 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

Étape 4 et 5 :  $L_1 \leftarrow 1L_1 - L_2$  puis on divise  $L_2$  et  $L_3$  par 2

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & -4 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 3 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -5 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

devient

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -7 & -4 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3/2 & -1/2 & -1/2 \\ 0 & 0 & 1 & -5/2 & 3/2 & 1/2 \end{array} \right)$$

Conclusion

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -7 & -4 & 2 \\ 3/2 & -1/2 & -1/2 \\ -5/2 & 3/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

### Théorème

Soit  $\Phi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  une application linéaire.

On a équivalence entre :

- (i)  $\Phi$  est bijective
- (ii)  $\Phi$  est injective
- (iii)  $\Phi$  est surjective

### Remarques :

- Très spécifique aux applications linéaires.
- Ne pas confondre avec le théorème précédent.

**Preuve.**

### Théorème

Soit  $A$  une matrice carrée.

- ◊ Si il existe  $B$  carrée de même taille que  $A$  telle que  $AB = I$ , alors  $A$  est inversible et  $B = A^{-1}$ .
- ◊ Si il existe  $C$  carrée de même taille que  $A$  telle que  $CA = I$ , alors  $A$  est inversible et  $C = A^{-1}$ .

**Preuve.**