**Вояковская Наталья Николаевна (общая концепция). Ефремов Ростислав(конкретизация тех. деталей и динамический поиск модулей). Сапурина Лилия (статический анализ). "Испорченный branch"**

**Кратко.** Идея решения заключается в том, чтобы испортить коды команд перехода и коды SVC 6, SVC 7 SVC 8.

**Подробно.** Сначала статически строим таблицу бранчей - мест, где мы будем падать. Отвечает за это модуль статического анализа листнинга.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Команда | Адрес | Машинный код полностью |
| BR 2 | 4 | ... |
| ... |  |  |

На основе таблицы, генерируем данные для программы SuperZAP и с ее помощью исправляем коды команд перехода и вызова SVC, чтобы программа на них падала с ABEND S0C1. Для этого надо получить местоположение всех модулей для исправления. Как это сделать - еще нерешенный вопрос.

Построение списка модулей изначально предполагалось задачей статического анализа. Однако возможны неприятные моменты в духе: адрес DCB передается в регистре. В таком случае статический анализ становится весьма сложным в реализации. Придется обратиться к динамическому.

Новая идея состоит в том, что модуль будет обрабатываться ровно перед тем как его загрузят.

Изначально нам известен ровно один модуль ЧП - главный модуль. В нем находятся какие-то SVC 6, SVC 7, SVC 8. Давайте их испортим, чтобы динамически, обрабатывая ошибку, получить имена модулей и обработать их перед загрузкой.

Обрабатывать ABEND будет ESTAE (или ESPIE) рутина. Обработка будет заключаться в том чтобы сделать запись в таблицу трассировки, проверив принадлежность адреса одному из модулей. И восстановить исполнение. Адрес точки выхода получается вычитанием длины упавшей команды перехода из PSW, предоставленного ESTAE рутине.

Адрес точки входа можно найти либо в одном из регистров на момент перехода, либо в списке параметров для SVC (либо точка входа по умолчанию берется из RB для соотв. модуля).

**Общий алгоритм:**

1. Построить таблицу инструкции для главного модуля ЧП, которые нас интересуют с помощью статического анализа.
2. Сгенерировать таблицу для SuperZAP
3. Испортить инструкции программой SuperZAP
4. Установить ESTAE рутину для перехвата ABEND S0C1
5. Вызвать ЧП

**Алгоритм ESTAE рутины:**

1. Если мы упали в SVC, то надо проверить, есть ли модуль, связанный с командой в нашей таблице (параметры svc находим по адресу из 15 регистра на момент падения). Если нет - обработать его (статический анализ+SuperZAP) и добавить в таблицу.
2. Сделать запись в таблице трассировки, указанную в user-supplied area
3. Определяет какая команда должна была быть исполнена
4. Исправляет окружение из SDWA и делает retry.

**Алгоритм retry рутины:**

1. если мы упали в команде, передающей исполнение без возврата - просто прыжок
2. если мы упали в команде, которая сохраняет psw - сохраняем psw который надо вручную и прыгаем по BR
3. если упали в link или load то надо вызвать link/load и вернуться в ЧП

|  |  |
| --- | --- |
| Преимущества | Недостатки |
| Ловятся "точки выхода" | Требуется синтаксический анализ |
|  | Проблема с определением точки входа, когда она генерируется BLDL |
|  | Необходимо использовать SuperZAP |
|  | Использование ESTAE плохо влияет на скорость работы. |
|  | В код вносятся ошибки |
|  | Чтобы определить имя след. модуля для BR или подобной команды, придется искать диапазон адресов, куда мы попадем (1) |

**Очень подробно.**

* Постановка задачи

Необходимо построить граф переходов между модулями в результате динамического анализа исполнения ЧП.

Иными словами необходимо построить таблицу вида

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Имя вызывающего модуля | Адрес точки перехода | Имя вызванного модуля | Адрес точки назначения |
| OLOLOSHA1 | 0B10 | MAMANYA | 0BC4 |
| ... |  |  |  |

С помощью анализа исполнения некоего ЧП.

USA R0

PARM (R1)

**ESTAE routine**

0)Пересоздать **RSA** (адрес **RSA** виден из **ЧП** в R1 после **LINK** и **LOAD**, если оно туда полезет - надо дать по рукам)

0.5) Поискать упавшую команду в RECB (хеш рутина...)

