

# *De la combinatoire aux graphes* (HLIN201) – L1

## Graphes I : définitions de bases

Sèverine Bérard

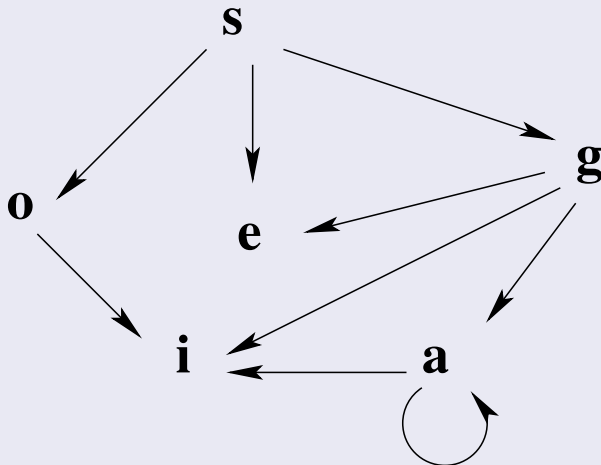
Université de Montpellier

2<sup>e</sup> semestre 2017-18

- 1 Introduction
- 2 Définitions et notations de base
  - Version orientée
  - Version non orientée
- 3 Graphes associés à un graphe
  - Version orientée
  - Version non orientée
- 4 Isomorphismes de graphes
  - Version orientée
  - Version non orientée

Orienté :  
 $A \longrightarrow B$

Non Orienté  
 $A - B$

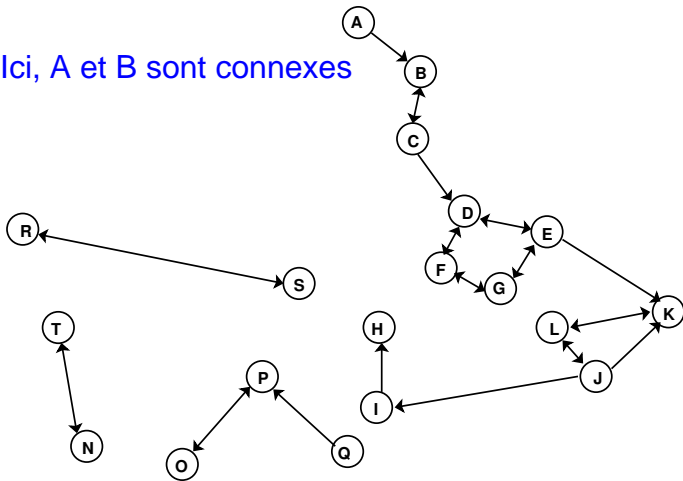


# Plan des pistes cyclables

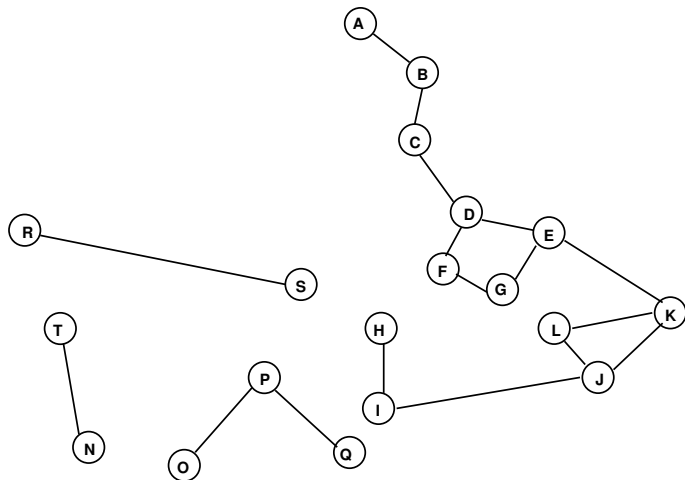


# Graphe orienté « Plan des pistes cyclables »

Ici, A et B sont connexes



# Graphe non orienté « Plan des pistes cyclables »



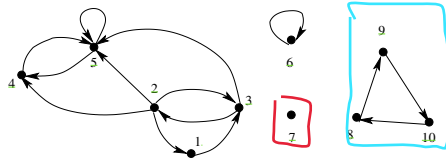
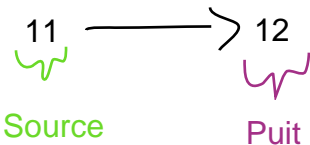


