

## **Test Specification**

Test Project: Mr-Buggy-7

Printed by TestLink on 04/19/2023

2012 © TestLink Community

#### **Table Of Contents**

#### 1.Moduł logowania do aplikacji

MB7-1: Weryfikacja walidacji logowania się do programu

#### 2.Moduł "Users"

MB7-2: Walidacja modułu "Users"

MB7-3: Walidacja dodawania nowego administratora

MB7-4: Walidacja modułu filtrowania użytkowników

#### 3.UI aplikacji

MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu

MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania

### Scope

Projekt testowy stworzony dla oprogramowania  ${\bf MrBuggy7}.$ 

#### Zawiera:

- Plan testów
- Zestawy testów
- Przypadki testowe
  Wykonanie (egzekucja) przypadków testowych
  Raport z wykonanych testów

#### 1.Test Suite: Moduł logowania do aplikacji

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji walidacji **modułu logowania** do aplikacji **MrBuggy7** zawierającego następujące komponenty:

- pole "Username",
- pole "Password",
- przycisk "Login".

## Test Case MB7-1: Weryfikacja walidacji logowania się do programu [Version : 1] Author: romande

#### Preconditions:

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstepne:** 

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
  - moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania.
- 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7.

<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:	
1	Uruchamiamy aplikację <b>MrBuggy7</b> .	Aplikacja uruchamia się w nowym oknie eksploratora Windows. Widoczne jest okno logowania oraz jego komponenty:  • pole "Username" oraz "Password",  • przycisk "Login",  • symbol * (Asterix) przy polach wymaganych.	
2	Klikamy przycisk " <b>Login</b> " pomijając wypełnienie któregoś z pól (" <b>Username</b> ", " <b>Password</b> ") lub obydwu.	<ul> <li>Pod polami "Username" i/lub "Password" pojawia się komunikat walidacyjny "This field is required".</li> <li>Pola "Username" i/lub "Password" zmieniają kolor na czerwony.</li> </ul>	
3	Wpisujemy w polach " <b>Username</b> " oraz " <b>Password</b> " więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.	
4	W polu " <b>Username</b> " i/lub " <b>Password</b> " wpisujemy nieprawidłowe dane logowania.	Pod przyciskiem " <b>Login</b> " pojawia się komunikat walidacyjny " <b>Incorrect login and / or password</b> ".	
5	Pola " <b>Username</b> " oraz " <b>Password</b> " uzupełniamy prawidłowymi danymi logowania (administratora).     Klikamy przycisk " <b>Login</b> ".	a Zostajemy zalogowani do aplikacji. Widoczny jest dashboard administratora.	
Execution type:	Manual		
Estimated exec. duration (min):			
Importance:	High		
Requirements	None		
Keywords:	None		

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji walidacji i logiki modułu "Users" oraz jego wszystkich komponentów i funkcjonalności w aplikacji MrBuggy7:

- · walidacja modułu "Users" w widoku ogólnym,
- walidacja komponentów modułu filtrowania użytkowników i jego logiki,
- walidacja dodawania nowego administratora.

#### Test Case MB7-2: Walidacja modułu "Users" [Version : 1] Author: romande

Preconditions:

Weryfikacja walidacji modułu "Users" - widok ogólny.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
  - moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,
  - moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
- 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7.
- 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.
- 5. W module "Users":
  - · dodanych jest co najmniej 21 użytkowników,
  - · co najmniej 1 użytkownik ma status "Blocked",
  - pole "Phrase" jest puste,
  - listy rozwijane "Roles" i "Statuses" mają ustawione domyślne wartości na "All roles" i "All statuses".

<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:
1	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk "Users" zlokalizowany w górnym pasku nawigacyjnym z zakładkami.	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users".
2	Z poziomu dashboard'u klikamy w przycisk " <b>Users</b> " zlokalizowany w tabelce w środkowej ramce głównej pod napisem " <b>Dashboard</b> ".	Oprogramowanie wyświetla nam widok modułu "Users".
3	Weryfikacja elementów GUI modułu <b>"Users"</b> .	<ul> <li>Przyciski: "New admin", "New employee", "New provider", "Clear", "Edit", "Block", "Active", "Delete",</li> <li>pole: "Phrase",</li> <li>dwie listy rozwijane z regułami filtrowania: z rolami oraz statusami do wyboru,</li> <li>tabela z dodanymi użytkownikami zawierająca kolumny: - "Username", "Name", "Role", "Status", "Actions".</li> </ul>
4	Klikamy w przycisk " <b>New admin</b> ".	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego administratora.
5	Klikamy w przycisk "New employee".	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego pracownika.

