#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №15

#### ПЛАН

По дисциплине: <u>Программирование встроенных систем</u> Тема занятия: Ввод данных с помощью ОС и BIOS

Цель занятия: научиться осуществлять ввод данных, используя

различные функции операционной системы и базовой

системы ввода-вывода

Количество часов: 2

#### Содержание работы

Составить программу ввода любого числа размером до 2-х байт с помощью функций DOS или BIOS и вывести введенное число на экран (при выводе на экран использовать программный код лабораторной работы №2).

При вводе числа осуществить проверку на вводимые символы, т.е. отображать только символы, соответствующие кодам цифр. Ввод завершить каким-либо признаком конца ввода числа (перед вводом числа вывести сообщение типа «Нажатие на клавишу Enter завершает ввод числа»). Обязательным условием выполнения работы является возможность обработки введенного числа в коде программы. При вводе числа с клавиатуры и выводе числа на экран необходимо учесть, что вводимые и выводимые символы ASCII-кодах.

### Дополнительная информация

# Ввод с клавиатуры

#### Средства DOS. Int 21h

**Функция 01h**: Считать символ из STDIN с эхом, ожиданием и проверкой на Ctrl-Break

Bход: AH = 01h

Выход: AL = ASCII-код символа или 0. Если AL = 0, второй вызов этой функции возвратит в AL расширенный ASCII-код символа.

**Функция 08h:** Считать символ из STDIN без эха, с ожиданием и проверкой на Ctrl-Break

Bход: AH = 08h

Выход: AL = код символа

**Функция 07h**. Считать символ из STDIN без эха, с ожиданием и без проверки на Ctrl-Break

Bход: AH = 07h

Выход: AL = код символа

**Функция 06h**: Считать символ из STDIN без эха, без ожидания и без проверки на Ctrl-Break

Bxoд: AH = 06h DL = 0FFh

Выход: ZF = 1, если не была нажата клавиша, и AL = 00

ZF = 0, если клавиша была нажата. В этом случае AL = код символа

# Средства BIOS. Int 16h

Функция АН = 0, 10h, 20h: Чтение символа с ожиданием Вход: АН = 00h (83/84-key), 10h (101/102-key), 20h (122-key) Выход: AL = ASCII-код символа, 0 или префикс скан-кода

AH = скан-код нажатой клавиши или расширенный ASCII-код