

Маргинал Валера

Параметры Валеры

- Здоровью (0 - 100)
- Мана (Алкоголь в крови) (0-100)
- Жизнерадостность (-10, 10)
- Усталость (0, 100)
- деньги

Возможные действия

- Пойти на работу (Можно только если алкоголь < 50 а усталость < 10)
 - - 5 Жизнерадостность
 - - 30 мана
 - + \$100
 - + 70 усталость
- Созерцать природу
 - +1 Жизнерадостность
 - -10 Алкоголь
 - +10 усталость
- Пить вино и смотреть сериал
 - - 1 Жизнерадостность
 - + 30 Алкоголь
 - +10 Усталость
 - - 5 Здоровью
 - - \$20
- Сходить в баре:
 - +1 Жизнерадостность
 - + 60 Алкоголь
 - + 40 Усталость
 - - 10 Здоровью
 - - \$100
- Выпить с маргинальными личностями
 - + 5 Жизнерадостность
 - - 80 здоровье
 - + 90 Алкоголь
 - + 80 усталость
 - - \$150
- Петь в метро:
 - +1 Жизнерадостность
 - + 10 Алкоголь
 - + \$10 (еще + \$50 если изначально алкоголь был > 40 & < 70)
 - + 20 усталость
- Спать
 - +90 здоровье если алкоголь < 30
 - - 3 Жизнерадостность если алкоголь > 70

- - 50 алкоголь
- - 70 усталость

Фичи:

1. Игра в бесконечном цикле
2. Сохранение\загрузка из файла
3. Конфигурирование. Все возможные события должны быть описаны в файле, который загружается при инициализации игры.