6	Klikamy w przycisk " <b>New provider</b> ".	Przechodzimy do widoku okna dodawania nowego dostawcy.
7	Klikamy w przycisk przejścia na kolejną stronę (2) pod tabelą z widocznymi 20 użytkownikami.	W tabeli (2) wyświetla się pozostała ilość użytkowników, którzy nie zmieścili się na poprzedniej tabeli (1).
8	Klikamy podwójnie <b>LPM</b> w dowolną komórkę przy dowolnym użytkowniku.	Otwiera się widok Profilu Użytkownika.
9	Klikamy w przycisk " <b>Edit</b> " przy dowolnym użytkowniku widocznym w tabeli.	Otwiera się okno edycji danych użytkownika.
10	Klikamy w przycisk <b>"Block"</b> przy dowolnym użytkowniku.	1. Użytkownikowi zostaje nadany status "Blocked". 2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Active". 3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Blocked".
11	Klikamy w przycisk <b>"Active"</b> przy dowolnym <b>zablokowanym</b> użytkowniku.	1. Użytkownikowi zostaje zmieniony status na "Active". 2. Użytkownik nie jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "Blocked". 3. Użytkownik jest wyświetlany w tabeli, gdy w module filtrowania z listy rozwijanej ze statusami wybierzemy warunek "All statuses" lub "Active".
12	Klikamy w przycisk " <b>Delete</b> " przy dowolnym użytkowniku.	Użytkownik zostaje usunięty z bazy danych i nie wyświetla się na liście użytkowników.
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
Importance:	Medium	
<u>Requirements</u>	None	
Keywords:	None	

Test Case MB7-3: Walidacja dodawania nowego administratora [Version : 1]		
Author:	romande	
Preconditions:		

Weryfikacja walidacji **formularza dodawania/edytowania administratorów** w aplikacji **MrBuggy7** oraz jego poszczególnych komponentów.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
  - moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,
     moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
- 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7.
- 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.
- 5. Użytkownik przeszedł do modułu "Users".

<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:
1	Klikamy w przycisk "New Admin".	Pojawia się formularz dodawania nowego administratora " <b>Add admin</b> ":

		<ul> <li>przyciski: "Save", "Cancle",</li> <li>pola: "Username", "First name", "Last name", "Email", "Phone number", "Password", "Confirm password",</li> <li>lista rozwijana: "Status" - z wyborem statusu "Active" lub "Block".</li> </ul>
2	Klikamy w przycisk " <b>Save</b> " nie wypełniając żadnego wymaganego pola.	Przy każdym wymaganym polu pojawia się komunikat walidacyjny "This field is required".      Każde wymagane pole oznaczone jest czerwoną ramką.      Formularz nie zostaje zapisany.
3	Klikamy w przycisk "Cancle".	Nowy użytkownik nie zostaje dodany.     Powracamy do widoku głównego modułu "Users".
4	W polu " <b>Username</b> " wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
5	1. W polu " <b>Username</b> " wpisujemy tekst zawierający co najmniej 5 znaków, a w tym znaki inne niż "-" oraz "_".  2. Klikamy przycisk " <b>Save</b> ".	Pojawia się komunikat walidacyjny "Username car only consist of letters without diacritic characters , digits and characters:".      Formularz nie zostaje zapisany.
6	W polu " <b>Username</b> " wpisujemy mniej niż 5 znaków.      Klikamy przycisk " <b>Save</b> ".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "The field must contain from 5 to 20 characters".      Formularz nie zostaje zapisany.
7	1. W polu " <b>Username</b> " wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak spacji.  2. Klikamy przycisk " <b>Save"</b> .	Pojawia się komunikat walidacyjny "Username can only consist of letters without diacritic characters, digits and characters:".  2. Formularz nie zostaje zapisany.
8	1. W polu " <b>Username</b> " wpisujemy więcej niż 5 znaków i mniej niż 20 znaków, a w tym min. jeden znak diakrytyczny.  2. Klikamy przycisk " <b>Save"</b> .	Pojawia się komunikat walidacyjny "Username can only consist of letters without diacritic characters, digits and characters:".  2. Formularz nie zostaje zapisany.
9	W polu <b>"First name"</b> wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
10	W polu " <b>First name</b> " wpisujemy znaki zawierające liczbę.     Klikamy przycisk " <b>Save</b> ".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters '- and must start with a letter".      Formularz nie zostaje zapisany.
11	W polu "First name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' oraz      Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters '- and must start with a letter".      Formularz nie zostaje zapisany.
12	<ul><li>1. W polu "First name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji.</li><li>2. Klikamy przycisk "Save".</li></ul>	Pojawia się komunikat walidacyjny: "First name can only consist of letters, spaces and characters '- and must start with a letter".      Formularz nie zostaje zapisany.
13	W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od znaków specjalnych ' lub	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters '- and must start with a letter".
	2. Klikamy przycisk "Save".	2. Formularz nie zostaje zapisany.