1)Если мы упали в каком-то **SVC**

1.1)Получить информацию из области параметров, на которую ссылается 15 регистр

1.2)Проверить **table of prepared modules** на наличие модуля связанного с командой

1.3)Если модуля нет то

2)Если команда не **SVC 6** - cделать запись в таблице трассировки, указанную в **USA**

3)Установим адрес Retry routine в зависимости от команды, которую исправляем

4) в **RSA** сохраним PSW из **SDWA** и список регистров и передадим RSA через R3 в retry routine

5)SETRP и retry

1)Добавление в table of prepared modules

1)Статический анализ

2)Заполнение поля "current module name"

4)Генерация таблицы для SuperZAP

5)Вызов SuperZAP

**Препроцессинг модуля**

1)Выделить память подвсе структуры

2)Заполнить **ICB** и **USA**

3)Препроцессинг главного модуля **ЧП**

4)Перехват **ESTAE**

5)Загрузка главного модуля **ЧП** в память

6)Исполнение **ЧП**

7)Анализ кода завершения и сохранение **trace table** на диск

**Инициализация**

caller module name

**Trace table**

address of departure point

called module name

address of destination point

USA R0

**RECB - restore control block**

offset

instruction

next RECB(3)

address of module in TOPM

**trace table** address

**USA - User-Supplied Area**

**RECB chain** address

**ICB** address

**RSA** address

**TABLE OF PREPARED MODULE** address

**RETRY ROUTINE** address

**record of TOPM** address

**current RECB** address(3)

module name

**table of prepared modules**

dataset name

1) заполнение в RECB поля "offset" и "instruction"

**Статический анализ**

RECB R0

RETURNS IN R1 POINTER TO DCB

RECB R0

USA R0

USA R0

1) Создание на основе RECB датасета для SuperZAP, в котором будет таблица исправляемых команд. Указатель на DCB вернуть в R1

**Генерация таблицы для SuperZAP**

PSW

**RSA - Retry Supply Area**

SAVEAREA

OLD REGISTERS

module name

**record of TOPM**

dataset name

LOAD

BR

LINK

LOAD

XCTL

**ЧП**

1)Если мы прыгаем без возврата (XCTL,BR,B...)

1.1)Восстановить все регистры и PSW, используя RSA

1.2)Прыгнуть

2)Если мы прыгаем с возвратом

2.1)Если это команда, сохраняющая PSW

2.1.1)Сгенерировать PSW на основе данных из RSA и сохранить в нужный регистр

2.1.2)Восстановить регистры и сделать BR на нужный адрес или сделать B с помощью EXECUTE

2.2)Если это SVC 6 или SVC 8

2.2.1)Вызвать SVC 6 или SVC 8

2.2.2)Восстановить необходимые регистры

2.2.3) Сделать LOADPSW из RSA (RSA адрес В R1)

**Retry routine**

length

**ICB - instruction control block**

list of 4-byte instruction codes

Теперь, когда очевидна схема работы программы и структуры данных, необходимо конкретизировать вопрос режимов работы. Программа может работать в разных режимах адресации. Программа может быть по-разному авторизована. И режим авторизации и режим адресации определяются значениями в PSW. Ровно по этой причине, при возвращении из retry routine необходимо делать load PSW или как минимум восстанавливать системные флаги. Важно, что придется по-разному обрабатывать ситуации, когда PSW для 64/31/24-битного режима.

Теперь почему нельзя прямо в ESTAE рутине сделать EXECUTE. ESTAE рутина требует возвращения в систему: выбора retry или percolate. Вызов EXECUTE бранча из рутины может привести к непредсказуемым последствиям.

Теперь опишем структуры данных. length - ВСЯ длина. POS - позиция последнего элемента списка относительно начала блока. LENGTH И POS находятся в заголовке. Кроме того, в заголовке может находиться поле NEXT, указывающее не следующий CB того же типа в списке.

