### Levenshtein et Classification

**Sylvain Gault** 

8 septembre 2024

- 1 Distance d'Édition
- 2 Classifieur Bayesien
- 3 Régression logistique (en très condensé)

### Mesurer la similarité

### Correcteur orthographique

- L'utilisateur a tapé « graffe », quel est le mot le plus proche?
  - gaffe
  - greffe
  - ...
  - graphe

### Bioinformatique

- Aligner deux séquences de nucléotides avec des mutations
  - -AGGCTATCACCT
  - TAG-CTATCGCCT

#### Autres

• Traduction automatique, Extraction d'informations, Reconnaissance de la parole, etc.

### Distance d'édition

#### Définition : distance d'édition entre deux chaînes de caractères

- Nombre minimum d'opérations d'édition
  - Insertion
  - Suppression
  - Substitution
- Nécéssaires pour transformer l'une en l'autre

#### Autres opérations possibles, mais rarement utilisés

- Déplacement longue distance
- Transposition
- ...

### Distance d'édition minimum

#### Exemple

- INTE-NTION
- -EXECUTION
- dss-is----

#### Calcul

- Distance 5 si toutes les opérations ont un coût 1
- Distance 8 si les substitutions ont un coût 2 (Lenvenshtein)

# Autres exemples

#### Traduction automatique

- Mesurer la qualité de la traduction
  - H : Spokesman confirms senior gorvernment adviser was shot
  - M : Spokesman said senior adviser was shot dead
- 1 substitution, 2 insertions, 1 suppression

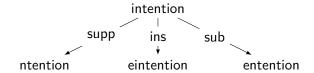
#### Extraction d'Entités Nommées

- Détecter quand il s'agir de la même entité
  - IBM Inc. announced today
  - IBM profits
  - Stanford President John Hennessy announced yesterday
  - for Stanford University President John Hennessy
- Peu de différence : Même entité

### Trouver la distance d'édition minimum

#### Technique

- Recherche un chemin (séquence d'éditions) depuis le début jusqu'à la fin
- État initial : Le mot à transformer
- État final : Le mot à recréer
- Opérateurs : Insertion, suppression, substitution
- Coût : Ce qu'on veut minimiser : Le nombre d'éditions



Définir la similarité

# Recherche d'édition minimum

#### Problèmes et solutions

- L'espace des séquences d'édition est énorme
- Besoin d'une stratégie intelligente

# Recherche d'édition minimum

#### Problèmes et solutions

- L'espace des séquences d'édition est énorme
- Besoin d'une stratégie intelligente
- Beaucoup de chemins amènent au même état

#### Problèmes et solutions

- L'espace des séquences d'édition est énorme
- Besoin d'une stratégie intelligente
- Beaucoup de chemins amènent au même état
- On a besoin uniquement du plus court chemin

### Définition de la distance d'édition minimum

#### **Formalisme**

- Chaîne X de longueur n
- Chaîne Y de longueur m
- D(i,j) la distance d'édition minimum entre X[1..i] et Y[1..j]
- On recherche D(n, m)

# Programmation Dynamique pour distance d'édition minimum

#### Programmation dynamique

- Méthode récursive avec cache
- Résoudre un problème par combiaison de solutions à des sous-problèmes
- Approche Bottom-up
  - Calcul de D(i,j) pour des petites valeurs de i,j
  - En déduire la valeur de D(i,j) pour des i,j plus grands
  - $\rightarrow$  Calculer D(i,j) pour tous les  $i \le n$  et tous les  $j \le m$

### Distance de Levenshtein

#### Initialisation

- D(i,0) = i i suppressions
- D(0,j) = j j insertion

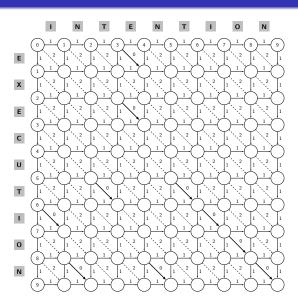
#### Relation de récurrence

- D(i,j) = minimum de
  - D(i-1,j)+1 suppression
  - D(i, j-1) + 1 insertion
  - D(i-1,j-1)+2 Si  $X[i] \neq Y[j]$  substitution
  - D(i-1,j-1) + 0 Si X[i] = Y[j] matching