14	W polu <b>"Last name"</b> wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
15	W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające liczbę.	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '- and must start with a letter".
	2. Klikamy przycisk "Save".	2. Formularz nie zostaje zapisany.
16	1. W polu "Last name" wpisujemy znaki zawierające znak specjalny inny niż ' oraz  2. Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '- and must start with a letter".      Formularz nie zostaje zapisany.
		2.1 ominaliz mo zostajo zapisany.
17	W polu "Last name" wpisujemy znaki rozpoczynające się od spacji.	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Last name can only consist of letters, spaces and characters: '- and must start with a letter".
	2. Klikamy przycisk "Save".	2. Formularz nie zostaje zapisany.
18	W polu " <b>Email</b> " wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
19	1. W polu "Email" wpisujemy adres w formacie innym niż: xxx@yyy.zzz, gdzie:  • "xxx" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @,  • "yyy" to dowolny ciąg znaków z wyłączeniem symbolu @,  • "zzz" to ciąg liter nie dłuższy niż 3 litery.  2. Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "The email address is incorrect".      Formularz nie zostaje zapisany.
20	W polu " <b>Phone number</b> " wpisujemy więcej niż 40 znaków.	Po wpisaniu 40 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
21	1. W polu "Phone number" wpisujemy dowolne znaki specjalne, ale inne niż -+().  2. Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -+()".      Formularz nie zostaje zapisany.
22	W polu "Phone number" wpisujemy dowolne litery.      Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "Phone number can only consist of digits (minimum 9 digits), spaces and characters: -+()".      Formularz nie zostaje zapisany.
23	Listę rozwijaną "Status" pozostawiamy w domyślnym ustawieniu "Choose one".      Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "You must select one element".      Formularz nie zostaje zapisany.
24	W polu " <b>Password</b> " wpisujemy więcej niż 20 znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wprowadzania znaków zostaje zablokowana.
25	1. W polu <b>"Password"</b> wpisujemy 1 dowolny znak.	Pojawia się komunikat walidacyjny: "The field must contain from 6 to 20 characters".
	2. Klikamy przycisk "Save".	2. Formularz nie zostaje zapisany.
26	1. W polu "Password" wpisujemy:  min 8 znaków,  max 20 znaków,	Przy polu <b>nie pojawia</b> się komunikat walidacyjny informujący o błędnie stworzonym haśle.

	<ul> <li>min 1: duża litera, mała litera, znak specjalny.</li> <li>2. Klikamy przycisk "Save".</li> </ul>	
27	W polu "Confirm password" wpisujemy hasło inne niż w polu "Password".      Klikamy przycisk "Save".	Pojawia się komunikat walidacyjny: "The repeated password is different from the given password".      Formularz nie zostaje zapisany.
28	Każde pole w formularzu wypełniamy zgodnie z wymaganiami określonymi w specyfikacji technicznej.      Klikamy przycisk "Save".	Formular zostaje poprawnie zapisany.     Zostaje stworzony nowy użytkownik, który jest widoczny w tabeli użytkowników w widoku głównym modułu " <b>Users</b> ".
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
Importance:	Medium	
Requirements	None	
Keywords:	None	

Test Case MB7-4: Walidacja modułu filtrowania użytkowników [Version : 1]		
Author: romande		
Preconditions:		
Weryfikacja logiki i poprawności filtrowania tabeli użytkowników w module " <b>Users</b> " z uwzględnieniem poszczególnych komponentów modułu filtrowania.		

