



Test Plan Execution Report

Test Project: Mr-Buggy-7

Test Plan: Test plan - MrBuggy7

Printed by TestLink on 10/16/2023

2012 © TestLink Community

Table Of Contents

1.1.MrBuggy7 - ver. 1.1 - druga iteracja

MB7-11: Weryfikacja API aplikacji

1.2.MrBuggy7 - ver. 1.0 - pierwsza iteracja

1.2.1.Moduł logowania do aplikacji

MB7-1: Weryfikacja procesu logowania się do programu

1.2.2.Moduł "Users"

MB7-2: Weryfikacja modułu "Users"

MB7-4: Weryfikacja modułu filtrowania użytkowników

MB7-3: Weryfikacja dodawania nowego administratora

1.2.3.UI aplikacji

MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu

MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania

Test Project: Mr-Buggy-7

Projekt testowy stworzony dla oprogramowania **MrBuggy7**.

Zawiera:

- Plan testów
- Zestawy testów
- Scenariusze testowe
- Wykonanie (egzekucja) scenariuszy testowych
- Raport z wykonanych testów

Test Plan: Test plan - MrBuggy7

Wstęp.

W poniższym **Planie Testów** zostały zawarte następujące informacje dotyczące testowania oprogramowania **MrBuggy7**:

- 1. Przedmiot testów.
- 2. Lista wymagań/funkcjonalności do przetestowania (dokumentacja/specyfikacja techniczna).
- 3. Zakres/typy testów.
- 4. Zarządzanie incydentami/błędami.
- 5. Środowisko testowe.
- 6. Lista narzędzi.
- 7. Kryteria wejścia/wyjścia.
- 8. Kryteria zaliczenia/niezaliczenia testów.
- 9. Raport z testów.
- 10. Harmonogram testów.
- 11. Role i odpowiedzialność.

Głównym celem działań testowych jest przekazanie interesariuszom informacji na temat jakości testowanego produktu.

W przygotowanym dokumencie zostały zebrane kluczowe informacje na temat działań testowych. Wyszczególniono wszystkie komponenty oprogramowania, które zostaną poddane weryfikacji oraz typy testów jakie zostaną przeprowadzone.

1. Przedmiot testów.

Przedmiotem testów jest aplikacja **MrBuggy7** służąca do efektywnego zarządzania zapytaniami dla wielu dostawców.

W ramach tego Planu Testów weryfikacja zostanie przeprowadzona na następujących funkcjonalnościach, modułach i komponentach aplikacji:

- logowanie administratora (moduł logowania),
- dodawanie/edytowanie użytkowników z poziomu konta administratora (moduł "Users"),
- weryfikacja poprawności działania API aplikacji,
- weryfikacja UI aplikacji.

Weryfikacji zostanie poddana również logika działania powyższych elementów aplikacji.

2. Lista wymagań/funkcjonalności do przetestowania.

Pliki do wglądu/pobrania:

- Specyfikacja techniczna aplikacji **MrBuggy7**

3. Zakres/typy przeprowadzonych testów.

I. Poziomy testów:

- jednostkowy
- systemowy

II. Typy testów:

- **funkcjonalne** (czarnoskrzynkowe)
- **eksploracyjne**

4. Zarządzanie incydentami/błędami.

W procesie testowym, zgodnie z przyjętym **flow** w organizacji, każdy wykryty błąd/defekt/problem powinien zostać zgłoszony w systemie **Jira** jako "**Błąd w programie**".

W zgłoszeniu tester powinien określić:

- komponent/moduł, którego dotyczy zgłoszenie,
- opis błędu/defektu
- priorytet błędu,
- osobę przypisaną (dewelopera),
- etykietę,
- środowisko, w którym wystąpił błąd,
- datę, do której błąd powinien zostać naprawiony.

Następnie zaraportowany błąd powinien zostać zdebugowany przez przypisanego do niego programistę oraz po jego naprawie przekazany do **retestów**.

