

ARCHITECTURE RESEAU

SEANCE TD°3 - MILLAN

QUEL EST LE COMPORTEMENT DU SERVEUR ?

Quand on lance le serveur, celui-ci attend que un client se connecte. Suite à ceci, il recevra tous les messages du client mais ne pourra pas répondre.

COMMENT FAIRE POUR QUE L'APPLICATION SERVEUR DIALOGUE AVEC PLUSIEURS CLIENTS EN MÊME TEMPS ?

Il faut rendre le programme du serveur multithread. Pour ceci je vais utiliser les forks

FAITES LES MODIFICATIONS NÉCESSAIRES POUR CRÉER UN SERVEUR QUI DIALOGUE AVEC PLUSIEURS CLIENTS EN MÊME TEMPS.

Voir le code

TESTER L'APP

Cela fonctionne très bien !

DOCUMENTATION

- Le client est le serveur fonctionne en local (Sur la même machine), pour ceci il n'y a rien à modifier
- Il faut lancer le serveur './server.o'
- Au lancement du serveur, celui-ci attend l'arrivée d'un client.
- Ensuite, il accepte la connexion puis crée un fils (*Avec un fork*) et dédie le processus à celui-ci
- Ensuite le client et le serveur peuvent communiquer entre eux (Le client pose une question, le serveur répond, ...)
- Pour finir la connexion il suffit que le client dise 'fin' et que le serveur réponde 'fin', après ceci le fils exit et close la socket.
- Le serveur reste en ligne suite à la fermeture d'un client.