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
  - moduł logowania użytkownika (administratora) do oprogramowania,
  - moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
- 3. Stworzone wcześniej konto administratora w programie MrBuggy7.
- 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7 jako administrator.
- 5. Użytkownik przeszedł do modułu "Users".
- 6. W module "Users" dodanych jest co najmniej 6 użytkowników, którzy spełniają następujące kryteria:

  - 2 administratorów o nazwie Admin\_1 oraz Admin\_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked",
     2 pracowników o nazwie Employee\_1 oraz Employee\_2, z czego jeden z nich posiada status "Active", a drugi "Blocked",
  - 2 dostawców o nazwie **Provider\_1**, **Provider\_2**, z czego jeden z nich posiada status "**Active**", a drugi "**Blocked**".

<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:
1	W polu " <b>Phrase"</b> wpisujemy więcej niż 20 dowolnych znaków.	Po wpisaniu 20 znaków możliwość dalszego wpisywania zostaje zablokowana na poziomie front-endu.
2	Klikamy w rozwijaną listę " <b>All roles</b> ".	W rozwiniętym oknie listy widnieją opcje wyboru: "All roles", "Admin", "Provider", "Employee".
3	Klikamy w rozwijaną listę "All statuses".	W rozwiniętym oknie listy widnieją opjce wyboru: "All statuses", "Blocked", Active".
4	W polu " <b>Phrase</b> " wpisujemy frazę " <b>Admin"</b> . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Admin".
5	W polu " <b>Phrase</b> " wpisujemy frazę " <b>Employee"</b> . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa

	domyślne wartości.	użytkownika rozpoczyna się od słowa "Employee".
6	W polu " <b>Phrase</b> " wpisujemy frazę " <b>Provider"</b> . Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlają się wszyscy użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od słowa "Provider".
7	1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".  2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Admin".	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą administratorów.
8	1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".  2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Employee".	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą pracowników.
9	1. Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista ze statusami ustawiona na "All statuses".  2. Z rozwijanej listy z rolami wybieramy warunek "Provider".	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisaną rolą dostawców.
10	Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".      Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Active".	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem "Active".
11	Pole "Phrase" jest puste. Rozwijana lista z rolami ustawiona na "All roles".      Z rozwijanej listy ze statusami wybieramy warunek "Blocked".	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko użytkownicy z przypisanym statusem "Blocked".
12	1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.  2. Czyścimy pole "Phrase" przyciskiem "Clear".	1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".  2. W tabeli wyświetlani są wszyscy
13	1. W polu "Phrase" wpisujemy frazę "Admin". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.  2. Czyścimy pole "Phrase" klawiszem "backspace" na klawiaturze.	użytkownicy.  1. W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".  2. W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.
14	W polu " <b>Phrase</b> " wpisujemy frazę " <b>Admin</b> ". Listy rozwijane z rolami i statusami ustawione są na domyślne wartości.	W tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownicy, których nazwa użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".  - **Tabeli z użytkownika rozpoczyna się od frazy "Admin".  **Tabeli z użytkownikami wyświetlani są tylkownikami wyświetlani są tylko Ci użytkownikami wyświetlani są tylkownikami wyświetlani są tylkownikami wyświetlani wyświetla
	2. Czyścimy pole przyciskem "x" w polu "Phrase".	W tabeli wyświetlani są wszyscy użytkownicy.
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
,_	Medium	
Requirements	None	
Keywords:	None	

Zestaw przypadków testowych skupiających się na weryfikacji walidacji **Graficznego Interfejsu Użytkownika** oprogramowania **MrBuggy7**:

- weryfikacja responsywności, skalowalności UI,
- weryfikacja zgodności wizualnej czy GUI został przygotowany zgodnie z projektem graficznym,
- weryfikacja **UX** intuicyjność, ergonomia, estetyka oprogramowania.

# Test Case MB7-7: Weryfikacja responsywności okna programu [Version : 1] Author: romande Preconditions:

Weryfikacja responsywności oraz skalowalności okna oprogramowania MrBuggy7.

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:** 

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:
  - okno logowania użytkownika do oprogramowania.

<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:
1	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).</li> <li>Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7.</li> </ol>	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
2	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.</li> <li>Klikamy dwa razy LPM w górną ramkę okna aplikacji MrBuggy7.</li> </ol>	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.
3	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).</li> <li>Klikamy w ikonkę maksymalizacji okna w prawym górnym rogu okna programu.</li> </ol>	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
4	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.</li> <li>Klikamy w ikonkę "przywróć w dół" w prawym górnym rogu okna programu.</li> </ol>	Okno programu przechodzi z trybu zmaksymalizowanego do trybu pływającego okna.
5	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).</li> <li>Skalujemy dowolnie (powiększamy/pomniejszamy) okno programu przeciągając LPM jego lewą, prawą, górną i dolną krawędź oraz jego poszczególne rogi.</li> </ol>	Okno programu skaluje się (powiększa/pomniejsza) we wszystkich kierunkach poprawnie.
6	<ol> <li>Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna (tryb domyślny po uruchomieniu).</li> <li>Przeciągamy LPM okno aplikacji do górnej krawędzi ekranu.</li> </ol>	Okno programu zostaje zmaksymalizowane.
7	Program uruchomiony jest w trybie pływającego okna.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.