5. Środowisko testowe.

Oprogramowanie zostanie przetestowane w środowisku testowym o następującej konfiguracji i specyfikacji:

Software:

- Windows 10 Home 64-bit (wersja 21H2).

Hardware:

- PC typu desktop, monitor, klawiatura, mysz,
- procesor Intel Core i7-4790 @ 3.60 GHz,
- karta graficzna Nvidia GeForce GTX 1070 (wer. sterownika: 31.0.15.2698),
- pamięć RAM 16 GB (1600 MHz),
- dysk twardy SSD ADATA 1TB 2.5" SATA III.

Inne:

- dostęp do szerokopasmowego łącza internetowego.

6. Lista Narzędzi.

- **Testlink** (przygotowanie planu testów, zestawów testów, przypadków testowych, raportu),
- **PicPick** (wykonywanie i edycja zrzutów ekranu),
- **Sharex** (nagrywanie aktywnego ekranu),
- **Jira** (zgłaszanie i zarządzanie incydentami/błędami),
- **Postman** (testy API).

7. Kryteria wejścia/wyjścia.

I. Kryteria wejścia.

Aby możliwe było przystąpienie do testów **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne**.

- Zaprojektowany i wdrożony Plan Testów,
- zaprojektowane wszystkie wymagane zestawy testów oraz przypadki testowe,
- skonfigurowane i działające środowisko testowe,
- dostęp do działającej i skonfigurowanej maszyny wirtualnej,
- zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
 - moduł **logowania** użytkownika (administratora) do oprogramowania,
 - moduł **"Users"** ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.

II. Kryteria wyjścia.

Aby uznać testy za zakończone **muszą zostać spełnione następujące warunki**.

- przeprowadzono wszystkie zaprojektowane przypadki testowe,
- wszystkie znalezione błędy/defekty/problemy zostały zgłoszone i przekazane do debugowania zespołowi deweloperskiemu,
- wygenerowano kompletny raport po zakończonym procesie testowania.

8. Kryteria zaliczenia/niezaliczenia testów.

- wszystkie zaprojektowane kroki testowe oraz przypadki testowe zostały zakończone pomyślnie (passed),
- wszystkie testowane moduły, komponenty i funkcjonalności aplikacji spełniły swoje funkcje i cele określone w specyfikacji technicznej.

9. Raport z testów.

Po zakończonych testach Interesariusz otrzyma raport zawierający:

- Plan Testów,
- listę wszystkich przeprowadzonych przypadków testowych wraz ze statusami (passed/failed),
- listę zgłoszonych błędów w systemie Jira wraz z załącznikami,
- kolekcję przeprowadzonych testów API w programie Postman.

10. Harmonogram.

I. Przygotowanie Planu Testów:

- 28.09.2023 - 29.09.2023.

II. Zaprojektowanie przypadków testowych i stworzenie zestawów testów:

- 02.10.2023 - 03.10.2023.

III. Wykonanie testów (egzekucja przypadków testowych) i zgłoszenie ew. błędów:

- 04.10.2023 - 05.10.2023.
 - Funkcjonalnych (w oparciu o dokumentację techniczną): 8h,
 - eksploracyjnych: 8h.

IV. Przygotowanie raportu z testów:

- 06.10.2023.

11. Role i odpowiedzialność.

Przygotowanie Planu Testów - Roman Dąbrowski

Projektowanie przypadków testowych: Roman Dąbrowski

Wykonywanie przypadków testowych i zgłaszanie błędów: Roman Dąbrowski

Wykonanie testów API: Roman Dąbrowski

Przygotowanie raportu: Roman Dąbrowski

1.1.Test Suite : MrBuggy7 - ver. 1.1 - druga iteracja

Zestaw przypadków testowych stworzonych dla **drugiej** iteracji oprogramowania **MrBuggy7 (build ver. 1.1)**.