FIGURE – Un graphe  $G_1 = (X, U)$  orienté

- $X$  les sommets,  $U$  les arcs.
- L'ordre (nb sommets)  $n = |X|$ ,
- Le nb d'arcs  $m = |U|$ .
- Origine, extrémité d'un arc.
- Boucle.
- Ensemble  $Succ(x)$ ,  $Pred(x)$ .
- Sommet isolé, source, puits.
- Arcs entrants, sortants. Demi degrés, degré.

$$m = \sum_{x \in X} d^-(x)$$

$$m = \sum_{x \in X} d^+(x)$$

$$2m = \sum_{x \in X} d(x)$$

# Définitions alternatives d'un graphe orienté

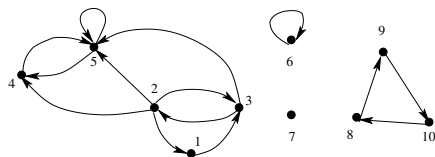


FIGURE – Un graphe  $G_1 = (X, U)$  orienté

$G_1$  est défini alternativement par la donnée de  $X = \{1, 2, \dots, 10\}$  et celle de **Succ** :  $X \rightarrow \mathcal{P}(X)$  telle que :

- $Succ(1) = \{3\}$
- $Succ(2) = \{1, 3, 4, 5\}$
- $Succ(3) = \{2, 5\}$
- ...
- $Succ(5) = \{4, 5\}$
- $Succ(6) = \{6\}$
- $Succ(7) = \emptyset$
- ...

On a la définition analogue avec la fonction *Pred*.



# Définition alternative d'un graphe orienté

Ici, 2 est en relation avec  
1, 3, 4 et 5

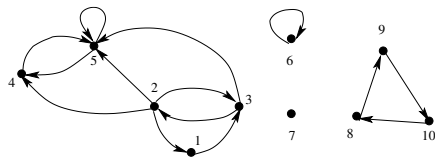


FIGURE – Un graphe  $G_1 = (X, U)$  orienté

$G_1$  est défini alternativement par la donnée de  $X = \{1, 2, \dots, 10\}$  et celle de la matrice d'adjacence  $A$  :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
2	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0
3	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
5	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
10	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0

Un graphe orienté est exactement le graphe d'une relation binaire.

Il peut donc avoir les caractérisations usuelles :

- *réflexif*
- *symétrique*
- *antisymétrique*
- *transitif*

5, 4, 2 et 3 sont les voisins à distance 1 de 5

5 et 4 sont voisins à distance 2 de 1

8 est son propre voisin en 3

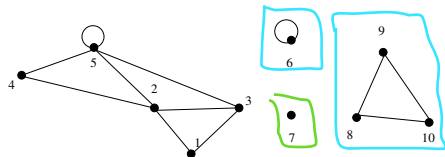


FIGURE – Un graphe  $G_2 = (X, E)$  non orienté

- $X$  les sommets,  $E$  les arêtes.
- l'ordre  $n$ ,  $m = |E|$ .
- Les extrémités d'une arête.
- Boucle.
- Ensemble  $Voisins(x)$ .
- Sommet isolé.
- Degré d'un sommet. Attention aux boucles.

$$2m = \sum_{x \in X} d(x)$$

# Définitions alternatives d'un graphe non orienté

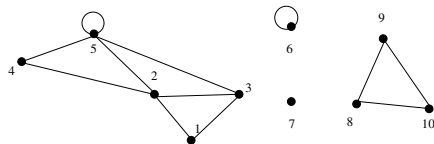


FIGURE – Un graphe  $G_2 = (X, E)$  non orienté

$G_2$  est défini alternativement par la donnée de  $X = \{1, 2, \dots, 10\}$  et celle de **Voisins** :  $X \rightarrow \mathcal{P}(X)$  telle que :

- $\text{Voisins}(1) = \{2, 3\}$
- $\text{Voisins}(2) = \{1, 3, 4, 5\}$
- $\text{Voisins}(3) = \{1, 2, 5\}$
- ...
- $\text{Voisins}(5) = \{2, 3, 4, 5\}$
- $\text{Voisins}(6) = \{6\}$
- $\text{Voisins}(7) = \emptyset$
- ...