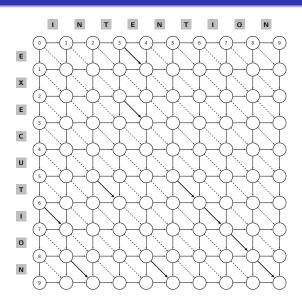
#### Terminaison

• Quand D(n, m) est connu

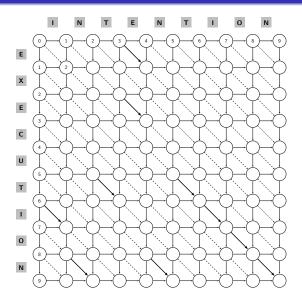
Calculer la similarité



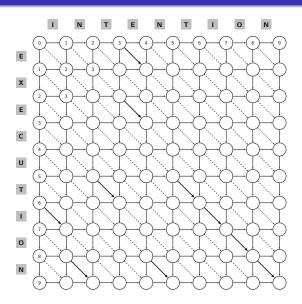
Distance d'Edition Calculer la similarité



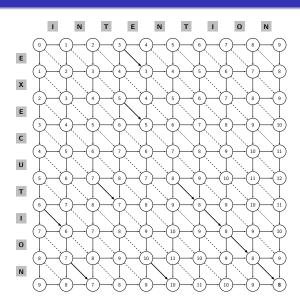
Calculer la similarité



Distance d'Edition Calculer la similarité



Calculer la similarité



### Trace du chemin

#### Backtrack

- En pratique, il faut garder une trace du chemin vers l'arrivée
- À chaque nœud, garder en mémoire le ou les nœuds précédents de coût minimum
- Ce chemin donne la séquence d'insertions, suppressions, substitutions, correspondances

# Complexité

#### En temps

- O(nm)
- Il faut remplir toute la grille

#### En espace

- *O*(nm)
- Il faut remplir toute la grille

### De la backtrace

- $\mathcal{O}(n+m)$
- Au pire, on a que des suppression et que des insertions

# Distance d'édition pondérée

#### **Podération**

- Toutes les erreurs ne sont pas aussi fréquentes
  - Dépend du type d'erreurs considérés : fautes de frappe sur un clavier azerty? Clavier virtuel de smartphone? Fonction "swipe"? Erreurs de reconnaissance vocale? etc.
- Coût différents pour l'insertion de différentes lettres
- Coût différent pour la suppression de différentes lettres
- Coût différent pour la substitutions de différentes paires de lettres
- Algorithme autrement identique

Questions?

# Questions?

# Questions?

• Questions?

TP

TP

TP

TP

Classifieur Bayesien

- Distance d'Édition
- 2 Classifieur Bayesien
- 3 Régression logistique (en très condensé)

Intuition d'un classifieur bayesien

# Exemple

#### Spam ou non?

Our Names are Frances and Patrick Connolly and our foundation is donating (£1.5 Million Pounds) to you. Contact us via my email at (capinolly@gmail.com) for further details.

Best Regards,

Frances & Patrick Connolly,

### Identification d'auteurs

### Comment savoir qui a écrit quel texte?

- En 1787-1788, des lettres anonymes ont été envoyé à l'état de New-York pour ratifier la constitution
- Leurs 3 auteurs étaient connus
- L'auteur de 12 de ces lettres restait non-identifié
- Résolu en 1963 Mosteller et Wallace avec une méthode Bayesienne

Intuition d'un classifieur bayesien

# Identification du genre de l'auteur

#### Auteur masculin ou féminin?

- Nombre de pronoms, de déterminants, de groupe nominaux, etc.
- Féminin : Plus de pronoms
- Masculin : Plus de faits et déterminants

Classifieur Bayesien

Intuition d'un classifieur bayesien

# Analyse de sentiments

### Avis sur les films : Positif ou négatif?

• Incroyablement décevant

Intuition d'un classifieur bayesien

# Analyse de sentiments

#### Avis sur les films : Positif ou négatif?

- Incroyablement décevant
- Rempli de personnages loufoques, de savante satire et d'énormes retournements de situation

Intuition d'un classifieur bayesien

# Analyse de sentiments

#### Avis sur les films : Positif ou négatif?

- Incroyablement décevant
- Rempli de personnages loufoques, de savante satire et d'énormes retournements de situation
- Ce film est le plus grand échec jamais filmé

# Analyse de sentiments

#### Avis sur les films : Positif ou négatif?

- Incroyablement décevant
- Rempli de personnages loufoques, de savante satire et d'énormes retournements de situation
- Ce film est le plus grand échec jamais filmé
- Pathétique. Le pire était le passage avec les scènes de boxe

# Catégorisation d'articles scientifiques

#### **Exemples**

- Antagonistes et inhibiteurs
- Chimie
- Médication
- Embryologie
- Épidémiologie
- ...