Test Case MB7-11: Weryfikacja API aplikacji [Version : 1]				
Author:		romande		
Preconditions:				
Warunki wstępne, które muszą zostać spełnione, aby można było przystąpić do wykonania poniższych kroków testowych.				
<div>1. Zaimplementowane i działające na warstwie back-endowej w środowisku testowym API aplikacji MrBuggy7. 2. Dostęp do dokumentacji technicznej API (listy obsługiwanych metod, endpoint'ów, parametrów, danych autoryzacyjnych, ładunków sekcji "Body", itp.). 3. Skonfigurowana i gotowa do testów automatycznych w narzędziu Jenkins kolekcja requestów programu Postman. 4. Dostęp do sieci internetowej oraz narzędzia CI/CD Jenkins w celu uruchomienia testów automatycznych API.</div>				
#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.	OK.	Passed
2	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">200 OK.	OK.	Passed
3	Metoda GET. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie GET requesta do API aplikacji na endpoint "/Boards".	W ładunku "body" responsa zwracanego przez API , wartość "boardId" jest stringiem (ciągą znaków).	OK.	Passed
4	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.	OK.	Passed
5	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">201 Created.	OK.	Passed
6	Metoda POST. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie POST requesta do API aplikacji na endpoint "/Users".	W ładunku "Body" responsa zwracanego przez API wartość "userName" jest równa zmiennej środowiskowej "nameGenerator" .	OK.	Passed
7	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments".	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none">500 ms.	OK.	Passed
8	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none">Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments".	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none">202 Accepted.	OK.	Passed

9	Metoda PUT. <ul style="list-style-type: none"> Wysłanie PUT requesta do API aplikacji na endpoint "/Comments". 	W ładunku "Body" responsa zwracanego przez API wartość "email" jest równa zmiennej środowiskowej "emailGenerator" .	OK.	Passed
10	Metoda DELETE. <ul style="list-style-type: none"> Wysłanie DELETE requesta do API aplikacji na endpoint "/albums". 	Czas odpowiedzi serwera nie przekracza: <ul style="list-style-type: none"> 500 ms. 	OK.	Passed
11	Metoda DELETE. <ul style="list-style-type: none"> Wysłanie DELETE requesta do API aplikacji na endpoint "/albums". 	API zwraca status kod z grupy 200: <ul style="list-style-type: none"> 204 No Content. 	OK.	Passed
Execution type: Automated				
Estimated exec. duration (min): 30.00				
Priority: High				
Requirements None				
Keywords: None				
Execution Details				
Build MrBuggy7 - ver. 1.1 - druga iteracja				
Tester romande				
Execution Result: Passed				
Execution Mode: Manual				
Execution duration (min): 25.00				
Execution notes Scenariusz testowy zakończony powodzeniem (passed).				

1.2. Test Suite : MrBuggy7 - ver. 1.0 - pierwsza iteracja

Zestaw przypadków testowych stworzonych dla **pierwszej** iteracji oprogramowania **MrBuggy7 (build ver. 1.0)**.

1.2.1.Test Suite : Moduł logowania do aplikacji

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji **modułu logowania** do aplikacji **MrBuggy7** zawierającego następujące komponenty:

- pole "Username",
- pole "Password",
- przycisk "Login".

