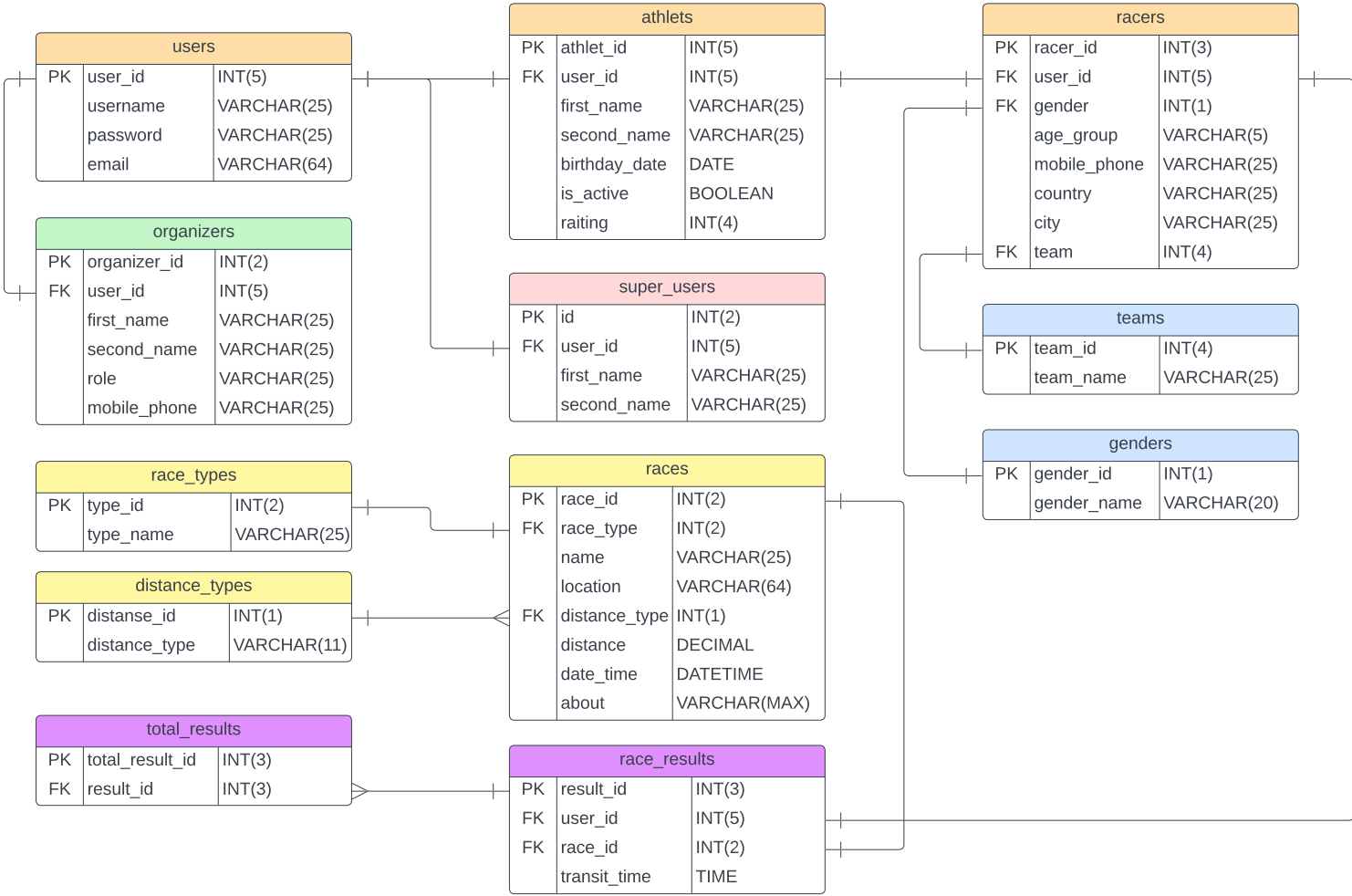


Racing cup

ER diagram



User (Пользователь)

Все пользователи, которые прошли регистрацию для входа на сервис спортивных мероприятий.

