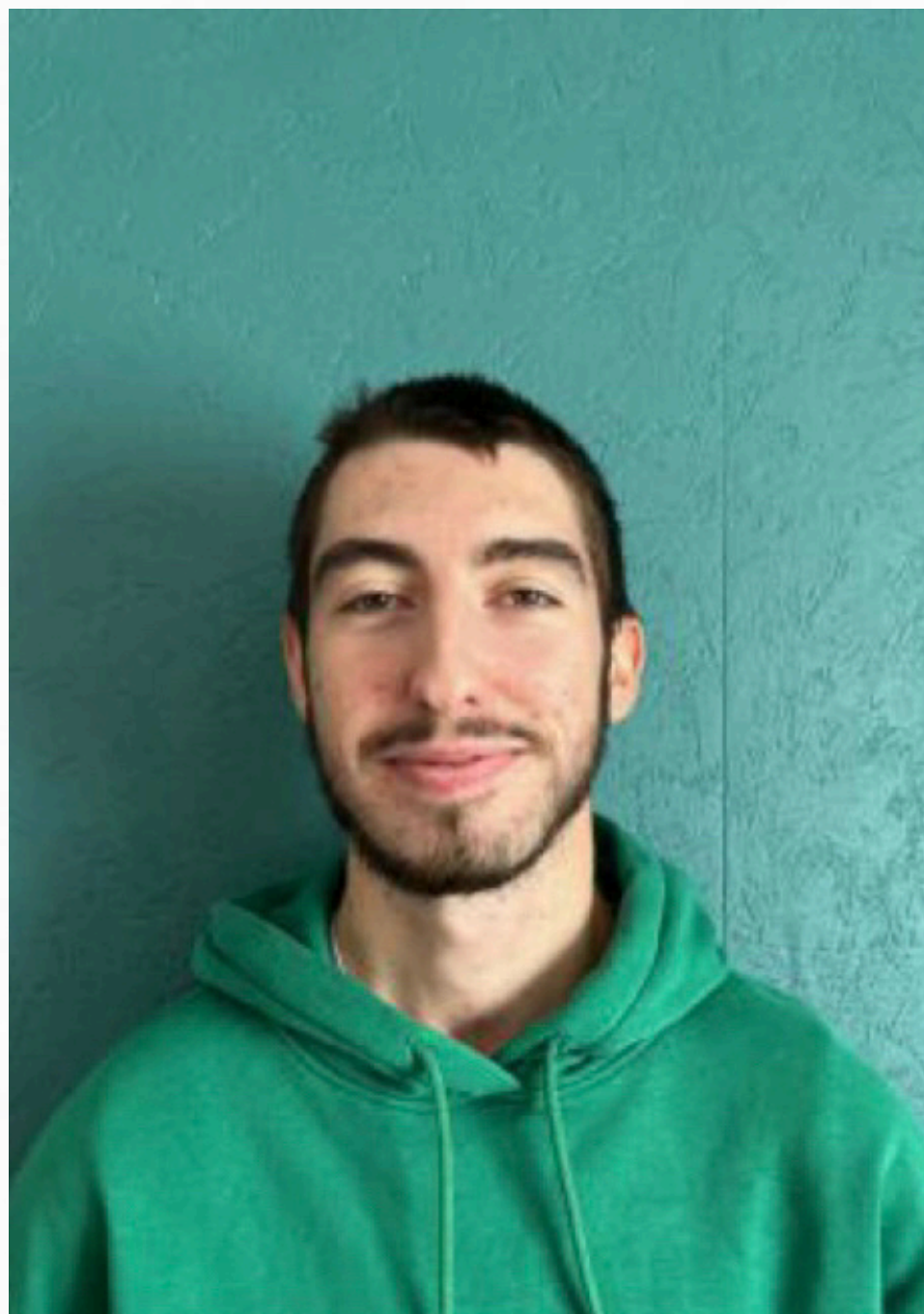
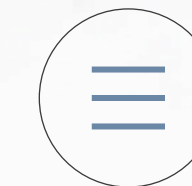