Test Case MB7-1: Weryfikacja procesu logowania się do programu [Version : 1]				
Author:		romande		
Preconditions:				
Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne :				
1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.				
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7 :				
• moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania.				
3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7 .				
#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	Uruchamiamy aplikację MrBuggy7 .	Aplikacja uruchamia się w nowym oknie eksploratora Windows. Widoczne jest okno logowania oraz jego komponenty: <ul style="list-style-type: none">• pole "Username" oraz "Password",• przycisk "Login",• symbol * (Asterix) przy polach wymaganych.	OK.	Passed
2	Klikamy przycisk " Login " pomijając wypełnienie któregoś z pól (" Username ", " Password ") lub obydwu.	<ul style="list-style-type: none">• Pod polami "Username" i/lub "Password" pojawia się komunikat weryfikacyjny "This field is required".• Pola "Username" i/lub "Password" zmieniają kolor na czerwony.	OK.	Passed
3	Wpisujemy w polach " Username " oraz " Password " więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	OK.	Passed
4	W polu " Username " i/lub " Password " wpisujemy nieprawidłowe dane logowania.	Pod przyciskiem " Login " pojawia się komunikat weryfikacyjny " Incorrect login and / or password ".	OK.	Passed
5	1. Pola " Username " oraz " Password " uzupełniamy prawidłowymi danymi logowania (administratora). 2. Klikamy przycisk " Login ".	Zostajemy zalogowani do aplikacji. Widoczny jest dashboard administratora.	OK.	Passed
Execution type:		Manual		
Estimated exec. duration (min):				
Priority:		High		
Requirements		None		
Keywords:		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		

Tester	romande
<u>Execution Result:</u>	Passed
<u>Execution Mode:</u>	Manual
<u>Execution duration (min):</u>	5.00
Execution notes	Scenariusz testowy został zaliczony (passed).

1.2.2.Test Suite : Moduł "Users"

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji logiki modułu "Users" oraz jego wszystkich komponentów i funkcjonalności w aplikacji **MrBuggy7**:

- weryfikacja modułu "Users" w widoku ogólnym,
- weryfikacja komponentów modułu **filtrowania użytkowników** i jego logiki,
- weryfikacja dodawania **nowego administratora**.

Test Case MB7-2: Weryfikacja modułu "Users" [Version : 1]				
Author:		romande		
Preconditions:				
Weryfikacja modułu "Users" - widok ogólny.				
Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne :				
1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.				
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7 :				
<ul style="list-style-type: none">• moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,• moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.				
3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7 .				
4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.				
5. W module "Users" :				
<ul style="list-style-type: none">• dodanych jest co najmniej 21 użytkowników,• co najmniej 1 użytkownik ma status "Blocked",• pole "Phrase" jest puste,• listy rozwijane "Roles" i "Statuses" mają ustawione domyślne wartości na "All roles" i "All statuses".				
#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk "Users" zlokalizowany w górnym pasku nawigacyjnym z zakładkami.	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users" .	OK.	Passed
2	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk "Users" zlokalizowany w tabelce w środkowej ramce głównej pod napisem "Dashboard" .	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users" .	OK.	Passed
3	Weryfikacja elementów GUI modułu "Users" .	Widoczne są następujące komponenty modułu: <ul style="list-style-type: none">• przyciski: "New admin", "New employee", "New provider", "Clear", "Edit", "Block", "Active", "Delete",• pole: "Phrase",• dwie listy rozwijane z regułami filtrowania: z rolami oraz statusami do wyboru,• tabela z dodanymi użytkownikami zawierająca kolumny:<ul style="list-style-type: none">- "Username", "Name", "Role", "Status", "Actions".	OK.	Passed

