

# MOOC Design

## L'ESSENTIEL À RETENIR

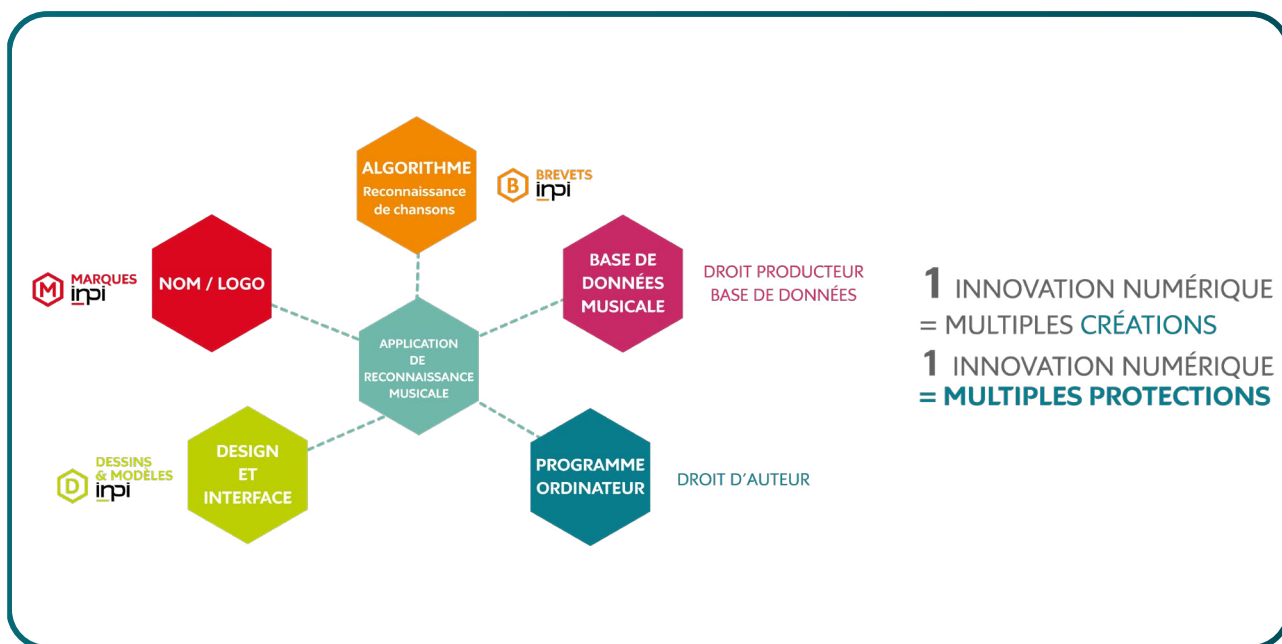


### Focus sur le numérique



Le numérique a permis l'émergence de nouvelles formes de créations et donc de droits de propriété intellectuelle qu'il convient de prendre en compte.

Au sein d'une seule innovation numérique, il peut y avoir de multiples créations qui, elles-mêmes, peuvent donner lieu à de multiples protections complémentaires.



## Logiciels

Le logiciel peut bénéficier de deux protections complémentaires :

- le droit d'auteur protège **la forme d'expression** du logiciel, c'est-à-dire les codes sources, le code objet associé, le matériel de conception préparatoire...
- le brevet protège **les fonctionnalités techniques**, sous conditions de nouveauté, activité inventive et application industrielle.



## Base de données

Elles peuvent également être soumises à deux protections :

- le **droit d'auteur protège la constitution et la forme de la base de données**, son architecture
- le **droit sui generis** : le producteur d'une base de données bénéficie d'une **protection du contenu de la base contre toute extraction ou réutilisation** d'une partie substantielle de ses données. Pour bénéficier de cette protection, il doit être en mesure de prouver qu'un investissement financier, matériel et humain substantiel a été réalisé pour constituer cette base de données.



## Site internet

Plusieurs éléments du site Internet d'une entreprise sont susceptibles d'être protégés par la propriété intellectuelle :

- la conception du site Web (droit d'auteur)
- le contenu créatif du site : textes, photographies, éléments graphiques, musiques et vidéos (droit d'auteur)
- les bases de données (droit d'auteur ou législation sur les bases de données)
- les logos, les noms de produit (marques)
- les images d'écran et les interfaces utilisateur (dessins et modèles et droit d'auteur)
- les logiciels utilisés dans les sites Web (droit d'auteur, brevet)



## Objets Connectés

De par sa nature, l'objet connecté est composé d'éléments qui, comme pour le site internet, peuvent être protégés par différents moyens :

- le nom du fabricant et du produit (marque)
- le design de l'objet (dessin et modèle et droit d'auteur)
- les bases de données (droit d'auteur, droit sui generis)
- les éléments techniques non accessibles par rétro ingénierie (secret de fabrication)
- les logiciels (droit d'auteur, brevet)

