

Laboratorio 2

Román Ferraté Casasola

Carné: 1103224

Sección 02

## Actividad #2

Algoritmo para salir del salón estando ubicado en mi asiento elegido

- Moverse para atrás, Girar  $90^\circ$  a la derecha, levantarse del asiento, caminar hacia adelante 5.8 metros, girar  $90^\circ$  a la derecha, caminar para adelante 4.3 metros, girar  $90^\circ$  a la izquierda, caminar un poco para adelante, mover la manecilla para abrir la puerta y caminar 1 metro para adelante. Siguiendo estos pasos se puede salir del salón estando ubicado en mi asiento elegido.

Laboratorio 2

Román Ferraté Casasola

Carné: 1103224

Sección 02

# Actividad #1

Problema de Ferjo con la mochila y los libros en el primer día de clases

- Esta no fue la mejor manera de resolver el problema ya que no vio la cantidad o el tamaño de los libros que iba meter en la mochila y compro una mochila mas pequeña solo porque le parecía bonito envés de comprar una mas grande para que todos sus libros pudieran caber.
- Le falto haber visto el tamaño o la cantidad de libros para poder ver el tamaño de la mochila que debería de haber comprado.
- Yo lo hubiera resuelto viendo el tamaño y la cantidad de los libros que tendría que llevar y envase a eso hubiera comprado una mochila grande para que todo cupiera adentro para poder llevar todo lo necesario.

Laboratorio 2

Román Ferraté Casasola

Carné: 1103224

Sección 02

## Actividad #3

¿Cómo utilizaría el pensamiento computacional en mi carrera?

- Yo en mi carrera utilizaría el pensamiento computacional de forma que me ayudara a identificar y solucionar los diferentes problemas que tenga como no entender un tema de alguna materia o como hacer algún trabajo de forma limpia y ordenada, también me ayudaría a poder resolver problemas con algoritmos para buscar una forma ordenada de poder resolver los problemas con una solución fácil y rápida.