

- Ouvrez la classe **ConvertisseurBasiqueTest** et remplacez la méthode vide **testSomeMethod()** par la méthode ci-dessous.

```
public void testConvertisseur()
{
    ConvertisseurBasique conv = new ConvertisseurBasique();

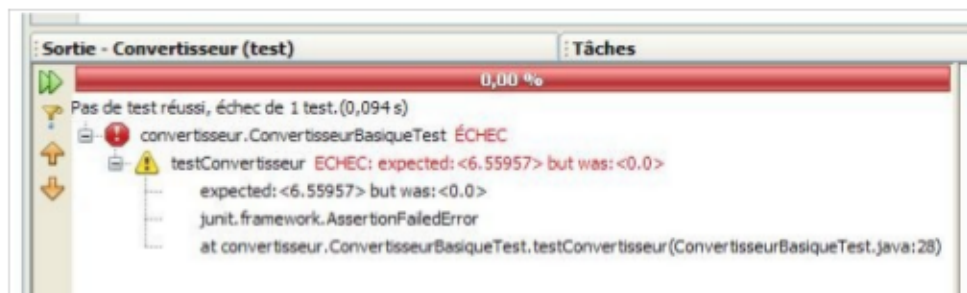
    // test avec un nombre nul
    assertEquals(0.0, conv.convertirEnFrancs(0));
    assertEquals(0.0, conv.convertirEnEuros(0));

    // test avec le taux de conversion officiel
    assertEquals(6.55957, conv.convertirEnFrancs(1));
    assertEquals(1.0, conv.convertirEnEuros(6.55957));

    // test avec un nombre quelconque (9.9 x 6.55957 = 64.939743)
    assertEquals(9.9, conv.convertirEnEuros(64.939743));
    assertEquals(64.939743, conv.convertirEnFrancs(9.9));
}
```

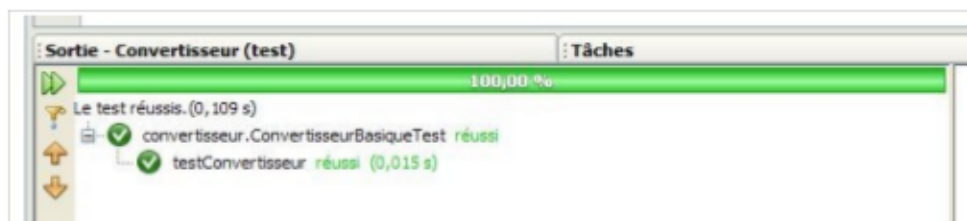
- Dans l'arborescence du projet, cliquez avec le bouton droit sur la classe **ConvertisseurBasiqueTest** et choisissez l'option **Exécuter le fichier..**

Le test unitaire s'exécute et une fenêtre affiche ses résultats sous forme graphique. En cas d'insuccès, cette fenêtre affiche une barre rouge ainsi que l'emplacement des erreurs, comme dans l'exemple ci-dessous.



Dans cet exemple, le test unitaire attendait la valeur 6,55957 (résultat de la conversion d'un Euro en Francs) mais la classe **ConvertisseurBasique** lui a renvoyé la valeur 0.

- Au besoin, corrigez votre classe **ConvertisseurBasique** et exécutez le test unitaire jusqu'à ne plus obtenir d'erreurs (barre entièrement verte).



Vous avez écrit et exécuté avec succès votre premier test unitaire !