

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2.4
по дисциплине «Интернет-технологии»

Выполнил:
ст. гр. ИВ-921
Ярошев Р.А.

Проверил:
доц. каф. ПмиК
Приставка П.А.

Оценка «_____»

Новосибирск 2020

Задание

Первый пример - это часы, отображающие время загрузки страницы (т.е. момент вызова скрипта). Используются методы объекта Date (getHours, getMinutes) и графические файлы, отображающие полученное время (имена этих файлов соответствуют цифрам 0-9).

Во втором примере, отображающем текущую дату, также используются методы объекта Date (getDate, getMonth, getYear) и графические файлы, отображающие полученную дату.



Задание - сделать идущие часы - [см. пример в стаус строке](#).

Картинки:

									
dg0.gif	dg1.gif	dg2.gif	dg3.gif	dg4.gif	dg5.gif	dg6.gif	dg7.gif	dg8.gif	dg9.gif

			
dgam.gif	dgpm.gif	dgc.gif	dgp.gif

Выполнение

Вступление

Поскольку необходимо реализовать «часы» и «дату», создадим для удобства два блока, в которых реализуем соответствующие функции:

```
function setClock() - часы
```

```
function setDate() - дата
```

Чтобы вызов скрипта осуществлялся при обращении к нему, объекту document передаем значение write с параметром соответствующей функции:

```
document.write(setClock())
```

```
document.write(setDate())
```

В функциях «setClock» и «setDate» необходимо указать шаблон, по которому будет осуществляться поиск изображения:

```
var openImage = "<IMG SRC=\"dg"
```

```
var closeImage = ".gif\">"
```

объявив переменные open/closeImage, будем загружать изображения таким образом:

```
for (var i = 0; i < «var».length; ++i) {  
    text += openImage + «var».charAt(i) + closeImage  
}
```

Сравниваем значение i со значением метода на индексах от 0 до n-1.

Метод charAt() вернет, вычисленный в цикле, символ (i).

Функция setClock

Для получения текущего времени воспользуемся методами объекта Date «getHours» и «getMinutes»:

```
var now = new Date()
```

```
var hour = now.getHours()
```

```
var minute = now.getMinutes()
```

По умолчанию время задается в 24 — часовом формате.

В функции «setClock» необходимо определять время до полудня и после:

```
if (hour >= 12) {  
    ampm = "pm" //после полудня  
}  
else  
    ampm = "am" //до полудня
```

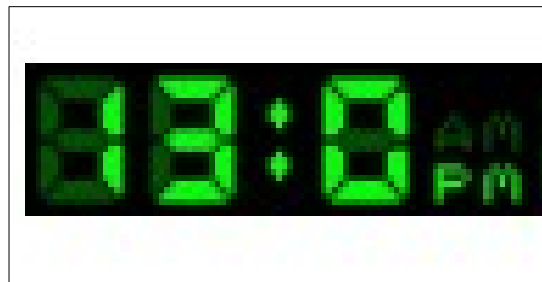
далее, после загрузки изображений для часов, загружаем изображения dgpm/am.gif:

```
text += openImage + ampm + closeImage
```

Важно указать условие для минут, когда их значение менее 10, то есть когда на нулевом индексе стоит 0 (01 минута, например):

```
if (minute < 10) {  
    minute = "0" + minute  
}
```

В противном случае вывод на экране будет осуществляться некорректно:



Функция setDate

Для получения текущей даты воспользуемся методами объекта Date «getDate» «getMonth» «getFullYear»:

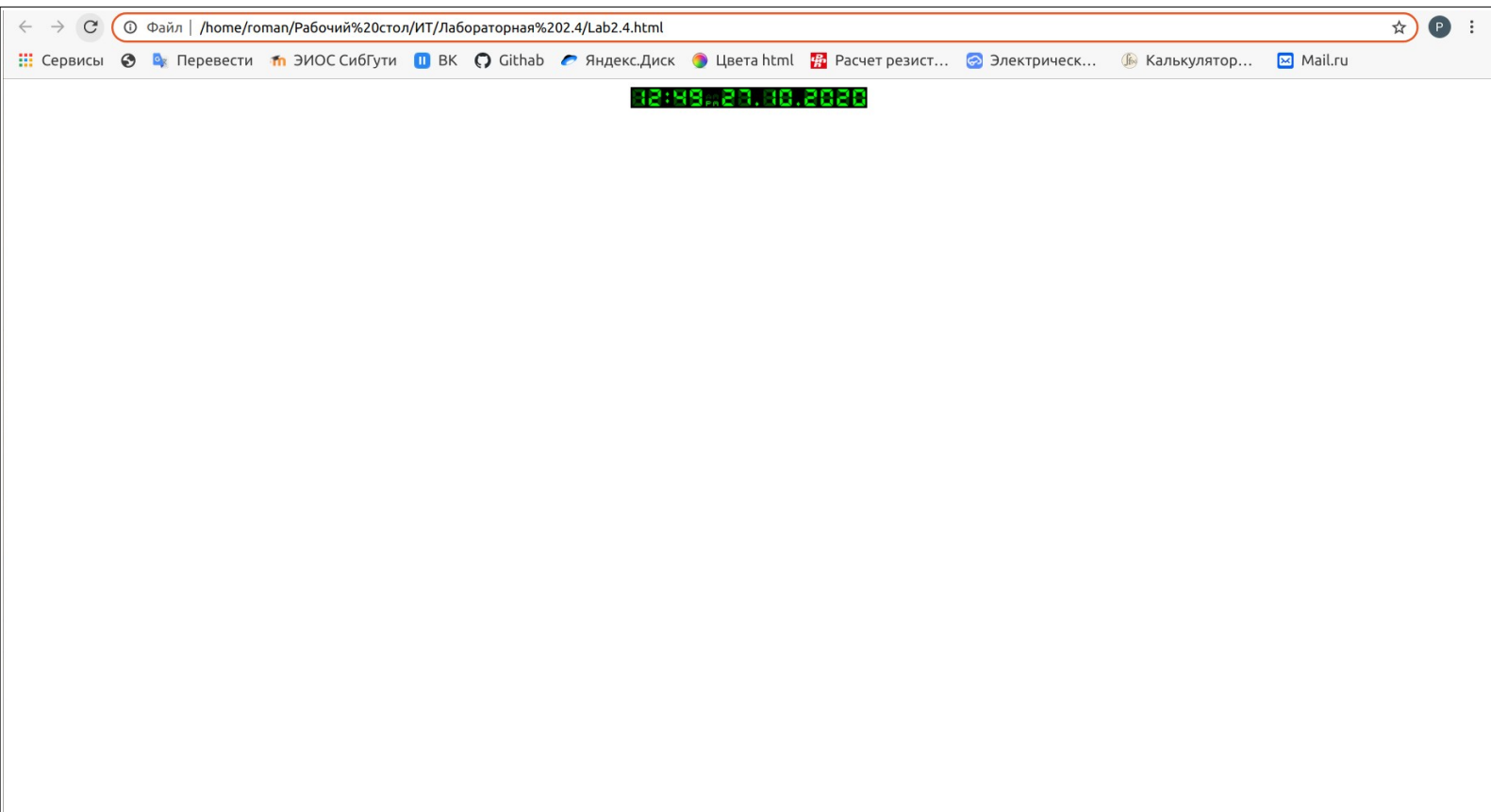
```
var now = new Date()  
var date = now.getDate()  
var month = now.getMonth()
```

```
var year = now.getFullYear()
```

Важно использовать `FullYear` для отображения года в 4 — символьном виде.

Загрузка изображений происходит методом, описанным во *вступлении*.

Получилось



Листинг

```
1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 3.2//RU">
2 <HTML>
3
4 <HEAD>
5   <TITLE>Лабораторная 2.4</TITLE>
6   <META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html;
7 charset=UTF-8">
8 </HEAD>
9
10 <BODY>
11
12 <P align=center>
13
14 <SCRIPT>
15
16   document.write(setClock())
17   document.write(setDate())
18
19   function setClock() {
20     var text = ""
21     var openImage = "<IMG SRC=\"dg"
22     var closeImage = ".gif\">"
23     var now = new Date()
24     var hour = now.getHours()
25     var minute = now.getMinutes()
26
27     if (hour >= 12) {
28       ampm = "pm" //после полудня
29     }
30     else
31       ampm = "am" //до полудня
32
33     hour += ""
34     for (var i = 0; i < hour.length; ++i) {
35       text += openImage + hour.charAt(i) + closeImage
36     }
37
38     text += openImage + "c.gif\">"
39
40     if (minute < 10) {
41       minute = "0" + minute
```

```

42     }
43
44     minute += ""
45     for (var i = 0; i < minute.length; ++i) {
46         text += openImage + minute.charAt(i) + closeImage
47     }
48
49     text += openImage + ampm + closeImage
50
51     return text
52 }
53
54 function setDate() {
55     var text = ""
56     var openImage = "<IMG SRC=\"dg"
57     var closeImage = ".gif\">"
58     var now = new Date()
59     var date = now.getDate()
60     var month = now.getMonth()
61     var year = now.getFullYear()
62
63     date += ""
64     for (var i = 0; i < date.length; ++i) {
65         text += openImage + date.charAt(i) + closeImage
66     }
67
68     text += openImage + "p.gif\">"
69
70     month++
71     month += ""
72     for (var i = 0; i < month.length; ++i) {
73         text += openImage + month.charAt(i) + closeImage
74     }
75
76     text += openImage + "p.gif\">"
77
78     year += ""
79     for (var i = 0; i < year.length; ++i) {
80         text += openImage + year.charAt(i) + closeImage
81     }
82
83     return text
84 }

```


85	
86	</SCRIPT>