|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Задачи | Примерная срок |
| Бобылев Владимир | Дизайн интерфейса, локаций, предметов, уровня, мобов, сценарий | 28.03.2020 |
| Останин Владимир | Разработка системы боя и логики | 28.03.2020 |
| Колотов Роман | Разработка механик и физики игры | 28.03.2020 |
| Александров Григорий | Разработка ИИ | 27.03.2020 |