



Test Specification

Test Project: Mr-Buggy-7

Table Of Contents

1.MrBuggy7 - ver. 1.1 - druga iteracja

MB7-11: Weryfikacja API aplikacji

2.MrBuggy7 - ver. 1.0 - pierwsza iteracja

2.1.Moduł logowania do aplikacji

MB7-1: Weryfikacja procesu logowania się do programu

2.2.Moduł "Users"

MB7-2: Weryfikacja modułu "Users"

MB7-3: Weryfikacja dodawania nowego administratora

MB7-4: Weryfikacja modułu filtrowania użytkowników

2.3.UI aplikacji

MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu

MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania

MB7-10: Walidacja UI oprogramowania

Scope

Projekt testowy stworzony dla oprogramowania **MrBuggy7**.

Zawiera:

- Plan testów
- Zestawy testów
- Scenariusze testowe
- Wykonanie (egzekucja) scenariuszy testowych
- Raport z wykonanych testów

1.Test Suite : MrBuggy7 - ver. 1.1 - druga iteracja

Zestaw przypadków testowych stworzonych dla **drugiej** iteracji oprogramowania **MrBuggy7 (build ver. 1.1)**.

Test Case MB7-11: Weryfikacja API aplikacji [Version : 1]		
Author:	romande	
<u>Preconditions:</u>		
Warunki wstępne, które muszą zostać spełnione, aby można było przystąpić do wykonania poniższych kroków testowych.		
<div>1. Zaimplementowane i działające na warstwie back-endowej w środowisku testowym API aplikacji MrBuggy7. 2. Dostęp do dokumentacji technicznej API (listy obsługiwanych metod, endpoint'ów, parametrów, danych autoryzacyjnych, ładunków sekcji "Body", itp.). 3. Skonfigurowana i gotowa do testów automatycznych w narzędziu Jenkins kolekcja requestów programu Postman. 4. Dostęp do sieci internetowej oraz narzędzia CI/CD Jenkins w celu uruchomienia testów automatycznych API.</div>		
#:	Step actions:	Expected Results:
1	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.
2	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">200 OK.
3	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	W ładunku "body" responsa zwracanego przez API , wartość "boardId" jest stringiem (ciągłem znaków).
4	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.
5	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">201 Created.
6	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	W ładunku "Body" responsa zwracanego przez API wartość "userName" jest równa zmiennej środowiskowej "nameGenerator" .
7	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.
8	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">202 Accepted.
9	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments".	W ładunku "Body" responsa zwracanego przez API wartość "email" jest równa zmiennej środowiskowej "emailGenerator" .

10	Metoda DELETE. <ul style="list-style-type: none"> Wysłanie DELETE requesta do API aplikacji na endpoint "/albums". 	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none"> 500 ms.
11	Metoda DELETE. <ul style="list-style-type: none"> Wysłanie DELETE requesta do API aplikacji na endpoint "/albums". 	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none"> 204 No Content.
<u>Execution type:</u>	Automated	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>	30.00	
<u>Importance:</u>	High	
<u>Requirements</u>	None	
<u>Keywords:</u>	None	

2.Test Suite : MrBuggy7 - ver. 1.0 - pierwsza iteracja

Zestaw przypadków testowych stworzonych dla **pierwszej** iteracji oprogramowania **MrBuggy7 (build ver. 1.0)**.

2.1.Test Suite : Moduł logowania do aplikacji

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji **modułu logowania** do aplikacji **MrBuggy7** zawierającego następujące komponenty:

- pole "Username",
- pole "Password",
- przycisk "Login".

Test Case MB7-1: Weryfikacja procesu logowania się do programu [Version : 1]		
Author:	romande	
<u>Preconditions:</u> Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne: 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe. 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7 : <ul style="list-style-type: none">• moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania. 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7 .		
#:	Step actions:	Expected Results:
1	Uruchamiamy aplikację MrBuggy7 .	Aplikacja uruchamia się w nowym oknie eksploratora Windows. Widoczne jest okno logowania oraz jego komponenty: <ul style="list-style-type: none">• pole "Username" oraz "Password",• przycisk "Login",• symbol * (Asterix) przy polach wymaganych.
2	Klikamy przycisk " Login " pomijając wypełnienie któregoś z pól (" Username ", " Password ") lub obydwu.	<ul style="list-style-type: none">• Pod polami "Username" i/lub "Password" pojawia się komunikat weryfikacyjny "This field is required".• Pola "Username" i/lub "Password" zmieniają kolor na czerwony.
3	Wpisujemy w polach " Username " oraz " Password " więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
4	W polu " Username " i/lub " Password " wpisujemy nieprawidłowe dane logowania.	Pod przyciskiem " Login " pojawia się komunikat weryfikacyjny " Incorrect login and / or password ".
5	1. Pola " Username " oraz " Password " uzupełniamy prawidłowymi danymi logowania (administratora). 2. Klikamy przycisk " Login ".	Zostajemy zalogowani do aplikacji. Widoczny jest dashboard administratora.
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
Importance:	High	
Requirements	None	
Keywords:	None	

2.2.Test Suite : Moduł "Users"

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji logiki modułu **"Users"** oraz jego wszystkich komponentów i funkcjonalności w aplikacji **MrBuggy7**:

- weryfikacja modułu **"Users"** w widoku ogólnym,
- weryfikacja komponentów modułu **filtrowania użytkowników** i jego logiki,
- weryfikacja dodawania **nowego administratora**.