CBHEAD DSECT

LENGTH DS F

POS DS F

CBHEAD# EQU \*-LENGTH

NEXT@ DS F

ID@ DS F

CBHEADE# EQU \*-LENGTH

1. **CBHEADER**

length

**CBHEADER**

position

next control block

id of block in TOPM

Данная структура предоставляет доступ к заголовку либо Control Block, либо Control Block Extended. LENGTH - размер заготовленной под таблицу памяти. POS - адрес в памяти, куда нужно будет помещать новую запись таблицы.

1. **Trace table**

TRTBL DSECT

\*HEADER

CRMN DS CL64

ADEP@ DS FD

CDMN DS CL64

ADNP DS FD

TRTBL# EQU \*-CRMN

caller module name

**Trace table**

address of departure point

called module name

address of destination point

Данная таблица - то, что мы запишем по окончанию работы программы. Каждый вызов инструкции из **ICB** кроме **SVC 8** (LOAD) влечет занесение записи об этом событии в **trace table**.

Имя модуля ограничено 64 символами. Адрес может быть от 4 до 8 байт. **Размер неограничен.**

1. **RSA - Retry Supply Area**

PSW

**RSA - Retry Supply Area**

SAVEAREA

OLD REGISTERS

Данная структура данных нужна для обеспечения возврата в ЧП после ошибки из retry routine. Для разным режимов адресации и работы она различна - различается размер PSW и регистров. Таким образом, на PSW надо отвести 16 байт (максимально - режим адресации EA), на OLD REGISTERS надо отвести 144 байта (максимально - режим адресации EA). **Размер ограничен.**

RSA DSECT

PSW DS CL16

SAVEAREA DS CL144

OLDREG DS CL144

RSA# EQU \*-PSW

1. **USA - User-Supplied Area**

USA DSECT

TOPM@ DS F

RTOPM@ DS F

TRTBL@ DS F

RECB@ DS F

CRECB@ DS F

RRECB@ DS F

ICB@ DS F

RSA@ DS F

RETRY@ DS F

PDSN DS CL54

LPDSN DS CL54

\_PDSN DS H

\_LPDSN DS H

USA# EQU \*-TOPM@

**TABLE OF PREPARED MODULE** address

**trace table** address

**USA - User-Supplied Area**

**RECB chain** address

**ICB** address

**RSA** address

**RETRY ROUTINE** address

**record of TOPM** address

**current RECB** address(3)

**temp RECB** address

**NAME OF BIN LIBRARY**

**length of NAME OF BIN LIBRARY**

**NAME OF LIST LIBRARY**

**length of NAME OF LIST LIBRARY**

Данная структура данных нужна для передачи других структур в обработчик ошибок (нашу ESTAE рутину). **Размер ограничен.**

1. **table of prepared modules**

TOPM DSECT

\*HEADER

\_PMN DS H

PMN DS CL10

TOPM# EQU \*-\_PMN

Данная структура данных описывает список подготовленных препроцессингом к загрузке модулей **ЧП**. **Размер неограничен.**

module name

**table of prepared modules**

1. **RECB - restore control block**

RECB DSECT

\*EXTENDED HEADER

OFFSET DS FD

INSTR DS FD

RECB# EQU \*-

Данная структура данных содержит список команд, которые были испорчены, а так же их оригинальный вариант. Максимальная длина команд из искомых - 47 бит. Выделим 64 бита. **Размер неограничен.**

**RECB - restore control block**

offset

instruction

1. **ICB - instruction control block**

Данная структура данных содержит в себе список команд, по которым должно генерироваться прерывание. **Размер неограничен.**

ICB DSECT

\*HEADER

IC DS CL6

ICB# EQU \*-IC

**ICB - instruction control block**

list of 6-byte instr code

1. **DNCB - Data set name control block**

Данная структура используется для передачи имени дата сета и имени модуля в dynamic allocation.

**DNCB - data set name control block**

offset

instruction

Нужна таблица с датасетами которые могут понадобиться? Она аналогична TOPM и для записи или открытия датасетов мы будет передавать указатель на запись в ней.

**Препроцессинг модуля**

1)Добавление в table of prepared modules

1)Статический анализ+генерация таблицы для superZAP

2)Заполнение поля "current module name"

5)Вызов SuperZAP для указанной таблицы (т.е dynamic allocation датасета с нужным именем)

Задача: привести в порядок dynamic allocation

Статический анализ возвращает recb и dcb с открытым датасетом для superzap через регистры R0 и R1(2)

**Соглашения о коде.**

Можно писать как макросы, так и рутины. Рутины оформляются с помощью PROCBGN и PROCEND. Параметры в рутину передаем через R0,R1. Когда пишем макрос, то портящиеся регистры указываем а комментарии после названия. Макросы общего назначения будем складывать в EMCPROJ.MACLIB. Остальное в коде программы.