# Définition alternative d'un graphe non orienté

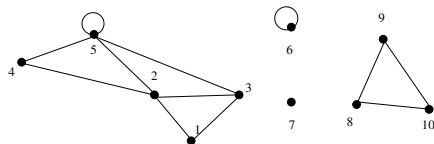


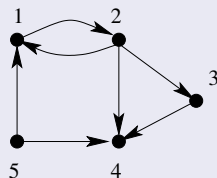
FIGURE – Un graphe  $G_2 = (X, E)$  non orienté

$G_1$  est défini alternativement par la donnée de  $X = \{1, 2, \dots, 10\}$  et celle de la *matrice d'adjacence* symétrique  $A$  :

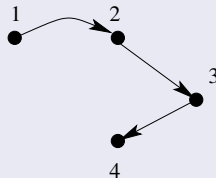
$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Symétrie

# Sous-graphe d'un graphe orienté



Un graphe orienté  $G = (X, U)$



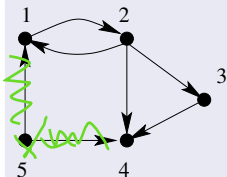
$G_1 = (X_1, U_1)$  est **un sous-graphe** de  $G$  s'il vérifie :

On enlève quelques arrêtes  
et quelques sommets

$$X_1 \subseteq X \text{ et } U_1 \subseteq U \cap (X_1 \times X_1)$$

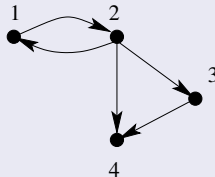
$U_1$  est un sous-ensemble de  $U$  tel que l'origine et l'extrémité de chaque arc de  $U_1$  sont dans  $X_1$ .

# Sous-graphe induit par une partie des sommets d'un graphe orienté



Un graphe orienté  $G = (X, U)$

On enlève des sommets et leurs arrêtes associés uniquement



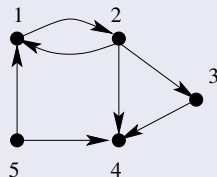
$X_2 \subseteq X$ .  $G_2 = (X_2, U_2)$  est le sous-graphe de  $G$  induit par  $X_2$  si :

$$U_2 = \{(x, y) \in U \mid x \in X_2 \text{ et } y \in X_2\}$$

En d'autres termes,  $U_2 = U \cap (X_2 \times X_2)$

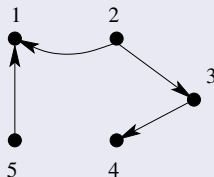
$G_2$  est entièrement défini par  $G$  et  $X_2$ . On le note  $G_2 = G(X_2)$ .

# Sous-graphe couvrant un graphe orienté



Un graphe orienté  $G = (X, U)$

On enlève uniquement  
des arrêtes



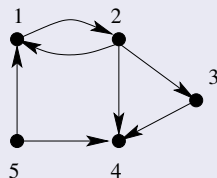
$G_3 = (X, U_3)$  est **un** sous-graphe  
couvrant  $G$ .

Il a le même ensemble de sommets  
que  $G$ , et c'est un sous-graphe de  
 $G$ .

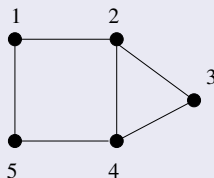
*En conclusion, mêmes sommets,  
certains arcs.*



# Graphe non orienté sous-jacent à un graphe orienté

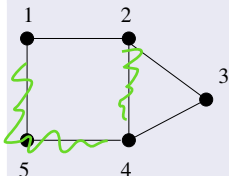


Un graphe orienté  $G = (X, U)$



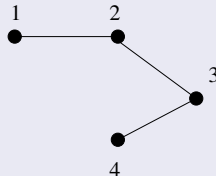
La notion de **graphe non orienté sous-jacent** à un graphe orienté consiste à supprimer l'orientation des arcs pour définir les arêtes.