### Classification de texte

#### Type de tâches

- Assigner une catégorie de sujet, un genre, ...
- Détection de spam
- Identification d'auteurs
- Identification d'âge et genre
- Analyse de sentiment
- Identification de langue
- ...

Intuition d'un classifieur bayesien

### Classification de texte

#### Définition

- Entrée :
  - Un document d
  - Un ensemble déterminé de classes  $C = c_1, c_2, ..., c_k$
- Sortie :
  - Une classe  $c \in C$

### Méthodes de classification

#### Méthodes manuelles

- Règles basées sur des combinaisons mots ou autres features
  - « dollar » + « donated »
- Fonctionne raisonnablement bien
- Maintenir les règles à jour demande beaucoup d'effort
- → Utile comme premier filtre

### Méthodes de classification

### Machine Learning Supervisé

- Entrée :
  - Un document d
  - Un ensemble déterminé de classes  $C = c_1, c_2, ..., c_k$
  - Un jeu de données d'entraînement de n exemples correctement classifiés  $(d_1, c_1), (d_2, c_2), ..., (d_n, c_n)$
- Sortie :
  - Un classifieur  $\gamma: d \rightarrow c$

### Méthodes de classification

#### Méthodes existantes

- Classifieur bayesien naïf
- Régression logistique
- SVM (Support-Vector Machine)
- KNN (k-Nearest Neighbors)
- ...

### Méthodes de classification

#### Méthodes existantes

- Classifieur bayesien naïf
- Régression logistique
- SVM (Support-Vector Machine)
- KNN (k-Nearest Neighbors)
- ..

Intuition d'un classifieur bayesien

### Méthodes de classification

#### Méthodes existantes

- Classifieur bayesien naïf
- Régression logistique
- SVM (Support-Vector Machine)
- KNN (k-Nearest Neighbors)
- ...

Classifieur Bayesien

Intuition d'un classifieur bayesien

# Intuition de la classification bayesienne naïve

#### Présentation

- Basée sur le théorème de Bayes
- Représente les documents comme des sacs de mots (Bag of Words)

# Bag of Words

### Description

- Perd l'ordre des mots (comme un ensemble)
- Garde l'information du nombre d'occurence des mots
- Peut être appliqué sur un sous-ensemble des mots

### Exemple : entrée

• « je me présente, je m'appelle Henry »

### Exemple: sortie

- « je » : 2
- « me » : 1
- « présente » : 1
- •

Classifieur Bayesien

Intuition d'un classifieur bayesien

### Bag of Words

#### Utilisation

- Affecter un certain poids à chaque mot pour chaque classe
- Ex. : « génial » vs. « nul », « algorithm » vs. « protein »

# Théorème de Bayes appliqué aux documents

### Théorème de Bayes

• Pour un document d et une classe c

$$P(c|d) = \frac{P(d|c)P(c)}{P(d)}$$

Formalisation

## Utilisation du théorème de Bayes

### Utilisation

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in \mathcal{C}} P(c|d)$$

$$= \operatorname*{argmax}_{c \in \mathcal{C}} \frac{P(d|c)P(c)}{P(d)}$$

$$= \operatorname*{argmax}_{c \in \mathcal{C}} P(d|c)P(c)$$

 Produit de la vraisemblance et de la probabilité à priori de la classe c

# Classifieur bayesien naïf

### Calcul

$$c^* = \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} P(d|c)P(c)$$
$$= \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} P(x_1, x_2, ..., x_n|c)P(c)$$

• x<sub>i</sub> les features du documents : liste des mots, longueur, etc.