Имена строим из заглавных букв названия. Если будет с чем-то совпадать, добавляем вторую букву из первого слова и т.д.\*

Длины DSECT обозначаем как <имя DSECT>#

Длины данных в поля обозначаем как \_<имя поля> например CMN=Current Module Name, там хранится 'ololo', а в \_CMN должно храниться 5

Макросы рассчитываем на прием как регистров так и данных. Иногда целесообразно делать даже для числовых констант типа X'0005'.

Если есть DSECT, и он обозначает заголовок списка, то элемент списка будем обозначать как R<имяDSECT>

Формат входных параметров для программы SPYM.

BINARY=<имя библиотеки с бинарными модулями>

LISTING=<имя библиотеки с листингами>

MAIN=<имя главного модуля>

COMMANDS=<команды для перехвата>

COMMANDS=<команды для перехвата>

OUTPUT=<dataset для вывода собранной информации>

Входные параметры передаются через DD имя SYSIN в следующем формате:

Все модули, вызываемые из MAIN должны лежать в библиотеке BINARY. Все листинги для модулей должны лежать в библиотеке LISTING.

Пример:

//SYSIN DD \*

BINARY=EMCPROJ.LOADLIB

LISTING=EMCPROJ.INPUT

MAIN=SAMPLE

COMMANDS=LINK,BR,XCTL

COMMANDS=LOAD

OUTPUT=EMCPROJ.OUTPUT(SPYM)

/\*

План реализации:

Вспомогательные макросы и рутины

FINDMNAME (2.2)

ПОДГОТОВЛЕН ЛИ МОДУЛЬ - ЕСТЬ ЛИ В TOPM (1.1)

ПОИСК В RECB КОМАНДЫ ПО СМЕЩЕНИЮ (1.2)

МАКРОС КОТОРЫЙ УМЕЕТ ВОЗВРАЩАТЬСЯ ПОСЛЕ КОМАНД С ВОЗВРАЩЕНИЕМ ИЛИ НЕВОЗВРАЩЕНИЕМ(2.3)

нужна макра, которая анализирует код dalloc и на его основе либо создает новый датасет для SuperZap либо выводит сообщение об соответствующей ошибке.

СДЕЛАТЬ: ПЕРЕДЕЛАТЬ ПЕРЕДАЧУ ПАРАМЕТРОВ В DALLOC. СДЕЛАТЬ ДЛЯ ЭТОГО СТРУКТУРУ.

СДЕЛАТЬ МАКРОС, ГОТОВЯЩИЙ ЭТУ СТРУКТУРУ НА ОСНОВЕ ПОЛНОГО ИМЕНИ ДАТАСЕТА.

ИСПРАВИТЬ ВСЕ МЕСТА ВХОЖДЕНИЙ PDN (ОН БЫЛ УБРАН). ИСПРАВИТЬ ФОРМАТ ПАРАМЕТРОВ ЛИЛИНОЙ РУТИНЫ.

СДЕЛАТЬ РАЗБОР SYSIN.

Препроцессинг - ОТЛАДИТЬ ТЕКУЩУЮ ВЕРСИЮ

0)Добавление в table of prepared modules

1)Статический анализ

2)Заполнение поля "current module name"

4)Генерация таблицы для SuperZAP

5)Вызов SuperZAP

Инициализация

1)Выделить память подвсе структуры

2)Заполнить **ICB** и **USA**

3)Препроцессинг главного модуля **ЧП**

4)Перехват **ESTAE**

5)Загрузка главного модуля **ЧП** в память

6)Исполнение **ЧП**

7)Анализ кода завершения и сохранение **trace table** на диск

Первый этап!

Отслеживание переходов всех вида BR и BASR и svc6 и svc7

краткий вариант ESTAE рутины выделен серым цветом

retry routine будет работать для br,basr,svc6,svc7

пока датасет для superzap создается заранее вручную