



# Vysoké učení technické v Brně

Fakulta informačních technologií

Úvod do softwarového inženýrství

2018 / 2019

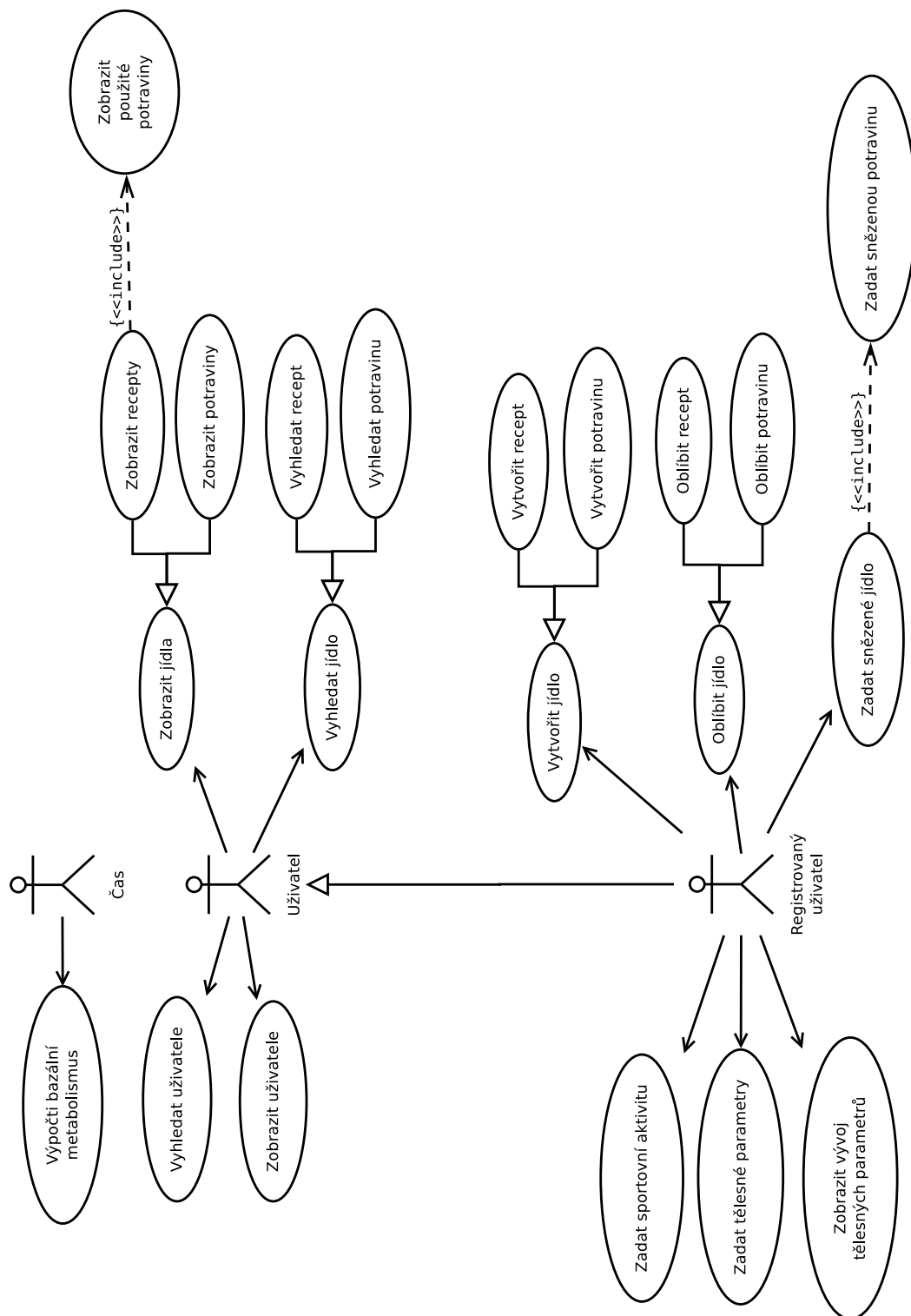
## Zadání č. 60. Food and Activity Tracker

Projekt IUS - Model informačního systému

## Zadání

Jelikož jsi jistě aktivní sportovec, měl bys rád přehled o tom, kolik energie spálí a přijme tvé tělo. A tak se rozhodneš vytvořit IS, kde by si každý, kdo poskytne informace o svém pohlaví, cílové hmotnosti a bazálním metabolismu, mohl každý měsíc ukládat informace o své aktuální hmotnosti, výšce, obvodu hrudníku, obvodu pasu, stehen a lýtek, aby měl přehled o tom, zda jeho svalová hmota narůstá. Díky Food and Activity Trackeru si tak může zobrazit graf a zjistit, jak si vedl za poslední měsíc, půl roku nebo rok. V rámci Food and Activity Trackeru si může vytvářet záznam o snědených jídlech (snídaně, oběd, svačiny, atd.) v rámci jednoho dne, a to buď přidáním poměrné části uloženého receptu nebo jako seznam jednotlivých potravin z databáze potravin určitého množství. Potraviny i recepty do databáze vkládají samotní uživatelé aplikace. Zároveň si mohou vytvářet seznam svých oblíbených receptů, ať už svých, anebo ostatních uživatelů. Uživatel se díky aplikaci může dozvědět svůj celkový příjem a výdej energie a celkový příjem bílkovin, sacharidů, tuků a vlákniny během dne. U jednotlivých potravin se dozví informace o jejich nutričních hodnotách a popis. Aby si uživatel mohl připravit recept, musí vědět, jaké ingredience a v jakém množství k přípravě jídla potřebuje, postup, jeho obtížnost, dobu přípravy, počet porcí a jelikož si hlídá svůj příjem, tak také informaci o kalorické hodnotě jídla a množství bílkovin, sacharidů, vlákniny a tuků. Aby snědenou energii nějak spálil, musí se také věnovat pravidelně nějakému sportovní aktivitě a o každé takové aktivitě během dne si v rámci záznamu svého denního příjmu/výdeji vede záznam. V databázi sportů si vyhledá aktivitu, kterou provozoval a podle doby trvání, své hmotnosti a výšky se pak vytvoří záznam o spálených kaloriích.

# 1 Model případů užití



## 2 ER diagram