[À propos](#)[Le Relais de l'Amitié](#)[Shop.co](#)[JDLV](#)[Unity](#)[Contact](#)

Hello, I'm Romain

Web Développeur

Bonjour, je m'appelle Romain Jollivet. J'ai obtenu un Bac Pro TEBEE (Technicien en Études du Bâtiment, option Études et Économie), où j'ai acquis des compétences solides en gestion de projets et en économie du bâtiment. Actuellement, je poursuis des études en informatique chez YNOV pour élargir mes compétences dans un domaine qui m'a toujours passionné. Cette formation me permet de développer des connaissances techniques en programmation, en réseaux et en gestion de systèmes, dans le but de construire une carrière dans les technologies de l'information.



✉ romainjollivet0@gmail.com

☎ 07 69 13 81 01

in [Romain Jollivet](#)



[À propos](#)

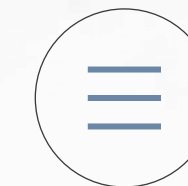
[Le Relais de l'Amitié](#)

[Shop.co](#)

[JDLV](#)

[Unity](#)

[Contact](#)



Sommaire



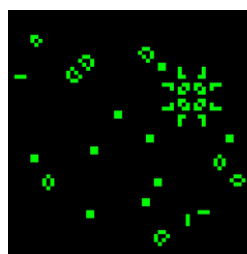
Relais de l'Amitié

Site vitrine



Shop.co

Site vitrine



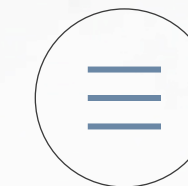
Projet Python

Jeux de la vie



Projet Unity

Jeux vidéo



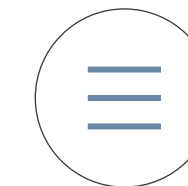
Relais de l'Amitié

Dans le cadre d'un projet de cours, j'ai eu l'opportunité de concevoir et de développer un site internet (WordPress) pour l'association "Le Relais de l'Amitié", qui vient en aide aux personnes dans le besoin.