4	Klikamy w przycisk "New admin" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego administratora.	OK.	Passed
5	Klikamy w przycisk "New employee" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego pracownika.	OK.	Passed
6	Klikamy w przycisk "New provider" .	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego dostawcy.	OK.	Passed
7	Klikamy w przycisk przejścia na kolejną stronę (2) pod tabelą z widocznymi 20 użytkownikami.	W tabeli (2) wyświetla się pozostała ilość użytkowników, którzy nie zmieścili się na poprzedniej tabeli (1).	Tabela wyświetla większą ilość niż 20 użytkowników na 1 stronie.	Failed
8	Klikamy podwójnie LPM w dowolną komórkę przy dowolnym użytkowniku.	Otwiera się widok Profilu Użytkownika.	Podwójne kliknięcie LPM nie otwiera widoku Profilu Użytkownika.	Failed
9	Klikamy w przycisk "Edit" przy dowolnym użytkowniku widocznym w tabeli.	Otwiera się okno edycji danych użytkownika.	OK.	Passed
10	Klikamy w przycisk "Block" przy dowolnym użytkowniku.	1. Użytkownikowi zostaje nadany status "Blocked" . 2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Active" . 3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Blocked" .	OK.	Passed
11	Klikamy w przycisk "Active" przy dowolnym zablokowanym użytkowniku.	1. Użytkownikowi zostaje zmieniony status na "Active" . 2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Blocked" . 3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Active" .	OK.	Passed
12	Klikamy w przycisk "Delete" przy dowolnym użytkowniku.	Użytkownik zostaje usunięty z bazy danych i nie wyświetla się na liście użytkowników.	OK.	Passed
<u>Execution type:</u>		Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>				
<u>Priority:</u>		Medium		
<u>Requirements</u>		None		
<u>Keywords:</u>		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		
Tester		romande		
<u>Execution Result:</u>		Failed		
<u>Execution Mode:</u>		Manual		
<u>Execution duration (min):</u>		20.00		
Execution notes		Scenariusz testowy niezaliczony (failed).		

Author:

romande

Preconditions:

Weryfikacja logiki i poprawności filtrowania tabeli użytkowników w module "Users" z uwzględnieniem poszczególnych komponentów modułu filtrowania.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:

1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.

2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:

• moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,

• moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.

3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7.

4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.

5. Użytkownik przeszedł do modułu "Users".

6. W module "Users" dodanych jest co najmniej 6 użytkowników, którzy spełniają następujące kryteria:

• 2 administratorów o nazwie Admin_1 oraz Admin_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked",

• 2 pracowników o nazwie Employee_1 oraz Employee_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked",

• 2 dostawców o nazwie Provider_1, Provider_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked".

#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	W polu "Phrase" wpisujemy więcej niż 20 dowolnych znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	W polu "Phrase" możemy wpisać 40 znaków.	Failed
2	Klikamy w rozwijaną listę "All roles".	W rozwiniętym oknie listy widnieją opcje wyboru: "All roles", "Admin", "Provider", "Employee".	OK.	Passed
3	Klikamy w rozwijaną listę "All statuses".	W rozwiniętym oknie listy widnieją opcje wyboru: "All statuses", "Blocked", Active".	OK.	Passed
4	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Admin".	OK.	Passed
5	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Employee". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Employee".	OK.	Passed
6	W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Provider". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Provider".	OK.	Passed
7	<div>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</div> <div>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Admin".</div>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą administratorów.	OK.	Passed

8	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</p> <p>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Employee".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą pracowników.	OK.	Passed
9	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".</p> <p>2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Provider".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą dostawców.	OK.	Passed
10	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".</p> <p>2. Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Active".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem "Active" .	OK.	Passed
11	<p>1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".</p> <p>2. Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Blocked".</p>	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem "Blocked" .	OK.	Passed
12	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole "Phrase" przyciskiem "Clear".</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>	OK.	Passed
13	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole "Phrase" klawiszem "backspace" na klawiaturze.</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>	OK.	Passed
14	<p>1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.</p> <p>2. Czyścimy pole przyciskiem "x" w polu "Phrase".</p>	<p>1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".</p> <p>2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.</p>	Wyczyszczenie pola "Phrase" przyciskiem "x" nie usuwa filtrowania. W tabeli nadal wyświetlani są użytkownicy, których nazwa rozpoczyna się od frazy "Admin" .	Failed
<u>Execution type:</u>		Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>				
<u>Priority:</u>		Medium		
<u>Requirements</u>		None		
<u>Keywords:</u>		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		
Tester		romande		
<u>Execution Result:</u>		Failed		
<u>Execution Mode:</u>		Manual		
<u>Execution duration (min):</u>		40.00		
Execution notes		Scenariusz testowy niezaliczony (failed).		