# Sous-graphe d'un graphe non orienté



Un graphe non orienté  $H = (X, E)$

.

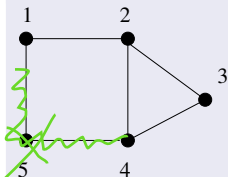


$H_1 = (X_1, E_1)$  est **un sous-graphe** de  $H$  s'il vérifie :

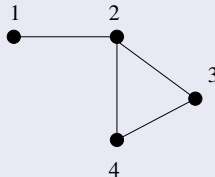
$$X_1 \subseteq X \text{ et } E_1 \subseteq E \cap \mathcal{P}(X_1)$$

$E_1$  est un sous-ensemble de  $E$  tel que les extrémités de chaque arête de  $E_1$  sont dans  $X_1$ .

# Sous-graphe induit par une partie des sommets d'un graphe non orienté



Un graphe orienté  $H = (X, E)$



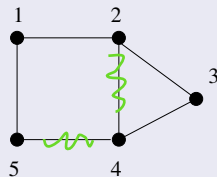
$X_2 \subseteq X$ .  $H_2 = (X_2, E_2)$  est **le sous-graphe de  $H$  induit par  $X_2$**  si :

$$E_2 = \{\{x, y\} \in E \mid x \in X_2 \text{ et } y \in X_2\}$$

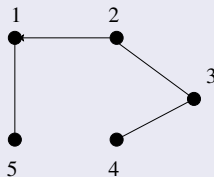
En d'autres termes  $E_2 = E \cap \mathcal{P}(X_2)$

$H_2$  est entièrement défini par  $H$  et  $X_2$ .  
On le note  $H_2 = H(X_2)$ .

# Sous-graphe couvrant un graphe non orienté



Un graphe orienté  $H = (X, E)$



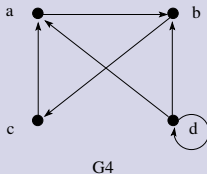
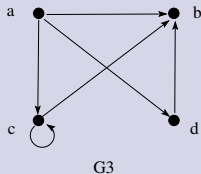
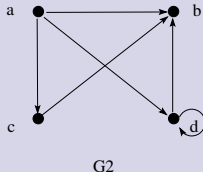
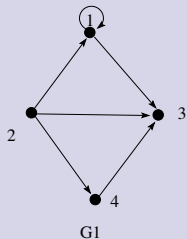
$H_3 = (X, E_3)$  est **un sous-graphe couvrant** de  $H$  s'il a le même ensemble de sommets que  $H$ , et qu'il est un sous-graphe de  $H$ .

*En conclusion, mêmes sommets, certaines arêtes.*

# Isomorphismes de graphes orientés

## Définition

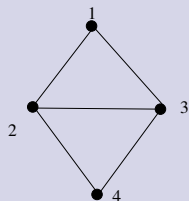
$G = (X, U)$  et  $H = (Y, V)$  sont **isomorphes** si et seulement s'il existe une **bijection**  $f: X \rightarrow Y$  conservant les arcs



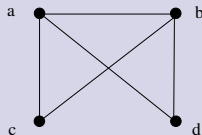
# Isomorphismes de graphes non orientés

## Définition

$G = (X, E)$  et  $H = (Y, F)$  sont **isomorphes** si et seulement s'il existe une **bijection**  $f: X \rightarrow Y$  conservant les arêtes

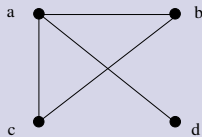


H1

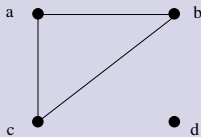


H2

Isomorphe



H3



H4

Non isomorphe,  
on le voit directement car ils  
n'ont même pas le même  
nombre de liaison