	2. Klikamy w ikonkę aplikacji <b>MrBuggy7</b> na pasku zadań Windows.	
8	Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows.     Klikamy w ikonkę aplikacji <b>MrBuggy7</b> na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócne do wcześniejszego trybu wyświetlania.
9	Program uruchomiony jest w trybie zmaksymalizowanego okna.     Klikamy w ikonkę aplikacji <b>MrBuggy7</b> na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje zminimalizowane do paska zadań Windows.
10	Okno programu jest zminimalizowane do paska zadań Windows.     Klikamy w ikonkę aplikacji <b>MrBuggy7</b> na pasku zadań Windows.	Okno programu zostaje przywrócne do wcześniejszego trybu wyświetlania.
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
Importance:	Low	
Requirements	None	
Keywords:	None	

Test Case MB7-8: Weryfikacja GUI oprogramowania [Version : 1]			
Author:	romande		
Preconditions:			
Weryfikacja <b>GUI</b> oprogramowania <b>MrBuggy7</b> .			

Aby możliwe było przystąpienie do wykonania poniższych kroków testowych **muszą zostać spełnione następujące warunki wstępne:** 

- 1. Skonfigurowane i działające środowisko testowe (development).
- 2. Zaimplementowane oraz działające w środowisku testowym określone moduły programu MrBuggy7:

  - moduł logowania użytkownika do oprogramowania,
    moduł "Users" ze wszystkimi jego funkcjonalnościami.
- 3. Stworzone wcześniej konto w programie MrBuggy7.
- 4. Użytkownik jest zalogowany do programu MrBuggy7.

zakładkami:  Dashboard CRs Providers	<u>#:</u>	Step actions:	Expected Results:
Ūsers     Automatic archiving     Profile (typ użytkownika)     przycisk "Logout"  3. Ramka biała "Dashboard":			Widoczne są następujące elementy <b>GUI</b> :  1. Ramka górna ( <b>czarna</b> ):  • z lewej: logo aplikacji MrBuggy7  • z prawej: ikonka narzędzia oraz ikonka resetu bazy danych.  2. Ramka górna ( <b>bordowa</b> ) z interaktywnyr zakładkami:  • Dashboard  • CRs  • Providers  • Units  • Users  • Automatic archiving  • Profile (typ użytkownika)  • przycisk "Logout"  3. Ramka biała " <b>Dashboard</b> ":  • tabela z interaktywnymi elementam CRs, Providers, Units, Users.

		<ul> <li>Draft,</li> <li>New,</li> <li>Approved,</li> <li>Rejected,</li> <li>ToComplete,</li> <li>Completed,</li> <li>Forwarded,</li> <li>Priced,</li> <li>ToOrder,</li> <li>Process,</li> <li>Finished,</li> <li>Received,</li> <li>Archived.</li> </ul> 5. Tabela Users z elementami: <ul> <li>Admins</li> <li>Employees</li> <li>Providers</li> </ul>
2	1. Klikamy w zakładkę "Users".  2. W module "Users" powiększamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę myszki w górę lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz "+".	Wszystkie elementy <b>GUI</b> skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane.     Widok można <b>powiększać</b> maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy <b>GUI</b> aplikacji pozostają czytelne.
3	1. Klikamy w zakładkę "Users".  2. W module "Users" pomniejszamy widok ekranu aplikacji przytrzymując klawisz CTRL i przesuwając rolkę myszki w dół lub przytrzymując klawisz CTRL i wciskając klawisz "-".	Wszystkie elementy <b>GUI</b> skalują się poprawnie pozostając w kontenerach, do których są przypisane.     Widok można <b>pomniejszyć</b> maksymalnie do momentu, w którym wszystkie elementy <b>GUI</b> aplikacji pozostają czytelne.
Execution type:	Manual	
Estimated exec. duration (min):		
Importance:	Low	
Requirements	None	
Keywords:	None	