Test Case MB7-3: Weryfikacja dodawania nowego administratora [Version : 1]

Author: romande

Preconditions:

Weryfikacja formularza dodawania/edytowania administratorów w aplikacji **MrBuggy7** oraz jego poszczególnych komponentów.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:**

1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu **MrBuggy7**:
 - moduł **logowania** użytkownika (administratora) do oprogramowania,
 - moduł **"Users"** ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
3. Stworzone wcześniej **konto administratora** w programie **MrBuggy7**.
4. Użytkownik jest **zalogowany** do programu **MrBuggy7** jako administrator.
5. Użytkownik przeszedł do modułu **"Users"**.

#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	Klikamy w przycisk "New Admin" .	Pojawia się formularz dodawania nowego administratora "Add admin" : <ul style="list-style-type: none">• przyciski: "Save", "Cancel",• pola: "Username", "First name", "Last name", "Email", "Phone number", "Password", "Confirm password",• lista rozwijana: "Status" - z wyborem statusu "Active" lub "Block".	OK.	Passed
2	Klikamy w przycisk "Save" nie wypełniając żadnego wymaganego pola.	<ol style="list-style-type: none">1. Przy każdym wymaganym polu pojawia się komunikat weryfikacyjny: "This field is required".2. Każde wymagane pole oznaczone jest czerwoną ramką.3. Formularz nie zostaje zapisany.	OK.	Passed
3	Klikamy w przycisk "Cancel" .	<ol style="list-style-type: none">1. Nowy użytkownik nie zostaje dodany.2. Powracamy do widoku głównego modułu "Users".	OK.	Passed
4	W polu "Username" wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	OK.	Passed
5	<ol style="list-style-type: none">1. W polu "Username" wpisujemy tekst zawierający co najmniej 5 znaków, a w tym znaki inne niż "-" oraz "_".2. Klikamy przycisk "Save".	<ol style="list-style-type: none">1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _-".2. Formularz nie zostaje zapisany.	OK.	Passed

6	<p>1. W polu "Username" wpisujemy mniej niż 5 znaków.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The field must contain from 5 to 20 characters".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
7	<p>1. W polu "Username" wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak spacji.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
8	<p>1. W polu "Username" wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak diakrytyczny.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Username can only consist of letters without diacritic characters , digits and characters: _".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
9	<p>W polu "First name" wpisujemy więcej niż 40 znaków.</p>	<p>Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.</p>	<p>W polu "First name" można wpisać 50 znaków.</p>	Failed
10	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki zawierające liczbę.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
11	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' oraz -.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
12	<p>1. W polu "First name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	<p>W polu "First name" możemy wpisać tekst (np. imię), który zaczyna się od znaku spacji i następnie (po wypełnieniu wszystkich pozostałych wymaganych pól) zapisać taki formularz.</p>	Failed
13	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od znaków specjalnych ' lub -.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
14	<p>W polu "Last name" wpisujemy więcej niż 40 znaków.</p>	<p>Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.</p>	<p>W polu "Last name" można wpisać 50 znaków.</p>	Failed

15	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające liczbę.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
16	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' ' oraz '-'.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
17	<p>1. W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '-' and must start with a letter".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	W polu "Last name" możemy wpisać tekst (np. nazwisko), który zaczyna się od znaku spacji i następnie (po wypełnieniu wszystkich pozostałych wymaganych pól) zapisać taki formularz.	Failed
18	<p>1. W polu "Email" wpisujemy więcej niż 40 znaków.</p>	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	W polu "Email" można wpisać 250 znaków.	Failed
19	<p>1. W polu "Email" wpisujemy adres w formacie innym niż: xxx@yyy.zzz, gdzie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • "xxx" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @, • "yyy" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @, • "zzz" to ciąg liter nie dłuższy niż 3 litery. <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The email address is incorrect".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	<p>1. W polu "Email" można wpisać adres e-mail w niepoprawnym formacie.</p> <p>2. Formularz z błędnym adresem e-mail można zapisać.</p>	Failed
20	<p>W polu "Phone number" wpisujemy więcej niż 40 znaków.</p>	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	Po wpisaniu 15 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	Failed
21	<p>1. W polu "Phone number" wpisujemy dowolne znaki specjalne, ale inne niż -(+).</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -(+)".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
22	<p>1. W polu "Phone number" wpisujemy dowolne litery.</p> <p>2. Klikamy przycisk "Save".</p>	<p>1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -(+)".</p> <p>2. Formularz nie zostaje zapisany.</p>	OK.	Passed
23	<p>1. Listę rozwijaną "Status" pozostawiamy w domyślnym</p>	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "You must	OK.	Passed

