



Informations de base

Nom (tentatif) : Yatai Rush Hour

Genre : JABJOB

Plateforme : PC

3C

Camera

Caméra en première personne, déplacement en 3dof.

Controller

Opérations culinaires au clavier, visée à la souris. Le clic gauche permet de jeter les bols.

Character

On ne voit pas le personnage, caméra à la première personne oblige.

Il peut cuisiner des bols de ramen en interagissant avec les ingrédients (clavier) et doit jeter les bols prêts aux clients (souris).

Mécaniques de gameplay

Condition de fin de partie

On a un timer qui détermine la fin de la partie.

Scoring

On gagne une quantité de points arbitraire pour chaque commande exacte et chaque bol correctement lancé. On peut corriger lancer le mauvais bol et avoir des points, et on peut rater le lancement d'un bol et tout de même scorer sur sa création. Un système de combo existe pour féliciter l'enchaînement de gains de points.

Boucle de gameplay

Le joueur reçoit une commande par un client dans son champ de vision. Il doit donc composer la commande demandée par le client à l'aide des inputs claviers associés aux ingrédients. Une fois le bol prêt, on peut lancer le bol en direction d'un client, le but étant de le toucher. Le joueur répète ce processus pendant tout le temps d'une partie en essayant d'obtenir un score élevé.

Exemples d'ingrédients

Nouilles

Doivent être plongées dans l'eau chaude avec un input, un timer apparaît, représentant la cuisson.

Bouillon

Un input doit être régulièrement utilisé pour réchauffer le bouillon.