Докумёнт

Я поділив нашу команду на 2 підкоманди: ті, хто роблять візуал, і те, хто роблять алгоритмічну частину. Як не дивно:

* Роман й Ілля - візуальщики;
* Тися й Андрій - алгоритмісти.

Спочатку робимо до **5 завдання** (4 завдання вопше ізі), а потім 6 завдання окремо, бо там реальне *“м’ясо”* з використанням штучного інтелекту.

Шо роблять візуальщики:

* доробляють 2д візуалізацію, хоча б до світлофорів. Загалом, вам треба вам зробити підтримку багатолінійних доріг, зробити оффсети для кожної машинки, знаючи на якій лінії вона є, модифікуйте інтерфейс (чисто дизайнерство), пункт 3 ваш;
* Зробити світлофори (отдельний пункт, да) та знаки, які виконують функції перекриттю доріг і зменшенню максимальної швидкості на дорозі. Зробіть як вам заманеться, тут різниці немає, лиш було б видно, шо то є світлофор. І поки що зробіть на тестових даних, узгодимо архітектуру передавання .json трохи потім;
* переробіть налаштування по нормальному (бажано: можливість передавання строки “Ivano-Frankivsk, Ivano-Frankivsk, Ukraine” / вибір міста/ до сервака, і зміна кількості машинок);
* Зробіть эдитор під час нажата паузи. Зміна координат нодів, кількість ліній в кожній дорозі,
* вчать WebGL (або Three.js, або інший фреймворк);
* роблять на цьому фреймворку 3д візуалізацію нашої програми (просто перенести 2д на 3д, тому робимо спочатку 2д).

Шо роблять алгоритмісти:

* роблять 4 завдання;
* допомагають візуальщикам з роботою з даними (.json) та взагалі зі всім (дохера того, йопта);
* дибажать алгоритми (просто то я писав у п’яному угарі), особливо світлофори;
* добавляють підтримку зміни параметрів системи (эдитор);
* вчать Unreal Engine;
* роблять олімпіадні завдання.

Структура турніру:

1 етап - наша ця вся робота, вона представлена у вигляді звичайного турніру (про це потім, не до того);

2 етап - створення гри. Тут лотерея, може буть-шо попастися: чи то Анріл, чи то веб, чи то взагалі голий с++ на SFML фраймворку. Короче, просто готуєм все, що в наших можливостях.

3 етап - олімпіадні задачки, це на себе бере Тися і Андрій.

1 етап == 2 етап == 3 етап (це так, примітка).