### Programme

- Introduction
- Le langage de la LP (syntaxe)
- La sémantique de la LP
- Équivalence logique et Substitution
- Conséquence logique
  - $-\mathbf{P} \models \mathbf{Q}$
  - Théorème liant les problèmes de logique : conséquence logique, validité, insatisfiabilité
- Méthode des séquents
- Formes normales et clausale
- Méthode de résolution
- Méthode de Davis et Putnam
- Initiation à la logique des prédicats

### Conséquence logique

- Définition: « Une fbf C est conséquence logique d'un ensemble de fbf {H<sub>1</sub>, ..., H<sub>k</sub>} ssi toute interprétation qui est un modèle commun à chaque H<sub>j</sub>, pour j de 1 à k, est un modèle de C (i.e. pour toute I telle que, pour tout j, val(H<sub>i</sub>,I)=1, on doit avoir val(C,I)=1) »
- On note  $\{H_1, ..., H_k\} \models C$  ou simplement  $H_1, ..., H_k \models C$ 
  - se lit « H<sub>1</sub>, ..., H<sub>k</sub> ont pour conséquence logique C »
  - Cette notion de conséquence logique doit être considérée comme une modélisation d'un raisonnement valide
  - Une conséquence logique peut être vérifiée sur une table de vérité en regardant si pour **toute ligne** ayant un 1 dans chacune des colonnes des H<sub>i</sub> il y a aussi un 1 dans la colonne de C



- Il suffit d'une ligne (et il en faut au moins une) avec des 1 sur les H<sub>j</sub> et un 0 sur C pour qu'elle ne soit pas avérée.
- Donc si aucune ligne n'a de 1 sur tous les Hj, la conséquence logique est avérée sans condition sur C

## Propriétés de la conséquence logique

#### Exemples

```
P,Q \models P \land Q
P \models P \lor Q \qquad (pour un \ q \ quelconque)
P, P \Rightarrow Q \models Q \qquad (modus \ ponens)
\neg Q, P \Rightarrow Q \models \neg P \qquad (modus \ tollens)
```

#### Propriétés

- Si P est une fbf valide alors E ⊨ P pour un ensemble E quelconque de fbf (y compris Ø)
- Si E est un ensemble inconsistant de fbf alors E ⊨ P pour une fbf P quelconque
- Soit P et Q deux fbf :  $P \equiv Q$  ssi  $P \models Q$  et  $Q \models P$

## Propriété fondamentale de la conséquence logique

#### Théorème

```
H_1, ..., H_k \models C ssi

H_1 \land ... \land H_k \Rightarrow C est valide ssi

H_1 \land ... \land H_k \land \neg C est insatisfiable
```

 Ainsi le problème de la validité d'un raisonnement (la conséquence logique) peut se ramener à celui de la validité ou satisfiabilité d'une formule

# Equivalence des problèmes de la logique

Théorèmes

```
F est valide ssi ¬F est insatisfiable ssi T ⊨ F (ou ⊨ F)

F est insatisfiable ssi ¬F est valide ssi F ⊨ ⊥
```

 Ainsi il suffit de savoir résoudre un des trois problèmes fondamentaux de logique (satisfiabilité, validité ou conséquence logique) pour résoudre n'importe lequel d'entre eux.