Test Case MB7-2: Weryfikacja modułu "Users" [Version : 1]		
Author:	romande	
Preconditions:		
Weryfikacja modułu "Users" - widok ogólny.		
Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne :		
1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.		
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7 :		
<ul style="list-style-type: none">• moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,• moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.		
3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7 .		
4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.		
5. W module "Users" :		
<ul style="list-style-type: none">• dodanych jest co najmniej 21 użytkowników,• co najmniej 1 użytkownik ma status "Blocked",• pole "Phrase" jest puste,• listy rozwijane "Roles" i "Statuses" mają ustawione domyślne wartości na "All roles" i "All statuses".		
#:	Step actions:	Expected Results:
1	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk "Users" zlokalizowany w górnym pasku nawigacyjnym z zakładkami.	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users" .
2	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk "Users" zlokalizowany w tabelce w środkowej ramce głównej pod napisem "Dashboard" .	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users" .
3	Weryfikacja elementów GUI modułu "Users" .	Widoczne są następujące komponenty modułu: <ul style="list-style-type: none">• przyciski: "New admin", "New employee", "New provider", "Clear", "Edit", "Block", "Active", "Delete",• pole: "Phrase",• dwie listy rozwijane z regułami filtrowania: z rolami oraz statusami do wyboru,• tabela z dodanymi użytkownikami zawierająca kolumny: - "Username", "Name", "Role", "Status", "Actions".
4	Klikamy w przycisk "New admin" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego administratora.
5	Klikamy w przycisk "New employee" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego pracownika.
6	Klikamy w przycisk "New provider" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego dostawcy.
7	Klikamy w przycisk przejścia na kolejną stronę (2) pod tabelą z widocznymi 20 użytkownikami.	W tabeli (2) wyświetla się pozostała ilość użytkowników, którzy nie zmieścili się na poprzedniej tabeli (1) .

8	Klikamy podwójnie LPM w dowolną komórkę przy dowolnym użytkowniku.	Otwiera się widok Profilu Użytkownika.
9	Klikamy w przycisk "Edit" przy dowolnym użytkowniku widocznym w tabeli.	Otwiera się okno edycji danych użytkownika.
10	Klikamy w przycisk "Block" przy dowolnym użytkowniku.	<p>1. Użytkownikowi zostaje nadany status "Blocked".</p> <p>2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Active".</p> <p>3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Blocked".</p>
11	Klikamy w przycisk "Active" przy dowolnym zablokowanym użytkowniku.	<p>1. Użytkownikowi zostaje zmieniony status na "Active".</p> <p>2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Blocked".</p> <p>3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Active".</p>
12	Klikamy w przycisk "Delete" przy dowolnym użytkowniku.	Użytkownik zostaje usunięty z bazy danych i nie wyświetla się na liście użytkowników.
<u>Execution type:</u>	Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Importance:</u>	Medium	
<u>Requirements</u>	None	
<u>Keywords:</u>	None	

Test Case MB7-3: Weryfikacja dodawania nowego administratora [Version : 1]

Author: romande

Preconditions:

Weryfikacja formularza dodawania/edytowania administratorów w aplikacji **MrBuggy7** oraz jego poszczególnych komponentów.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:**

1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu **MrBuggy7**:
 - moduł **logowania** użytkownika (administratora) do oprogramowania,
 - moduł **"Users"** ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
3. Stworzone wcześniej **konto administratora** w programie **MrBuggy7**.
4. Użytkownik jest **zalogowany** do programu **MrBuggy7** jako administrator.
5. Użytkownik przeszedł do modułu **"Users"**.

#:	Step actions:	Expected Results:
1	Klikamy w przycisk "New Admin" .	<p>Pojawia się formularz dodawania nowego administratora "Add admin":</p> <ul style="list-style-type: none"> • przyciski: "Save", "Candle", • pola: "Username", "First name", "Last name", "Email", "Phone number", "Password", "Confirm password", • lista rozwijana: "Status" - z wyborem statusu "Active" lub "Block".
2	Klikamy w przycisk "Save" nie wypełniając żadnego wymaganego pola.	1. Przy każdym wymaganym polu pojawia się komunikat weryfikacyjny: "This field is required" .

