Лабораторная работа №13

Операционные системы

Кавказова Диана Алексеевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Контрольные вопросы	10
4	Выводы	11
Сп	исок литературы	12

Список иллюстраций

2.1	рисунок.																7
	рисунок.																
2.3	рисунок.																9
2.4	рисунок.																9

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

2 Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Ко- мандный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое ката- лога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирую- щий случайную последовательность букв латинского алфавита.

Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767. # Выполнение лабораторной работы

4. В домашнем каталоге создаём подкаталог ~/work/os/lab_prog. Создаём в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c.

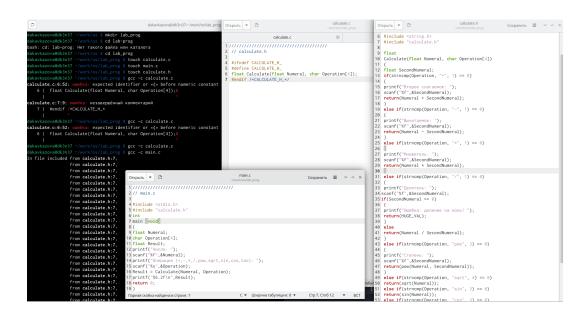


Рис. 2.1: рисунок

2. При необходимости исправьте синтаксические ошибки. Создаём Makefile

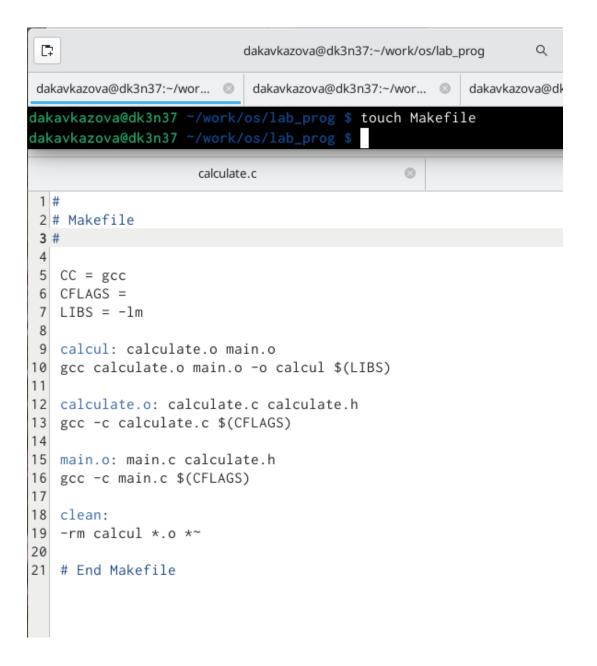


Рис. 2.2: рисунок

3. С помощью gdb выполняем отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile): – Запускаем отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки

```
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ chmod +x calculate.h
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ chmod +x calculate.c
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ chmod +x main.c
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ chmod +x Makefaile
chmod: невозможно получить доступ к 'Makefaile': Нет такого файла или каталога
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ chmod +x Makefile
dakavkazova@dk3n37 ~/work/os/lab_prog $ [
```

Рис. 2.3: рисунок

4. С помощью утилиты splint попробуум проанализировать коды файлов calculate.c и main.c

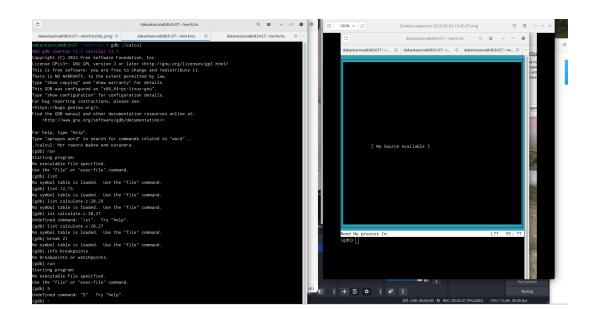


Рис. 2.4: рисунок

3 Контрольные вопросы

- 1. Объясните понятие командной оболочки. Приведите примеры командных оболочек. Чем они отличаются?
- 2. Что такое POSIX?
- 3. Как определяются переменные и массивы в языке программирования bash?
- 4. Каково назначение операторов let и read?
- 5. Какие арифметические операции можно применять в языке программирования bash?
- 6. Что означает операция (())?
- 7. Какие стандартные имена переменных Вам известны?
- 8. Что такое метасимволы?
- 9. Как экранировать метасимволы?
- 10. Как создавать и запускать командные файлы?
- 11. Как определяются функции в языке программирования bash?
- 12. Каким образом можно выяснить, является файл каталогом или обычным файлом?
- 13. Каково назначение команд set, typeset и unset?
- 14. Как передаются параметры в командные файлы?
- 15. Назовите специальные переменные языка bash и их назначение.

4 Выводы

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы.

Список литературы