### Calcul

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in C} P(x_1, x_2, ..., x_n | c) P(c)$$

- P(c): Probabilité d'une classe c quelque soit le document
  - Probabilité d'un spam quelque soit le mail
  - Probabilité d'un avis négatif quelque soit le commentaire
  - Probabilité d'une autrice quelque soit l'œuvre

# Classifieur bayesien naïf

#### Calcul

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in C} P(x_1, x_2, ..., x_n | c) P(c)$$

- P(c): Probabilité d'une classe c quelque soit le document
  - Probabilité d'un spam quelque soit le mail
  - Probabilité d'un avis négatif quelque soit le commentaire
  - Probabilité d'une autrice quelque soit l'œuvre
- Fréquence d'apparition de la classe c dans le corpus d'entraînement

# Classifieur bayesien naïf

#### Calcul

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in C} P(x_1, x_2, ..., x_n | c) P(c)$$

- Calculer directement  $P(x_1, x_2, ..., x_n | c)$  nécessiterait d'optimiser  $\mathcal{O}(|X|^n |C|)$  variables
- Seulement possible avec énormément d'exemples

# Supposition d'indépendance : Naïveté

#### But

• Calculer  $P(x_1, x_2, ..., x_n | c)$ 

### Suppositions

- Bag of Words: Supposition que la position des mots n'a pas d'importance
- Indépendance conditionnelle : Suppose que la probabilité des  $P(x_i|c_j)$  sont indépendantes pour une classe c donnée

#### Résultat

$$P(x_1, x_2, ..., x_n | c) = P(x_1 | c)P(x_2 | c)...P(x_n | c)$$

# Classifieur bayesien naïf multinomial

### Formule non-naïve

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in C} P(x_1, x_2, ..., x_n | c) P(c)$$

#### Formule naïve

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c \in \mathcal{C}} P(c) \prod_{x \in X} P(x|c)$$

39 / 57

# Application à la classification de texte

### **Application**

$$c^* = \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} P(c) \prod_{x \in X} P(x|c)$$

- Pour chaque classe c<sub>i</sub>
- Calculer  $P(c_i) \prod P(w_i|c_i)$  $w_i \in BoW$
- Retenir la classe qui a la probabilité la plus élevée

### Calcul du produit en pratique

#### Problème

$$c^* = \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} P(c) \prod_{x \in X} P(x|c)$$

- Les valeurs de P(X|c) sont petites (très inférieures à 1)
- Leur produit est encore plus petit
- On arrive à 0 et plus rien ne se passe

### Calcul du produit en pratique

#### Solution

• Passer au log

$$c^* = \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} \log \left( P(c) \prod_{x \in X} P(x|c) \right)$$
$$= \underset{c \in C}{\operatorname{argmax}} \log (P(c)) + \sum_{x \in X} \log (P(x|c))$$

- Le log change les produits en sommes
- Mais ne change pas l'ordre des classes
  - $0 < a < b \Leftrightarrow log(a) < log(b)$
- C'est un max sur une somme de poids
- Le classifieur Bayesien naïf est un classifeur linéaire

# Application à la classification de texte

#### **Application**

$$c^* = \operatorname*{argmax}_{c_j \in C} P(c_j) \prod_{w_i \in BoW} P(w_i | c_j)$$

• Comment calculer ces  $P(w_i|c_i)$ ?

# Entraînement d'un modèle bayesien naïf

#### Première idée

- Utiliser les fréquences d'apparition des mots dans les données d'entraînement
- $P(c_j)$  : Probabilité d'une classe : pourcentage de documents de cette classe dans le corpus d'entraînement
  - Pourcentage de spam, pourcentage de femmes, ...
- $P(w_i|c_j)$ : Parmi tous les documents de classe  $c_j$ , quelle est la probabilité de rencontrer le mot  $w_i$ ?

# Entraînement d'un modèle bayesien naïf

#### Première idée

- Utiliser les fréquences d'apparition des mots dans les données d'entraînement
- $P(c_j)$  : Probabilité d'une classe : pourcentage de documents de cette classe dans le corpus d'entraînement
  - Pourcentage de spam, pourcentage de femmes, ...
- $P(w_i|c_j)$ : Parmi tous les documents de classe  $c_j$ , quelle est la probabilité de rencontrer le mot  $w_i$ ?
  - Sélectionner tous les documents de classe  $c_i$
  - Compter le pourcentage d'occurrence du mot w<sub>i</sub> par rapport à tous les mots.

