

Sprint 7 (07/04/22)

Chef de mêlée : Antoine Mathieu

Rédacteur : Arnaud Garry

Groupe 1 : [Romain Storaï et Benoit Faure](#)

La semaine dernière :

- Interface graphique
- Collision par Box2D
- Continuité Client-Server
- Système d'entité coté client
- Création de la map et joueurs sur les spawn point
- Destruction d'entité et de joueurs
- Setup les update loop coté lobby

Objectifs :

- Revoir TCP
- Système de reconnexion auto au server
- Power up coté serveur
- Gérer des problèmes graphiques
- Créer le chat

Groupe 2 : [Antoine Mathieu et Théo Nicolau](#)

La semaine dernière :

- Collisions Box2D
- Carte coté serveur

Objectifs :

- Sons du jeu (explosion et mort)
- Aider selon les besoins
- Skin de joueur animé

Groupe 3 : [Arnaud Garry et Mathéo Bregier](#)

La semaine dernière :

- Gestion des écrans
- Ressource graphique
- Créer une police en pixel art
- Finition du système coté client

Objectifs :

- Corriger les bugs des explosions
- Interface graphique
- Création des HUD
- Power up coté client