	ustawieniu "Choose one..." . 2. Klikamy przycisk "Save" .	select one element" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.		
24	W polu "Password" wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana.	OK.	Passed
25	1. W polu "Password" wpisujemy 1 dowolny znak. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The field must contain from 6 to 20 characters" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.	OK.	Passed
26	1. W polu "Password" wpisujemy: <ul style="list-style-type: none"> • min 8 znaków, • max 20 znaków, • min. 1: duża litera, mała litera, znak specjalny. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Przy polu nie pojawia się komunikat weryfikacyjny informujący o błędnie stworzonym hasle. 2. Formularz zostaje zapisany.	OK.	Passed
27	1. W polu "Confirm password" wpisujemy hasło inne niż w polu "Password" . 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Pojawia się komunikat weryfikacyjny: "The repeated password is different from the given password" . 2. Formularz nie zostaje zapisany.	OK.	Passed
28	1. Każde pole w formularzu wypełniamy zgodnie z wymaganiami określonymi w specyfikacji technicznej. 2. Klikamy przycisk "Save" .	1. Formularz zostaje poprawnie zapisany. 2. Zostaje stworzony nowy użytkownik, który jest widoczny w tabeli użytkowników w widoku głównym modułu "Users" .	OK.	Passed
<u>Execution type:</u>		Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>				
<u>Priority:</u>		Medium		
<u>Requirements</u>		None		
<u>Keywords:</u>		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		
Tester		romande		
<u>Execution Result:</u>		Failed		
<u>Execution Mode:</u>		Manual		
<u>Execution duration (min):</u>		120.00		
Execution notes		Scenariusz testowy niezaliczony (failed).		

1.2.3.Test Suite : UI aplikacji

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji **Interfejsu Użytkownika** oprogramowania **MrBuggy7**:

- weryfikacja **responsywności, skalowalności UI**,
- weryfikacja **zgodności wizualnej** - czy **GUI** został przygotowany zgodnie z projektem graficznym,
- walidacja **UI** - intuicyjność, ergonomia, estetyka oprogramowania.

Test Case MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu [Version : 1]				
Author:		romande		
Preconditions:				
Weryfikacja responsywności oraz skalowalności okna oprogramowania MrBuggy7 .				
Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne :				
1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.				
2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7 :				
• okno logowania użytkownika do oprogramowania.				
#:	Step actions:	Expected Results:	Execution notes:	Execution Status:
1	1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu). 2. Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7 .	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.	OK.	Passed
2	1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna. 2. Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7 .	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.	OK.	Passed
3	1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu). 2. Klikamy w ikonkę maksymalizacji okna w prawym górnym rogu okna programu.	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.	OK.	Passed
4	1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna. 2. Klikamy w ikonkę "przywróć w dół" w prawym górnym rogu okna programu.	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.	OK.	Passed
5	1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu). 2. Skalujemy dowolnie (powiększamy/pomniejszamy) okno programu przeciągając LPM jego lewą, prawą, górną i dolną krawędź oraz jego poszczególne rogi.	Okno programu skaluje się (powiększa/pomniejsza) we wszystkich kierunkach poprawnie.	Nie ma możliwości skalowania okna programu w żadną stronę.	Failed
6	1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.	Po przeciągnięciu okna programu do górnej krawędzi ekranu okno	Failed