		<p>2. Każde wymagane pole oznaczone jest czerwoną ramką.</p> <p>3. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
3	Klikamy w przycisk "Cancel" .	<p>1. Nowy użytkownik nie zostaje dodany.</p> <p>2. Powracamy do widoku głównego modułu "Users".</p>
4	W polu "Username" wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
5	<p>1. W polu "Username" wpisujemy tekst zawierający co najmniej 5 znaków, a w tym znaki inne niż "-" oraz "_".</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _-".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
6	<p>1. W polu "Username" wpisujemy mniej niż 5 znaków.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The field must contain from 5 to 20 characters".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
7	<p>1. W polu "Username" wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak spacji.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _-".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
8	<p>1. W polu "Username" wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak diakrytyczny.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _-".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
9	W polu "First name" wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
10	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki zawierające liczbę.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
11	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' oraz -.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
12	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
13	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od znaków specjalnych ' lub -.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>
14	W polu "Last name" wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
15	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające liczbę.</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p>

	2. Klikamy przycisk "Save" .	2. Formularz nie zostaje zapisany.
16	1. W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' oraz -. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
17	1. W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
18	1. W polu "Email" wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
19	1. W polu "Email" wpisujemy adres w formacie innym niż: xxx@yyy.zzz , gdzie: <ul style="list-style-type: none"> • "xxx" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @, • "yyy" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @, • "zzz" to ciąg liter nie dłuższy niż 3 litery. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The email address is incorrect" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
20	W polu "Phone number" wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
21	1. W polu "Phone number" wpisujemy dowolne znaki specjalne, ale inne niż -(+) . 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -(+)" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
22	1. W polu "Phone number" wpisujemy dowolne litery. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -(+)" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
23	1. Listę rozwijaną "Status" pozostawiamy w domyślnym ustawieniu "Choose one..." . 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "You must select one element" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
24	W polu "Password" wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana.
25	1. W polu "Password" wpisujemy 1 dowolny znak. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The field must contain from 6 to 20 characters" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.
26	1. W polu "Password" wpisujemy: <ul style="list-style-type: none"> • min 8 znaków, • max 20 znaków, • min. 1: duża litera, mała litera, znak specjalny. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Przy polu nie pojawia się komunikat weryfikacyjny informujący o błędnie stworzonym hasle. 2. Formularz zostaje zapisany.
27	1. W polu "Confirm password" wpisujemy hasło inne niż w polu "Password" . 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The repeated password is different from the given password" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.

28	1. Każde pole w formularzu wypełniamy zgodnie z wymaganiami określonymi w specyfikacji technicznej. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Formularz zostaje poprawnie zapisany. 2. Zostaje stworzony nowy użytkownik, który jest widoczny w tabeli użytkowników w widoku głównym modułu "Users" .
<u>Execution type:</u>	Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Importance:</u>	Medium	
<u>Requirements</u>	None	
<u>Keywords:</u>	None	

Test Case MB7-4: Weryfikacja modułu filtrowania użytkowników [Version : 1]		
<u>Author:</u>	romande	
<u>Preconditions:</u>	<p>Weryfikacja logiki i poprawności filtrowania tabeli użytkowników w module "Users" z uwzględnieniem poszczególnych komponentów modułu filtrowania.</p> <p>Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe. 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7: <ul style="list-style-type: none"> • moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania, • moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami. 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7. 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator. 5. Użytkownik przeszedł do modułu "Users". 6. W module "Users" dodanych jest co najmniej 6 użytkowników, którzy spełniają następujące kryteria: <ul style="list-style-type: none"> • 2 administratorów o nazwie Admin_1 oraz Admin_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked", • 2 pracowników o nazwie Employee_1 oraz Employee_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked", • 2 dostawców o nazwie Provider_1, Provider_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked". 	
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>
1	W polu "Phrase" wpisujemy więcej niż 20 dowolnych znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
2	Klikamy w rozwijaną listę "All roles" .	W rozwiniętym oknie listy widnieją opcje wyboru: "All roles" , "Admin" , "Provider" , "Employee" .
3	Klikamy w rozwijaną listę "All statuses" .	W rozwiniętym oknie listy widnieją opcje wyboru: "All statuses" , "Blocked" , "Active" .
4	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin" . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Admin" .
5	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Employee" . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Employee" .
6	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Provider" . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Provider" .

