Fakulta informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej univerzity v Bratislave

Objektovo-orientované programovanie

Tea suits – výroba luxusných oblekov

Dokumentácia pre pracovnú verziu programu

Roman Bitarovský

Meno cvičiacej: Ing. Anna Považanová 05. 04. 2021

Obsah

Tea suits – výroba luxusných oblekov	
Prístupy pre používateľov	
Aký má názov a hlavné črty vášho projektu	
Spustite program a preved'te všetky dôležité vetvy programu	
V zdrojových súboroch ukážte aspoň 1 hierarchiu dedenia tried (3 vrstvovú)	
Ukážte využitie polymorfizmu = aspoň jedno prekonávanie metódy vo vybudovanej tried	
Ukážte použitie agregácie (aspoň jeden atribút je typu trieda)	5
Ukážte oddelenie aplikačnej(business) logiky od používateľského rozhrania	6
Uveďte ďalšie črtv projektu.	7

Prístupy pre používateľov

Manager ID: 420 Heslo: 0000

Designer ID: 421 Heslo: 0000

Tailor ID: 430 Heslo: 0000

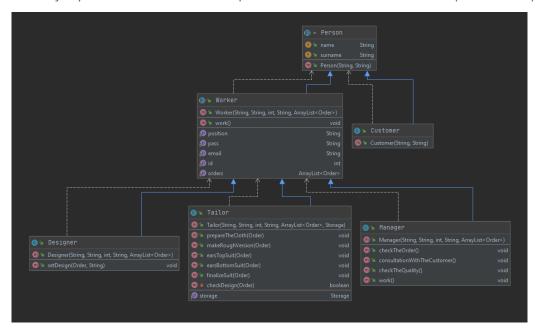
Aký má názov a hlavné črty vášho projektu

Názov je už spomínaný Tea suits – výroba luxusných oblekov. Jedná sa o butik/krajčírstvo, kt. cieľom je výroba luxusných oblekov na objednávku ako som už uvádzal v zámere projektu z prvého zadania. Cieľom môjho zadania je vytvoriť systém na spravovanie objednávok a reprezentácia určitých výrobných procesov. Hlavnou pointov systému je že máme jednotlivých používateľov, kt. sa do systému prihlasujú a podľa toho akú majú pozíciu môžu vykonávať rôzne úkony v systéme.

Spustite program a preveďte všetky dôležité vetvy programu

Tú časť som odprezentoval na cvičení a podľa Vašich slov to vyzerá veľmi dobre.

V zdrojových súboroch ukážte aspoň 1 hierarchiu dedenia tried (3 vrstvovú)



```
2 usages 5 implementations
abstract class Person implements Serializable {

10 usages 3 implementations
public abstract class Worker extends Person implements Serializable {

2 usages
public class Manager extends Worker implements Serializable {

9
```

Ukážte využitie polymorfizmu = aspoň jedno prekonávanie metódy vo vybudovanej hierarchii tried.

Metóda work v triede Worker

```
1 usage 1 implementation
23 ol public void work(){
24 System.out.println("I like working");
25 A }
26 // getters and setters
```

je prekonaná v triede Manager.

```
2 usages
@Override

public void work() { // Manager má kao prácu nejaké organizačné veci
super.work();

System.out.println("Manager pracuje 24/7");
checkTheOrders(); // napríklad vie zistiť koľko práve existuje objednávok

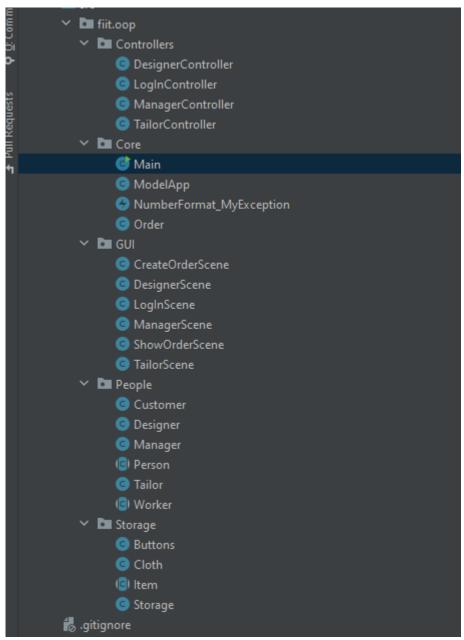
checkTheOrders(); // napríklad vie zistiť koľko práve existuje objednávok
}
```

Ukážte použitie agregácie (aspoň jeden atribút je typu trieda).

Riadok 20 a 21.

Ukážte oddelenie aplikačnej (business) logiky od používateľského rozhrania.

Tak isto bolo prezentované počas prezentácie na cvičení.



Uveďte ďalšie črty projektu.

V projekte je už implementovaná serializácia. Konkrétne v triede LogInController keby sa volá pri ukončení programu.

```
1 usage
private void serializable() throws ClassNotFoundException, IOException {
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream( name: "modelAppData.txt");
    ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
    oos.writeObject(modelApp);
    oos.close();
}

50

1 usage
private void serializable() throws ClassNotFoundException, IOException {
    FileOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
    oos.writeObject(modelApp);
    oos.close();
}
```

A tak isto pri spúšťaní v triede Main sa objekty deserializujú z príslušného súboru.

```
File file = new File( pathname: "modelAppData.txt");

try {

// descrializácia
FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
modelApp = (ModelApp) ois.readObject(); // down-casting object
ois.close();

catch (ClassNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException ioException) {
    ioException.printStackTrace();
}

// descrializácia
FileInputStream(file);
// down-casting object
ois.close();
```