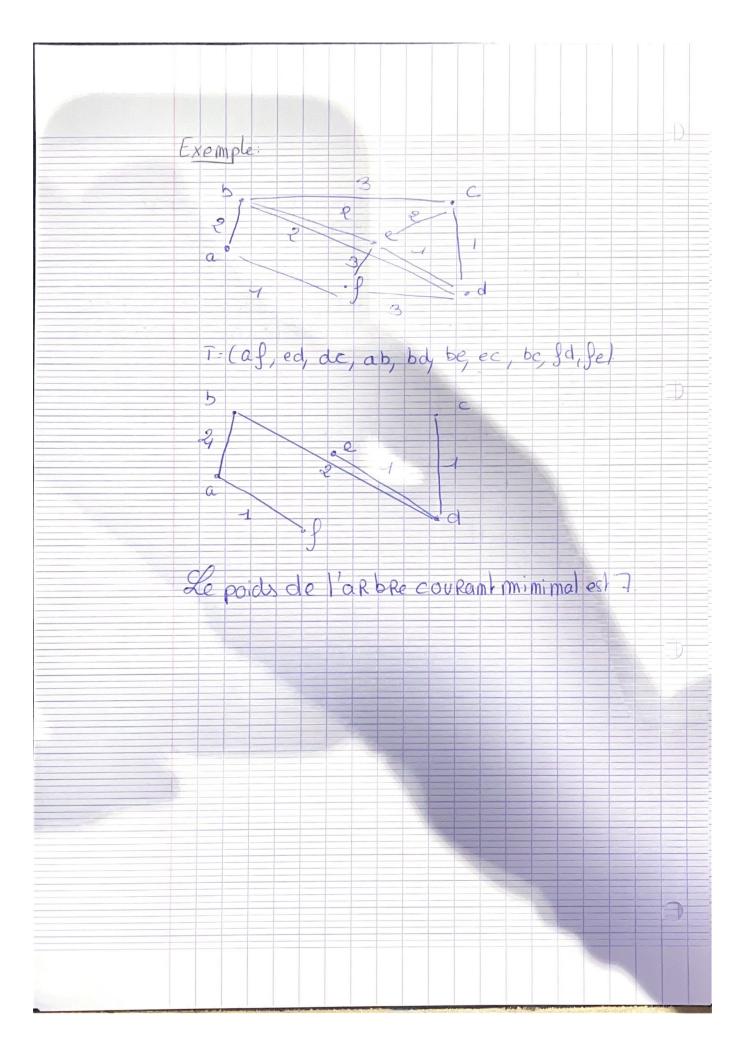
Methodes d'optimisation ARBRE Définition : Les arbres sontales graphes: -1) Sams cycle 2) Connexe Sommet de deg 1 sont les fauilles et les autres sont des morend. Um arbrercouvrant d'ungraphe Gestum 2003-graphe de 6 qui est umar bre Propriété Um graphe est commexe ssi i possède um cir bre recouvrant. Exemple

I heorème de caracteristique des arbres pour tous graphes (X, E) y Gestumarbre 21 Pour lous coople (xy) de sommets distincts de G, il existe 1 umique chaime Pay d'extre mitexety. 3) G connexe 4) 6 sans cycle 5) 6 est connexe et possècle m-1 cirrètes 6) Gest sans cycle est possède m- Larrèles Definition > UmgRaphe G. (X, E) est dit value oux ar Re les s'il existe une application v de E dams IR v(x,y) es lavation xy. > Valuation d'om chaimel, v(P) : sommes des valuations de chaques arrêtes > Distance entre 2 sommets xety, de v(x,y) valuation minimum d'one chaîne chigraphe Value ayant ces 2 sommers pour extremites

Algorithme de Kruskal > Etesser Retourme umarbre Recouvremt de 6 de poids minimal DEBUT Classer les arrèles det parordre crossant de Valuation. On mole (e1, e2, ex) ceropol Re sur les arretes H= (X,Q) Pour de la montre Sill + e: est sons cycle alars He Hei Fin Si Fin Pour Relourme H CN



	Algorithme de Prim-Jarnick
	OEBUT Choisir um sommet x de G SC {x}
	Pamt que AG(S) + Ø alors
	choisir une arrete e de Ac (S) de Valuation min. moter y l'extrémité de e qui n'est pas dans
	S=SU Sy) U=UU Se3 Fin Tant Que Cemvoyer (e graphe A = (S,U) FIN
9	

