

TD0 : Génie Logiciel

Exercice 1 (généralités)

Question 1 • Quelle est la différence entre un programme, un ensemble de programmes et un logiciel ?

Question 2 • C'est quoi le génie logiciel ? est-il nécessaire pour développer une solution informatique ?

Question 3 • Nous avons vu en cours les activités principales dans un processus de développement logiciel.. Donnez les entrées/sorties ainsi qu'une description de chaque activité.

Question 4 • Donnez la liste des qualités requises dans un cahier de charges.

Exercice 2(critères de qualité)

Question 1 • Donnez la liste des principaux facteurs de qualité d'un logiciel.

Question 2 • Quel est le seuil minimal (entre min, moyen et max) à avoir pour chaque facteur des systèmes suivants :

- Contrôleur de machine à laver
- Jeu vidéo
- Client de messagerie
- Application mobile d'une banque en ligne
- Simulateur en génétique

Exercice 3 (cycle de vie)

Question 1 • Reprenez le modèle en cascade vu en cours. Donnez les caractéristiques et les inconvénients d'un tel modèle.

Question 2 • Reprenez maintenant le modèle en V et donnez les avantages et les inconvénients d'un tel modèle.

Question 3 • Donnez une comparaison détaillée entre un prototypage jetable et un prototypage évolutif.