# Entraînement d'un modèle bayesien naïf

### Problème

- $\widehat{P}(w_i|c_j) = \frac{count(w_i, c_j)}{\sum_{w \in V} count(w, c_j)}$
- Si un mot n'a pas été vu dans l'ensemble d'entraînement
- $\widehat{P}("fantastique"|positif) = 0$
- Donc la classe positif ne sera jamais sélectionnée avec la formule :
- $c^* = \underset{c_j \in C}{\operatorname{argmax}} P(c_j) \prod_{w_i \in BoW} P(w_i | c_j)$

Entraînement

# Entraînement d'un modèle bayesien naïf

### Solution

• Lissage Laplacien (Lissage additif)

$$\widehat{P}(w_i|c_j) = \frac{count(w_i, c_j) + 1}{\sum_{w \in V} (count(w, c_j) + 1)}$$

$$= \frac{count(w_i, c_j) + 1}{\left(\sum_{w \in V} count(w, c_j)\right) + |V|}$$

### Entraînement

### Étapes

- À partir du corpus d'entraînement, extraire le Volcabulaire V
- Calculer les  $P(c_j)$  comme le pourcentage de documents de la classe  $c_j$  parmi tout le corpus.
- Calculer les  $P(w_i|c_j)$ 
  - Concaténer tous les documents de la classe c<sub>j</sub> dans un méga-document Text<sub>i</sub>
  - Pour chaque mot  $w_k \in V$ :
    - $n_k \leftarrow$  nombre d'occurrence du mot  $w_k$  dans  $Text_i$
    - $P(w_i|c_j) \leftarrow \frac{n_k+1}{n+|V|}$

### Optimisation pour l'analyse de sentiments

#### Fréquence des mots

- L'apparition des mots est plus importante que leur fréquence
  - Le fait que le mot fantastique apparaîsse nous apporte beaucoup d'information
  - Le fait qu'il apparaîsse 5 fois, beaucoup moins

### Classifieur Bayesien Naïf Binaire

- Ou binary NB
- Coupe le comptage des mots à 1
- Note : différent du classifieur Bayesien Naïf de Bernoulli

Questions?

Questions?

## Questions?

### Questions?

• Questions?

TP TP

TP

TP

TP

- 1 Distance d'Édition
- 2 Classifieur Bayesien
- 3 Régression logistique (en très condensé)

### Régression logistique

#### Généralités

- Outil important dans beaucoup de sciences naturelles et sociales
- Modèle de base pour ML
- Base des réseaux de neurones (1 ReLU = stack de sigmoïdes)

# Modèles génératifs et discriminatifs

### Classifieur Bayesien Naïf

- Génératif
- Il construit une représentation explicite des classes
  - Quels mots sont probablement du spam
  - Quels features d'une image sont très cat-like ou dog-like
- $c^* = \operatorname{argmax}_{c \in C} P(d|c)P(c)$

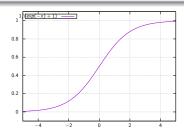
### Régression logistique

- Discriminatif
- Il essaye juste de distinguer les classes sans apriori sur ce qui est pertinent
  - Les spams contiennent le symbole \$
  - Les chiens ont des colliers
- $c^* = \operatorname{argmax}_{c \in C} P(c|d)$

## Régression logistique vue de très loin

#### Vu de loin

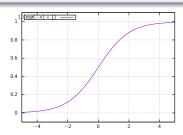
- Étant donné des données avec plusieurs features x<sub>i</sub>
- Prédit une classe y
- Rien d'autre qu'une fonction linéaire sur les x<sub>i</sub>
- Applique une sigmoïde pour garder le résultat du calcul entre 0 et 1



## Régression logistique vue de très loin

#### Vu de loin

- Étant donné des données avec plusieurs features x<sub>i</sub>
- Prédit une classe y
- Rien d'autre qu'une fonction linéaire sur les x<sub>i</sub>
- Applique une sigmoïde pour garder le résultat du calcul entre 0 et 1
- Le reste c'est du détail technique pour faire marcher le bousin



### Régressions logistiques

### Autres aspects qui font marcher le truc

- La fonction de coût cross-entropy
  - son log marche bien avec l'exp de la sigmoïde
- La descente de gradient
  - Manière d'ajuster les poids (pas la seule)
- Variante stochastique de la descente de gradient
  - Plus rapide et facile à calculer (tient en mémoire)
- Variante mini-batch
  - Convergence plus lisse

# Régressions logistiques pour le NLP

### Appliquées sur le Bag-of-Words

- Les features sont les fréquences d'apprition des mots
- Potentiellement tronquées à 1
- Potentiellement tronquées à k
- Potentiellement « écrasées » avec un log

Questions?

Questions?

# Questions?

### Questions?

• Questions?

TP TP

TP

TP

TP