7	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</p> <p>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Admin".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą administratorów.
8	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</p> <p>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Employee".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą pracowników.
9	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</p> <p>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Provider".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą dostawców.
10	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".</p> <p>2. Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Active".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem " Active ".
11	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".</p> <p>2. Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Blocked".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem " Blocked ".
12	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole "Phrase" przyciskiem "Clear".</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>
13	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole "Phrase" klawiszem "backspace" na klawiaturze.</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>
14	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole przyciskiem "x" w polu "Phrase".</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>
<u>Execution type:</u>		Manual
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Importance:</u>		Medium
<u>Requirements</u>		None
<u>Keywords:</u>		None

2.3.Test Suite : UI aplikacji

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji **Interfejsu Użytkownika** oprogramowania **MrBuggy7**:

- weryfikacja **responsywności, skalowalności UI**,
- weryfikacja **zgodności wizualnej** - czy **GUI** został przygotowany zgodnie z projektem graficznym,
- walidacja **UI** - intuicyjność, ergonomia, estetyka oprogramowania.

Test Case MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu [Version : 1]

Author: romande

Preconditions:

Weryfikacja **responsywności oraz skalowalności okna** oprogramowania **MrBuggy7**.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:**

1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu **MrBuggy7**:
 - okno **logowania** użytkownika do oprogramowania.

<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>
1	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).2. Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7.	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
2	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.2. Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7.	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.
3	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).2. Klikamy w ikonkę maksymalizacji okna w prawym górnym rogu okna programu.	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
4	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.2. Klikamy w ikonkę "przywróć w dół" w prawym górnym rogu okna programu.	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.
5	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).2. Skalujemy dowolnie (powiększamy/pomniejszamy) okno programu przeciągając LPM jego lewą, prawą, górną i dolną krawędź oraz jego poszczególne rogi.	Okno programu skaluje się (powiększa/pomniejsza) we wszystkich kierunkach poprawnie.
6	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).2. Przeciągamy LPM okno aplikacji do górnej krawędzi ekranu.	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
7	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna.2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.
8	<ol style="list-style-type: none">1. Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows.2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócone do wcześniejszego trybu wyświetlania.
9	<ol style="list-style-type: none">1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.
10	<ol style="list-style-type: none">1. Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows.2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócone do wcześniejszego trybu wyświetlania.

<u>Execution type:</u>	Manual
<u>Estimated exec. duration (min):</u>	
<u>Importance:</u>	Low
<u>Requirements</u>	None
<u>Keywords:</u>	None

Test Case MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania [Version : 1]

Author: romande

Preconditions:

Weryfikacja **GUI** oprogramowania **MrBuggy7**.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:**

1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu **MrBuggy7**:
 - moduł **logowania** użytkownika do oprogramowania,
 - moduł **"Users"** ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
3. Stworzone wcześniej **konto** w programie **MrBuggy7**.
4. Użytkownik jest **zalogowany** do programu **MrBuggy7**.

<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>
1	Przechodzimy do dashboard'u aplikacji.	<p>Widoczne są następujące elementy GUI:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ramka górna (czarna): <ul style="list-style-type: none"> • z lewej: logo aplikacji MrBuggy7 • z prawej: ikonka narzędzia oraz ikonka resetu bazy danych. 2. Ramka górna (bordowa) z interaktywnymi zakładkami: <ul style="list-style-type: none"> • Dashboard • CRs • Providers • Units • Users • Automatic archiving • Profile (typ użytkownika) • przycisk "Logout" 3. Ramka biała "Dashboard": <ul style="list-style-type: none"> • tabela z interaktywnymi elementami: CRs, Providers, Units, Users. 4. Tabela CRs z elementami: <ul style="list-style-type: none"> • Draft, • New, • Approved, • Rejected, • ToComplete, • Completed, • Forwarded, • Priced, • ToOrder, • Process, • Finished, • Received, • Archived. 5. Tabela Users z elementami: <ul style="list-style-type: none"> • Admins • Employees • Providers
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Klikamy w zakładkę "Users". 2. W module "Users" powiększamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wszystkie elementy GUI skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane.

	myszki w górę lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz "+".	2. Widok można powiększać maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy GUI aplikacji pozostają czytelne.
3	1. Klikamy w zakładkę "Users" . 2. W module "Users" pomniejszamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę myszki w dół lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz "-".	1. Wszystkie elementy GUI skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane. 2. Widok można pomniejszyć maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy GUI aplikacji pozostają czytelne.
<u>Execution type:</u>	Manual	
<u>Estimated exec. duration (min):</u>		
<u>Importance:</u>	Low	
<u>Requirements</u>	None	
<u>Keywords:</u>	None	

Test Case MB7-10: Walidacja UI oprogramowania [Version : 1]

<u>Author:</u>	romande
<u>Preconditions:</u>	
<p>Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe. 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7: <ul style="list-style-type: none"> • moduł logowania użytkownika do oprogramowania, • Dashboard aplikacji. 3. Stworzone wcześniej konto w programie MrBuggy7. 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7. 	
<u>Execution type:</u>	Manual
<u>Estimated exec. duration (min):</u>	
<u>Importance:</u>	Medium
<u>Requirements</u>	None
<u>Keywords:</u>	None