



Nombre y Apellido:

email:

Examen Parcial

Dado los siguientes prototipos, hacer un programa en que se pida una frase y una letra.

1. La función cantidad retornará el número de veces que se encuentra la letra en la frase.
2. La función ocurrencias retornará las posiciones en las que se encuentran dicha letra en la frase.

OBS: No debe usar las funciones de string.h para el parseo de la cadena.

```
typedef struct char_string {  
    char c;  
    char *cadena;  
} char_string;  
  
int cantidad (char_string *frase);  
  
int * ocurrencias(char_string *frase , int cantidad);
```