

Géométrie analytique

dans le plan

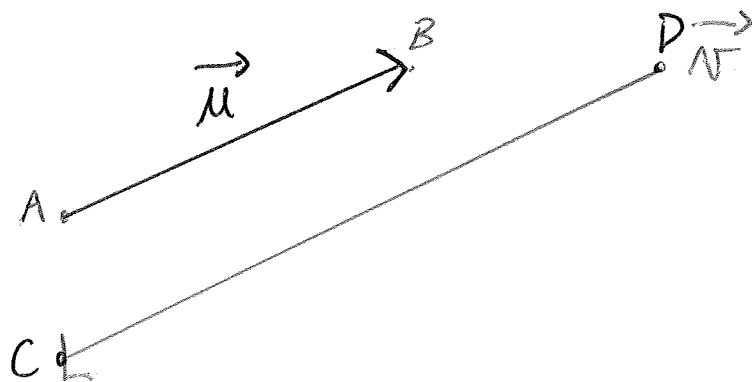
(2)

## Vecteurs colinéaires

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de  $\vec{\mathcal{P}}$  sont  
colinéaires

Si

$$\exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ tel que } \vec{u} = \lambda \vec{v}$$



Si  $\vec{u} = \vec{AB}$  et  $\vec{v} = \vec{CD}$  alors

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires  $\Leftrightarrow (AB) \parallel (CD)$

Equation paramétrique d'une droite affine  $(AB)$  avec  $A\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $B\begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$

$$M\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in (AB) \Leftrightarrow \vec{AM} \parallel \vec{AB} \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R} \vec{AM} = \lambda \vec{AB} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x-1 \\ y-2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} -3-1 \\ 4-2 \end{pmatrix} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\begin{cases} x = 1 - 4\lambda \\ y = 2 + 2\lambda \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

## Expression de la colinéarité à l'aide des coordonnées

(3)

Dans une base  $B = (\vec{i}, \vec{j})$  quelconque :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix}_B \parallel \vec{v} \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$$

$\Leftrightarrow$

$$\begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} = 0$$

exemples :

1) •  $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}_B \not\parallel \vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}_B$  car  $\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 4 \end{vmatrix} = 3 \times 4 - 5 \times 2 = 2 \neq 0$

2) • Equation cartésienne de la droite (AB) avec

$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}_\mathcal{R}$  et  $B \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}_\mathcal{R}$  :

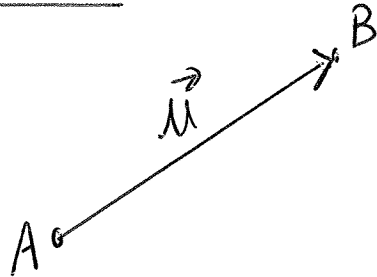
$$M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_\mathcal{R} \in (AB) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \parallel \overrightarrow{AB} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x-1 & -3-1 \\ y-2 & 4-2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x-1) \times 2 - (y-2)(-4) = 0$$

$$\Leftrightarrow \boxed{2x + 4y - 10 = 0}$$

# Norme d'un vecteur

La norme d'un vecteur  $\vec{u}$ , notée  $\|\vec{u}\|$ , est la longueur de ce vecteur.



$$\|\vec{u}\| = AB$$

$$(\text{si } \vec{u} = \vec{AB})$$

Si  $B = (\vec{i}, \vec{j})$  est orthonormale

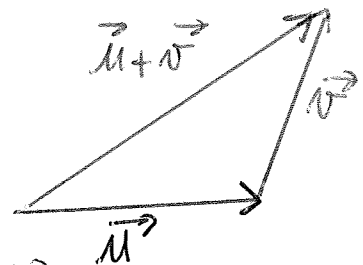
et si  $\vec{u} \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix}_B$  alors

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x_u^2 + y_u^2}$$

• propriétés :

$$\|\vec{0}\| = 0$$

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$$



• distance entre 2 points  $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}_\mathcal{R}$  et  $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}_\mathcal{R}$   
avec  $\mathcal{R}$  un repère orthonormal :

$$AB = \|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

# Produit scalaire

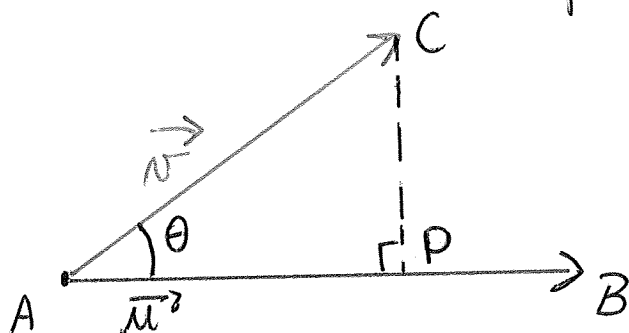
5

$B = (\vec{u}, \vec{v})$  est une base orthonormale

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} :$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x_u x_v + y_u y_v$$

• interprétation géométrique :



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = AB \times AC \times \cos \theta = \overline{AP} \times \overline{AB}$$

• propriétés :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

$$(a\vec{u}) \cdot \vec{v} = a(\vec{u} \cdot \vec{v}) \quad \text{avec } a \in \mathbb{R}$$

définition : 2 vecteurs sont orthogonaux  
ssi leur produit scalaire est nul

(6)

# Bases du plan vectoriel et changement de bases

Dans le plan vectoriel 2 vecteurs non colinéaires forment une base.

Changement de base:

Soient  $B = (\vec{i}, \vec{j})$  la base canonique  
et  $B' = (\vec{u}, \vec{v})$  une base quelconque

$$\text{avec } \vec{u} \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix}_B \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}_B$$

Soit  $\vec{w} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_B$  un vecteur du plan

On cherche  $a$  et  $b$  les coordonnées de  $\vec{w}$  dans  $B'$ :

$$\vec{w} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}_{B'} \Leftrightarrow \vec{w} = a \vec{u} + b \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}_{B'} = M^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_B \text{ avec } M = \begin{pmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{pmatrix}$$