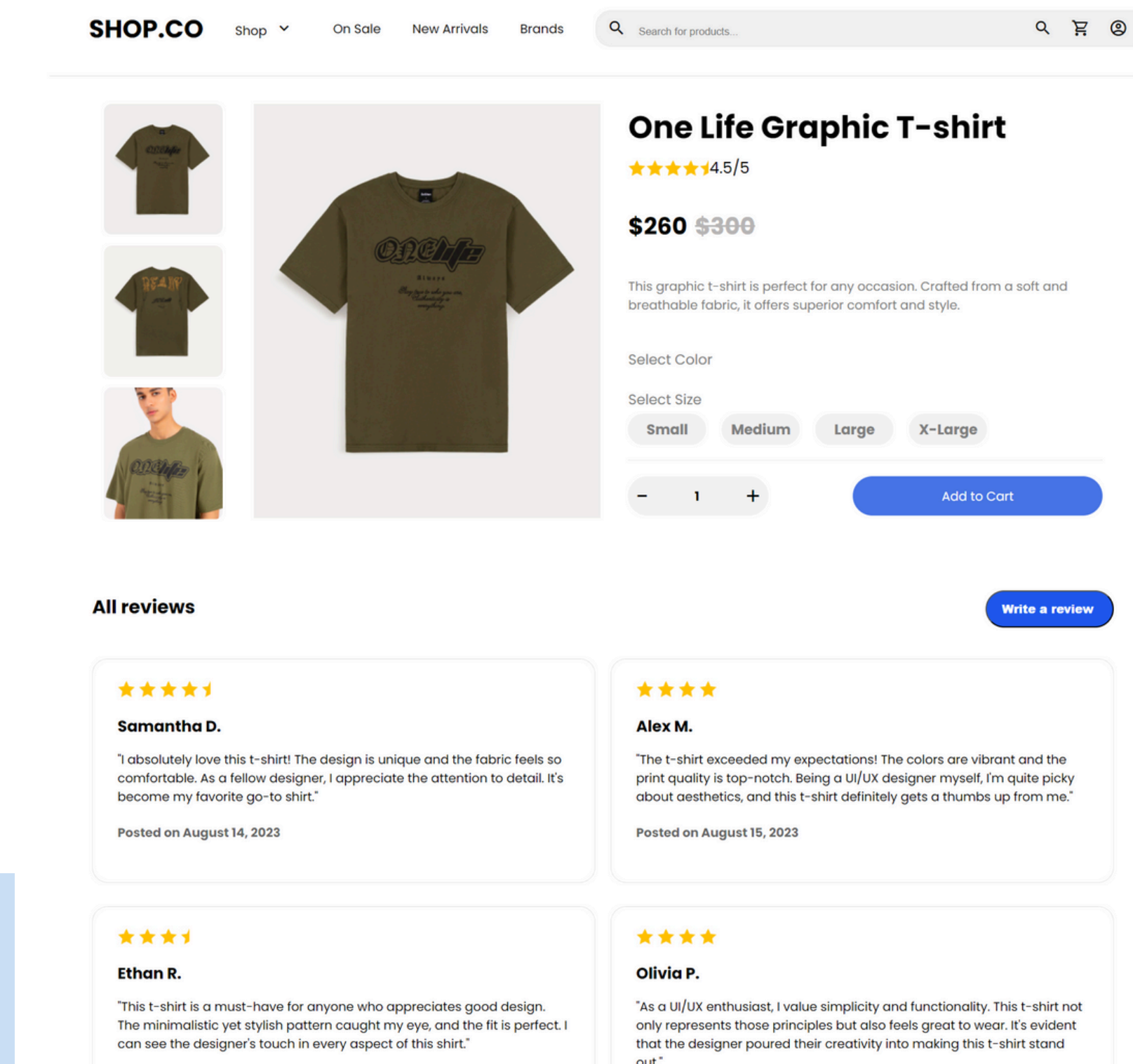
relais-de-lamitie.fr



[À propos](#)[Le Relais de l'Amitié](#)[Shop.co](#)[JDLV](#)[Unity](#)[Contact](#)

Projet site vitrine

Pour un projet fictif, j'ai développé un site vitrine fonctionnel en utilisant Go (Golang) pour la partie backend. Ce projet avait pour objectif de concevoir une application web performante et maintenable, intégrant des fonctionnalités essentielles pour un site vitrine. J'ai mis en place une architecture back-end.





Projet jeux de la vie

Ce projet consiste en une simulation du célèbre Jeu de la Vie de Conway, implémentée en Python. L'application génère une grille aléatoire de cellules vivantes et mortes, dont l'évolution suit des règles précises basées sur leurs voisines. Les fonctionnalités incluent l'affichage interactif dans le terminal, la détection de cycles, et la sauvegarde/restauration de l'état de la grille. Le code, structuré selon les principes KISS et DRY, est organisé en plusieurs fichiers pour en garantir la lisibilité et la maintenabilité.





Projet Unity

Dans le cadre de ce projet, nous avons conçu un jeu vidéo à l'aide du moteur Unity. L'objectif principal du jeu est d'incarner un personnage devant ramasser un certain nombre de bouteilles disséminées dans l'environnement, tout en évitant de se faire attraper par son père, qui représente un danger constant. Nous avons utilisé des assets trouvés sur Internet et avons modélisé les personnages nous-mêmes.





[À propos](#)

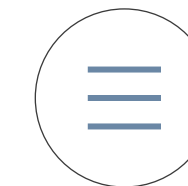
[Le Relais de l'Amitié](#)

[Shop.co](#)

[JDLV](#)

[Unity](#)

[Contact](#)



Contact

ADRESSE MAIL

romainjollivet0@gmail.com

TÉLÉPHONE

07 69 13 81 01

LINKEDIN

Romain Jollivet