При регистрации пользователя на сервисе заполнятся следующие поля класса:

- ID пользователя(заполняется автоматически, автоинкремент)
- Имя пользователя для регистрации(уникальное значение)
- Пароль для регистрации
- Электронная почта для регистрации

Athlet (Спортсмен)

Пользователи, которые хотят принять участие в соревнованиях, должны дополнить информацию о себе.

Класс *Athlet* - наследник класса *User*. Заполняются следующие поля класса:

- ID спортсмена(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID пользователя(заполняется автоматически, подтягивается из таблицы *users*)
- Имя спортсмена
- Фамилия спортсмена
- Дата рождения спортсмена (необходима для расчета возрастной группы спортсмена)
- Поле активности спортсмена (автоматически присваивается значением *true*. При удалении профиля значение изменяется на *false*)
- Рейтинг спортсмена (автоматически присваивается значение 0)

Racer (Гонщик)

Пользователи, которые хотят заявиться на участие в гонке, должны дополнить информацию о себе.

Класс *Racer* - наследник класса *Athlet*. Заполняются следующие поля класса:

- ID гонщика(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID пользователя(заполняется автоматически, подтягивается из таблицы *users*)
- Пол спортсмена (необходим для маркировки группы)
- Возрастная группа (рассчитывается автоматически от даты рождения спортсмена)
- Номер телефона спортсмена
- Страна, за которую выступает гонщик. Необязательное поле.
- Город, за который выступает гонщик. Необязательное поле.
- Команда, за которую выступает гонщик (выбор из зарегистрированных команд). Необязательное поле

RaceType(Тип гонки)

Кубок объединяет несколько гонок, которые деляться на тип: шоссейные гонки и внедорожные гонки

- ID типа гонки(заполняется автоматически, автоинкремент)
- Наименования типа гонки(ENUM): road, gravel, crosscountry, downhill, time trial, track race

DistanceType (Тип дистанции)

При подаче заявки на участие в гонке, спортсмен может выбрать одну из типов дистанции.

- ID дистанции(заполняется автоматически, автоинкремент)
- Тип дистанции (ENUM): "Марафон" / "1/2" / "1/4(Дети)"

Race (Гонка)

Гонка создается организатором. При создании заполняются следующие поля класса:

- ID гонки(заполняется автоматически, автоинкремент)
- Тип гонки
- Наименование гонки
- Местоположение гонки
- Тип дистанции(марафон/половина/четверть)
- Протяженность гонки
- Дата проведения гонки
- Описание гонки

RaceResults (Результаты одной гонки)

После каждой гонки формируется результат по гонщикам:.

- ID результата(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID пользователя
- ID гонки
- Время прохождения дистанции

TotalResult (Таблица результатов всех гонок)

Сводная таблица с орезультатами всех гонок(прошедших)

- ID результата(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID результата

Organizer (Организатор)

Пользователи, которые хотят заявиться как организаторы гонок, должны дополнить информацию о себе.

Класс *Organizer* - наследник класса *User*. Заполняются следующие поля класса:

- ID организатора(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID пользователя(заполняется автоматически, подтягивается из таблицы *users*)
- Имя организотра
- Фамилия организатора
- Должность/роль в организации соревнований
- Телефон организатора

SuperUser (Суперюзер)

Пользователи, которые получают права на CRUD информации в базе данных и утверждеие заявок спортсменов на участие в гонках.

Класс *SuperUser* - наследник класса *User*. Заполняются следующие поля класса:

- ID суперюзера(заполняется автоматически, автоинкремент)
- ID пользователя(заполняется автоматически, подтягивается из таблицы *users*)
- Имя суперюзера
- Фамилия суперюзера

Team (Команда)

Спортсмены могут объединяться в команды, которые они должны заявить при регистрации на гонку. Команда подтверждается

суперюзером. Для добавления команды необходимо заполнить поля:

- ID команды(заполняется автоматически, автоинкремент)
- Название команды

Gender (Пол гонщика)

При подаче заявки на гонку, спортсмен обязан выбрать свой пол для определения в группу.

- ID гендера(заполняется автоматически, автоинкремент)
- гендер (ENUM): "М"/"Ж"/"Дети"