

Réflexion individuelle

Objectif : adopter une démarche réflexive sur le management d'équipe et la conduite d'un projet informatique (sur le plan humain).

Pour faire suite à la réflexion collective précédente, rédigez individuellement une synthèse (de 3 à 10 pages maximum), présentée comme un support professionnel (mise en page au propre), sur une ou plusieurs expériences significative(s) que vous avez vécues ou vues sur le management d'équipe soit lors de votre stage / alternance en entreprise, durant vos SAE de 1^{ère} et 2^{ème} année, lors d'événements comme la Code Game Jam ou la Nuit de l'Info, ou alors lors d'événements associatifs. Pour cela, vous pouvez vous aider des questions suivantes pour structurer votre réflexion :

L'expérience / la situation s'est bien passée	L'expérience / la situation s'est mal passée
<ul style="list-style-type: none">• Quelles méthodes, pratiques managériales ont été mises en place pour que la gestion d'équipe soit un succès ;• Quelles motivations la personne en charge de la gestion d'équipe avait-elle pour arriver à un résultat positif ? ;• Comment qualifieriez-vous cette gestion d'équipe sur le plan humain ? ;• Avez-vous pu prendre des initiatives sur le plan humain ayant eu un impact positif sur la gestion d'équipe.	<ul style="list-style-type: none">• Pourquoi la gestion d'équipe s'est-elle mal déroulée ?• Quels sont les problèmes rencontrés et quelles sont les solutions (s'il y en a eu) qui ont été apportées pour corriger les défaillances ?• Quelles ont été les conséquences de cette mauvaise gestion d'équipe à la fois pour les individus et pour l'organisation ?• Qu'auriez-vous fait dans votre cas et pourquoi ?
Quelle que soit la situation (en synthèse de votre réflexion)	
<ul style="list-style-type: none">• Que feriez-vous si vous deviez gérer une équipe de projet informatique dans une organisation ?• Quelles seraient les valeurs et les éléments clefs que vous mettriez en avant pour apporter une gestion d'équipe optimale ?• Comment les projets informatiques ont-ils été gérés sur le plan humain ?	

Remarque : ces questions ne représentent aucunement une obligation à être répondu chacune leur tour. Vous pouvez présenter votre réflexion soit « histoire par histoire » en rappelant le contexte, soit en abordant « thème par thème ». Il peut y avoir des situations dites « bonnes » comme « mauvaises » dans votre réflexion.

CONTENU EXTRA

REFLEXION SUR LE MANAGEMENT D'EQUIPE

Chaîne Youtube

Pour approfondir le management d'équipe, voici un exemple de chaîne Youtube à propos du management d'équipe, d'où sont tirées les deux vidéos de cette séance.

- Lien : <https://www.youtube.com/@ClementBergon>

SEANCE N°1 – RETOUR SUR LE MANAGEMENT D'ÉQUIPE

R5.01 : Initiation au Management d'une Équipe de Projet Informatique

FLASHBACK SUR LA PERIODE DE STAGE, D'ALTERNANCE, DE SAE ET EVENEMENTS

Au cours du semestre 4 de votre formation en BUT Informatique à l'IUT de Montpellier-Sète, vous avez été en entreprise dans le cadre de votre stage ou de votre alternance. À ce titre, vous avez participé à des projets informatiques et travaillé avec d'autres personnes. Quelle que soit la taille de l'équipe et l'envergure du projet (ou des projets) informatiques dans lesquels vous êtes intervenus, des interactions se sont forcément déroulées au sein de l'organisation.

En reprenant la notion de « Système d'Informations » que vous commencez à connaître, les individus interagissent au sein de l'organisation. Au-delà de la technique, du développement informatique et de l'ensemble des métiers opérationnels d'une organisation, « l'humain » représente une part capitale du fonctionnement de cette dernière.

Cet atelier vous propose de revenir sur vos expériences afin d'avoir une prise de recul et une analyse critique a posteriori vis-à-vis du management d'équipe, et de l'ensemble des éléments propres aux interactions entre les individus.

Atelier : en équipe de 2 à 4 personnes, échangez vos expériences vécues soit lors de votre stage / alternance en entreprise, durant vos SAE de 1^{ère} et 2^{ème} année, lors d'événements comme la Code Game Jam ou la Nuit de l'Info, ou alors lors d'événements associatifs où la gestion d'équipe vous a marqué, soit positivement, soit négativement. À propos de ces expériences, la situation peut être de deux types : soit vous avez été impliqué dans celle-ci, soit vous avez été spectateur(trice) et vous n'étiez pas directement concerné(e). Pour vous aider, vous pouvez répondre à tour de rôle aux questions suivantes tout en échangeant entre vous sur vos propres expériences

Questions

1. Quelles expériences marquantes sur la gestion d'équipe avez-vous vécue ?
2. Comment les avez-vous vécue personnellement ?

Vidéo (7'32) – Comment recadrer un collaborateur

Lien de la vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=qfTEtSpnYrk>

Questions

1. Que retenir-vous de cette vidéo ?
2. Avez-vous vécu ou vu des expériences similaires au cours de votre période d'entreprise ?

Vidéo (7'47) – Gérer le licenciement d'un collaborateur

Lien de la vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=jPKhJv6yY4>

Questions

1. Que retenir-vous de cette vidéo ?
2. Avez-vous vécu ou vu des expériences similaires au cours de votre période d'entreprise ?

Remarque : ces vidéos représentent des exemples de situations que vous avez peut-être vécues ou que vous auriez pu vivre. Néanmoins, il existe de nombreuses autres situations.