	2. Przeciągamy LPM okno aplikacji do górnej krawędzi ekranu.		programu nie maksymalizuje się.	
7	1. Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna. 2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.	Okno aplikacji nie minimalizuje się do paska zadań.	Failed
8	1. Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows. 2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócone do wcześniejszego trybu wyświetlania.	OK.	Passed
9	1. Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna. 2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.	Okno aplikacji nie minimalizuje się do paska zadań.	Failed
10	1. Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows. 2. Klikamy w ikonkę aplikacji MrBuggy7 na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócone do wcześniejszego trybu wyświetlania.	OK.	Passed
<u>Execution type:</u>		Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>				
<u>Priority:</u>		Low		
<u>Requirements</u>		None		
<u>Keywords:</u>		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		
Tester		romande		
<u>Execution Result:</u>		Failed		
<u>Execution Mode:</u>		Manual		
<u>Execution duration (min):</u>		30.00		
Execution notes		Scenariusz testowy niezaliczony (failed).		

Test Case MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania [Version : 1]				
<u>Author:</u>		romande		
<u>Preconditions:</u>				
Weryfikacja GUI oprogramowania MrBuggy7 .				
Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne :				
<ol style="list-style-type: none">1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe.2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:<ul style="list-style-type: none">• moduł logowania użytkownika do oprogramowania,• moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.3. Stworzone wcześniej konto w programie MrBuggy7.4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7.				
<u>#:</u>	<u>Step actions:</u>	<u>Expected Results:</u>	<u>Execution notes:</u>	<u>Execution Status:</u>
1	Przechodzimy do dashboard'u aplikacji.	Widoczne są następujące elementy GUI : 1. Ramka górna (czarna):	OK.	Passed

		<ul style="list-style-type: none"> • z lewej: logo aplikacji MrBuggy7 • z prawej: ikonka narzędzia oraz ikonka resetu bazy danych. <p>2. Ramka górna (bordowa) z interaktywnymi zakładkami:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dashboard • CRs • Providers • Units • Users • Automatic archiving • Profile (typ użytkownika) • przycisk "Logout" <p>3. Ramka biała "Dashboard":</p> <ul style="list-style-type: none"> • tabela z interaktywnymi elementami: CRs, Providers, Units, Users. <p>4. Tabela CRs z elementami:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Draft, • New, • Approved, • Rejected, • ToComplete, • Completed, • Forwarded, • Priced, • ToOrder, • Process, • Finished, • Received, • Archived. <p>5. Tabela Users z elementami:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Admins • Employees • Providers 		
2	<p>1. Klikamy w zakładkę "Users".</p> <p>2. W module "Users" powiększamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę myszki w górę lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz +".</p>	<p>1. Wszystkie elementy GUI skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane.</p> <p>2. Widok można powiększać maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy GUI aplikacji pozostają czytelne.</p>	Przy maksymalnym powiększeniu GUI aplikacji, staje się on nieczytelny.	Failed
3	<p>1. Klikamy w zakładkę "Users".</p> <p>2. W module "Users" pomniejszamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę myszki w dół lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz -".</p>	<p>1. Wszystkie elementy GUI skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane.</p> <p>2. Widok można pomniejszyć maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy GUI aplikacji pozostają czytelne.</p>	Przy maksymalnym pomniejszeniu GUI aplikacji, staje się on nieczytelny.	Failed
<u>Execution type:</u>		Manual		
<u>Estimated exec. duration (min):</u>				
<u>Priority:</u>		Low		
<u>Requirements</u>		None		
<u>Keywords:</u>		None		
Execution Details				
Build		MrBuggy7 - ver. 1.0		
Tester		romande		
<u>Execution Result:</u>		Failed		
<u>Execution Mode:</u>		Manual		
<u>Execution duration (min):</u>		20.00		
Execution notes		Przypadek testowy niezaliczony (failed).		

Execution time metrics

Estimated time for executing 7 test cases (min):30

Time used for executing 7 test cases (hours):4.33